

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN PHENIKAA

TÀI LIỆU ĐẶC TẢ YÊU CẦU PHẦN MỀM (SRS)

Tên dự án: HỆ THỐNG QUẢN LÝ BÁN SÁCH TRỰC TUYẾN (BOOKSTORE)

Phiên bản: 1.0

Ngày lập: 07/02/2026

Nhóm thực hiện (Nhóm 2):

- Đặng Thanh Uyên (22010073)

- Dương Công Minh (22010009)

MỤC LỤC

Nội dung

1. GIỚI THIỆU.....	3
1.1 Mục đích.....	3
1.2 Phạm vi dự án.....	3
1.3 Đối tượng sử dụng.....	3
1.4 Giải thích thuật ngữ.....	3
2. MÔ TẢ TỔNG QUAN.....	3
2.1 Môi trường vận hành.....	3
2.2 Các giả định và phụ thuộc.....	3
3. CÁC YÊU CẦU CHỨC NĂNG.....	4
3.1 Sơ đồ Use Case tổng quan.....	4
3.2 Đặc tả chi tiết các Use Case.....	4
3.2.1 UC01: Đăng ký / Đăng nhập.....	4
3.2.2 UC02: Tìm kiếm và Xem chi tiết sách.....	5
3.2.3 UC03: Quản lý giỏ hàng.....	5
3.2.4 UC04: Đặt hàng (Thanh toán).....	5
3.2.5 UC05: Quản lý sách (Admin).....	5
3.2.6 UC06: Quản lý đơn hàng (Admin).....	5
4. CÁC YÊU CẦU PHI CHỨC NĂNG.....	6
4.1 Hiệu năng.....	6
4.2 Bảo mật.....	6
4.3 Giao diện người dùng.....	6
5. PHỤ LỤC.....	6

1. GIỚI THIỆU

1.1 Mục đích

Tài liệu này mô tả chi tiết các yêu cầu chức năng và phi chức năng của hệ thống 'BookStore'. Tài liệu là cơ sở để đội ngũ phát triển xây dựng phần mềm, kiểm thử viên xây dựng kịch bản test (Test Case) và giảng viên đánh giá kết quả đồ án.

1.2 Phạm vi dự án

Hệ thống là một ứng dụng Web phục vụ việc mua bán sách trực tuyến.

Khách hàng: Tìm kiếm sách, xem thông tin, đặt mua sách online.

Quản trị viên: Quản lý kho sách, xử lý đơn hàng, xem báo cáo doanh thu.

1.3 Đối tượng sử dụng

Guest: Khách vắng lai - chưa có tài khoản.

Member: Người dùng đã đăng ký và đăng nhập.

Admin: Quản trị viên hệ thống.

1.4 Giải thích thuật ngữ

SRS: Software Requirements Specification.

COD: Cash On Delivery.

CMS: Content Management System.

2. MÔ TẢ TỔNG QUAN

2.1 Môi trường vận hành

Client: Chrome, Firefox, Safari, Edge trên PC hoặc Mobile.

Server: NodeJS.

Database: MySQL / MongoDB.

