

Học lập trình Java cơ bản



Bài 2: Câu điều kiện trong Java

Hanoi 2022

NỘI DUNG CHÍNH (3 nội dung)



**Logic và các
phép toán logic**



**Câu lệnh rẽ
nhánh if-else**



**Câu lệnh lựa chọn
switch-case**



Toán tử ba ngôi



Điều kiện lồng

Phần 1

Logic và các phép toán
logic



Logic và các phép toán logic

Trong lập trình C#: logic đơn giản là đúng hoặc sai, ứng với các giá trị true hoặc false

Nghĩa là : gần đúng hoặc gần sai vẫn cứ là sai, không có logic mờ.

Các phép so sánh

> , < , >= , <= , == , !=

Các phép toán

&& || !

Ví dụ:

!(4 > 5) && (5==5) có giá trị là true

(10 != 10) || !(9<=9) có giá trị là false

Đoạn mã sau, a có giá trị bằng bao nhiêu? Vì sao?

```
int a = !(10 < (10 + 10)) == 0;
```


Phần 2

Câu lệnh rẽ nhánh
if - else



Lệnh rẽ nhánh If-else

Các phương án sử dụng lệnh rẽ nhánh if - else

```
If (logic)
{
    //Công việc
}
//Công việc khác
```

```
If (logic)
{
    //Công việc 1
}
else
{
    //Công việc 2
}
//Công việc khác
```

```
If (logic 1)
{
    //Công việc 1
}
else if(logic 2)
{
    //Công việc 2
}
...
else if(logic n)
{
    //Công việc n
}
else
{
    //Công việc n +
1
}
//Công việc khác
```

Phần 3

Câu lệnh lựa chọn switch
case



Câu lệnh lựa chọn switch - case

```
switch (biến)
{
    case giá_trị_1:
        //công việc 1
        break;
    ...
    case giá_trị_n:
        //công việc n
        break;
    default:
        //công việc
        khác
        break;
}
```

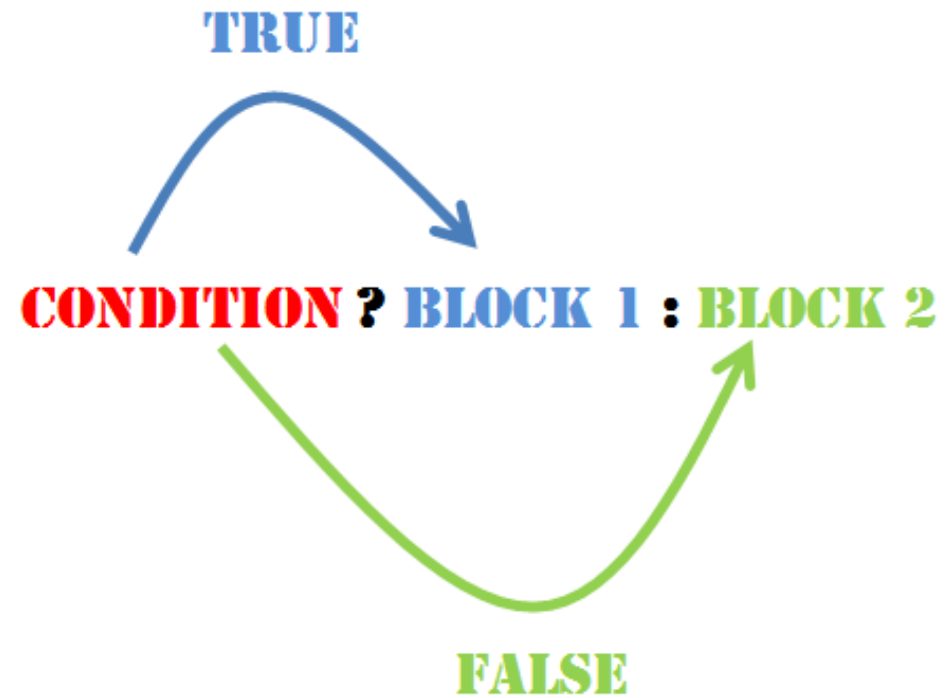
```
switch (biến_x)
{
    case kiểu biến_y when logic_1:
        //công việc 1
        break;
    ...
    case kiểu biến_y when logic_n:
        //công việc n
        break;
    default:
        //công việc khác
        break;
}
```


