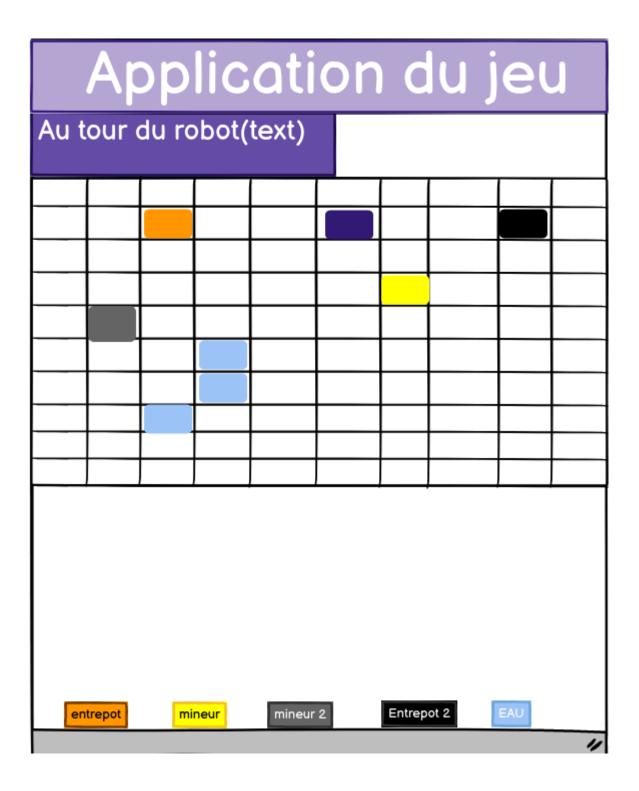
Membre du Groupe: Sid-Ali SIDHOUM Minh-Tue TRAN Miquel SANZ



Maquettage de l'application de jeu 📖

Objets et obstacles sur la carte 🌋

- Eau : Représentée par un carré bleu
- Mine de nickel : Représentée par un carré gris
- Mine d'or : Représentée par un carré jaune
- Entrepôt d'or : Représenté par un carré orange
- Entrepôt de nickel : Représenté par un carré noir
- Robot mineur de nickel/d'or: Sa couleur sera générée de manière aléatoire et unique.

La position de chaque objet (eau, mines, entrepôts, robots) est gérée de manière aléatoire et change à chaque fois que le jeu est relancé.

Restrictions de déplacement

Les robots ne peuvent pas se déplacer sur des cases d'eau.

Chaque robot ne peut effectuer qu'une seule action par tour.

- Déplacement
- Récolte
- Déposer

Contrôles du jeu 🏃

• Utilisez le clavier pour déplacer le robot

```
Z
: Aller en haut 
S
: Aller en bas ↓

Q
: Aller à droite →

D
: Aller à gauche ←

F
: Déposer les ressources dans l'entrepôt 🏠
```

: Récolter des ressources dans la mine 🔨