

# 응용프로그래밍

## python

# 수업내용

- 함수의 의미
- 함수의 사용이유
- 함수의 종류
- 함수의 동작 절차
- 함수 사용하기
- 전역변수와 지역변수
- 함수의 매개변수 및 반환값
- 함수에 시퀀스 객체 전달하기

python

## 함수의 의미



프로그램

(예) 서든 어택 게임 →  
하나의 “프로그램”

함수



.....

함수

00:00:00



함수

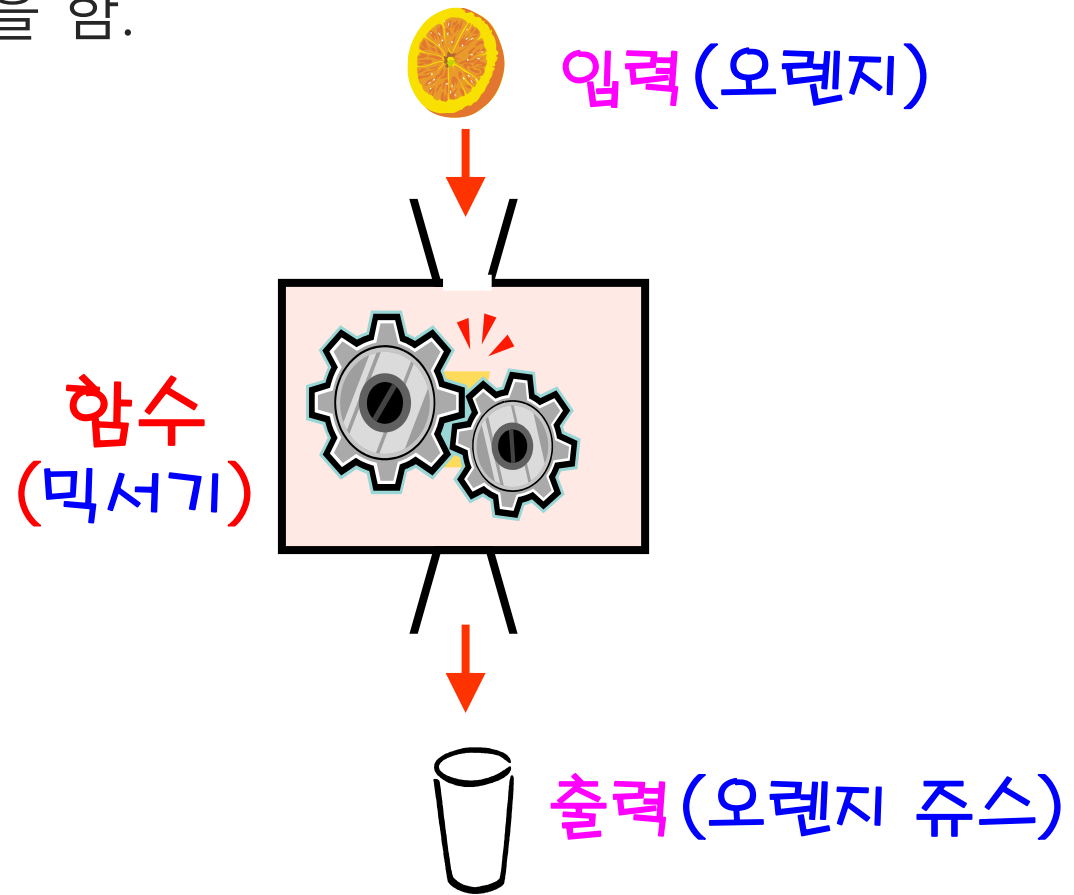


(예) “총 쏘는 장면” → 하나의 “함수”

(예) “폭파되는 장면” → 하나의 “함수”

(예) “칼 휘두르는 장면” → 하나의 “함수”

- '특정 기능을 수행'하도록 미리 만들어 놓은 '프로그램'을 "**함수(Function)**"라고 함.
  - ↳ 일반적인 "**함수**"는 '입력값'과 '출력값'이 존재함.
  - ↳ 마치 "**함수**"는 '믹서기'와도 같은 역할을 함.



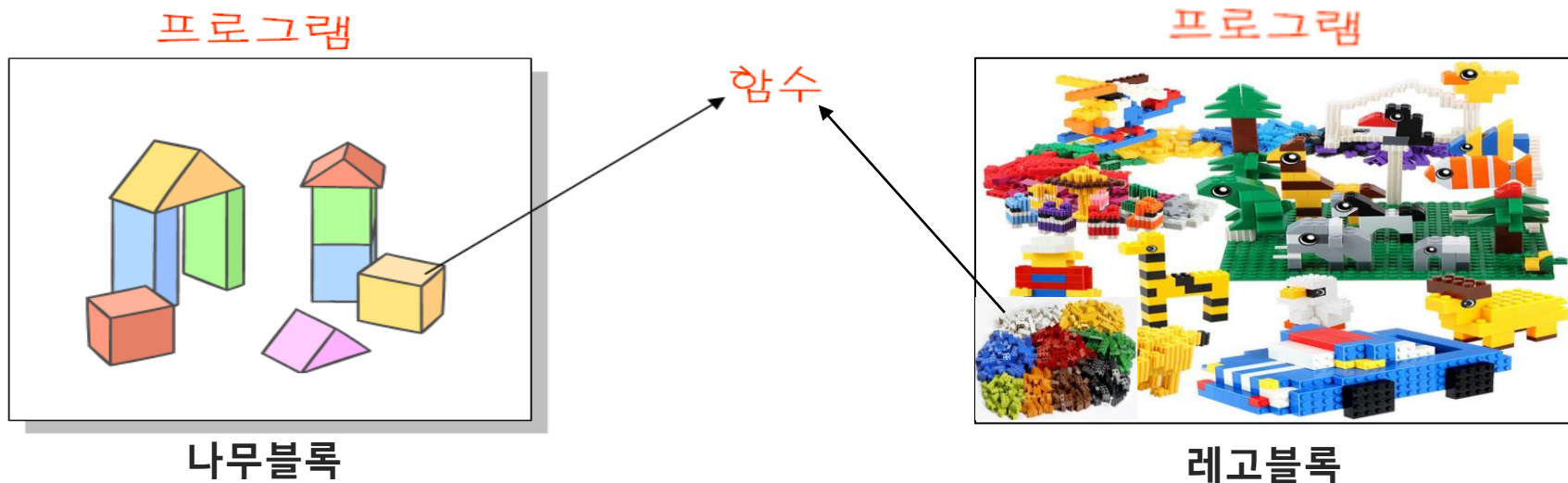
python

## 함수의 사용이유



# 함수의 사용이유

- '한번 작성된 함수'는 여러 번 재사용할 수 있음.  
 ↳ 따라서, 코드가 중복되는 것을 막을 수 있음.
- '전체 프로그램'을 작은 모듈(module)로 나눌 수 있음.  
 ↳ 개발 과정이 쉬워짐.  
 ↳ 보다 체계적으로 되어 유지보수가 쉬워짐.  
 ↳ 가독성이 높아져, '프로그램의 흐름을 쉽게 파악'할 수 있음.



