

### [Pre-lecture Assignment#5]

- **Reading 1:** Read Sections 3.5 IPC in Shared-Memory Systems (page 125-127), 6.1 Background (page 257-260). Note that reading assignments may appear in your homework and quiz.

- **Video Lecture 1** (00:00~33:00, around 33 minutes): Synchronization; Race condition

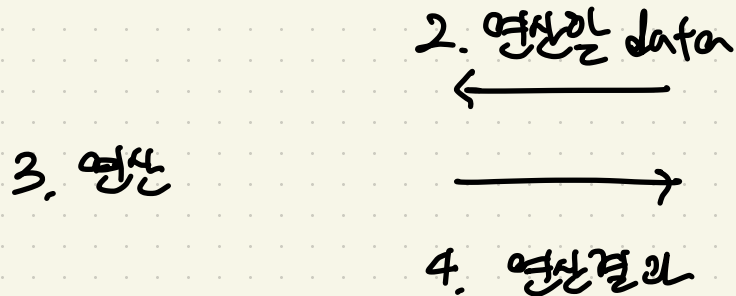
<https://core.ewha.ac.kr/publicview/C0101020170403151644920369>

- **No** submissions. However, pre-lecture assignments, as well as slides, class discussions, programming assignments, and textbook contents covering last week's lecture may appear in your next quiz.

# 데이터의 접근

Execution - Box

Storage Box



1. Data

CPU, 컴퓨터 내부, 프로세스

Memory, 디스크

프로세스의 주소공간

이렇게 box가 나누어져있을  
문제 없을..

# \* Race Condition

E-box

count ++

S-box

count

E-box

count --

S-box 를 공유하는 E-box 가 여러 개 있는 경우 Race Condition 이 발생이 있음

Memory  
Address space

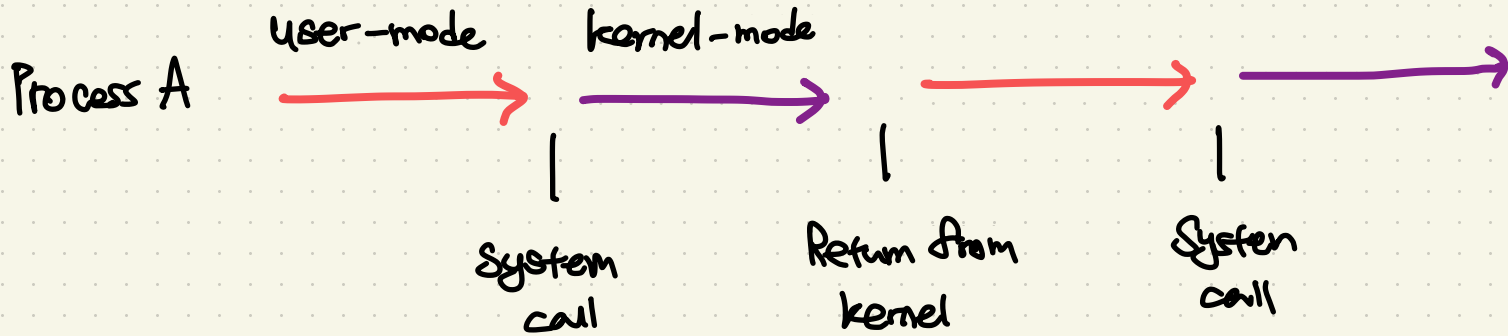
CPU process

어떻게 해결할까 →

# OS 에서 race condition은 언제 발생하느냐?

1. kernel 수행 중 인터럽트 발생시
2. process가 system call을 하여 kernel mode로 수행 중일때  
context switch가 일어나는 경우
3. Multiprocessor 에서 shared memory 내의 kernel data

