ㅣ

HONG, GILDONG (이름)

# 과제: HW-2

* Code Test: <https://www.acmicpc.net/problem/11004>
* Code Test: <https://www.acmicpc.net/problem/9251>
* 해당 프로그램에 주석 (comment)를 한글로 단다. (추가할 수 있는 것은 최대한 추가)

# #HW 2-1

|  |  |
| --- | --- |
|  | [과제의 목적을 간단하게 설명] |

**Requirements**

* < 요구조건 #1: 간략한 핵심 요구 조건 설명>

## SOURCE CODE

|  |
| --- |
| **// 아래 내용 삭제 후 본인 코드로 대체 // 주석처리 후 코드 설명**  **import** java.util.Scanner;  **public** **class** FirstProgram {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  // **TODO** Auto-generated method stub  **int** n1 = 0, n2 = 0;  Scanner keyboard = **new** Scanner(System.***in***);    System.***out***.println("Hello our there.");  System.***out***.println("I will add two numbers for you.");  System.***out***.println("Enter two who numbers on a line:");    n1 = keyboard.nextInt();  n2 = keyboard.nextInt();    System.***out***.println("The sum of those two numbers is:");  System.***out***.println(n1 + n2);      }  } |

## OUTPUT (Screen Shots)

|  |  |
| --- | --- |
| #1 | [제출 결과] |
| (유의사항:제출 결과에 대한 분석 및 간단 설명) | |

# #HW 2-2

|  |  |
| --- | --- |
|  | [과제의 목적을 간단하게 설명] |

**Requirements**

* < 요구조건 #1: 간략한 핵심 요구 조건 설명>

## SOURCE CODE

|  |
| --- |
| **// 아래 내용 삭제 후 본인 코드로 대체 // 주석처리 후 코드 설명**  **import** java.util.Scanner;  **public** **class** FirstProgram {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  // **TODO** Auto-generated method stub  **int** n1 = 0, n2 = 0;  Scanner keyboard = **new** Scanner(System.***in***);    System.***out***.println("Hello our there.");  System.***out***.println("I will add two numbers for you.");  System.***out***.println("Enter two who numbers on a line:");    n1 = keyboard.nextInt();  n2 = keyboard.nextInt();    System.***out***.println("The sum of those two numbers is:");  System.***out***.println(n1 + n2);      }  } |

## OUTPUT (Screen Shots)

|  |  |
| --- | --- |
| #1 | [제출 결과] |
| (유의사항:제출 결과에 대한 분석 및 간단 설명) | |

//(본인이 실행한 화면을 출력)  
//(필요한 만큼 더 생성하여 실행 결과를 잘 파악할 수 있도록 제시)   
// (Screen shot이 없는 경우 생략 가능)

// 제출하는 문제 수에 맞게 위에 양식을 복사하여 사용