python

## 함수의 종류





- **내장함수** : 파이썬 설치 후 바로 사용가능한 함수.
  - ↳ `print()`와 같은 많은 내장 함수를 가지고 있음.
  - ↳ 많은 프로그램에서 유용함이 입증되었음.
- **외장함수** : 전 세계 파이썬 사용자들이 만든 파이썬 라이브러리.
  - ↳ `Import`하여 사용 가능.
  - ↳ 파이썬 설치 시 자동으로 컴퓨터에 설치됨.
- **사용자 정의 함수** : 사용자에 의해 정의된("user-defined") 함수.
  - ↳ 코딩의 세계에는 수억개, 수조개의 함수가 있음.
  - ↳ 현존하는 함수의 수는 절대 셀 수 없음.  
(지금도 누군가는 열심히 함수를 만들어내고 있기 때문)



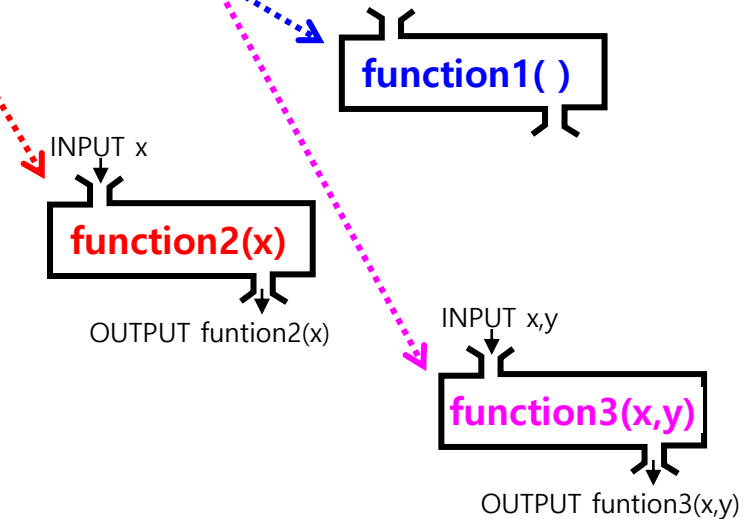
python

## 함수의 동작 절차

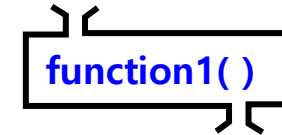
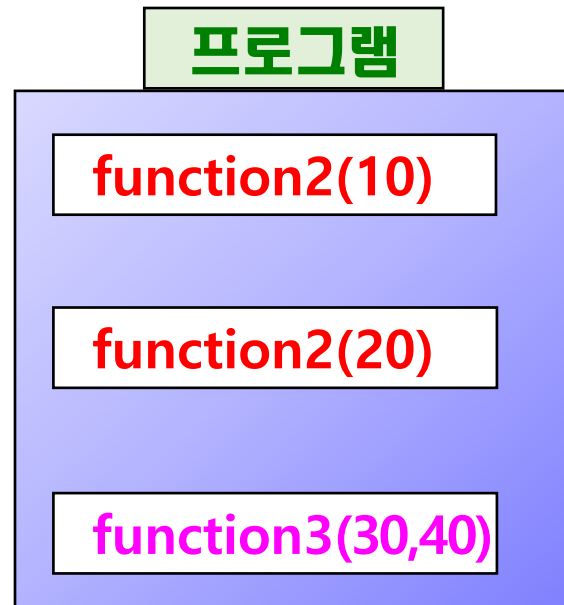


# 함수의 동작 절차

- 아래 그림과 같이 **function1**, **function2**, **function3**는 정의되어 있다고 가정.



- 아래 그림과 같이 **function1**, **function2**, **function3**는 정의되어 있다고 가정.
  - ◆ **function1**은 정의되어 있지만 호출되지 않음.

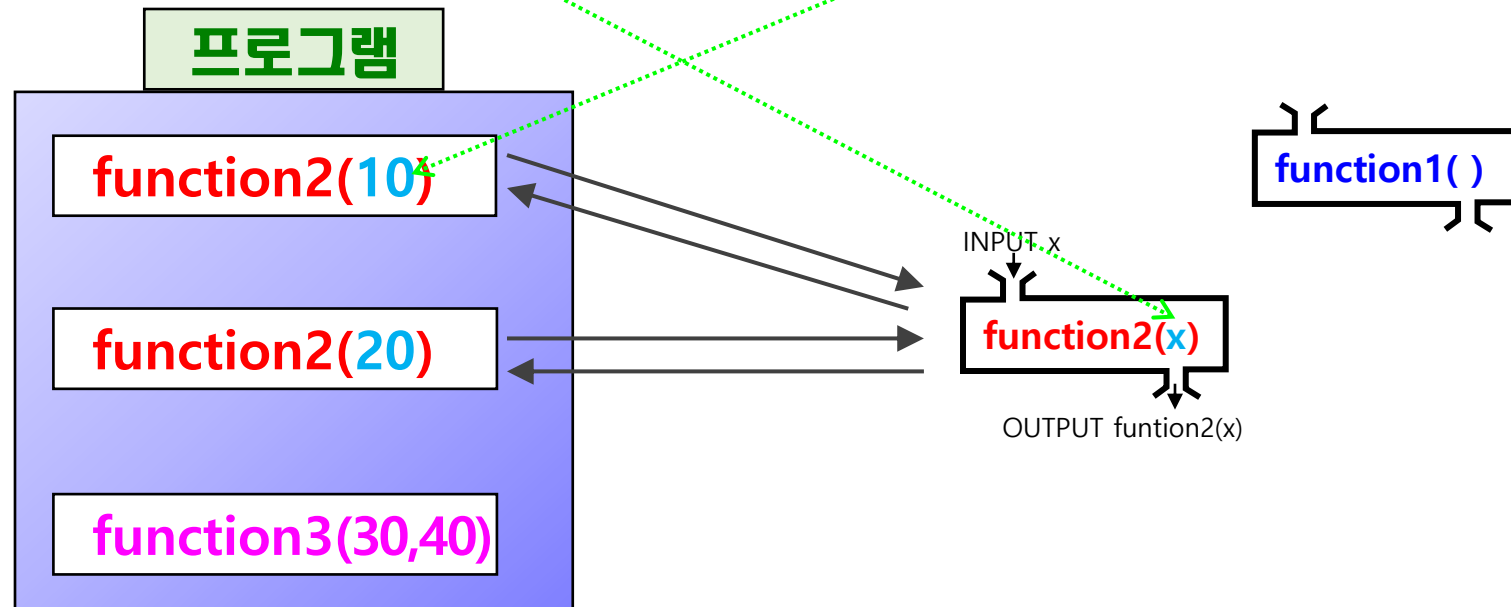


# 함수의 동작 절차

- 아래 그림과 같이 **function1**, **function2**, **function3**는 정의되어 있다고 가정.
  - ◆ **function1**은 정의되어 있지만 호출되지 않음.
  - ◆ **function2**는 매개변수 **x**에 **인수**로 **10**과 **20**이라는 다른 값을 사용해서 **2번** 호출됨.

