

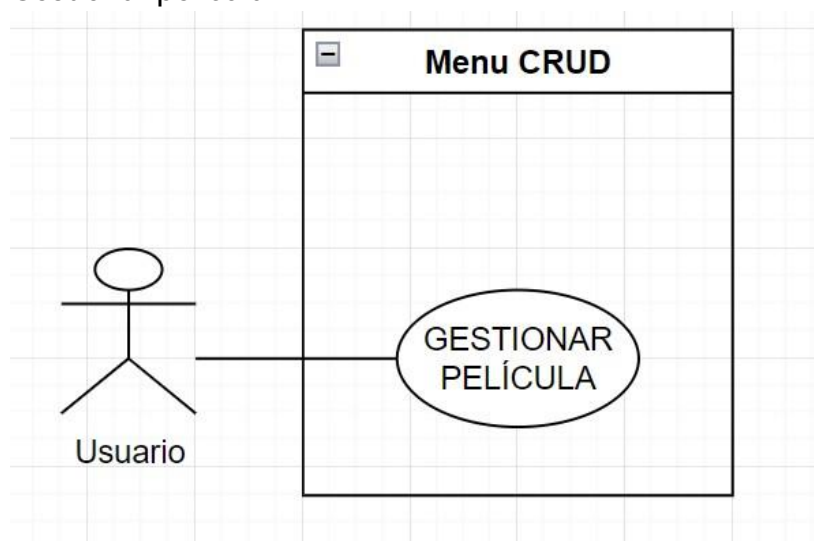
# Desarrollo de programa CRUD con Java

Alfonso López Delgado

1ºDAM

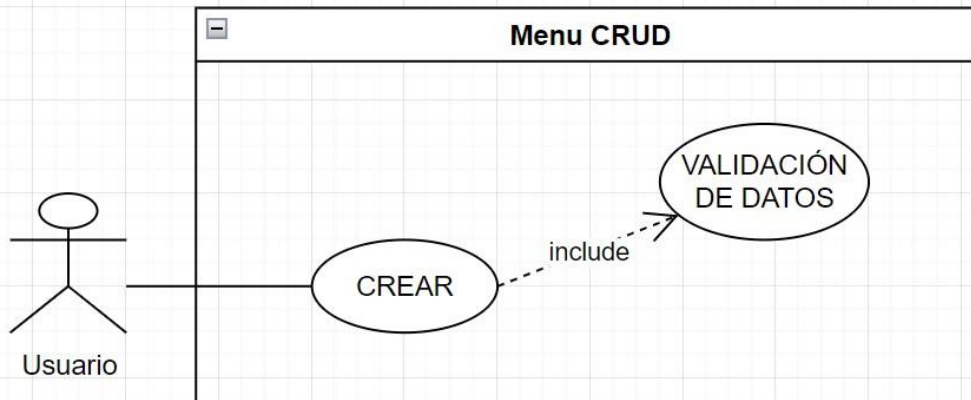
## Análisis de casos de uso CRUD tema películas

### 1. Gestionar película



NOMBRE		DESCRIPCIÓN	
Gestionar película		El usuario puede elegir entre 5 opciones para tratar los datos, crear, modificar, borrar, consultar y salir del menú	
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Iniciar programa</li><li>• Mostrar menú</li><li>• Introducción por teclado</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Dirección opciones</li></ul>	
DATOS		DATOS ENTRADA	DATOS SALIDA
<ul style="list-style-type: none"><li>• Mostrar menú</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Mostrar menú</li><li>• Dato</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mostrar opción</li></ul>

