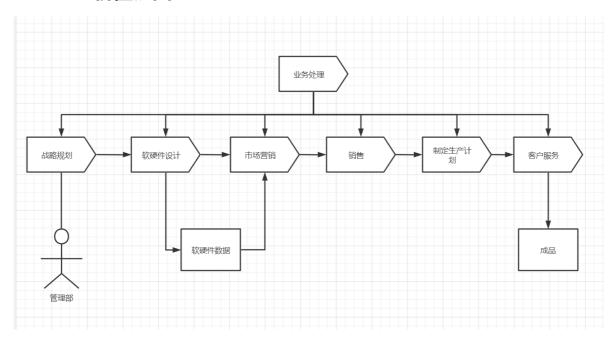
# 作业3:基于ARIS的企业多视图建模

# 一、企业背景概述

大米有限公司 ,于2020年12月12日在上海市闵行区上海交通大学成立。大米公司主营业务为个性化 定制手机。其特色为,在硬件方面,可以根据用户的个人需求定制专属手机;软件方面则全面采用自主 研发的 正亮 系统,形成一个安全、可靠、多样的完整生态。

# 二、企业的核心业务增值过程、组织模型、UML类图

# EVC 企业价值链图



## 组织结构视图

组织结构视图全面展现了企业的组织结构,包括组织单元、职位、人员等。它描述了不同的组织单元见的静态关系,这些组织单元负责执行企业内部的各种功能活动。如图所示:



整个企业分为10个部门,分别为设计部、研发部、生产部、采购部、质量部、销售部、财务行政部、人力资源部、售后部、物流部。

设计部: 负责硬件和软件的设计

研发部: 负责产品原型的实现和测试

生产部: 负责零部件的生产和整机的配装

采购部: 负责生产原材料和部分零部件的采购

质量部: 负责生产产品的质量检测

销售部: 负责产品的销售和服务

物流部: 负责原材料、零部件、整机的入库出库, 仓库的管理以及整机的配送工作

财务行政部:负责开具产品的发票、收款工作,以及企业内部员工的日常开销和薪水

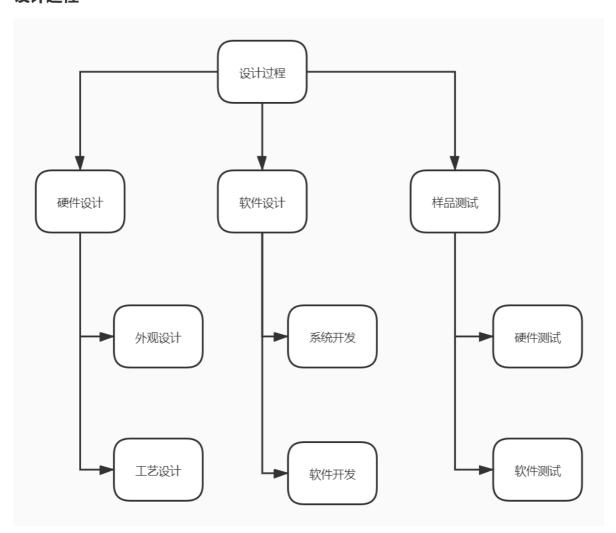
人力资源部: 负责企业人力资源的管理

售后部: 负责产品的售后服务

## 业务功能视图

功能视图描述了业务对象之间的静态关系,使其有清楚的层次结构,一个复杂的功能可以被分解。在这离,一个"功能"是为达到一个或多个企业目标而作用在对象(信息)上的一个任务、操作或活动。一个功能可以由时间和成本来定义特性。如图所示:

