

## CharCodes

upper 4 bit lower 4 bit		0000	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
0000	CG RAM (1)															
0001	(2)															
0010	(3)															
0011	(4)															
0100	(5)															
0101	(6)															
0110	(7)															
0111	(8)															
1000	(1)															
1001	(2)															
1010	(3)															
1011	(4)															
1100	(5)															
1101	(6)															
1110	(7)															
1111	(8)															

### 1. 5x7 Matrix Ausgabe

a) Schreiben Sie Ihren Namen in einer 5x7 Matrix:

*	*	*****	***	*****	*****	*
*	*	*	*	*	*	*
*	*	*	*	*	*	*
*****	*****	*	*	*	*****	*
*	*	*	*	*	*	*
*	*	*	*	*	*	*
*	*	*****	***	*	*****	*****

- b) Schreiben Sie ein Programm, das beliebigen Text in Großbuchstaben anzeigt. Verwenden Sie die Hilfsklasse `Matrix5x7ROM.java`.

[illegible]

- c) Verwenden Sie an Stelle des Sternes den jeweiligen Buchstaben.

AAA		BBBB		CCC		DDD		EEEE		FFFF		GGG		H	H	III		JJJ		K	K	L	M	M	N	N	OOO	
A	A	B	B	C	C	D	D	E	F	G		H	H	I	J	K	K	L	MM	MM	N	N	O	O				
A	A	B	B	C		D	D	E	F	G		H	H	I	J	K	K	L	M	M	NN	NN	O	O				
A	A	BBB		C		D	D	EEEE	FFFF	G	GGG	HHHHH		I	J	KK	L	M	M	N	N	O	O					
AAAAA		B	B	C		D	D	E	F	G	G	H	H	I	J	KK	L	M	M	N	NN	O	O					
A	A	B	B	C	C	D	D	E	F	G	G	H	H	I	J	J	K	K	L	M	M	N	N	O	O			
A	A	BBBB		CCC		DDD		EEEE	F	GGGG		H		H	III	JJ	K	K	LLLLL	M	M	N	N	OOO				

- d) Zeigen Sie den Text auch in Spiegelschrift.

***	*	*	*	*	*	*	*	*	***	***	*	*	***	*****	*****	***	***	*****	***
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
***	*	*	*	*	*****	*	*	**	***	*	*	***	*	*****	***	***	*****	*	*

## 2. Brailleschrift

Schreiben Sie ein Programm zur Ausgabe eines beliebigen Textes in Kleinbuchstaben in der 6-Punkt-Brailleschrift (Blindenschrift). Verwenden Sie die Hilfsklasse BrailleROM.java. Das Zeichen • ist im Unicode 0x2022 und das Zeichen · ist im Unicode 0x00b7.