1. Variables.

Chứa 1 giá trị, phải định nghĩa biến, gán giá trị cho biến

* Cách khai báo biến:
* Var: kiểu cũ, dùng được trong phạm vi trong hàm hoặc global nếu ở ngoài hàm, khi khai báo sẽ được kéo lên trên, nhưng không gán giá trị.
* Let: kiểu mới, pham vi trong block { }, có được kéo lên nhưng vẫn là chưa định nghĩa và không gán giá trị
* Const : khai báo biến là một hằng số, phải gán giá trị ngay, không đổi được giá trị, phạm vi trong block.Có được kéo lên nhưng vẫn là chưa định nghĩa và không gán giá trị
* Datatype: có các hàm typecasting

Basic datatype

* Number: dùng để biểu diễn các số
* String: chuỗi ký tự đặt trong dấu nháy đơn hoặc kép hoặc tick `
* Boolean: chỉ có hai giá trị là true hoặc false
* Undefined: giá trị mặc định của một biến khi chưa được gán giá trị nào
* Null: giá trị rỗng có chủ đích, là nó không có value
* BigInt: dùng để biểu diễn các số nguyên rất lớn
* Symbol: tạo ra một giá trị duy nhất, thường dùng làm khóa trong object.

Reference datatype

* Array: lưu trữ nhiều giá trị trong một biến duy nhất, theo thứ tự chỉ mục (index).
* Object: là tập hợp các cặp khóa–giá trị
* Function: là một hàm
* Date: đại diện cho thời gian
* Map: là kiểu object nâng cao cho phép dùng nhiều kiểu dữ liệu làm key (chưa tìm hiểu kỹ)
* Set: là tập hợp các giá trị duy nhất

1. Toán tử

* Toán học:

+ : cộng

- : trừ

\* : nhân

/ : chia

% : chia lấy dư

\*\* : lũy thừa

++ : tăng 1 đơn vị

-- : giảm 1 đơn vị

* Gán: =

Có thể dùng toán tử số học ở liền trước để gán (+=, -=,...)

* So sánh

==: bằng (=== chặt hơn)

!=: khác (!== chặt hơn)

>, >= : lớn, lơn hơn hoặc bằng

<, <= : nhỏ, nhỏ hơn hoặc bằng.

1. Lệnh cơ bản

* In lên console: console.log("string ${variable}");

console.log(typeof variable); in ra type của biến

* Đổi giá trị của tag trong html : document.getElementById("head").textContent = `THA TIM CHO JACK`

1. Them input

* Them bang window prompt

Variable = window.prompt(“string”)

* Thêm bằng textbox

Thêm textbox, lấy giá trị của textbox để xử lý