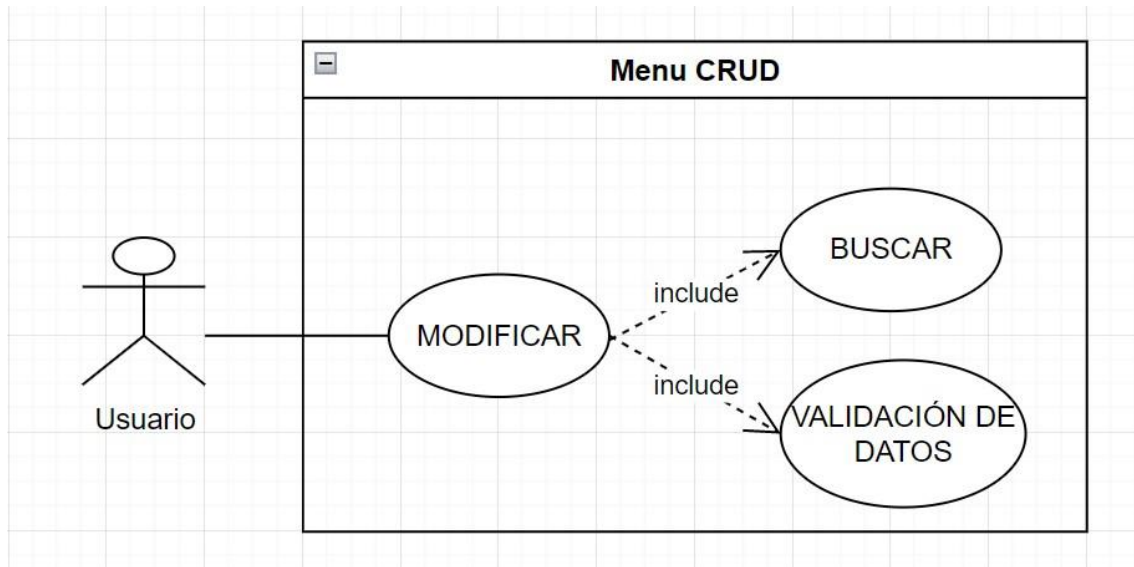
## 2. Crear



NOMBRE		DESCRIPCIÓN	
Crear película		El usuario crea una película con los datos que se le pide	
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES	
<ul style="list-style-type: none"><li>Array para almacenar el nombre</li><li>Array para almacenar la fecha</li><li>Array para almacenar la valoración</li><li>Introducción por teclado de película</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Película nueva previa validación de datos.</li></ul>	
DATOS	DATOS ENTRADA		DATOS SALIDA
<ul style="list-style-type: none"><li>Array nombre</li><li>Array fecha</li><li>Array valoración</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Mensaje</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Dato (nombre, fecha, valoración)</li></ul>

NOMBRE		DESCRIPCIÓN	
Validación de datos		Validación de datos introducidos por el usuario	
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES	
<ul style="list-style-type: none"><li>Dato introducido por teclado</li><li>Dato dentro de los parámetros</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Dato insertado en los arrays dentro de los parámetros establecidos</li></ul>	
DATOS	DATOS ENTRADA		DATOS SALIDA
<ul style="list-style-type: none"><li>Array nombre</li><li>Dato</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Mensaje</li><li>Dato sin validar</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Dato (nombre, fecha, valoración) validado</li></ul>

