REPORT



운영체제

Operating System

Assignment 1

김태석 교수님

컴퓨터정보공학부 2017202037 오민혁 2020/09/14 (월)

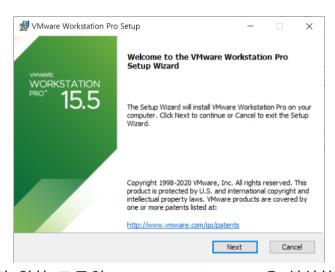


< Introduction >

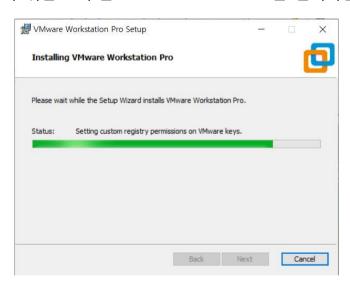
Assignment 1-1은 가상머신을 설치하고, 이 가상머신에 리눅스를 설치 하는 과정을 사진과 함께 설명하는 과제이다. 계정 ID는 os_학번 또는 os학번으로 설정해야 한다. 그 다음 ubuntu에서 kernel을 컴파일 하는 과정을 모두 캡처하고 설명한다.

Assignment 1-2는 dmesg로 kernel message를 확인 하는 과제이다. 이 과정에서 특정 위치에 본인의 학번이 찍히도록 커널 코드를 수정해야 한다.

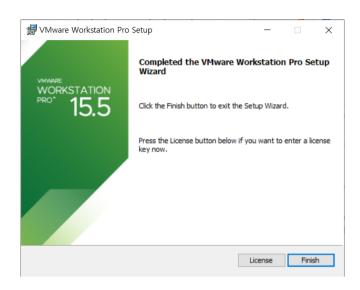
< Assignment1-1 >



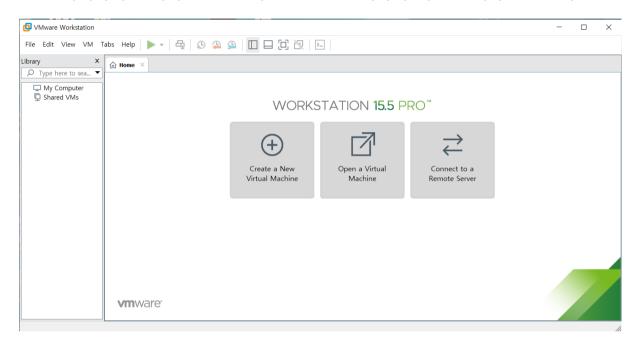
가상머신을 만들기 위한 도구인 VMware workstation을 설치하는 초기 화면이다.



별 다른 설정 없이 Next를 계속 해서 클릭하면 자연스레 설치가 진행 된다.



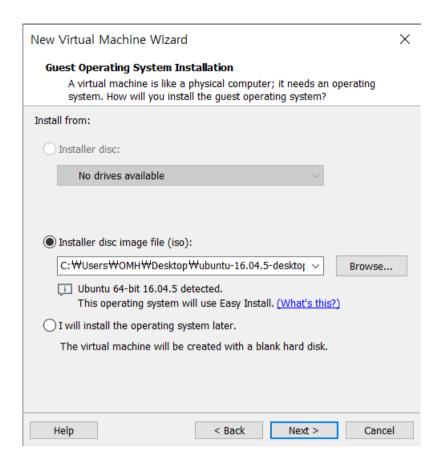
마지막에 설치가 완료 된 후 Finish를 클릭하게 되면 설치가 완료된다.



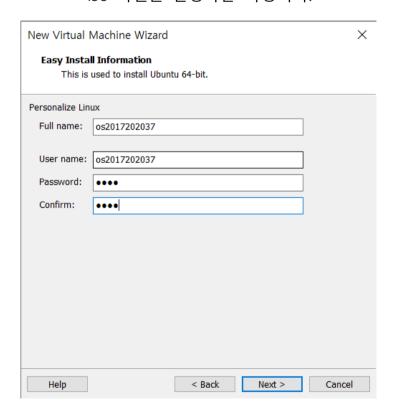
VMware workstation 초기 화면이다. 여기서 Create a New Virtual Machine을 클릭하여 리눅스를 설치 하기 위한 가상머신을 설정해야 한다.