### 设计过程



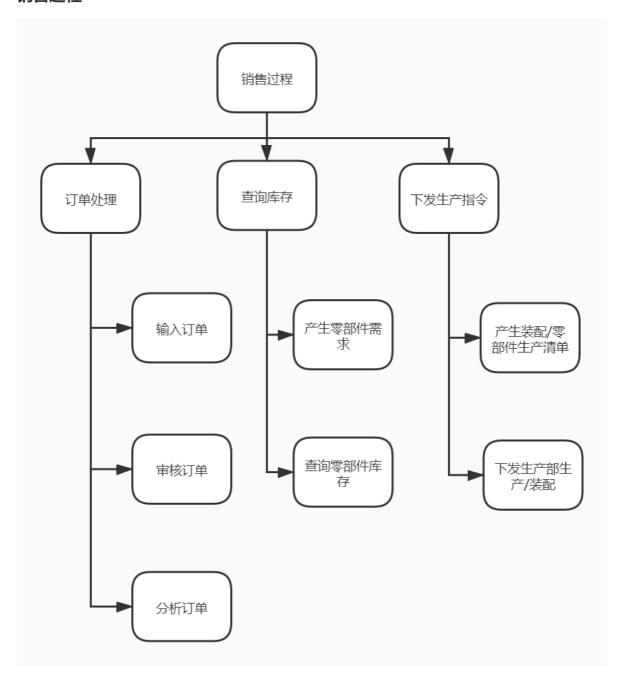
设计过程,包括硬件设计、软件设计、样品测试。

硬件设计中下属外观设计、工艺设计;

软件设计中下属系统开发、软件开发;

样品测试中下属硬件测试、软件测试。

## 销售过程



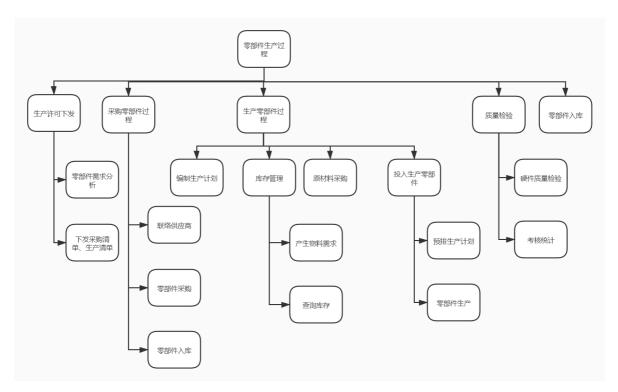
销售过程,包括订单处理、查询库存、下发生产指令。

订单处理中下属输入订单、审核订单、分析订单;

查询库存中下属产生零部件需求、查询零部件库存;

下发生产指令中下属产生装配/零部件生产清单、下发生产部生产/装配。

### 零部件生产过程



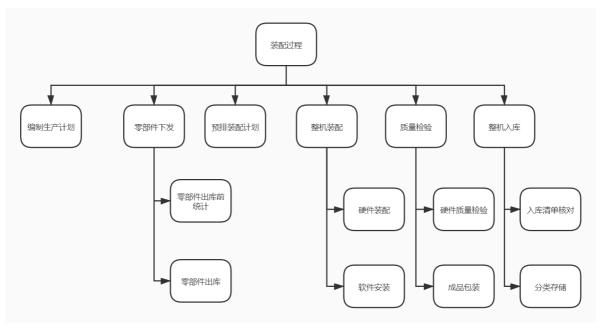
零部件生产过程,包括生产许可下发、采购零部件过程、生产零部件过程、质量检验、零部件入库。 生产许可下发包括零部件需求分析、下发采购单/生产单;

采购零部件过程包括联络供应商、零部件采购、零部件入库;

生产零部件过程包括编制生产计划、库存管理、原材料采购、投入生产;

