

Kodregler

I den här dokument förklaras och redovisas kod reglerna för utvecklaren. Utvecklarna ska ha tillgång till dokumentet och återkomma till den ifall någonting går fel. Reglerna finns för att undvika missförstånd och onödiga problem.

- Kod ska skrivas på Engelska, dvs alla namn på variabler, klasser, metoder och kommentarerna ska skrivas på engelska.
- Tydliga namn på variabler, klasser, metoder - ex tangentbord och inte "tgb", dvs inga förkortningar eller oförståliga namn.
- Mycket av de vi skapar ska vara privat, som metoder och andra klasser inom huvudklass.
- Kommentera ALLTID koden för att göra det tydligt för andra som läser din kod.
- Koden ska redovisas till teamet innan man pushar den till main.