그 전에 위의 사진과 같은 리눅스 Ubuntu 버전 ISO 파일이 필요하다.



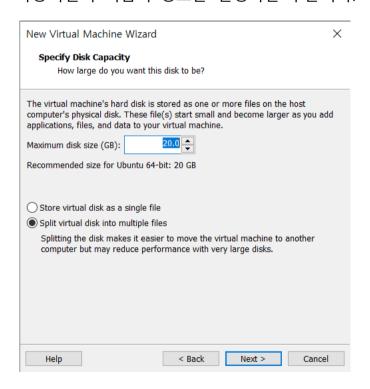
iso 파일을 설정하는 과정이다.



리눅스에서 사용 할 계정과 password를 설정하는 과정이다.

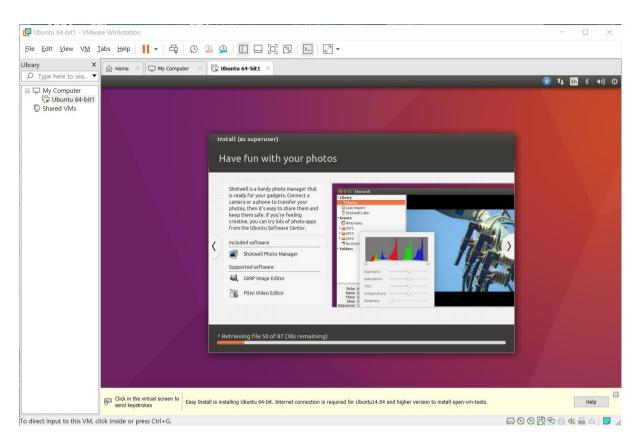
New Virtual Machine Wizard	×
Name the Virtual Machine What name would you like to use for this virtual machine?	
Virtual machine name:	
Ubuntu 64-bit1	
Location:	
C:₩Users₩OMH₩Documents₩Virtual Machines₩Ubuntu 64-	Browse
The default location can be changed at Edit > Preferences.	
< Back Next >	Cancel

가상머신의 이름과 경로를 설정하는 부분이다.

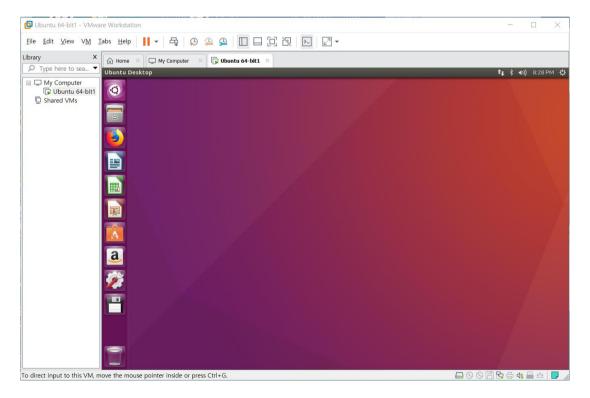


할당할 용량까지 설정해주어야 한다.

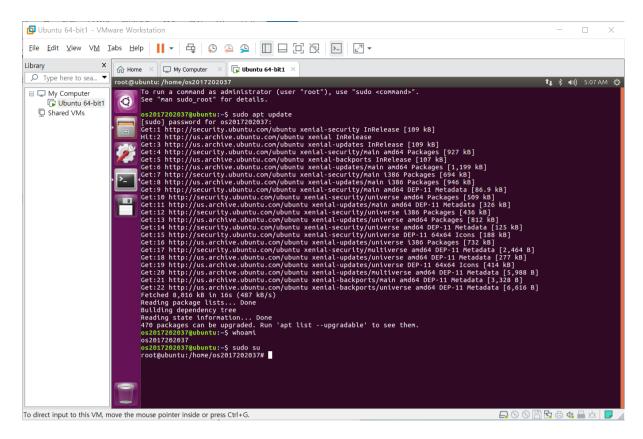
이 때 본 PC의 하드웨어를 고려하여 설정해주어야 한다.



