

# CDIO-projekt

### **LEGO-robot**

Gruppe nr.: 4

Rapport nr.: 6 (status 3) Livscyklus fase: Eksekvering Plan status: Følges

Afleveret via CampusNet

**s042067 - Clausen, Per Boye** Initialer: PC — Projektleder

Afleveret via CampusNet

**s070162 - Kronborg, Jeppe** Initialer: JK



Afleveret via CampusNet

s093482 - Brix, Terkel Thorbjørn



Afleveret via CampusNet

s083117 - Andersen, Morten Hulvej Initialer: MA — Stedfortræder



Afleveret via CampusNet

s093478 - Hansen, Mathias

**DTU Informatik**Institut for Informatik og Matematisk Modellering

### Krav og mål 1

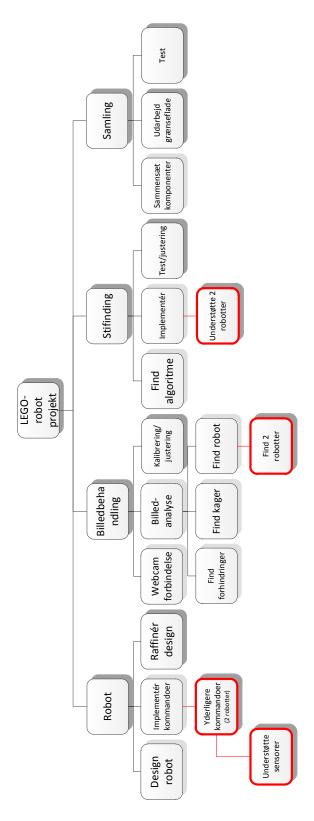
#### 1.1 Succeskriterier

- 1. Aflevering af alle afleveringer rettidigt
- 2. 1 robot konstrueret med Lego Mindstorms NXT, kan modtage kommandoer via Bluetooth.
  - (a) Robotten skal kunne opsamle 'kager' røde terninger og flytte disse.
- 3. PC-applikation skal styre opsamling og flytning af 'kagerne':
  - (a) Billedtagning og -behandling
    - i. Bestem position og retning for robot
    - ii. Bestem positioner for kager
    - iii. Bestem positioner for forhindringer
  - (b) Stifindingsalgoritme
    - i. Bestem rute fra robot til kage uden om forhindringer ud fra positioner
  - (c) Kommunikation med robot
    - i. Dirigér robot ad bestemt rute vha. Bluetooth kommunikation
  - (d) Styring (vha. ovenstående)
    - i. Lokalisér kager, robot og forhindringer på banen
    - ii. Dirigér robot til én kage uden om forhindringer og saml kagen op
    - iii. Dirigér robot uden for banen stadig uden om forhindringer og læg kagen
    - iv. Gentag, så længe der er kager på banen

#### 1.2 Mål

#### Prio Mål

- 1 2 robotter til at udføre opgaven i fællesskab. Robotterne må ikke kollidere eller gå efter samme "kage".
- 2 Fejlhåndtering robot i stand til at undgå forhindring vha. egne sensorer og kommunikere tilbage til PC.
- 3 Mulighed for at håndtere kager og/eller forhindringer, der bliver flyttet.
- 1. plads i konkurrencen



Figur 1: illustreret løsnings strategi. Aktiviteter med lys skygge er gennemarbejdet.

### 2.1 Bemærkninger til løsningsstrategi

Der er fokuseret på overordnede aktiviteter i illustrationen.

Projektet er delt op i 4 overordnede området; robot, billedbehandling og stifinding, hvilket vil danne basis for uddelegering af ansvarsområder – foruden samling af systemet, hvor komponenterne bringes sammen til et funktionelt system.

På figur 1 på forrige side er reviderede elementer optegnet med rødt.

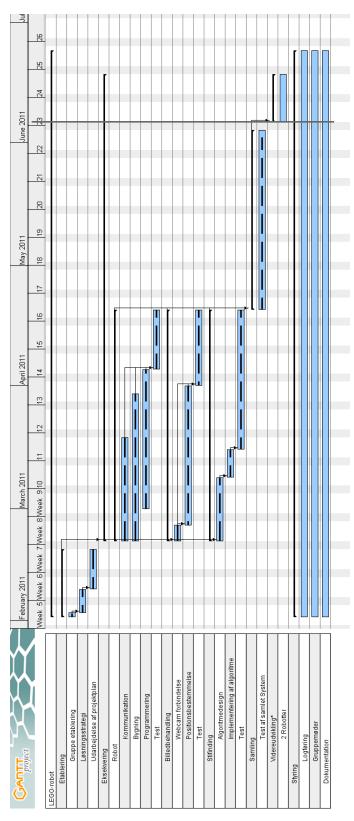
## Projektplan

3

	Ansvarlig	Deltager	<b>Estimat</b>
Udfyldt: 2011-04-25	(Init.)	(Init.)	(mandetimer)
LEGO-robot			765
Etablering			50
Gruppe etablering	Alle	Alle	
Løsningsstrategi	PC	JK,PC	
Udarbejdelse af projektplan	PC	JK,PC	
Eksekvering			585
Robot	MA,TB	MA,TB	75
Bygning			20
Programmering			15
Kommunikation			40
Billedbehandling	PC	PC	130
Webcam forbindelse			15
Positionsbestemmelse			75
Kalibrering			40
Stifinding	MH,JK	MH,JK	80
Algoritmedesign			30
Implementering af algoritme			50
Samling	PC,MA	Alle	200
Test	JK	Alle	100
Test af samlet system			100
Styring	PC,MA		50
Logføring	MA	Alle	20
Gruppemøder	Alle	Alle	30
Dokumentation	MA	Alle	80

