

### Programação Orientada a Objetos (TI0142 – 2018.1)

Universidade Federal do Ceará Departamento de Computação Prof. Lincoln Souza Rocha (lincoln@dc.ufc.br)

## PROCESSO DE PROGRAMAÇÃO OO



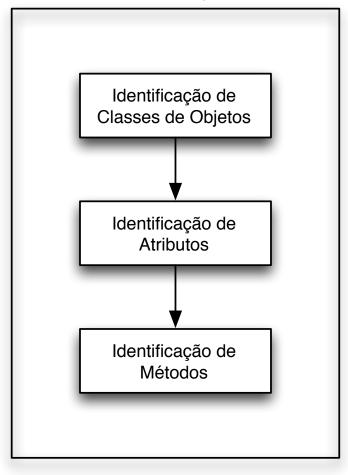
#### Visão Geral do Processo





### Fase 1 - Identificação

#### Identificação





# Fase 1.1 – Identificação de Classes de Objetos

Classes de Objetos		
Classe 1		
Classe 2		
Classe N		



# Fase 1.2 – Identificação de Atributos

Classe: Classe1		
Nome do Atributo Tipo		
atributo 1	tipo 1	
atributo 2	tipo 2	
atributo N	tipo N	



# Fase 1.3 – Identificação de Métodos

Classe: Classe1			
Nome do Método	Tipo de Retorno	Argumentos	
método 1	tipo 1	tipo 1 arg 1,, tipo n arg n	
método 2	tipo 2	tipo 1 arg 1,, tipo n arg n	
método N	tipo N	tipo 1 arg 1,, tipo n arg n	



### Fase 2 - Alternativas e Priorização

#### Alternativas e Priorização





### Fase 2.1 - Alternativas de Implementação de Métodos

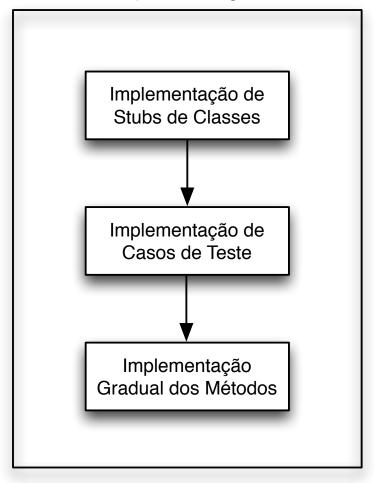
ID	Descrição da Representação da Alternativa	
$R_1$	Descrição da representação da Alternativa 1	
$R_2$	Descrição da representação da Alternativa 1	
R <sub>n</sub>	Descrição da representação da Alternativa 1	

Classe: Classe1				
Nome do Método	Alternativa 1	Alternativa 2	•••	Alternativa n
método 1	FÁCIL	MÉDIO	•••	FÁCIL
método 2	MÉDIO	DIFÍCIL	•••	DIFÍCIL
			•••	
método N	DIFÍCIL	MÉDIO		FÁCIL



### Fase 3 - Implementação

#### Implementação





## Fase 3.1 – Implementação de Stubs de Classes

```
01 public class Class1 {
02
03
    private String atributo1;
0.4
    (\ldots)
05
    private int atributoN;
06
     public String metodo1() {
07
       return null;
08
09
10
    public int metodoN() {
11
12
       return 0;
13
14 }
```



# Fase 3.1 – Implementação de Casos de Teste

```
01 public class Class1Teste {
02
     (\ldots)
03
04
    public void testMetodo1() {
06
       //lógica do teste
07
08
     (\ldots)
     public int testeMetodoN() {
09
       //lógica do teste
10
11
12 }
```



# Fase 3.2 – Implementação Gradual dos Métodos

```
01 public class Class1 {
02
03
    private String atributo1;
0.4
    (\ldots)
05
    private int atributoN;
06
07
    public String metodo1() {
08
       return this.atributo1;
09
10
11
    public int metodoN() {
12
       return 0;
13
14 }
```







### Implementando Datas

Implemente um programa Orientado a Objetos que represente datas em termos de dia, mês e ano. Esse programa deve permitir a data seja incrementada e recuperada para exibição na tela.