모든 설정을 완료 한 후, ubuntu가 가상머신에 설치되는 모습이다.

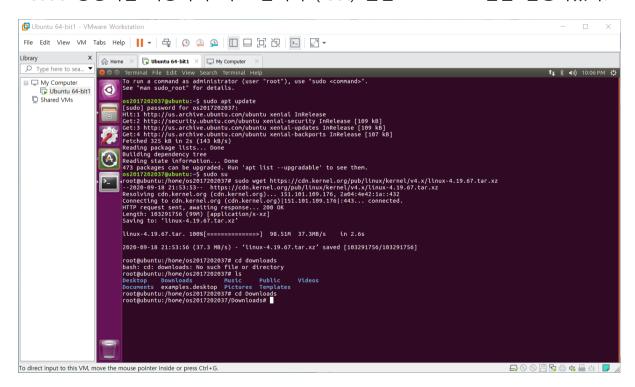


우분투를 설치 할 때, 설정한 계정과 패스워드를 이용하여 로그인 한 화면이다. 윈도우에도 바탕화면이 있듯이, 리눅스 우분투에도 이렇게 바탕화면이 있다.

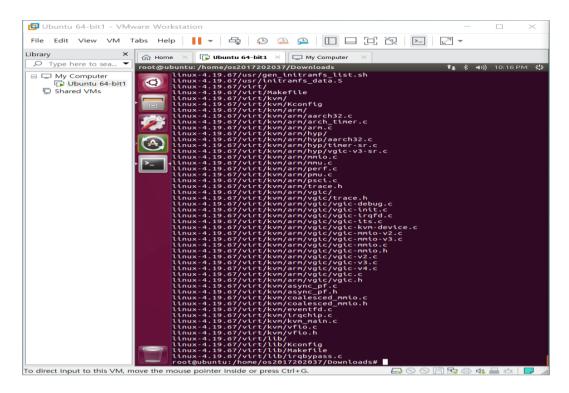


Kernel을 컴파일 하기 위해

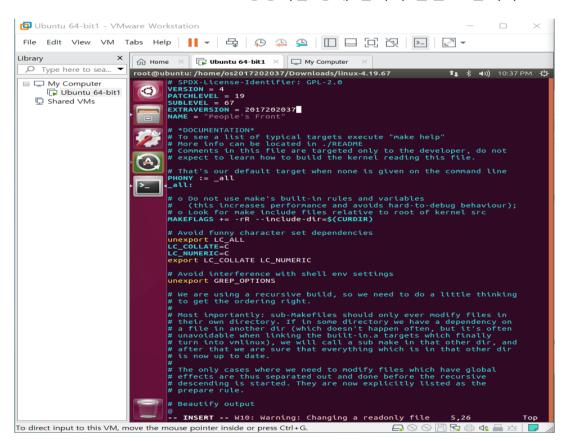
sudo 명령어를 이용하여 최고 관리자 (root) 권한으로 프로그램을 실행하였다.



그 다음 Kernel을 다운로드 받은 모습이다.