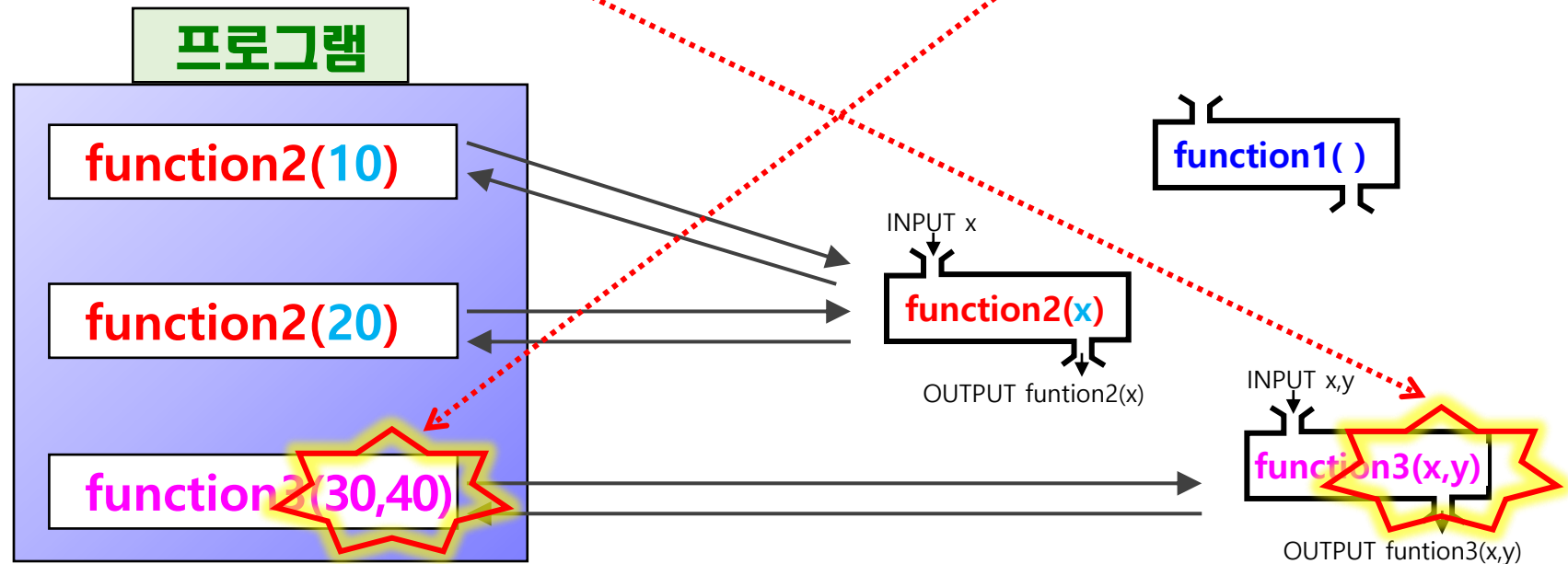
▶ 매개변수(parameter):  
함수 정의 시 사용되는 변수!

▶ 인수(argument):  
함수 호출 시 사용되는 값!



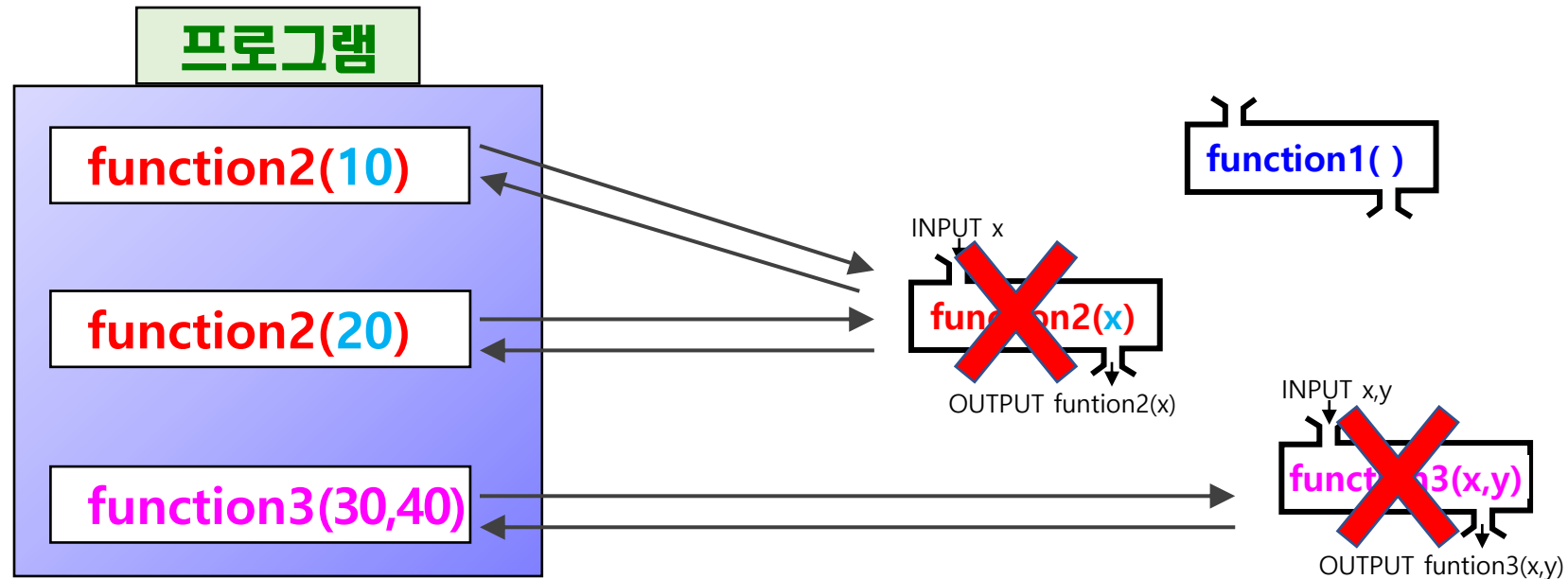
# 함수의 동작 절차

- 아래 그림과 같이 **function1**, **function2**, **function3**는 정의되어 있다고 가정.
  - ◆ **function1**은 정의되어 있지만 호출되지 않음.
  - ◆ **function2**는 매개변수 **x**에 인수로 **10**과 **20**이라는 다른 값을 사용해서 **2번** 호출됨.
  - ◆ **function3**은 2개의 매개변수를 가지고 있는데, 호출할 때 인수도 반드시 2개를 전달해야만 함.