质量检验包括硬件质量检验、考核统计。

### 装配过程

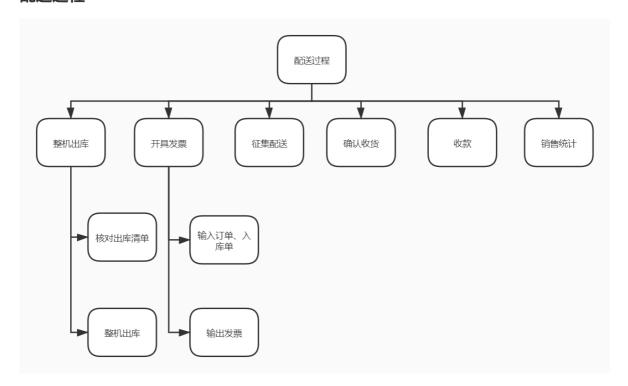


装配过程,包括编制生产计划、零部件下发、预排生产计划、整机装配、质量检验、整机入库。 零部件下发包括零部件出库前统计、零部件出库;

整机装配包括硬件装配和软件安装;质量检验包括质量检验和成品包装;

整机入库包括入库清单核对、分类存储。

## 配送过程

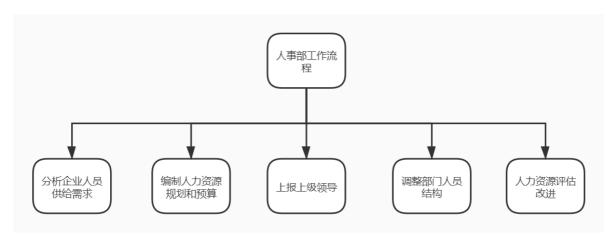


配送流程,包括整机出库、开具发票、整机配送、确认收货、收款、销售统计。

整机出库包括核对出库清单、整机出库;

