

汪强

求职目标:web 前端实习生

### 自我评价

自我学习能力比较强,做事认真。专业知识扎实,有积极的工作态度,能够独立工作,又有团队精神。具有良好的沟通能力和良好的文化素质。平时喜欢打篮球和轮滑和羽毛球,而且作为一名进步青年,也喜欢阅读文档,看书和访问社区论坛。希望可以有好的平台可以让我展现自己。

### 技能水平

html+css

**Javascript** 

h5+css3+es6

react+redux

♣ 22 岁

**\** 15145078731

♥ 黑龙江省哈尔滨市

≥ 823980367@qq.com

# 参 教育背景

主修课程: java、C、C++、计算机组成原理、操作系统、、数据结构、软件测试、 软件工程、数据库系统原理,数据库技术及其应用、.NET、J2EE

### (量) 个人能力

- 1.精通 HTML, CSS, 结构化明确, 样式美观, 熟悉 DIV+CSS 布局。
- 2.熟悉 JavaScript,对面向对象编程有较深入的理解,了解 DOM、BOM 以及作用域链、原型链等。
- 3.掌握 jQuery 框架。为深入学习其底层原理,读过其核心源码,并能封装主要功能函数。
- 4.熟悉网络通信,掌握 HTTP 通信过程以及 Ajax 过程。
- 5.掌握 HTML5,擅长 canvas 绘图,能用 canvas 画复杂曲线,且能展示动态曲线变化效果
- 6.擅长 CSS3, 能用 CSS3 实现立方体 3D 动画效果, 熟悉弹性盒模型。了解响应式布局。
- 7.了解前端工程化,使用过 webpack 工具,了解 less 语法。
- 8.熟悉 React、redux,能用 React 开发组件化页面,学习过 C/C++,了解一定基础知识。了解 node.js
- 9.熟悉 git 工作流,有自己的 github 账号

## Ѿ 项目经历

#### 五子棋游戏

用 canvas 绘制背景图片和棋盘,落子函数作为接口,利用数组和随机函数实现不重复落子,用坐标实现。怎样遍历赢法我遇到的难点,把所有赢法放在三维数组里,用 K 控制落子数,u\v 控制坐标,落子前把周围的棋子都遍历一遍,找出最大的分数,得分项是电脑优先落子位置。

#### 动画翻页组件

用 react 实现组件化,每一个分页都是一个组件,实现首次进入页面动态添加小组件,另外用 canvas 绘制复杂曲线图并结合 react 实现,其中用了 PhotoShop 进行切图,这些图片作为小组件的组成部分。

#### 手机通讯录

用网页模拟移动端手机通讯录,用 react 实现添加联系人、删除联系人以及查找联系人的功能,其中查找联系人功能可以实现过滤效果。

#### 多种效果轮播图

通过参考网页源码,利用原生 js 和定时器实现平移轮播图、层叠轮播图等效果,通过改变元素坐标或元素的样式,结合性能优化,将元素样式封装到数组进行遍历,自学 jquery 后,改装成 jquery 写法。

#### 微博搜索框、天猫、美丽说页面

利用正则表达式匹配关键字进行过滤实现微博搜索框,用 HTML、DIV+CSS 布局实现天猫、 美丽说页面。