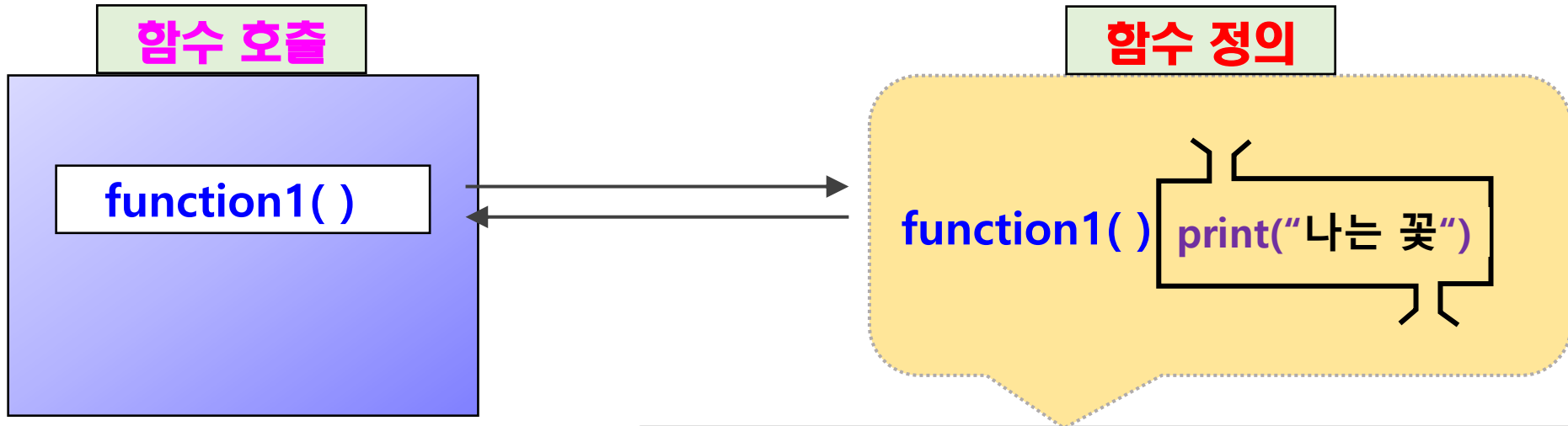
# 함수의 동작 절차

- 아래 그림과 같이 **function1**, **function2**, **function3**는 정의되어 있다고 가정.
  - ◆ **function1**은 정의되어 있지만 호출되지 않음.
  - ◆ **function2**는 매개변수 **x**에 인수로 **10**과 **20**이라는 다른 값을 사용해서 **2번** 호출됨.
  - ◆ **function3**은 2개의 매개변수를 가지고 있는데, 호출할 때 인수도 반드시 2개를 전달해야만 함.
- 함수는 그 임무를 수행하라는 "**호출(요청)**"이 있을 때에만 "**활성화**"됨.
  - ↳ 임무가 완료되면 (메모리 및 리소스가 해제되어) "**못쓰게 됨**"



# Example

- 네가 나의 이름을 불러줄 때... 나는 꽃이 되리니...



```
>>> def function1( ) :      # 함수 정의
    print("나는 꽃")

>>> function1( )           # 함수 호출
나는 꽃
```



# python

## 함수 사용하기

- **내장 함수**
  - ◆ 파이썬 인터프리터가 내장함수를 제공한다.
- **외장 함수**
  - ◆ Import로 사용되는 함수
- **사용자 정의 함수**
  - ◆ 자신만의 함수를 작성할 수 있다.



## ■ 파이썬 배포본에 함께 들어있는 활용빈도가 높은 내장함수들

<b>abs( )</b>	all( )	any( )	ascii( )	bin( )
bool( )	breakpoint( )	bytearray( )	callable( )	chr( )
classmethod( )	compile( )	complex( )	delattr( )	dict( )
dir( )	divmod( )	enumerate( )	eval( )	exec( )
filter( )	float( )	format( )	frozenset( )	getattr( )
globals( )	hasattr( )	hash( )	help( )	id( )
input( )	int( )	isinstance( )	issubclass( )	iter( )
len( )	list( )	locals( )	<b>max( )</b>	map( )
memoryview( )	min( )	next( )	object( )	oct( )
ord( )	open( )	<b>pow( )</b>	print( )	repr( )
reversed( )	round( )	set( )	setattr( )	slice( )
sorted( )	staticmethod( )	str( )	sum( )	super( )
tuple( )	type( )	vars( )	zip( )	__import__( )

# Example

- **abs( )** : 숫자의 **절대값**을 반환함.
- **max( )** : 두 개 또는 더 많은 매개변수 중에서 **가장 큰 값**을 반환함.
- **pow(x, y)** : **x의 y제곱( $x^y$ )한 결과값**을 반환함. ( $x^{**}y$  와 동일)

```
>>> abs(-14)
```

```
14
```

# 절대값 구하기

```
>>> max(70, 85, 57, 99, 88)
```

```
99
```

# 최대값 구하기

```
>>> pow(2, 3)
```

```
8
```

#  $2^3$  결과값 구하기 ( $2^{**}3$ 과 같음)

## ■ 전세계 파이썬 사용자들이 만든 유용한 프로그램을 모아 놓은 라이브러리

↳ **import**를 사용하여 **모듈**(또는 라이브러리)을 불러옴.

↳ 가져온 **모듈**을 사용할 때는 **모듈이름.함수이름( )**으로 사용함.

```
>>> import random
```

```
>>> dir(random)
```

# random 모듈 내의 '메소드' 와 '변수' 보기

```
['BPF', 'LOG4', 'NV_MAGICCONST', 'RECIP_BPF', 'Random', .....,  
 '_BuiltinMethodType', '_MethodType', '_Sequence', '_Set', '__all__'.....,  
 'betavariate', 'choice', 'choices', 'expovariate', 'gammavariate', 'gauss',  
 'getrandbits', 'getstate', 'lognormvariate'.....]
```

```
>>> random.random( )
```

# 0부터1 사이의 임의의 수

```
0.910977259164385
```

# Example

- random, time, webbrowser 모듈을 import 하고 사용해 보기

```
>>> help('modules')           # 모듈 종류 보기
.....
shutil          glob          pickle          os
random          time          tempfile         calendar
webbrowser      .....
```

```
>>> import random
```

```
>>> random.randint(1,10)
```

6

# 1부터10 사이의 임의의 정수 선택

```
>>> import time
```

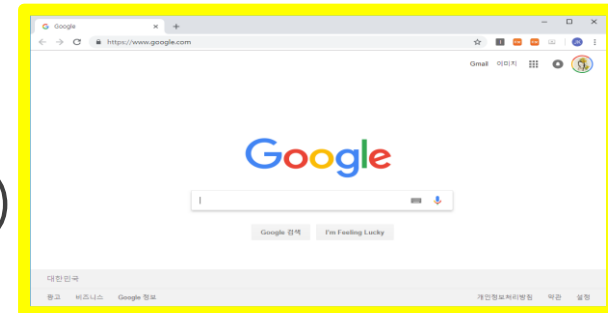
```
>>> time.ctime( )
```

```
'Wed Jul 31 10:04:50 2020'
```