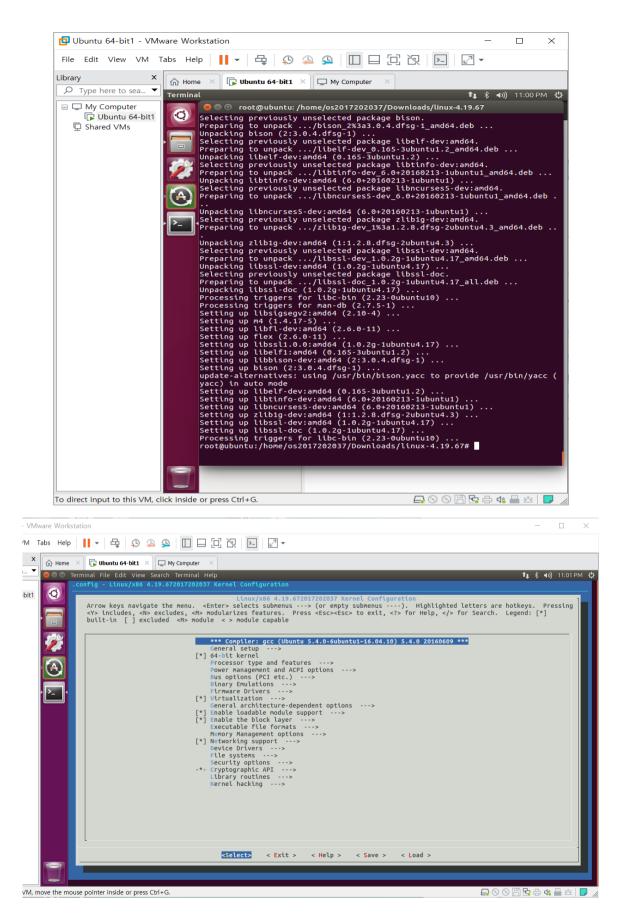


tar Jxvf linux-4.19.67.tar.xz 명령어를 통해 압축이 풀린 모습이다.

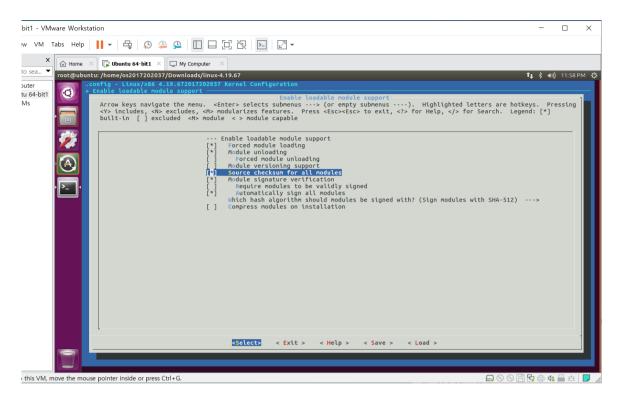


vi 편집기를 이용하여 Makefile을 열어

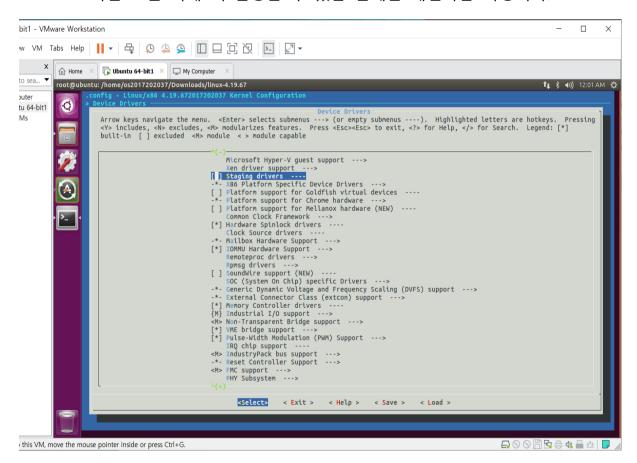
Kernel Extra version을 나의 학번으로 수정하였다.



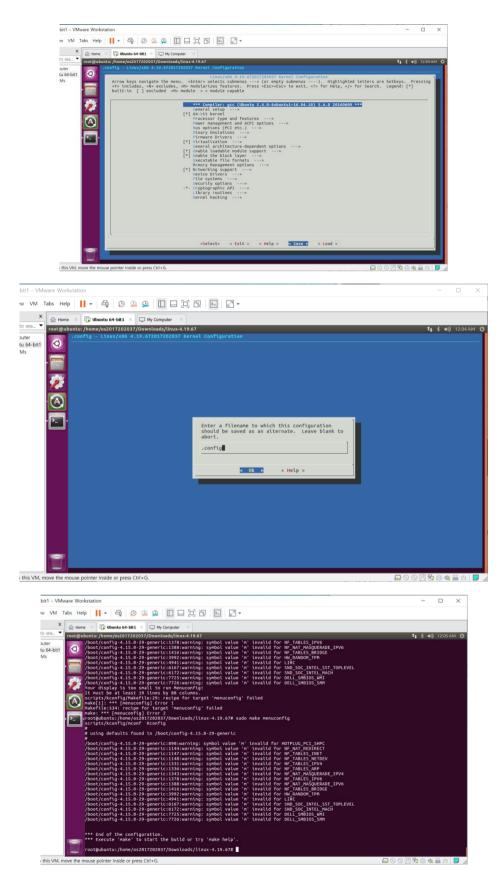
Kernel 환경 설정을 하기 위한 화면이다.