### 3. Modificar

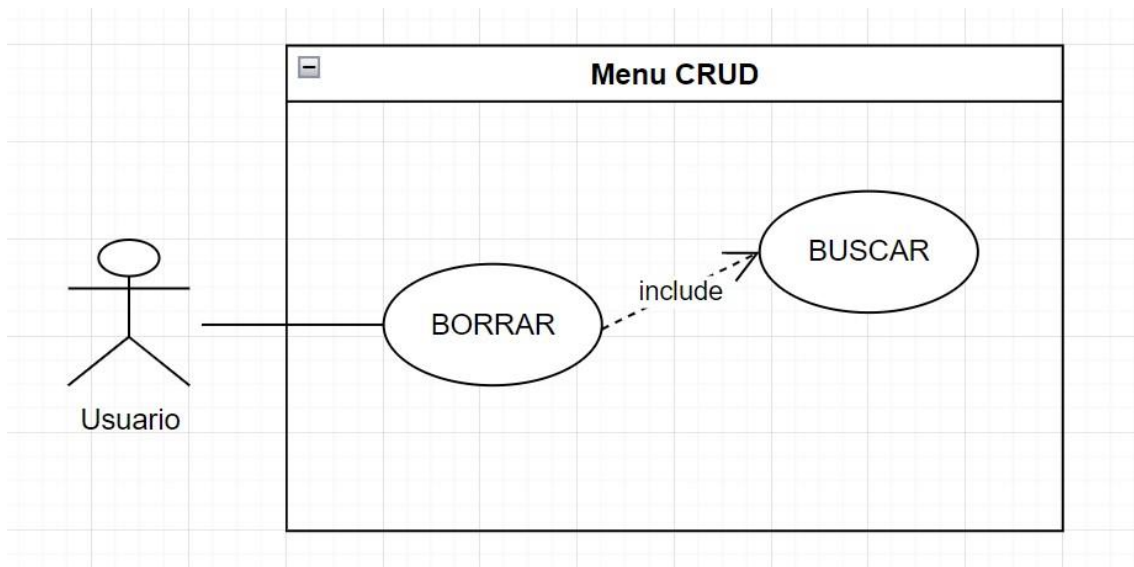


NOMBRE		DESCRIPCIÓN
Modificar		Modificación de algún dato, que haya introducido el usuario previamente.
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES
<ul style="list-style-type: none"><li>Dato almacenado en Array</li><li>Introducción del nuevo dato</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Eliminación del antiguo dato y sustitución por el nuevo</li></ul>
DATOS	DATOS ENTRADA	DATOS SALIDA
<ul style="list-style-type: none"><li>Array nombre</li><li>Dato</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Mensaje</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Dato (nombre, fecha, valoración) nuevos</li></ul>

NOMBRE		DESCRIPCIÓN
Buscar		Buscar el dato introducido por el usuario
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES
<ul style="list-style-type: none"><li>Dato introducido por teclado</li><li>Dato almacenado en Array</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Dato encontrado</li></ul>
DATOS	DATOS ENTRADA	DATOS SALIDA
<ul style="list-style-type: none"><li>Array nombre</li><li>Dato posición</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Dato teclado</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Dato posición</li></ul>

NOMBRE		DESCRIPCIÓN	
Validación de datos		Validación de datos introducidos por el usuario	
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato introducido por teclado</li> <li>Dato dentro de los parámetros</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato insertado en los arrays dentro de los parámetros establecidos</li> </ul>	
DATOS	DATOS ENTRADA	DATOS SALIDA	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Array nombre</li> <li>Array fecha</li> <li>Array valoración</li> <li>Dato</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mensaje</li> <li>Dato sin validar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato (nombre, fecha, valoración) validado</li> </ul>	