# 현재 '요일 월 일 시간 년' 보기

```
>>> import webbrowser
```

```
>>> webbrowser.open("http://google.com")
```



# 사용자 정의 함수

▶ 다음 페이지 참조

1. **키워드 def** : 함수 헤더의 시작을 표시한다.
2. **함수이름** : 함수를 고유하게 식별한다. 함수 이름은 '식별자와 동일한 규칙'을 따른다.
3. **매개변수(parameter)** : 매개변수를 통해 함수에 값을 전달한다. 선택사항
4. **콜론(:)** : 함수 헤더의 끝을 표시한다.
5. **함수 본문** : 작업을 수행하는 문장. 동일한 들여쓰기(대개 4칸)를 가져야 한다.
6. **리턴문** : 호출자에게 값을 반환한다. 선택사항
7. **함수호출** : 인수를 포함하여 함수를 호출한다.

```
def hello(x) :  
    y = 10 * x + 2  
    return y  
  
hello(10)
```

#102 (함수 실행결과)

# 식별자 작성 규칙(9가지)

- 식별자는 소문자(a ~ z), 대문자(A ~ Z), 숫자(0 ~ 9), 밑줄 ( \_ )의 조합입니다.
  - myClass, var\_1, print\_this\_to\_screen : 모두 유효한 예
- 식별자는 숫자로 시작될 수 없습니다.
  - **1**variable : 불가, variable**1** : 가능
- 키워드는 식별자로 사용할 수 없습니다.
- 특수 문자(!, @, #, \$, % 등)는 식별자로 사용할 수 없습니다.
- 공백(space)은 사용할 수 없습니다.
- 대소문자를 구별합니다.
  - **V**ariable과 **v**ariable는 전혀 다른 식별자
- 식별자의 길이는 제한이 없습니다.
- 의미 있는 식별자의 이름을 지정하십시오 (*권장 사항*).
- 한글, 한자 등도 가능하지만 지양해 주십시오 (*권장 사항*).

함수 정의

```
>>> def hello( ):  
    print('Hello python!')
```

▶ 매개 변수(parameter)

↳ 있을 수도 있고,  
없을 수도 있음!

함수 호출

```
>>> hello( )
```

▶ 리턴값

↳ 있을 수도 있고,  
없을 수도 있음!

Hello python! ←

▶ 인수(argument)

↳ 있을 수도 있고,  
없을 수도 있음!

실행 결과



# 매개변수가 없는 함수

## (1) 매개변수가 없고, 리턴값도 없는 경우

```
>>> def function1( ):
    print('난, 함수야 안녕?')
    

>>> function1( )
난, 함수야 안녕?
```

## (2) 매개변수가 없고, 리턴값이 있는 경우

```
>>> def function2( ):
    print('나 불렀니?')
    return '끝'

>>> function2( )
나 불렀니?
'끝'
```

# 매개변수가 있는 함수

## (3) 매개변수가 있고, 리턴값이 없는 경우

```
>>> def function3(name):
    print('안녕하세요? ' + name + '님')
    

>>> function3('김가천')
안녕하세요? 김가천님

>>> function3('홍길동')
안녕하세요? 홍길동님
```

## (4) 매개변수가 있고, 리턴값도 있는 경우

```
>>> def function4(x, y):
    sum = x + y
    return sum

>>> function4(13, 2)
15
```

# 매개변수가 있고, 리턴값이 여러 개인 함수

- 리턴값이 여러 개인 경우, 하나의 "튜플"을 생성하여 반환

```
>>> def three(x):
    print('3개의 값 리턴하기')
    return x, x*2, x*3
```

매개변수 1개

리턴값 3개

```
>>> three(5)
3개의 값 리턴하기
(5, 10, 15)
```

튜플 1개

```
>>> def three(x, y, z):
    sum = x + y + z
    mul = x * y * z
    div = x / y
    return sum, mul, div
```

매개변수 3개

리턴값 3개

```
>>> three(5, 2, 4)
(11, 40, 2.5)
```

튜플 1개

# Example & Solution

잠시 영상을 멈추고 다음 예제를 풀어 보시기 바랍니다.

- **덧셈 함수** : `func_add( )`를 만드시오(매개변수 2개). (파일명: `function_add.py`)
- **뺄셈 함수** : `func_sub( )`를 만드시오(매개변수 2개).
- 다음과 같이 '2개의 인수'를 보내서 "**함수를 호출**"한 다음, 실행결과를 화면에 출력하시오(실행결과 참조).

- `func_add(10, 20)`
- `func_sub(10, 20)`

`function_add.py`

```
def func_add(x, y):  
    return x+y  
  
def func_sub(x, y):  
    return x-y  
  
print("덧셈 함수 호출 결과 = ", func_add(10, 20))  
print("뺄셈 함수 호출 결과 = ", func_sub(10, 20))
```

**Result>**

덧셈 함수 호출 결과 = 30  
뺄셈 함수 호출 결과 = -10

# Exercise1 & Solution

잠시 영상을 멈추고 다음 연습문제를 풀어 보시기 바랍니다.

- 곱셈 함수 : `func_mul( )`를 만드시오(매개변수 2개). (파일명: `function_4.py`)
- 나눗셈 함수 : `func_div( )`를 만드시오(매개변수 2개).
- 다음과 같이 '2개의 인수'를 보내서 "함수를 호출"한 다음, 실행결과를 화면에 출력하시오(실행결과 참조).
  - `func_mul(30, 40)`
  - `func_div(30, 40)`

`function_4.py`

```
def func_mul(x, y):  
    return x*y  
  
def func_div(x, y):  
    return x/y  
  
print("곱셈 함수 호출 결과 = ", func_mul(30, 40))  
print("나눗셈 함수 호출 결과 = ", func_div(30, 40))
```