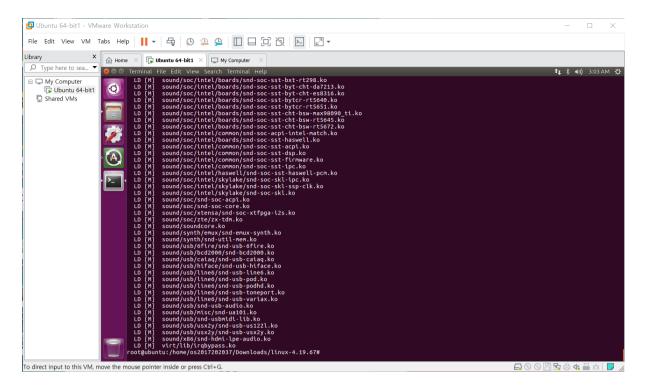
커널 모듈 적재 시 발생할 수 있는 문제를 해결하는 과정이다.



컴파일 시 문제가 될 수 있는 모듈을 제거하는 과정이다.

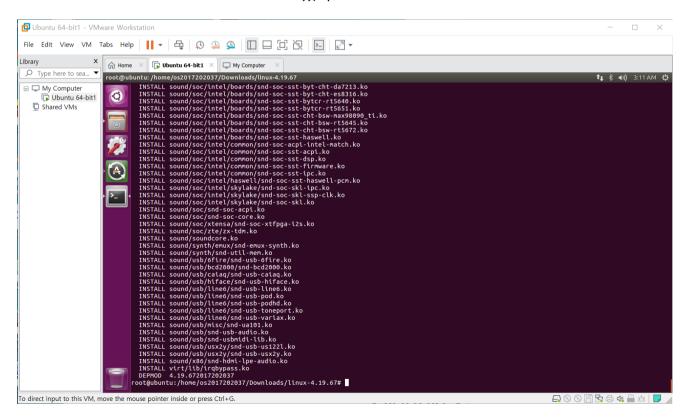


지금까지 설정 한 내용들을 파일(.config)에 저장하는 과정이다.

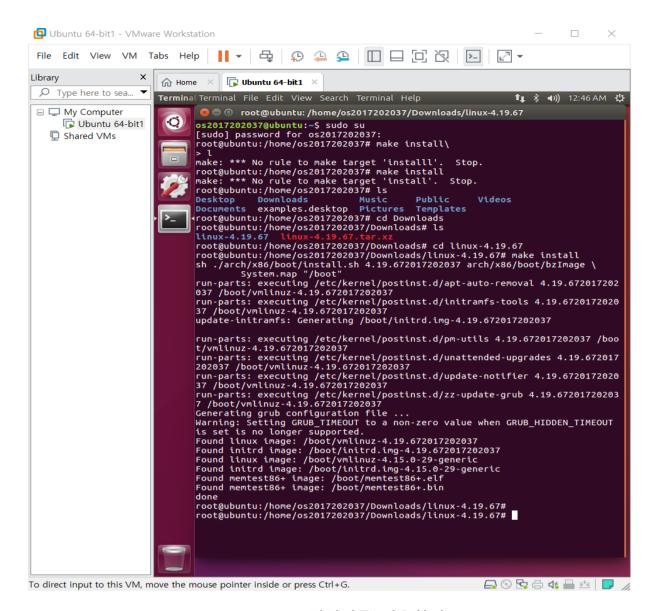


make -jn 명령어를 이용하여 Kernel 컴파일을 완료한 모습이다.