race condition <sup>비동기</sup> 예시

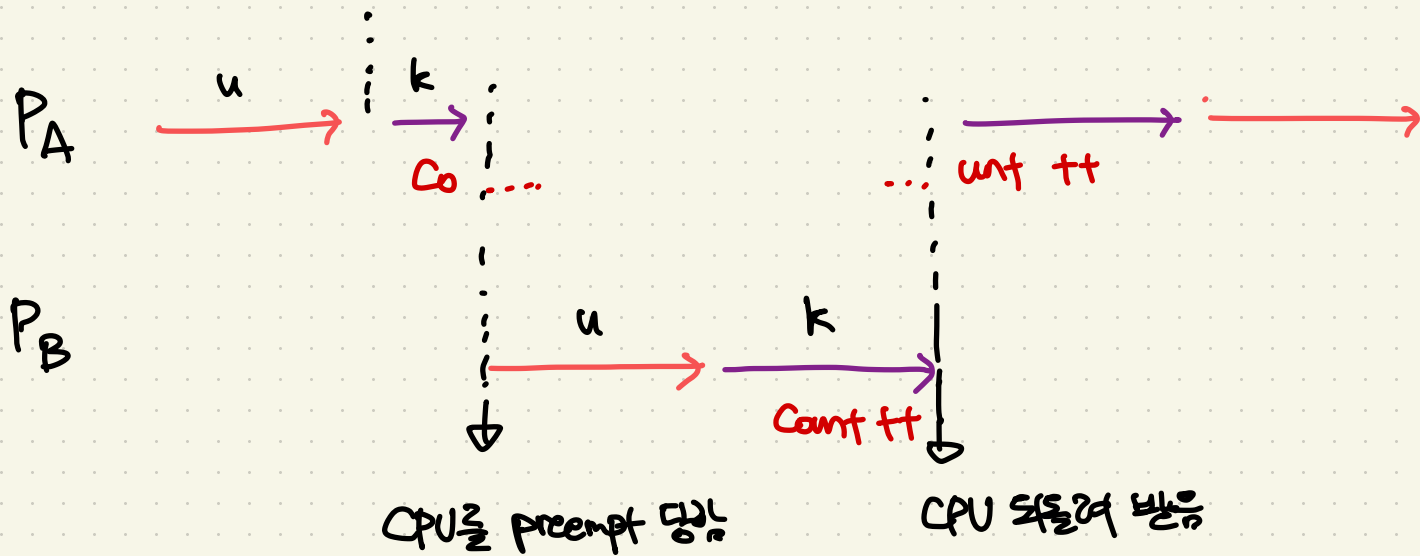


각 process의 address space 간에는 data sharing이 있음

그러나 system call을 하는 동안 kernel address space의 data를 access 하게 됨

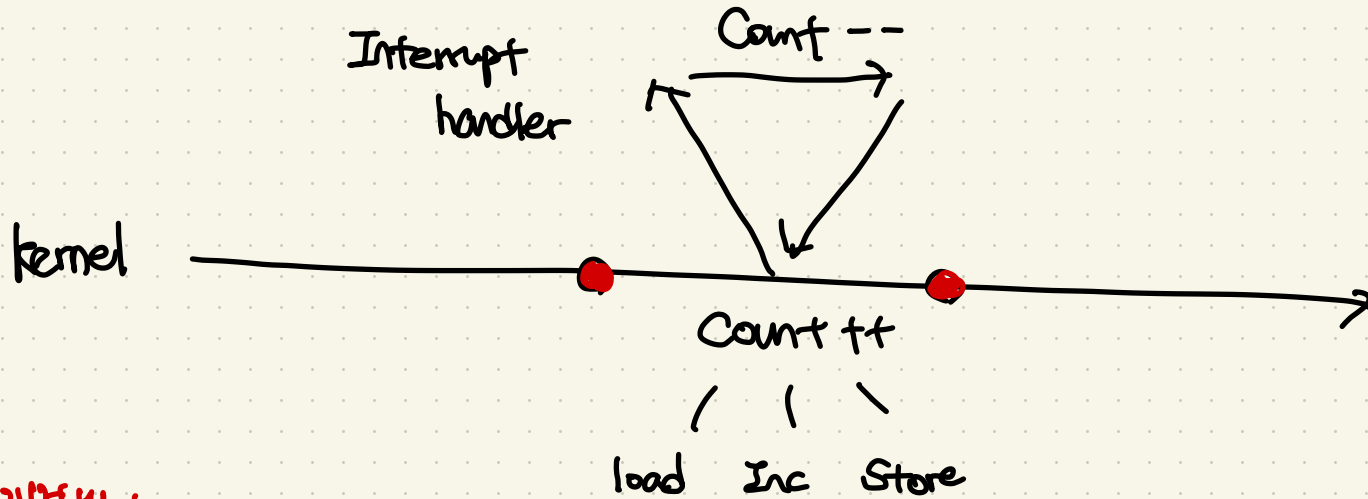
이 작업 중에 CPU를 preempt 해가면 race - C <sup>비동기</sup>