## Result>

곱셈 함수 호출 결과 = 1200  
나눗셈 함수 호출 결과 = 0.75

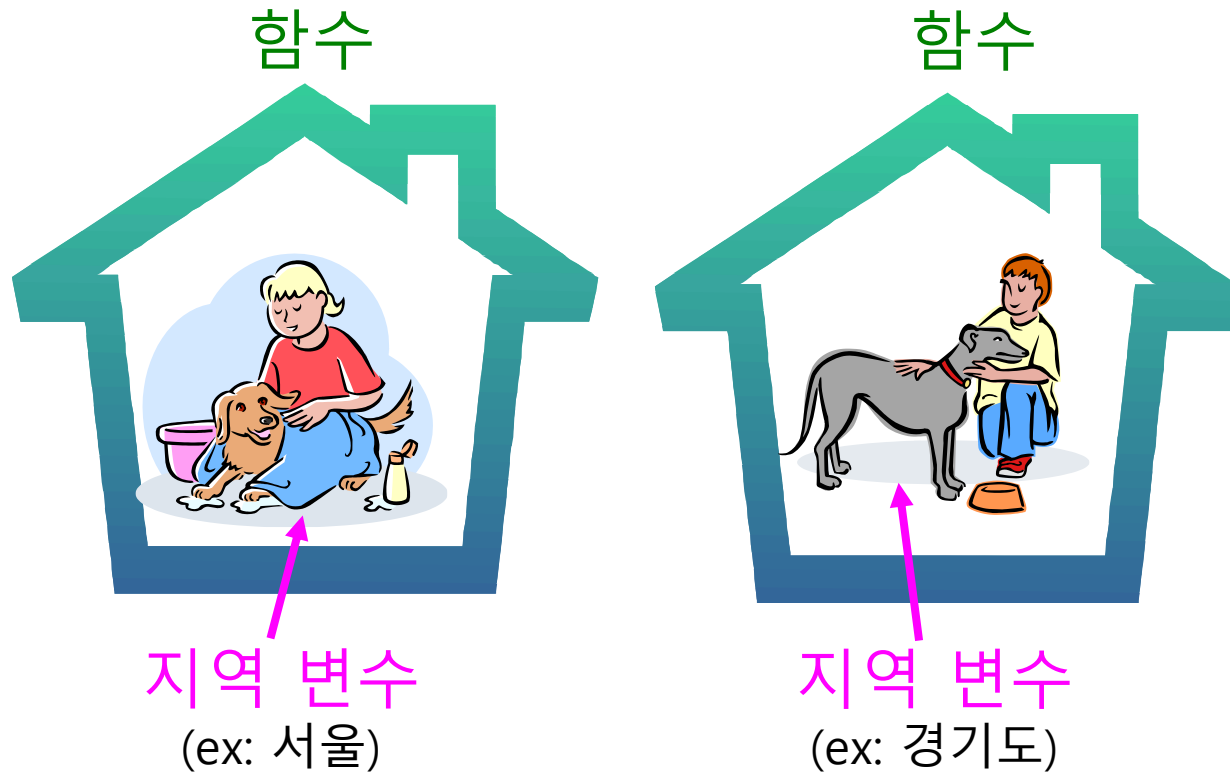
# python

## 전역 변수와 지역 변수

- 전역 변수
  - ◆ 전역 범위를 갖는 변수
- 지역 변수
  - ◆ 지역 범위를 갖는 변수

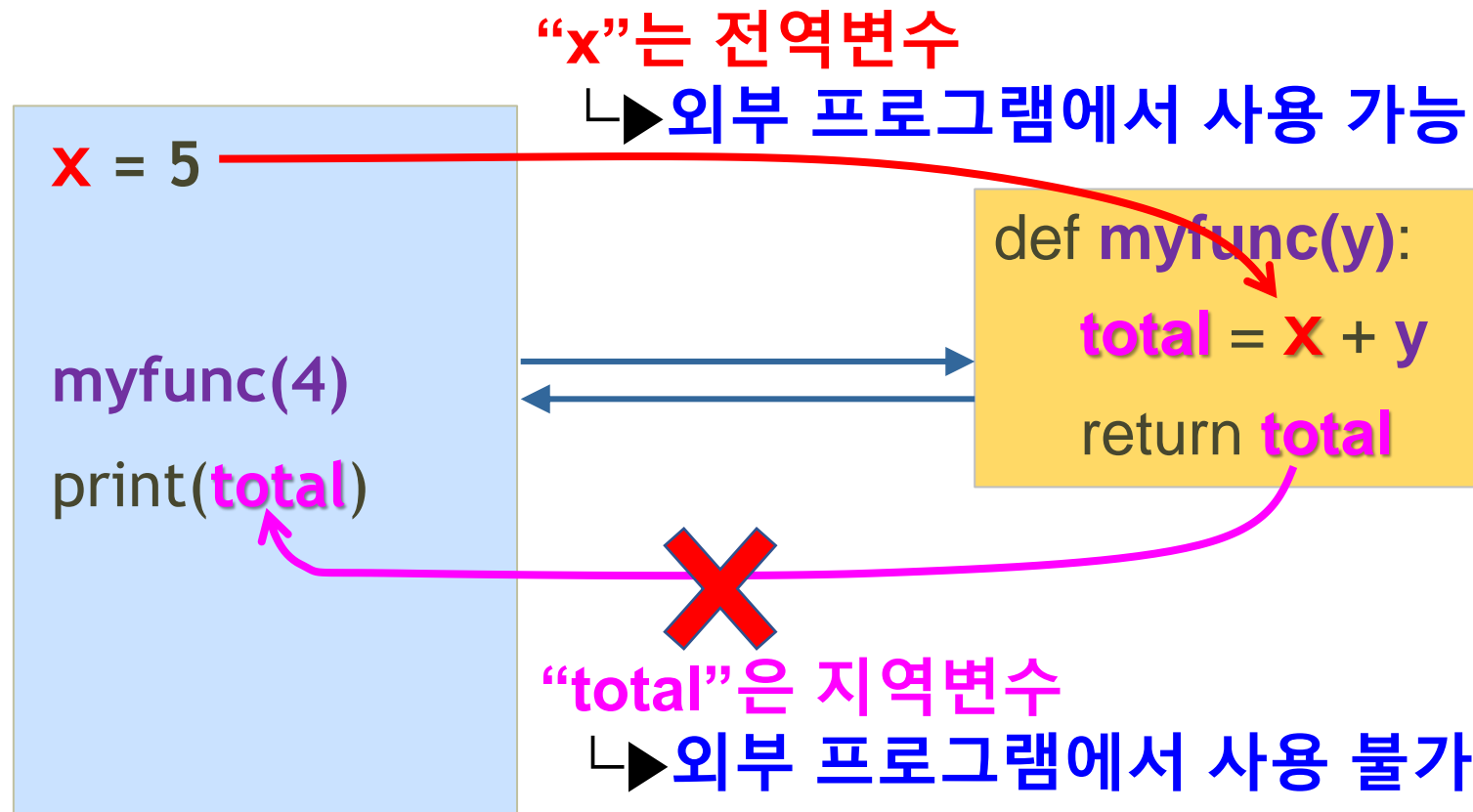


# 전역 변수와 지역 변수



# 전역 변수와 지역 변수

- 전역 변수(Global variables)는 함수 외부에서 정의되며 전역 범위를 가짐.
- 지역 변수(Local variables)는 함수 내부에서 정의되며 지역 범위를 가짐.





## ■ 전역 변수와 지역 변수 사용하기

```
>>> x = 5
```

# "x"는 전역변수

```
>>> def myfunc( y ):
```

```
    total = x + y
```

# "total"은 지역변수

```
    return total
```

```
>>> myfunc( 4 )
```

```
9
```

```
>>> print(x)
```

```
5
```

```
>>> print(total)
```

"total"은 지역변수

↳ "myfunc( )" 내부에서만 사용 가능

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#278>", line 1, in <module>

total

**NameError**: name 'total' is not defined

# Exercise2 & Solution

잠시 영상을 멈추고 다음 연습문제를 풀어 보시기 바랍니다.

- ◆ 반지름을 구하는 함수 `func_circum( )`를 만드시오(매개변수: radius).

↳ `def func_circum(radius):`

- ◆ 전달받은 매개변수를 사용하여 `result`를 계산하시오. 공식은  $2\pi r$ 이다.

↳ `result = 2*3.14*radius`

- ◆ 소수점 이하 둘째자리까지 출력하도록 하시오.