### 3.1 Bemærkninger til projektplan

## Tidsplan 4



Figur 2: Tidsplanen for projektet

### 4.1 Kommentarer til tidsplan

Tidsplanen bliver indtil videre overholdt med små afvigelser. Den fremtidige plan er fokuseret på at få 2 robotter til at samarbejde.

Aktiviteterne Logføring, gruppemøder og dokumentation sker løbende over hele projektperioden, og bliver ikke fulgt på samme måde som de egentlige udviklingsaktiviteter.

\*Videreudvikling betegner opfyldelse af projektets mål, efter succeskriterierne er opfyldt.

## Opfølgning 5

Se tabel 1 på næste side.

### 5.1 Bemærkninger til projektstatus

Den opnåede full cycle bygger på nogle forsimplinger – kager bliver ikke altid samlet helt korrekt op.

Systemet er dog i stand til at køre kontinuert med et vilkårligt antal kager, hvor alle kager efterhånden bliver transporteret ud af banen.

Udfyldt: 2011-06-05	_			1	13 ugers			
Dato	02-feb	23-feb	23-mar	30-mar	20-apr	25-apr	19-maj	30-maj
<i>Milestones</i> Bemærkninger	1 Grp.etab.	(SC1) 2 SGR 1 aft	(SC2) 3 SGR 2 aft	4 Design klar	5 Komponenter klar	status 2 Status 2 afl	6 Full Cycle	7 SGR 3 aft
Rest. Kal. dage	142	121	93	98	65	09	36	25
Forbrugt kal. til dato Eærdigg grad forv, (%)		21 71	24 с 7 г	90 00 00 00	//	82 84	001 55	/11
	0	8	22	32	53	55	62	62
	0	6	26	30	42	42	50	50
Nval.mal rakt. (%)	0 00	1 6	' <u>(</u>	1 (	δ <del>1</del> 1	4 1	90 [	0. 0. j
Kess. t. radig. (m.timer) Rose behov (m timer)	900	802 704	5/2	640 520	347	542 344	7.74	477 291
Ress. forbrugt (m.timer)	0	43	183	208	264	295	354	356
		3 n	3 ugers					
Dato	10-jun	17-jun	21-jun	24-jun				
	∞	6	10	11	12			
Milestones	Status 3	Mål fastsat	Generalpr.	Konkur.	<u>DEADLINE</u>			
Rest. Kal. dage	18	14	<u></u>	3	0			
Forbrugt kal. til dato	124	128	135	139	142			
Færdigg.grad forv. (%) Færdigg.grad fakt. (%)	99 99	65	80	06	100			
Kval.mål forv. (%) Kval.mål fakt. (%)	54 57	82	06	66	100			
Ress. t. rådig. (m.timer) Ress. behov (m.timer) Ress. forbrugt (m.timer)	445 260 425	315	152	87	0			
				Tabe	Tabel 1: Opfølgning			

Kvalitet 6

Udfyldt: 2011-05-22	Kvalitetsmål	Vægt	Opfyldt	Faktisk
•		(%)	jf. tidsplan (%)	på dato (%)
LEGO-robot		100%	54%	57%
Etablering		25%	100%	100%
Gruppe etablering				
Løsningsstrategi				
Udarbejdelse af projektplan				
Eksekvering		75%	38%	43%
Komponenter		50%	46%	65%
Robot		33%	55%	50%
	Præcision*		60%	60%
	Taber ikke kager		50%	40%
Billedbehandling		33%	50%	70%
G	Korrekt ID af objekter		60%	85%
	Kage pos. +/- 3cm		50%	80%
	Robot pos. +/- 3cm		50%	80%
	Robot vinkel +/- 5°		50%	75%
	Filtrerer "støj"		50%	60%
	Kan kalibreres effektivt		40%	40%
Stifinding		33%	33%	75%
G	Finder sti hver gang		50%	75%
	Ændrer ikke væsentligt mening		25%	70%
	Finder en effektiv sti		25%	80%
Samling		50%	30%	20%
<u> </u>	Robotten rammer aldrig forh.		30%	20%
	Behandler altid samme kage		30%	20%

Hvor vægtningen ikke er angivet, vægtes der ligeligt.

\*Grundlaget for angivelse af et konkret mål for præcision har ikke været været til stede, tilsvarende gælder for behandlingstid mv, som derfor er udeladt.

Med "Behandler altid samme kage" menes, at robotten, hvis den først er sendt på vej mod en kage, ikke "ændrer mening" om, hvilken kage der skal behandles.

Risici 7

Risikofaktor	Sandsynlighed	Effekt
	(%)	(3/2/1)
Deltager pludseligt syg i mere end 1 uge	5%	1
Gruppen mister et medlem	2%	2
Grundlæggende designfejl	5%	2-3