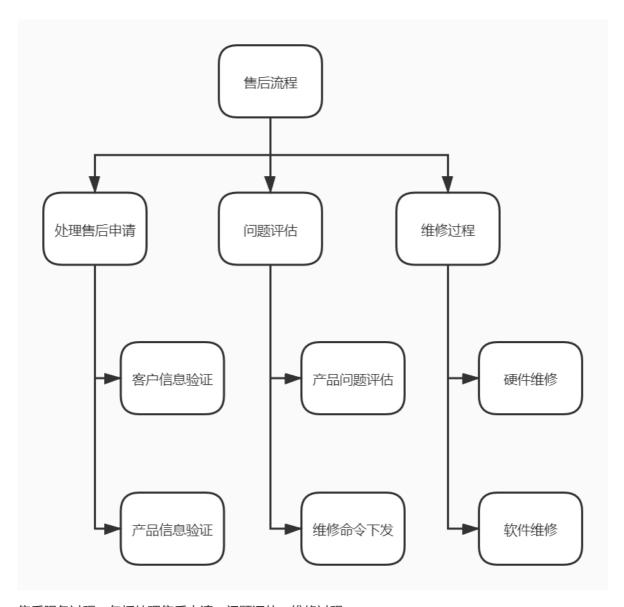
开具发票包括输入订单/入库单、输出发票。

### 人事部过程



人事部工作过程,包括分析企业人员供给需求、编制人力资源规划和预算、上报上级领导、调整部门人员结构、人力资源评估改进。

### 售后过程



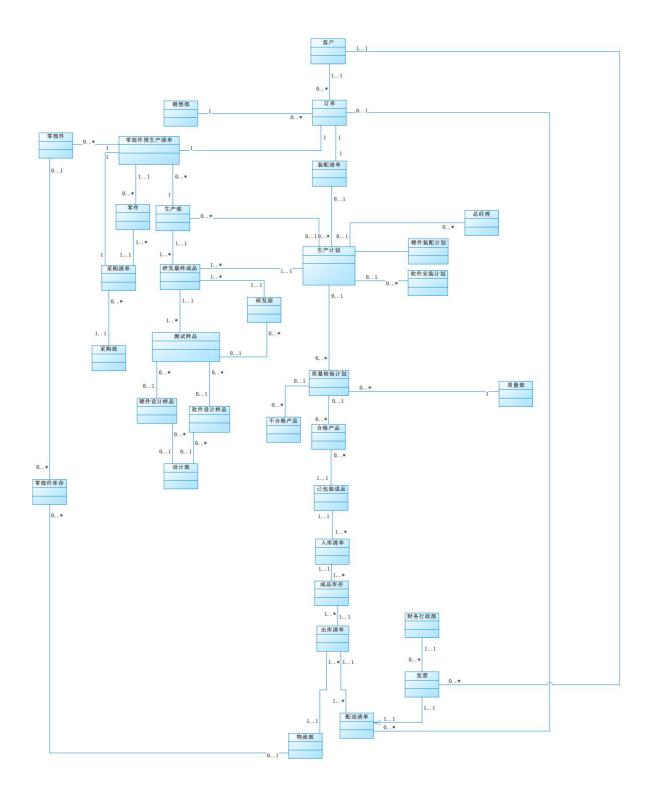
售后服务过程,包括处理售后申请、问题评估、维修过程。

处理售后申请包括客户信息验证、产品信息验证;

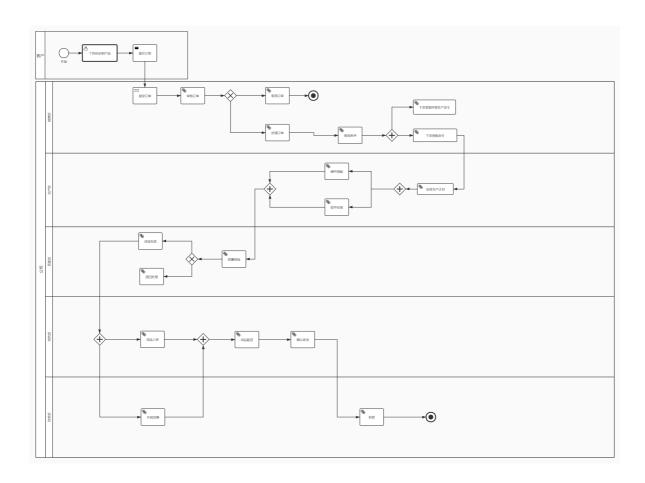
问题评估包括产品问题评估、维修命令下发;

维修过程包括硬件维修、软件维修。

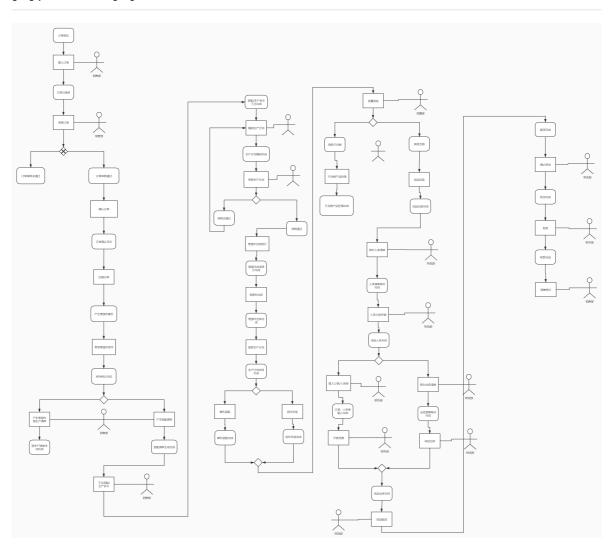
# UML 类图



# 三、BPMN 业务流程



# 四、eEPC图



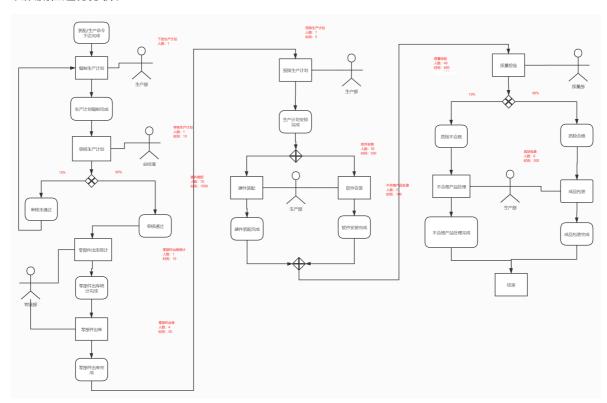
客户订单到达后,由销售部审核订单,若订单信息错误,即审核不通过;若审核通过,则确认订单,此时生成订单数据。销售部处理订单,产生零部件需求,生成物料需求订单。销售部查询零部件库存情况,库存统计完后分为两步,产生零部件预生产清单,生成整机装配清单。清单生成完成后,销售部下发装配命令和生产命令。