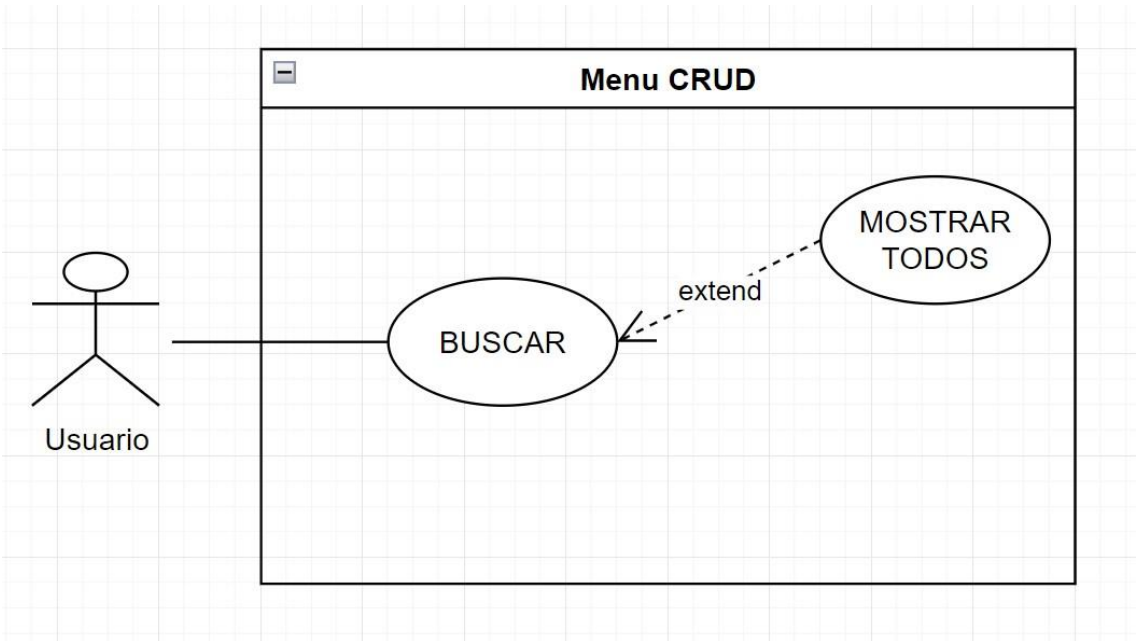
#### 4. Borrar



NOMBRE		DESCRIPCIÓN	
Borrar		Borrado de un dato en el array mediante la sustitución de otro dato neutral.	
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato almacenado en Array</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Sustitución por elemento neutral (como un espacio)</li> </ul>	
DATOS	DATOS ENTRADA	DATOS SALIDA	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Array nombre</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mensaje</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato (" ", " ", " ")</li> </ul>	

NOMBRE		DESCRIPCIÓN
Buscar		Buscar el dato introducido por el usuario
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato introducido por teclado</li> <li>Dato almacenado en Array</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato encontrado</li> </ul>
DATOS	DATOS ENTRADA	DATOS SALIDA
<ul style="list-style-type: none"> <li>Array nombre</li> <li>Dato posición</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato teclado</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato posición</li> </ul>