System call read()



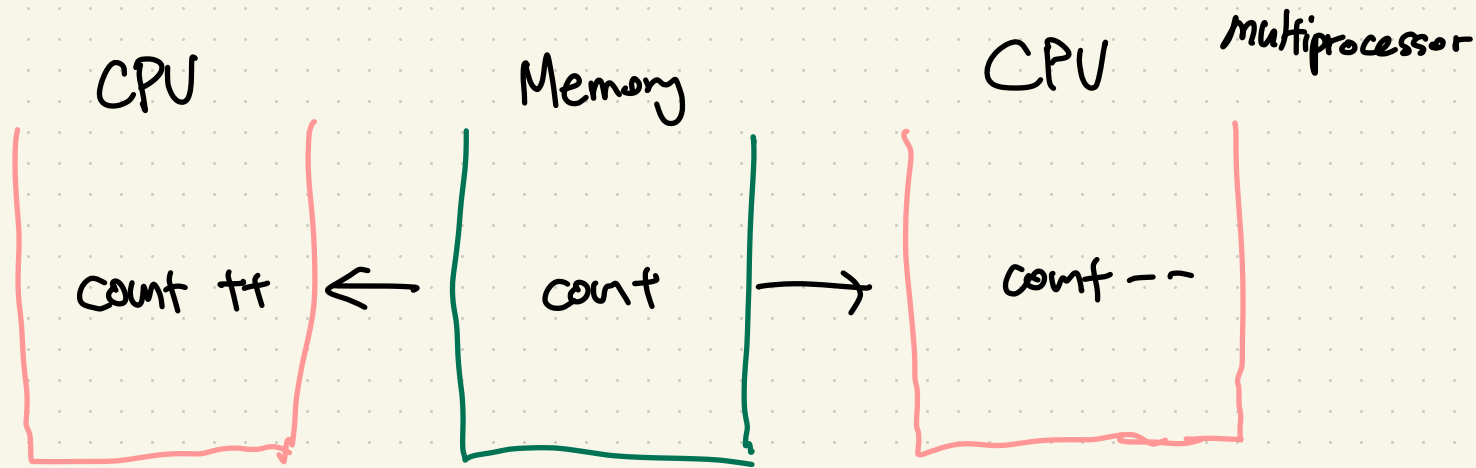
★  
 → 해결책? : kernel mode에서 수행 중이면 CPU를 preempt 하지 않음!  
 k → u 일때 preempt

# interrupt handler v.s. kernel



결과값!

● → disable/enable interrupt.



어떤 CPU가 마지막으로 count를 store 했는가 ...? → race-c

이것은 interrupt enable/disable로 해결 불가능

- 해결!
- 1) 한번에 2개의 CPU만이 커널에 들어갈 수 있게 하는 방법
  - 2) 커널 내부의 공유 데이터에 접근할 때 마다 데이터에 대한 lock/unlock을 하는 방법



모든 race condition은 결국 공유데이터의 접근 과정에서 발생한다.

따라서, 공유 데이터를 접근하는 코드인 **critical section** 이 존재하는데,

일부 process가 **critical section** 이 있을때 다른 모든 process는

**critical section**에 들어갈 수 없도록 한다.