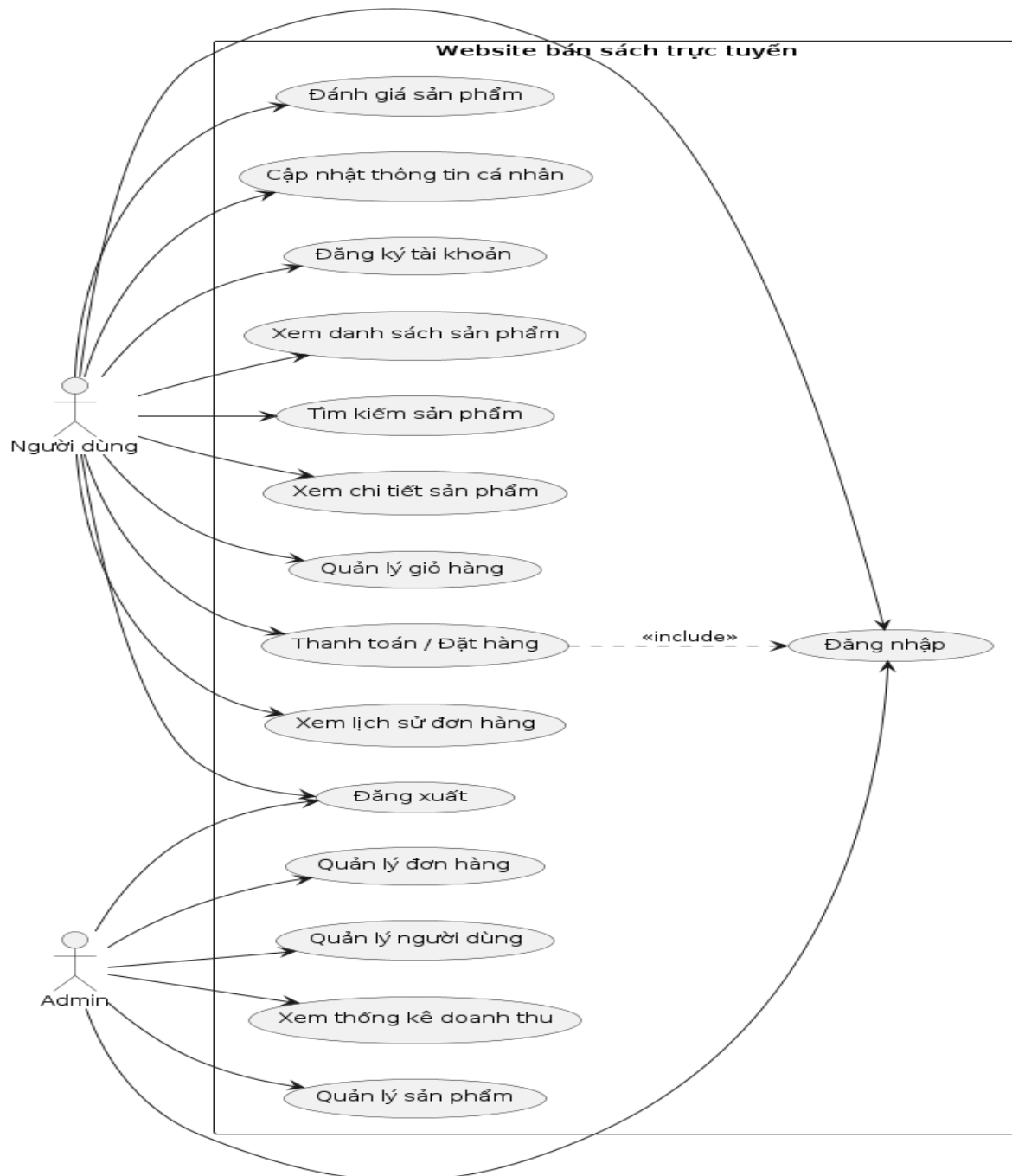
2.2 Các giả định và phụ thuộc

Người dùng có thiết bị kết nối Internet ổn định.

Hệ thống gửi email xác nhận qua dịch vụ SMTP bên thứ 3.

3. CÁC YÊU CẦU CHỨC NĂNG

3.1 Sơ đồ Use Case tổng quan



3.2 Đặc tả chi tiết các Use Case

3.2.1 UC01: Đăng ký / Đăng nhập

- Tác nhân: Guest, Member, Admin.
- Mô tả: Cho phép người dùng truy cập hệ thống.
- Luồng chính: Chọn đăng nhập → Nhập Email/Mật khẩu → Hệ thống kiểm tra → Chuyển hướng.
- Luồng thay thế: Sai thông tin → Báo lỗi 'Sai tài khoản hoặc mật khẩu'.

3.2.2 UC02: Tìm kiếm và Xem chi tiết sách

- Tác nhân: Guest, Member.
- Mô tả: Giúp tìm sách theo từ khóa.
- Luồng chính: Nhập từ khóa → Lọc sách → Chọn sách → Hiện thị chi tiết.

3.2.3 UC03: Quản lý giỏ hàng

- Tác nhân: Guest, Member.
- Mô tả: Thêm/sửa/xóa sách trong giỏ hàng.
- Luồng chính: Thêm vào giỏ → Xem giỏ → Chỉnh sửa → Tính tổng tiền.

3.2.4 UC04: Đặt hàng (Thanh toán)

- Tác nhân: Member.
- Mô tả: Hoàn tất quy trình đặt hàng.
- Luồng chính: Nhập thông tin giao hàng → Chọn COD → Xác nhận → Lưu đơn.

3.2.5 UC05: Quản lý sách (Admin)

- Tác nhân: Admin.
- Mô tả: Thêm/sửa/xóa sách.
- Luồng chính: Chọn quản lý sách → Thêm/Chỉnh sửa/Xóa → Lưu dữ liệu.

3.2.6 UC06: Quản lý đơn hàng (Admin)

- Tác nhân: Admin.
- Mô tả: Quản lý trạng thái đơn hàng.
- Luồng chính: Xem danh sách → Chọn đơn → Duyệt → Chuyển trạng thái.

4. CÁC YÊU CẦU PHI CHỨC NĂNG

4.1 Hiệu năng

Trang chủ tải trong < 2 giây.

Hỗ trợ tối thiểu 50 người dùng đồng thời.

Tìm kiếm sách trả kết quả < 1 giây.

4.2 Bảo mật

Mật khẩu phải được mã hóa trước khi lưu.

API sử dụng JWT để xác thực truy cập.

4.3 Giao diện người dùng

Thiết kế hiện đại, tối giản.

Responsive trên mọi thiết bị.

Màu chủ đạo: Indigo + Trắng.

5. PHỤ LỤC

Bao gồm các sơ đồ Use Case, Class Diagram, ERD, Sequence Diagram.