VALORI DELLA STRUTTURA PRATICA

LUDICITA' (da zero a infinito)

DURATA (ore/gg./sett.)

NUMERO DI PEZZI (...)

LO SPAZIO (il luogo)

RIPETIBILE NELLE
DIVERSE FASI

PROBLEMATICHE RIF. ALLA DIDATTICA

- 1. DIFFICOLTA'
- 1.1 età
- 1.2 CV
- 2. OBIETTIVO TECNICO / FORMATIVO
- 2.1 assoluto
- 2.2 relativo

TECNOLOGIE UTILIZZATE

TECNICHE IMPIEGATE

DISCIPLINE COINVOLTE

SVILUPPO
SEQUENZIALE DEL
GIOCO

jean piaget | teoria sullo sviluppo mentale del bambino

Fasi dell'apprendimento cognitivo

- A) Fase senso-motoria. Dalla nascita ai due anni circa
- B) Fase pre-concettuale. Va da due a quattro anni
- C) Fase del pensiero intuitivo. Da quattro a sette anni
- D) Fase delle operazioni concrete. Da 7 a 11 anni
- E) Fase delle operazioni formali. Da 11 a 14 anni

(www.homolaicus.com)