가상 머신에 할당한 CPU core 수는 4개임으로 thread의 수는 이에 2배인 8로 하였다.



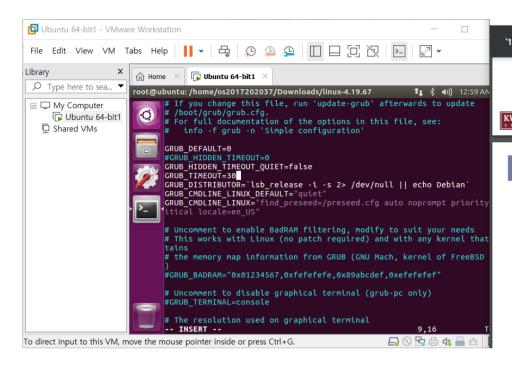
make modules_install 명령어를 이용하여 Module install을 끝 마친 화면이다.



make install 명령어를 이용하여

Compile된 Kernel을 Boot Loader에 등록하는 과정이다.

kernel image, System Map을 /boot로 복사한다.



vi /etc/default/grub 명령어를 이용하여 Grub 설정 파일을 수정하였다.

GRUB_HIDDEN_TIMEOUT_QUIET를 false로 하였는데 이는 Grub 메뉴를 숨기지 않는다는 뜻이고 이에 따라 GRUB HIDDEN TIMEOUT 설정도 주석 처리 해주었다.

root@ubuntu:/home/os2017202037# uname -r 4.19.67-2017202037

reboot 명령어로 우분투를 재부팅 한 다음 uname -r 명령어를 이용하여 커널 버전을 확인하는 모습이다.

< Reference >

https://whackur.tistory.com/112 압축 풀기 tar.xz

https://norux.me/13 vi 오류 해결

https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=glryd2&logNo=110189400123&pr oxyReferer=https:%2F%2Fwww.google.com%2F Read only 파일 강제 저장

< Assignment1-2 >

root@ubuntu:/home/os2017202037/Downloads/linux-4.19.67# apt install exuberant-ctags

ctags 명령어를 사용하기 위해 ctags를 설치하는 과정이다.

```
root@ubuntu:/home/os2017202037/Downloads/linux-4.19.67# ctags -R
root@ubuntu:/home/os2017202037/Downloads/linux-4.19.67#
root@ubuntu:/home/os2017202037/Downloads/linux-4.19.67# ls
arch
                        kernel
                                          Module.symvers tags
              drivers
block
              firmware
                        lib
                                                          tools
                                          net
built-in.a
                                          README
                         LICENSES
                                                          USF
              include
                                          samples
certs
                         MAINTAINERS
                                                          virt
COPYING
               init
                         Makefile
                                          scripts
                                                          vmlinux
CREDITS
                                                          vmlinux-gdb.py
                                          security
               ipc
                         ΜM
сгурtо
               Kbuild
                        modules.builtin
                                          sound
                                                          vmlinux.o
Documentation Kconfig modules.order
                                          System.map
```

명령어 ctags는 source code를 위한 tag file을 생성해준다.

root@ubuntu:/home/os2017202037/Downloads/linux-4.19.67# apt install cscope

cscope를 설치해주는 모습이다.

```
😑 🗊 root@ubuntu: /home/os2017202037/Downloads/linux-4.19.67
C symbol: start kernel
                   Function
                   <global>
                                                  16 extern void start_kernel(void );
process.c
1 start_kernel.h <global>
                                                   11 extern asmlinkage void init
                                                      start_kernel(void );
                                                 135 start_kernel(void 263 start_kernel(void
2 bootp.c
                   start_kernel
                   start_kernel
start_kernel
3 bootpz.c
                                                 152 void start_kernel(void )
305 void *kernel_entry =
4 main.c
5 relocate.c
                   relocate_kernel
                                                      start kernel;
st Lines 1-7 of 14, 8 more - press the space bar to display more st Find this C symbol:
Find this global definition:
Find functions called by this function:
Find functions calling this function:
Find this text string:
Change this text string:
Find this egrep pattern: Find this file:
Find files #including this file:
Find assignments to this symbol:
```