### Identificação de Classes de Objetos

#### **Classes de Objetos**

Data – utilizada para armazenar e manipular datas



### Identificação de Atributos

Classe: Data		
Nome do Atributo Tipo		
dia	int	
mes	int	
ano	int	



### Identificação de Métodos

Classe: Data			
Nome do Método Tipo de Retorno		Argumentos	
proximaData	void	-	
toString	String	-	



### Alternativas de Implementação

ID	Descrição da Representação da Alternativa	
$R_1$	Utilizar três inteiros para representar dia, mês e ano	
R <sub>2</sub>	Armazenar o número de dias desde uma data específica (ex. 01/01/0001)	

Classe: Data			
Nome do Método Alternativa 1		Alternativa 2	
proximaData	MÉDIO	FÁCIL	
toString	FÁCIL	DIFÍCIL	



### Implementação de Stub de Classe

```
01 public class Data {
02
    private int dia; //1 \le dia \le número de dias do mês
03
   private int mes; //1 \le mes \le 12
0.4
05
    private int ano;
06
07
    public Data() {
0.8
       dia = 07; mes = 04; ano = 2016;
09
10
11
    public void proximaData() {
12
13
14
15
   public String toString() {
16
       return null;
17
18 }
```



### Implementação de Casos de Teste

```
01 public class DataTeste {
02
03
     public void testeProximaData() {
0.4
       Data data = new Data();
05
       data.proximaData();
06
       if(data.toString().equals("8/4/2016")) {
07
         System.out.println("testeProximaData passou!");
0.8
       } else {
09
         System.out.println("testeProximaData falhou!");
10
11
12
13
     public void testeToString() {
14
       Data data = new Data();
       if(data.toString().equals("7/4/2016")) {
15
16
         System.out.println("testeToString passou!");
17
       } else {
18
         System.out.println("testeToString falhou!");
19
2.0
21 }
```



#### Implementação Gradual dos Métodos

```
01 public class Data {
02
    private int dia; //1 \le dia \le número de dias do mês
03
   private int mes; //1 \le mes \le 12
0.4
05
   private int ano;
06
07
    public Data() {
0.8
       dia = 07; mes = 04; ano = 2016;
09
10
11
    public void proximaData() {
12
       dia++;
13
14
15
   public String toString() {
16
       return dia + "/" + mes + "/" + ano;
17
18 }
```



## Está tudo Ok?



### Implementação Gradual dos Métodos

```
01 public class Data {
02
     private int dia; //1 ≤ dia ≤ número de dias do mês
03
     private int mes; //1 \le mes \le 12
04
0.5
     private int ano;
06
07
     public Data() {
0.8
       dia = 07; mes = 04; ano = 2016;
09
10
     public void proximaData() {
11
12
     dia++;
13
     checkDiaOverflow()
14
15
16
     private void checkDiaOverflow() {
17
       if (dia > diasDoMes()) {
18
         dia = 1;
19
2.0
       mes = mes + 1;
2.1
       checkMesOverflow(); } }
2.2
23(...)
```



#### Implementação Gradual dos Métodos

```
private checkMesOverflow() {
24
25
      if (mes > 12) {
26
        mes = 1;
27
        ano = ano + 1;
2.8
29
30
31
    private int diasDoMes() {
32
      int[] diasDoMes = {31,28,31,...,31};
33
      int result = diasDoMes[mes-1];
    if(mes == 2 && isAnoBissexto()) {
34
35
         result = result + 1;
36
37
      return result;
38
39
40
    private boolean isAnoBissexto() {
41
      return (divide (4, ano) && ! (divide (100, ano)) || divide (400, ano);
42
43
    private boolean divide(int a, int b) {
44
45
      return b % a == 0;
46
```







### Programação Orientada a Objetos (TI0142 – 2018.1)

Universidade Federal do Ceará Departamento de Computação Prof. Lincoln Souza Rocha (lincoln@dc.ufc.br)