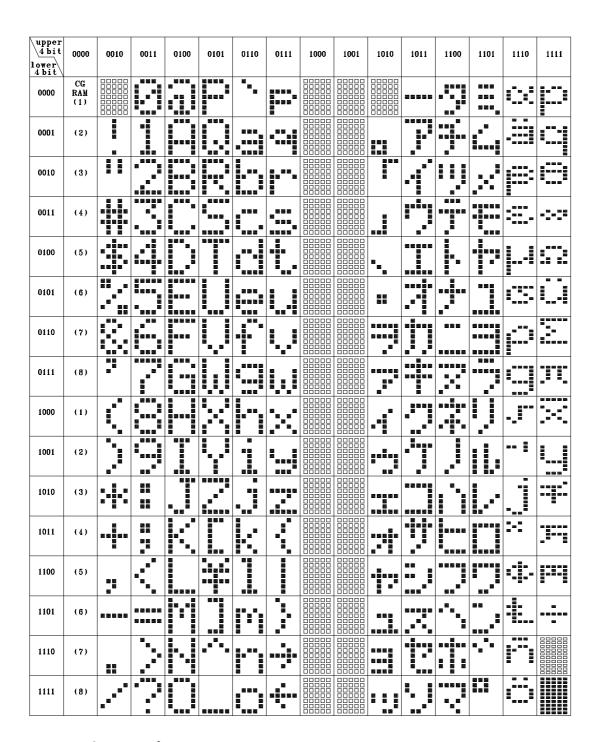
CharCodes



1. 5x7 Matrix Ausgabe

a) Schreiben Sie Ihren Namen in einer 5x7 Matrix:

*	*	****	***	****	****	*
*	*	*	*	*	*	*
*	*	*	*	*	*	*
***	**	****	*	*	****	*
*	*	*	*	*	*	*
*	*	*	*	*	*	*
*	*	****	***	*	****	***

b) Schreiben Sie ein Programm, das beliebigen Text in Großbuchstaben anzeigt. Verwenden Sie die Hilfsklasse Matrix5x7ROM.java.

**	***		****		***		*	****	****	3	**	*	*	***		***	*	*	*	*	*	*	*	**	*
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	**	**	*	*	*	*
*	*	*	*	*		*	*	*	*	*		*	*	*		*	*	*	*	*	* *	**	*	*	*
*	*	**	*	*		*	*	****	****	*	***	***	**	*		*	**		*	*	*	* *	*	*	*
***	**	*	*	*		*	*	*	*	*	*	*	*	*		*	**		*	*	*	*	**	*	*
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
*	*	***	*	**	*	**	*	****	*	3	***	*	*	***	*	*	*	*	****	*	*	*	*	**	*

c) Verwenden Sie an Stelle des Sternes den jeweiligen Buchstaben.

A	AAA		BBBB		CCC		D	EEEEE	FFFFF	GGG	Н	Н	III	JJJ	K	K	L	М	М	N	N	00	00
Α	Α	В	В	C	C	D	D	E	F	G	Н	Н	I	J	K	K	L	MM	MM	N	N	0	0
Α	Α	В	В	C		D	D	E	F	G	Н	Н	I	J	KK		L	M	И М	NN	N	0	0
Α	Α	A BBB		С		D	D	EEEE	FFFF	G GGG	HHI	НН	I	J	J KK		L	M	M	N 1	N N	0	0
AA	AAA	В	В	C		D	D	E	F	G G	Н	Н	I	J	KK		L	M	M	N	NN	0	0
Α	Α	В	В	C	C	D	D	E	F	G G	Н	Н	I	ן נ	K	K	L	M	M	N	N	0	0
Α	A BBBE		ВВ	CC	C	DD	D	EEEEE	F	GGGG	Н	Н	III	JJ	K	K	LLLLL	M	M	N	N	00	00

d) Zeigen Sie den Text auch in Spiegelschrift.



2. Brailleschrift

Schreiben Sie ein Programm zur Ausgabe eines beliebigen Textes in Kleinbuchstaben in der 6-Punkt-Brailleschrift (Blindenschrift). Verwenden Sie die Hilfsklasse BrailleROM.java. Das Zeichen • ist im Unicode 0x2022 und das Zeichen · ist im Unicode 0x00b7.

