**Ý tưởng thiết kế game Snake trên Arduino Nano 3.0 atmega328**

Mục tiêu:

* Tạo ra một trò chơi Snake đơn giản nhưng đầy đủ chức năng trên arduino nano 3.0 atmega328.
* Sử dụng các thành phần phần cứng cơ bản và dễ kiếm.
* Cung cấp trải nghiệm chơi game thú vị và tương tác.
* Sử dụng LED để hiển thị trò chơi và điểm số.
* Sử dụng Bruce Potentiometer để điều chỉnh tốc độ của trò chơi.
* Sử dụng joystick để điều khiển trò chơi.