生产部收到装配命令后,安排生产计划,交给总经理审核,若生产计划未通过,则重新编制计划;若审核通过,则物流部对零部件进行出库统计,下发零部件。生产部预排生产计划,完成后进行生产。生产分为两个部分同时进行,硬件装配硬件装配和软件安装。生产完成后,质量部根据质量检验清单进行质量检验。若检验不合格,则生产部对不合格产品进行处理,若检验合格,则对整机进行包装。物流部对整机成品入库分类存储,生成入库清单。

入库完成后,同时进行两个步骤,财务部根据订单数据和入库清单,开具发票,生成发票数据,此时物流部核对出库清单,对成品出库。成品出库后,由物流部负责成品的配送。配送完成后,物流部确认收货,收货完成后,由财务部向客户收款。收款完成后,销售部进行销售统计,生成销售统计数据。

# 五、设定参数,流程分析

在这里,我们截取了eEPC图中**零部件预生产完成后,编制并审核生产计划,出库生产并质检**的过程进行分析。因为这段流程中,涉及的人员最为复杂,流程也较为多样,包含并行、选择等流程,所以选择该段流程进行分析。



# 定性分析

由于该流程较短,所以通过观察即可完成定性分析检测。

经过观察,该流程可以通过死锁检测,活锁检测,确定性检测,无终止检测,可达性检测和线性时序逻辑检测。

## 定量分析

由于为非真实场景,所以这里通过假设任务的数量和处理时间来分析该流程。

#### 基础任务假设

• 假设每小时下达1个生产命令。

- 这些生产命令中有大有小,这里假设平均每个生产命令需要制造100部手机。
- 总经理每10分钟可以审核一条生产计划,审核通过的概率为90%,有百分之十的几率退回重新审核,所以这里通过计算,每天会约有26.67个生产计划通过。
- 零部件出库统计:每10分钟统计好一批100部手机的用料。
- 零部件出库:每部手机的用料需要0.5分钟,一批100部手机需要50分钟。
- 预排生产计划: 每批手机的生产计划只需要5分钟即可。
- 硬件装配:每部手机需要10分钟,每批100部手机共需要1000分钟
- 软件安装: 每部手机需要5分钟, 每批100部手机共需要500分钟
- 质量检验:每部手机检测6分钟,每批100部手机共需要600分钟
- 质量检验的通过率假设为90%,即10%不合格,90%合格
- 不合格产品处理:不合格手机交给生产部拆解,每部需要1分钟,100部共100分钟
- 成品包装:每部手机包装需要2分钟,100部共200分钟

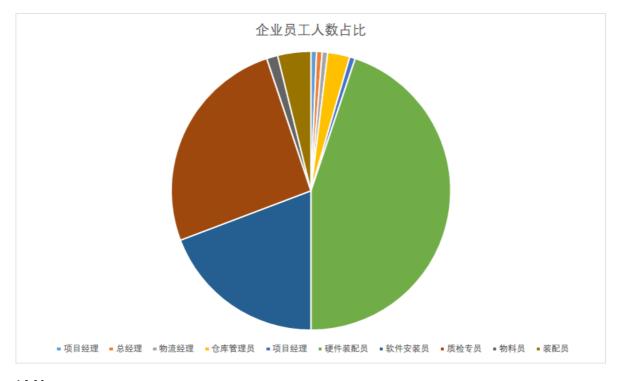
任务	每天的平均个数	平均处理时间	平均分钟数	负责部门
下发生产计划	24	0	0	生产部
审核生产计划	26.67	10	266.7	总经理
零部件出库统计	26.67	10	266.7	物流部
零部件出库	26.67	50	1333.5	物流部
预排生产计划	26.67	5	133.35	生产部
硬件装配	26.67	1000	26670	生产部
软件安装	26.67	500	13335	生产部
质量检验	26.67	600	16002	质量部
不合格产品处理	2.67	100	267	生产部
成品包装	24.01	200	2401	生产部

