TUGAS PRAKTIKUM 10

- 1. Buatlah sebuah program yang jika dijalankan akan menampilkan menu sebagai berikut:
 - a. Detail Anda
 - b. Ubah Nama
 - c. Jumlah Data pada File
 - d. Save Data pada File
 - e. Buat Data Baru
 - f. Keluar

Dengan fungsi menu sebagai berikut:

- a. Menu Detail Anda
 - 1) Menampilkan pemberitahuan "Data saat ini kosong" jika tidak terdapat data;
 - 2) Menampilkan Detail data jika terdapat data.
- b. Menu Ubah Nama
 - 1) Menampilkan pemberitahuan "Data saat ini kosong" jika tidak terdapat data;
 - 2) Mengubah nama pada data dengan cara menginput nama baru jika terdapat data.
- c. Menu Jumlah Data Pada File
 - 1) Menginput nama file tanpa format ".txt"
 - Menampilkan pesan "Tidak Terdapat File dengan Nama (file_name.txt)" jika file tidak tersedia
 - 3) Menampilkan jumlah data yang tersimpan pada file jika file tersedia
- d. Menu Save Data Pada File
 - 1) Menampilkan pemberitahuan "Data saat ini kosong" jika tidak terdapat data;
 - 2) Menginput nama file yang akan menyimpan data tanpa format ".txt"
 - 3) Membuat file baru jika file belum tersedia
 - 4) Menambahkan isi file jika file tersedia
 - 5) Menyimpan data pada file jika terdapat data kemudian program akan mengosongkan kembali data.
 - 6) Menampilkan pesan "Berhasil"

- e. Menu Buat Data Baru
 - 1) Akan membuat data baru yang menginput Nama, Email, dan Password
 - 2) Email memiliki syarat:
 - Harus diakhiri dengan "@student.unhas.ac.id"
 - Tidak boleh mengandung huruf kapital, spasi, dan karakter unik seperti _, /,
 -, dll
 - Menampilkan pesan "Email yang Anda Masukkan Salah" jika email yang diinput tidak sesuai dengan syarat.
 - 3) Password memiliki syarat:
 - Memiliki panjang 8 20 karakter, jika tidak sesuai menampilkan pesan
 "Password harus memiliki Panjang 8 20 karakter"
 - Wajib memiliki minimal 1 Huruf kapital, Huruf Kecil, dan Angka, jika salah satu dari ketiga jenis karakter tersebut tidak ada maka akan muncul pesan "Password yang anda masukkan terlalu lemah, gunakan minimal 1 huruf kapital, huruf kecil, dan angka"
- f. Menu Keluar
 - 1) Program akan keluar dari perulangan dan program akan berhenti.
 - 2) Menampilkan pesan "Sampai Jumpa Lagi"

Format File:

Contoh Program berjalan:

https://youtu.be/an0r1I5yCRE

2. Buatlah sebuah class yang menerapkan konsep encapsulation, class abstract, inheritance, dan polymorphism