

CDIO-projekt

LEGO-robot

Gruppe nr.: 4
Rapport nr.: Endelig rapport
Livscyklus fase: Færdig
Plan status: Følges



Afleveret via CampusNet

s042067 - Clausen, Per Boye
Initialer: PC — Projektleder



Afleveret via CampusNet

s070162 - Kronborg, Jeppe
Initialer: JK



Afleveret via CampusNet

s093482 - Brix, Terkel Thorbjørn
Initialer: TB



Afleveret via CampusNet

s083117 - Andersen, Morten Hulvej
Initialer: MA — Stedfortræder



Afleveret via CampusNet

s093478 - Hansen, Mathias
Initialer: MH

Indholdsfortegnelse

1 Indledning	1
1.1 Problemformulering	1
1.2 Konkurerencen	1
2 Analyse	2
2.1 Krav	2
2.2 Successkriterier	2
2.3 Mål	2
2.4 Lösungsstrategi/Projektplan	2
2.4.1 Robot	2
2.4.2 Billedbehandling	2
2.4.3 Stifinding	2
3 Design	3
3.1 Robot	3
3.1.1 Bygning	3
3.2 Billedbehandling	3
3.3 Stifinding	3
4 Implementering	4
4.1 Robot	4
4.1.1 Iterationer	4
4.2 Billedbehandling	4
4.3 Stifinding	4
4.4 User Interface Design	4
4.5 Kommunikation	5
4.5.1 At gå fra 1 til 2 robotter	5
4.5.2 RMI	5
4.6 Fejlhåndtering	5

5 Test.	6
5.1 Robot	6
5.2 Billedbehandling	6
5.2.1 Tidstagning	6
5.3 Stifinding	6
5.3.1 Tidstagning	6
6 Videreudvikling	7
6.1 Robot	7
6.2 Billedbehandling	7
6.3 Stifinding	7
7 Process	8
7.1 Ansvarsfordeling.	8
7.2 Kvalitet	8
8 Konklusion	9
8.1 Konkurrencen	9
Bilag.	A-1

Figurer

Kapitel 1

Indledning

1.1 Problemformulering. 1

1.2 Konkurerencen 1

Problemformulering 1.1

Konkurerencen 1.2

Kapitel 2

Analyse

2.1 Krav	2
2.2 Successkriterier	2
2.3 Mål	2
2.4 Løsningsstrategi/Projektplan	2
2.4.1 Robot	2
2.4.2 Billedbehandling	2
2.4.3 Stifinding	2

Krav	2.1
------	-----

Successkriterier	2.2
------------------	-----

Mål	2.3
-----	-----

Løsningsstrategi/Projektplan	2.4
------------------------------	-----

2.4.1 Robot

2.4.2 Billedbehandling

2.4.3 Stifinding

Kapitel 3

Design

3.1 Robot	3
3.1.1 Bygning	3
3.2 Billedbehandling	3
3.3 Stifinding	3

Robot	3.1
-------	-----

3.1.1 Bygning

Billedbehandling	3.2
------------------	-----

Stifinding	3.3
------------	-----

Kapitel 4

Implementering

4.1 Robot	4
4.1.1 Iterationer	4
4.2 Billedbehandling	4
4.3 Stifinding	4
4.4 User Interface Design	4
4.5 Kommunikation	5
4.5.1 At gå fra 1 til 2 robotter	5
4.5.2 RMI	5
4.6 Fejlhåndtering	5

Robot 4.1

4.1.1 Iterationer

Billedbehandling 4.2

Stifinding 4.3

User Interface Design 4.4

Kommunikation 4.5

4.5.1 At gå fra 1 til 2 robotter

4.5.2 RMI

Fejlhåndtering

4.6

Kapitel 5

Test

5.1 Robot	6
5.2 Billedbehandling	6
5.2.1 Tidstagning.	6
5.3 Stifinding	6
5.3.1 Tidstagning.	6

Robot	5.1
-------	-----

Billedbehandling	5.2
------------------	-----

5.2.1 Tidstagning	
-------------------	--

Stifinding	5.3
------------	-----

5.3.1 Tidstagning	
-------------------	--

Kapitel 6

Videreudvikling

6.1 Robot	7
6.2 Billedbehandling	7
6.3 Stifinding	7

Robot	6.1
Billedbehandling	6.2
Stifinding	6.3

Kapitel 7

Process

7.1 Ansvarsfordeling	8
7.2 Kvalitet	8

Ansvarsfordeling	7.1
------------------	-----

Kvalitet	7.2
----------	-----

Kapitel 8

Konklusion

8.1 Konkurrencen	9
Bilag	A-1
A.1 Gruppens medlemmer	A-2
A.2 Kommunikation	A-2
A.3 Møder	A-3
A.4 Roller	A-3
A.5 Dispositioner	A-3
A.6 Dokumenthåndtering	A-3
B.1 Tidsplan	A-4
B.2 Risici	A-4
B.3 Projektplan	A-4

Konkurrencen

8.1

Bilag

Indholdsfortegnelse

A Gruppekonsort	A-2
A.1Gruppens medlemmer	A-2
A.2Kommunikation	A-2
A.3Møder	A-3
A.4Roller	A-3
A.5Dispositioner	A-3
A.6Dokumenthåndtering.	A-3
B Status Rapport Final.	A-4
B.1Tidsplan	A-4
B.2Risici	A-4
B.3Projektplan	A-4
C Videoer	A-5

Bilag A

Gruppekonsrakt

Gruppens medlemmer

A.1

JK Jeppe Kronborg, s070162

PC Per Boye Clausen, s042067

TB Terkel Brix, s093482

MA Morten Hulvej Andersen, s083117

MH Mathias Hansen, s093478

Kommunikation

A.2

Korte/vigtige beskeder sendes gennem CampusNet gruppe som høj prioritet. Denne gruppe skal hos alle være indstillet til at sende høj-prioritet beskeder som SMS.

Løbende udvikling rapporteres gennem versionsstyringens push-notices.

Generelt udveksles løbende information gennem mødes; hver planlagt fælles-aktivitet begyndes med startmøde, og afsluttes med gå-hjem møde.

Afbud ifm. fælles aktivitet meldes hurtigst muligt som højprioritet besked på Campus-Net – alternativt direkte til projektleder – senest ved mødestart. For sent afbud noteres som fravær med note.

Møder

A.3

I 13-ugers perioden er mødetiden som udgangspunkt hver onsdag kl. 8.15-12, med startmøde kl. 10.

Øvrige arbejdstider aftales løbende, og hvert onsdags-startmøde tager stilling til individuel indsats.

Ved hvert møde udarbejdes en mødelog ud fra skabelon.

Roller

A.4

Projektleder:	PC
Stedfortræder:	MA
Materialeansvarlig:	JK
Dokument-ansvarlig:	MA

Dispositioner

A.5

Rapporter udarbejdes i \LaTeX . Til programmering er overordnet valgt Java.

Dokumenthåndtering

A.6

Mødelogs:	Dropbox
Kildekode:	git
Rapport:	git
Diverse dokumenter:	Dropbox

Bilag B

Status Rapport Final

Tidsplan	B.1
-----------------	------------

Risici	B.2
---------------	------------

Projektplan	B.3
--------------------	------------

Bilag C

Videoer