↳ `print("원의 둘레는 %5.2f입니다." %result)`

▶ **%** : 형식지정자

↳ ▶ **5** : 전체 자릿수(소수점 포함)

**2** : 소수점 이하 자릿수

**f** : floating point(실수)

- ◆ 반지름을 입력 받아 변수 `radius`에 저장하시오.

↳ `radius = int(input("원의 반지름을 입력하세요: "))`

- ◆ 매개변수를 `radius`로 하여 `func_circum( )`를 호출하시오.

- ◆ 다음 결과와 같이 인쇄하시오.

↳ `func_circum(radius)`

**Result>**

원의 반지름을 입력하세요: 5  
원의 둘레는 31.40입니다.

# Exercise2 & Solution1

circumference.py

```
def func_circum(radius):  
    result = 2*3.14*radius  
    print("원의 둘레는 %5.2f입니다." % result)  
  
radius = int(input("원의 반지름을 입력하세요: "))  
func_circum(radius)
```

▶ % : 형식지정자  
    ↳ 5 : 전체 자릿수(소수점 포함)  
        2 : 소수점 이하 자릿수  
        f : floating point(실수)

Result>

원의 반지름을 입력하세요: 5  
원의 둘레는 31.40입니다.

# Exercise2 & Solution2

circumference2.py

```
def func_circum(radius):  
    result = 2*3.14*radius  
    return result
```

▶ 이 부분만 조금 차이 남 !

▶ ① 결과를 리턴한 다음, ② 출력 !

```
radius = int(input("원의 반지름을 입력하세요: "))
```

```
result = func_circum(radius)
```

```
print("원의 둘레는 { 0 : %5.2f }입니다." .format(result))
```

Result>

원의 반지름을 입력하세요: 5  
원의 둘레는 31.40입니다.

python

## 함수의 매개변수 및 반환값



# 기본 매개변수

- 함수 정의 시, **기본값이 지정된 매개변수가 포함될 수 있음.**  
↳ 이를 "**기본 매개변수**"라 함.
- **매개변수와 일치하는 인수 없이 함수가 호출되면 "기본 매개변수"가 사용됨.**
- "**기본 매개변수**"는 함수의 매개변수 목록에서 **마지막부터 지정**해 주어야 함.

- 다음 “default” 함수에서 “country 매개변수”의 기본값은 “한국”임.

```
>>> def default(country = '한국'):
    print("나는 " + country + "에서 왔어요.")
```

```
>>> default('미국')
```

```
# 나는 미국에서 왔어요.
```

```
>>> default('브라질')
```

```
# 나는 브라질에서 왔어요.
```

```
>>> default( )
```

```
# 나는 한국에서 왔어요.
```

함수 호출 시, “default( )”에는 인수가 없으므로 기본값이 있는 “기본 매개변수”가 사용된다.

# Example

함수 "default\_score" 에서, 매개변수 "mat"은 기본값 50을 가진다. (파일명: default.py)

잠시 영상을 멈추고 입력해 주시기 바랍니다.

```
def default_score(name, kor, eng, mat=50):
```

```
    print('이름 : ', name)
```

```
    print('국어 : ', kor)
```

```
    print('영어 : ', eng)
```

```
    print('수학 : ', mat)
```

```
default_score('김가천', 90, 80, 70)
```

```
print( )
```

```
default_score('홍길동', 85, 95, )
```

Result>

이름 : 김가천

국어 : 90

영어 : 80

수학 : 70

이름 : 홍길동

국어 : 85

영어 : 95

수학 : 50



# \*args Argument

- \*args는 함수 정의에서 '매개변수'로 사용됨.

↳ args는 arguments의 약어임

\*args는 star(\*) arguments로 읽음

- 함수에 인수를 전달하기 위해 **가변 인수**를 사용함.

↳ **가변 인수**란 **전달되는 인수의 개수가 가변적**이라는 것을 의미함.

\*args는 함수에 전달되는 "인수의 개수"가 확실하지 않은 경우에 사용

↳ 여러 개의 인수를 받은 경우, 함수 내부에서는 **튜플(tuple)**로 받은 것처럼 인식함

# **\*\*kwargs** Argument

- **\*\*kwargs**는 함수 정의에서 '키워드 매개변수'로 사용됨.

↳ **kwargs**는 **keyword arguments**의 약어임.

**\*\*kwargs**는 **double star(\*\*)** **keyword arguments**로 읽음

- 매개 변수 **kwargs**는 **딕셔너리** 형태를 가짐.

↳ **'key = value'** 형태의 모든 입력 인수가 해당 딕셔너리에 저장됨.

- **\*\*kwargs**는 **가변적으로** 인수들을 처리할 수 있음.

↳ 함수 호출 시, 인수는 **(키워드 = 특정 값)** 형태를 취함.

↳ 그것은 딕셔너리 형태로 **{'키워드' : '특정 값'}** 형태로 함수 내부 전달됨.

# Example

- 전달받은 가변적인 인수를 출력하는 `keyword( )` 함수를 작성하시오.

(파일명: `function_kwarg.py`)

잠시 영상을 멈추고 입력에 주시기 바랍니다.

`function_kwarg.py`

```
def keyword(**kwargs):  
    print(kwargs)
```

▶ (키워드 = 특정 값) 형태로  
`keyword` 함수를 호출!

```
keyword(a=1)
```

```
keyword(name='foo', age=3, addr='seoul')
```

▶ {'키워드' : '특정 값'} 딕셔너리  
형태로 출력됨!

Result>

```
{ 'a': 1 }
```

```
{ 'name': 'foo', 'age': 3, 'addr': 'seoul' }
```

python

함수에 시퀀스 객체 전달하기



# Unpacking a List

▶ 분해, 묶음 풀기

- list를 언패킹(unpacking)하려면, 리스트명 앞에 '\*'를 붙임.

↳ function(\*listname)

unpacking(a, b, c)

unpacking(\*mylist)

unpacking

```
>>> def unpacking(a, b, c):
```

```
    print(a)
```

```
    print(b)
```

```
    print(c)
```

```
>>> mylist = [10, 20, 30]
```

```
>>> unpacking(*mylist)
```

Result>

10

20

30

# Unpacking a Tuple

- tuple을 언패킹(unpacking)하려면, 튜플명 앞에 '\*'를 붙임.

↳ function(\*tuplename)

unpacking(a, b, c)

unpacking

unpacking(\*mytuple)

```
>>> def unpacking(a, b, c):
```

```
    print(a)
```

```
    print(b)
```

```
    print(c)
```

```
>>> mytuple = ('John', 'Rosa', 'Danny')
```

```
>>> unpacking(*mytuple)
```

Result>

John

Rosa

Danny

# Unpacking a Dictionary (2-1)

- dictionary를 언패킹(unpacking)하려면, 딕셔너리명 앞에 '\*\*'를 붙임.

▶ function(\*\*dictionaryname)

unpacking(name, age, address)

unpacking

unpacking(\*\*mydictionary)

- ▶ 단, dictionary의 key는 모두 문자열이어야 함.

mydictionary= { 'name': 'kim', 'age': 22, 'address': 'Seoul' }

- ▶ 함수의 매개변수는 dictionary의 key를 가져와서, key에 할당된 value을 가져옴.