Cscope를 이용하여 start_kernel이 있는 위치를 찾는 모습이다.

```
symbol: start_kernel
   File
                          Function
                                                               Line
                         runction
i386_start_kernel 56 start_kernel();
x86_64_start_reservatio 472 start_kernel();
start_kernel 531 asmlinkage __visible void
__init start_kernel(void )
  head32.c
1 head64.c
2 main.c
 ^{\circ} Press the space bar to display the first lines again ^{*}
Find this C symbol:
Find this global definition:
Find functions called by this function:
Find
       functions calling this function:
Find this text string:
Change this text string:
Find this egrep pattern:
Find this file:
Find files #including this file:
Find assignments to this symbol:
```

main.c 를 찾아 코드로 진입해 보았다.

이렇게 start kernel 함수 안에 코드를 추가하였는데

수정한 부분은 linux/init/main.c 파일에서 asmlinkage _visible void _init start_kernel(void) 함수이다.

이 부분에 코드를 추가한 이유는 linux의 init 폴더에서 kernel을 초기화 하는 과 정이 이루어지기 때문이다.

또한 사진상에 보이는 pr_notice("%s", linux_banner) 이 부분이

리눅스의 버전 정보를 출력하는 부분이기 때문에 그 밑에 바로 학번이 나오도록 하기 위해 저 위치에 코드를 작성하였다.

```
root@ubuntu:/home/os2017202037/Downloads/linux-4.19.67# make modules_install
```

```
DEPMOD 4.19.67-2017202037
root@ubuntu:/home/os2017202037/Downloads/linux-4.19.67# make install
```

```
root@ubuntu:/home/os2017202037/Downloads/linux-4.19.67# reboot
```

Module compile 후 roboot하는 과정이다.

```
os2017202037@ubuntu:~$ dmesg

[ 0.000000] Linux version 4.19.67-2017202037 (root@ubuntu) (gcc version 5.4.0 20160609 (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1~16.04.12)) #3 SMP Tue Sep 22 00:16:33 PDT 2020 [ 0.000000] 2017202037_OSLAB

[ 0.000000] Command line: B00T_IMAGE=/boot/vmlinuz-4.19.67-2017202037 root=UU ID=84b873c5-e6a6-401e-af9a-7c7ff689ce91 ro find_preseed=/preseed.cfg auto noprom pt priority=critical locale=en_US quiet

[ 0.000000] KERNEL supported cpus:
[ 0.000000] Intel GenuineIntel
[ 0.000000] AMD AuthenticAMD
[ 0.000000] Centaur CentaurHauls
[ 0.000000] Disabled fast string operations
[ 0.000000] x86/fpu: Supporting XSAVE feature 0x001: 'x87 floating point regi
```

dmesg 명령어를 통해 printk()로 출력한 내용을 확인할 수 있다.

< Reference >

https://extrememanual.net/26777 우분투 APT Could not get lock /var/lib/dpkg/lock 오류 해결 방법

https://wiki.kldp.org/KoreanDoc/html/EmbeddedKernel-KLDP/x1942.html 리눅스 커널 부팅

< Conclusion >

<analysis>

리눅스 커널 컴파일 하는데 굉장히 오랜 시간이 걸리기 때문에 커널을 작업 하는데 있어서 신중함이 필수적이다. 또한 리눅스가 GUI가 윈도우에 비해 잘 되어 있지 않기 때문에 이번 과제에 사용한 cscope, ctags와 같은 function들을 사용하는 것에 익숙해지는 것이 중요하다.

<고찰>

이번 과제를 하면서 운영체제의 속을 살짝 들여다 볼 수 있었는데, 굉장히 복잡했다. 평소 아무렇지 않게 사용하던 운영체제의 코드를 직접 수정 하려 하니 생각해야 될 부분이 한 두가지가 아니었다. 이렇게 간단한 수정 작업을 하는데도 너무 어려웠기 때문에 공부가 더 많이 필요하다고 느꼈다.