

BÀI TẬP LỚN 1

Môn học: Mạng Máy Tính 1

1 Nhiệm vụ:

Xây dựng ứng dụng chat theo một protocol được cung cấp sẵn, sử dụng giao thức TCP/IP.

2 Yêu cầu:

- (a) Ứng dụng cho phép hai người sử dụng ở hai máy khác nhau có thể chat với nhau.
- (b) Một người có thể chat với nhiều người khác.
- (c) Ứng dụng chat có được xây dựng theo mô hình P2P: vừa có chức năng chat server, đồng thời cũng có chức năng chat client.
- (d) Ứng dụng cho phép truyền tải file trong quá trình chat giữa hai người.
- (e) Cùng với ứng dụng chat theo mô hình P2P, hệ thống còn có một server trung tâm dùng cho việc đăng ký người sử dụng và quản lý danh mục người sử dụng đang online.
- (f) Ứng dụng phải xây dựng theo giao thức được định nghĩa bởi nhóm thực hành.

3 Triển khai:

Làm việc theo nhóm. Mỗi nhóm từ 3 - 5 sinh viên cùng chung nhóm thực hành.

4 Cách đánh giá:

- Trong 2 tuần đầu: Đánh giá Protocol.
- Trong 2 tuần sau: Đánh giá hiện thực và báo cáo.
- Bài tập lớn 1 có giá trị bằng 15% điểm số của môn học.

5 Sản phẩm phải nộp:

- (a) Báo cáo (hard và softcopy) gồm các nội dung sau:
 - Phân tích các yêu cầu về chức năng của ứng dụng
 - Thiết kế chi tiết ứng dụng
 - Chi tiết phương án và quá trình hiện thực ứng dụng
 - Đánh giá kết quả hiện thực
 - Các chức năng mở rộng của hệ thống ngoài các yêu cầu được qui định ở phần 2.
 - Hướng dẫn sử dụng ứng dụng
- (b) Mã nguồn chương trình (softcopy).
- (c) Ứng dụng (softcopy) được biên dịch từ mã nguồn.

6 Thời hạn nộp bài:

Trước 23g55' Thứ Sáu, ngày 16/10/2015.