# Example

- 전달받은 **key**에 해당하는 **value**를 출력하는 unpacking 함수를 작성하시오.

잠시 영상을 멈추고 입력해 주시기 바랍니다.

```
>>> def unpacking(name, age, address):  
    print('이름 : ', name)  
    print('나이 : ', age)  
    print('주소 : ', address)  
  
>>> mydictionary = {'name': 'kim', 'age': 22, 'address': 'Seoul'}  
>>> unpacking(**mydictionary)
```

이름: Kim  
나이: 22  
주소: Seoul

▶ key인 name, age, address 에 할당된  
value인 kim, 22, Seoul 이 각각 출력됨!



# Unpacking a Dictionary (2-2)

- "인수의 개수"를 모르는 경우, dictionary 언패킹 방법

▶ 함수의 매개변수로 **\*\*kwargs**를 사용

▶ **kwargs['key']** 형태로 **key**에 할당된 **value**를 가져옴

```
>>> def unpacking(**kwargs):
```

```
    print("학생 이름 :", kwargs['name'])
```

```
    print("학생 폰 번호 :", kwargs['phone'])
```

```
    print("학생 주소 :", kwargs['address'])
```

```
>>> mydict = {'name':'Sam', 'section':'A', 'address':'London', 'phone':'112' }
```

```
>>> unpacking(**mydict)
```

잠시 영상을 멈추고 입력에 주시기 바랍니다.

▶ key인 **name**, **phone**, **address** 에 할당된  
value인 **Sam**, **112**, **London** 이 각각 출력됨!

Result>

학생 이름 :	Sam
학생 폰 번호 :	112
학생 주소 :	London

# Exercise3 & Solution

잠시 영상을 멈추고 다음 연습문제를 풀어 보시기 바랍니다.

- 두 개의 숫자를 받아들여 **x**, **y**에 저장하시오.

↳ **x** = int(input('첫 번째 숫자를 입력하세요 : '))

↳ **y** = int(input('두 번째 숫자를 입력하세요 : '))

- 몫과 나머지를 반환하는 함수 **quotRemain**을 작성하시오.

↳ **def quotRemain(a, b):**

↳ **return a // b, a % b**

- 다음 결과와 같이 출력되도록 프로그램을 작성하시오.

↳ **quotient, remain = quotRemain(x, y)**

↳ **print('몫 : {0}, 나머지 : {1}'.format(quotient, remain))**

**Result>**

첫 번째 숫자를 입력하세요 : **77**

두 번째 숫자를 입력하세요 : **5**

**몫 : 15, 나머지 : 2**

▶ <b>a // b</b>	77 // 5 → 몫 : 15
▶ <b>a % b</b>	77 % 5 → 나머지 : 2

# Exercise3 & Solution

quotRemain.py

```
x = int(input('첫 번째 숫자를 입력하세요 : '))
```

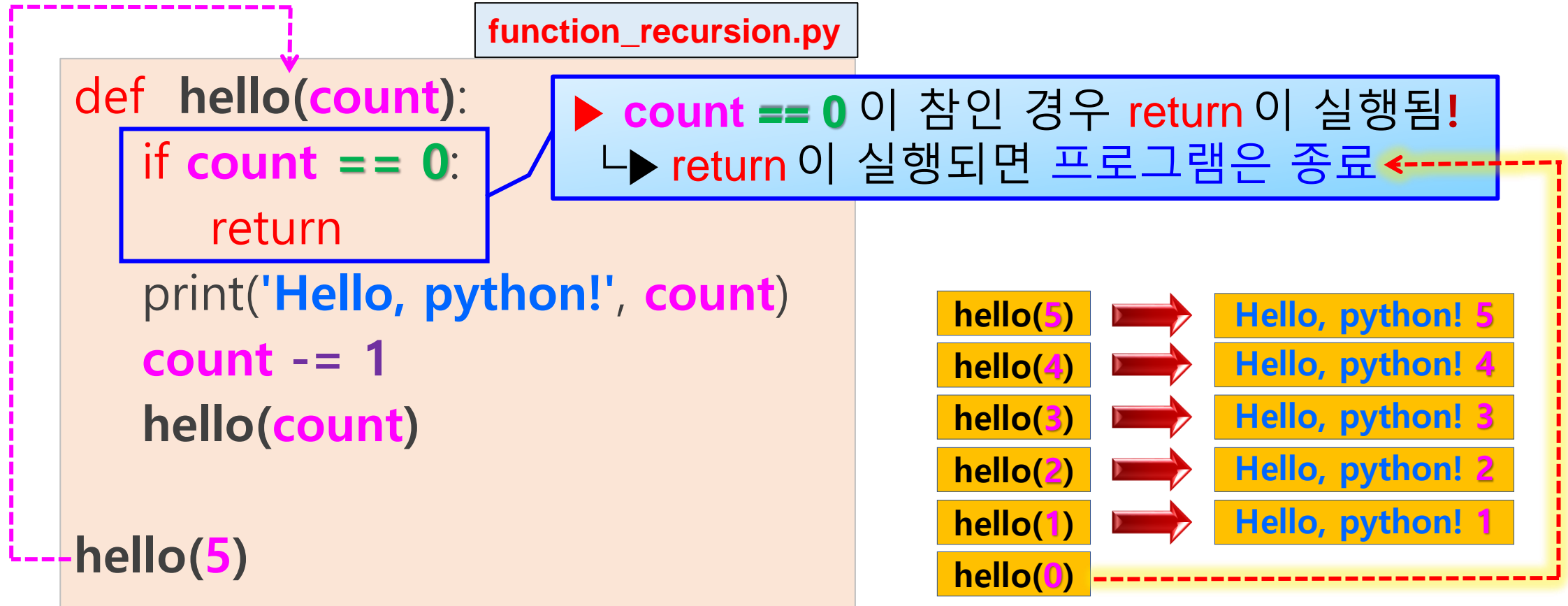
```
y = int(input('두 번째 숫자를 입력하세요 : '))
```

```
def quotRemain(a, b):  
    return a // b, a % b
```

```
quotient, remainder = quotRemain(x, y)
```

```
print('몫 : {0}, 나머지 : {1}'.format(quotient, remainder))
```

- 재귀는 '종료 조건'에 도달할 때까지 '자기자신을 계속 호출'함.



# 팩토리얼(Factorial)

재귀를 사용하여 팩토리얼(5)을 계산하시오.

function\_factorial.py

```
def factorial(n):
```

```
    if n == 1:
```

```
        return 1
```

```
    print('n = ', n)
```

```
    return n * factorial(n-1)
```

```
factorial(5)
```

n = 5

n = 4

n = 3

n = 2

5 \* factorial(4)

4 \* factorial(3)

3 \* factorial(2)

2 \* factorial(1)

factorial(1) return 1

120

5!

5\*24

4\*6

3\*2

2\*1

return 1

Q&A