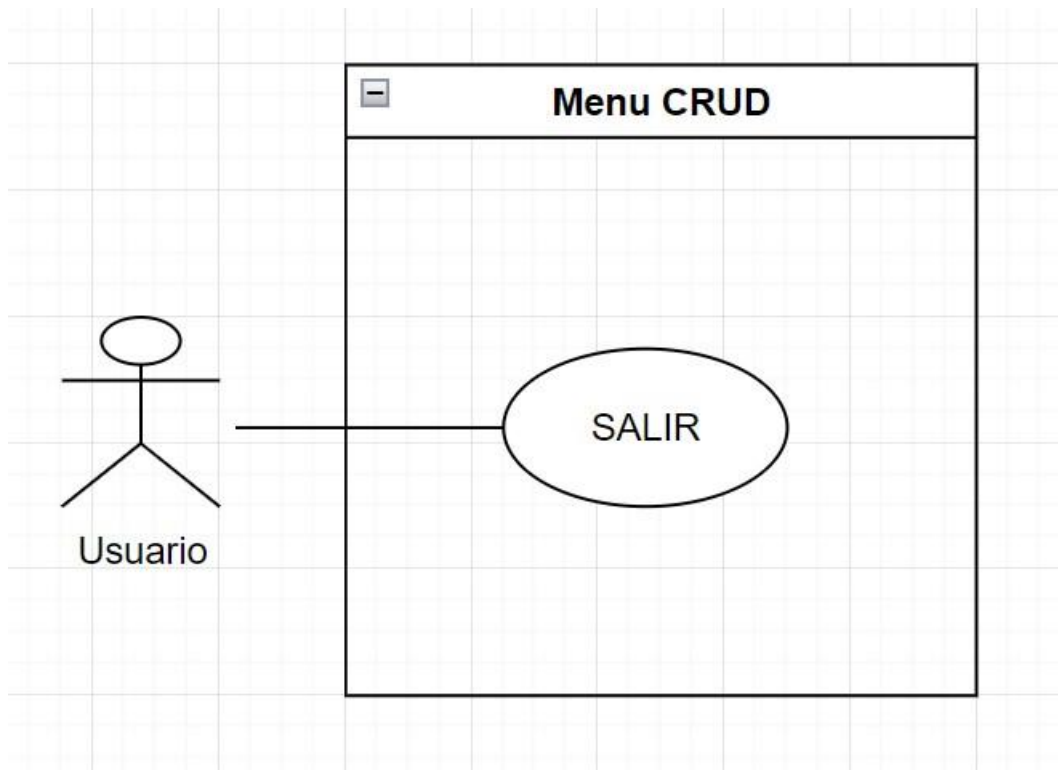
### 5. Buscar



NOMBRE		DESCRIPCIÓN
Buscar		Buscar el dato introducido por el usuario
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato introducido por teclado</li> <li>Dato almacenado en Array</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato encontrado</li> <li>Mensaje</li> </ul>
DATOS	DATOS ENTRADA	DATOS SALIDA
<ul style="list-style-type: none"> <li>Array nombre</li> <li>Dato posición</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dato teclado</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mensaje</li> </ul>

NOMBRE		DESCRIPCIÓN	
Mostrar todos		El usuario puede elegir si hacer una búsqueda específica o mostrar todos los datos del array	
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Elegir opción mostrar todo</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Mostrar todos los datos del array</li> </ul>	
DATOS	DATOS ENTRADA		DATOS SALIDA
<ul style="list-style-type: none"> <li>Array nombre</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>Mensaje</li> </ul>

## 6. Salir



NOMBRE		DESCRIPCIÓN	
Salir		Opción salir del menú	
PRECONDICIONES		POSTCONDICIONES	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Elegir opción</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Mensaje</li> <li>Apagar consola</li> </ul>	
DATOS	DATOS ENTRADA		DATOS SALIDA
			<ul style="list-style-type: none"> <li>Mensaje</li> </ul>

RFTP

RFTP						
T01	Elección de opción Menú	F01	Mostrar Opciones			
			T01	Crear diseño de menú		
				P01	Probar con la consola que se ve correcto	
			T02	Elegir una opción		
				P01	Probar que funciona la opción de elegir opción	
T02	Menu CRUD					
		F01	Opción crear película			
			T01	Creación de tres Arrays (Nombre, año y valoración)	P01	Probar que los datos se guardan correctamente
			T02	Introducción de datos por teclado	P01	Probar introducción de datos con la consola
				P02	Probar que se guardan en las posiciones adecuadas	
			T03	Validación de datos	P01	Probar que los datos introducidos están dentro de los parámetros establecidos
			T04	Opción de volver a introducir una película antes de salir al Menu	P01	Probar que funciona el bucle cuando introduces la letra 's' o 'n'
				P02	Probar que si introduces una letra diferente sale mensaje de error	
		F02	Opción modificar película			
			T01	Buscar película mediante herramienta consultar película		
				P01	Probar que se introducen datos por teclado	
				P02	Probar que los datos introducidos coinciden con los ya existentes en los Arrays	
				P03	Probar que si da error sale el mensaje	
			T02	Introducción de datos nuevos por teclado	P01	Probar introducción de datos con la consola
				P02	Probar que se guardan en las posiciones adecuadas	
			T03	Validación de datos nuevos	P01	Probar que los datos nuevos introducidos están dentro de los parámetros establecidos
		F03	Opción borrar película			
			T01	Buscar película mediante herramienta consultar película	P01	Probar que se introducen datos por teclado
				P02	Probar que los datos introducidos coinciden con los ya existentes en los Arrays	
			T02	Sustituir dato por el elegido para que parezca un borrado	P01	Probar que los datos se sustituyen correctamente
		F04	Opción de consultar			
			T01	Consulta genérica	P01	Probar que se introducen datos por teclado
				P02	Recorrer todo el Array y comprobar que se muestra por consola correctamente	
			T02	Consulta específica	P01	Probar que se introducen datos por teclado
				P02	Recorrer el Array hasta encontrar el dato y comprobar que se muestra por consola correctamente	
		F05	Mostrar consulta			
			T01	Mostrar consulta previa	P01	Probar que se muestra correctamente la consulta
		F06	Salir del programa			
			T01	Cerrar el programa	P01	Probar que cierra el programa cuando se elige la opción