

CDIO-projekt

LEGO-robot

Gruppe nr.: 4

Rapport nr.: X (endelig rapport)

Livscyklus fase: Færdig Plan status: Følges



Afleveret via CampusNet

s042067 - Clausen, Per Boye Initialer: PC — Projektleder

Afleveret via CampusNet

s070162 - Kronborg, Jeppe Initialer: JK



Afleveret via CampusNet

s093482 - Brix, Terkel Thorbjørn Initialer: TB



Afleveret via CampusNet

s083117 - Andersen, Morten Hulvej Initialer: MA — Stedfortræder



Afleveret via CampusNet

s093478 - Hansen, Mathias

DTU InformatikInstitut for Informatik og Matematisk Modellering

Indledning											
1.1 Problemformulering											
Problemformulering		1.1									
Konkurerencen		1 2									

	Analyse	
	2.1 Krav 2.2 Successkriterier 2.3 Mål 2.4 Løsningsstrategi/Projektplan 2.4.1 Robot 2.4.2 Billedbehandling 2.4.3 Stifinding	2 2 2 2 2 2 2 2
Kra	v	2.1
Suc	cesskriterier	2.2
Mål		2.3
Løsi	ningsstrategi/Projektplan	2.4
2.4.1	Robot	
2.4.2	Billedbehandling	
2.4.3	Stifinding	

	Ι)	es	ig	ţn	1						
3.1 Robot												3
3.1.1 Bygning 3.2 Billedbehandling .												
3.3 Stifinding												3
Robot												3.1
3.1.1 Bygning												
Billedbehandling												3.2
Stifinding												3.3

Implementering	
4.1 Robot	4
4.1.1 Iterationer	4
4.2 Billedbehandling	4
4.3 Stifinding	4
4.4 User Interface Design	4
4.5 Kommunikation	4
4.5.1 At gå fra 1 til 2 robotter	4
4.5.2 RMI	4
4.6 Fejlhåndtering	4
Robot 1.1.1 Iterationer	4.1
Billedbehandling	4.2
Stifinding	4.3
User Interface Design	4.4
Kommunikation	4.5

LEGO	-robot	
4.5.1	At gå fra 1 til 2 robotter	
4.5.2	RMI	

Fejlhåndtering

4.6

		,	\mathbf{T}	'es	st															
5.1 Robot	•			•			•	•	•	•			•		•			•	5	
5.2 Billedbehandling .																			5	
5.2.1 Tidstagning.																			5	
5.3 Stifinding																			5	
5.3.1 Tidstagning.	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	5	
Robot																			5.	.1
Billedbehandling																			5.	.2
5.2.1 Tidstagning																				
Stifinding																			5	.3
5 3 1 Tidetagning																				

	Vide	ere	eu	d	vi	k	li	n	g								
(6.1 Robot 6.2 Billedbehandling . 6.3 Stifinding		•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Robot																	
	behandling																
Stifin	ding																

Process																
7.1 Ansvarsfordeling . 7.2 Kvalitet																7 7
Ansvarsfordeling																7.1
Kvalitet																7.2

Konklusion	
8.1 Konkurrencen	8
Konkurrencen	8.1