Phần 4

Toán tử ba ngôi



Toán tử ba ngôi

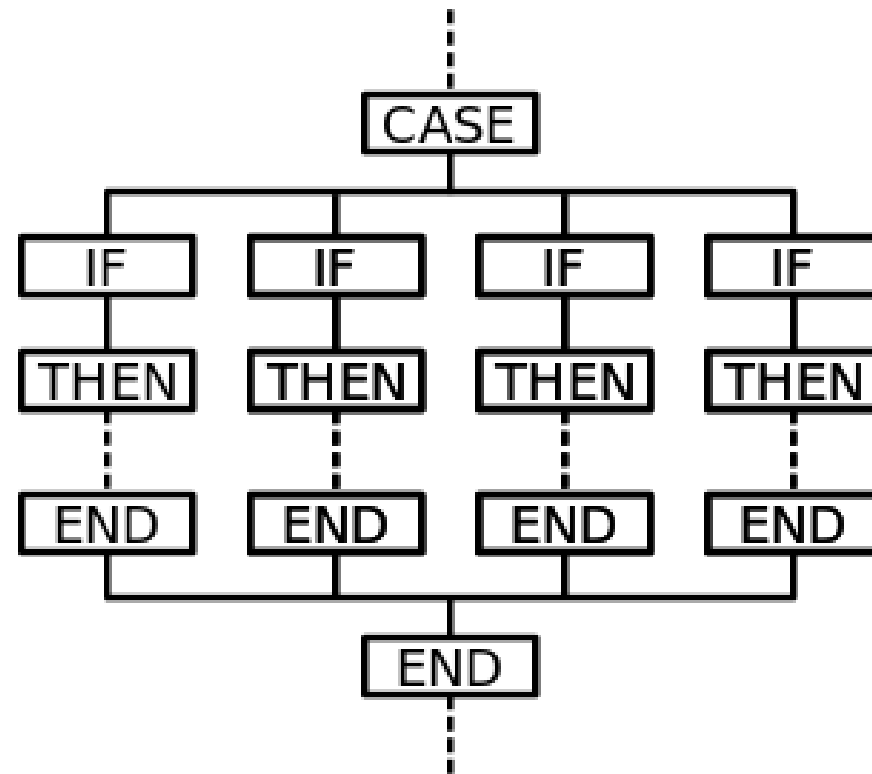
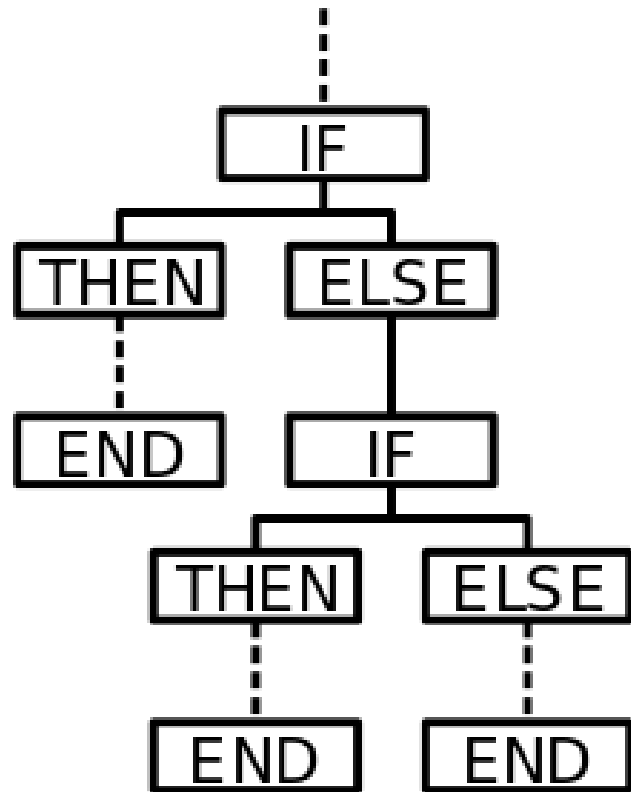


Phần 5

Điều kiện lòng



Điều kiện lồng





Xin trân trọng cảm ơn



Lotus Academy



lotusacademy.edu.vn