#### 基础人员假设

• 假设所有人员8h/day,真实场景下只需要针对工作时间扩充或者缩减人员即可。(总经理和项目 经理不适用)

这里我们先假设人员分布如下:

任务	人员	人员数量	所属部门
下发生产计划	项目经理	1	生产部
审核生产计划	总经理	1	总经理
零部件出库统计	物流经理	1	物流部
零部件出库	仓库管理员	4	物流部
预排生产计划	项目经理	1	生产部
硬件装配	硬件装配员	70	生产部
软件安装	软件安装员	30	生产部
质量检验	质检专员	40	质量部
不合格产品处理	物料员	2	生产部
成品包装	装配员	6	生产部



## 计算

**资源利用率** $\rho$ : 设单位时间内,有 $\lambda$ 个新案例到达,需要被一个资源处理。这个资源单位时间内能够完成  $\mu$ 个案例。那么这个资源的能力利用率 $\rho$ :  $\rho = \lambda / \mu$ 

由于这里全部用时间衡量, 所以公式可以变为ρ = 每天平均分钟数 / (每个人每天工作分钟数 \* 人数)

**平均案例数量L**: 假设处理时间和案例到达时间间隔都服从负指数分布,流程中的平均案例数量L:L =  $\rho/(1-\rho)$ 

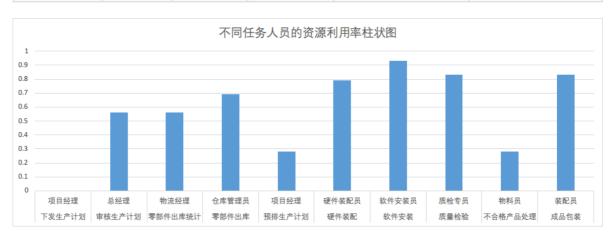
**平均等待时间W**: W = L/ μ= ρ/ (μ -λ)

**平均系统时间S**: S=W +1/ μ= 1/ (μ -λ)

这里时间的单位全部取min, µ的计算为µ=人数/平均处理时间

通过上面的公式进行计算:

任务	人员	资源利 用率ρ	平均案例 数量L	平均等待时间W(单 位min)	平均系统时间S(单 位min)
下发生产 计划	项目经 理	0	0	0	0
审核生产 计划	总经理	0.56	1.27	12.7	22.7
零部件出 库统计	物流经理	0.56	1.27	12.7	22.7
零部件出 库	仓库管 理员	0.69	2.23	27.9	40.4
预排生产 计划	项目经 理	0.28	0.39	1.95	6.95
硬件装配	硬件装 配员	0.79	3.76	53.7	68.0
软件安装	软件安 装员	0.93	13.29	221.5	238.1
质量检验	质检专 员	0.83	4.89	73.4	88.4
不合格产 品处理	物料员	0.28	0.39	19.5	69.5
成品包装	装配员	0.83	4.89	163.0	196.3





### 分析

#### 资源利用率和平均案例数量

- 三位经理由于职位特殊,这里不做分析。
- 其中接近0.8, 比较合适的岗位有硬件装配员、质检专员、装配员。
- 其中远大于0.8, 工作量过大的岗位有软件安装员。
- 其中远小于0.8, 工作量较小的岗位有仓库管理员、物料员。

这里,软件安装员由于工作技术要求高,所以人员少,需要聘请更多的人员。而仓库管理员、物料员平均时间短,可以适当裁员。或者重新设计岗位。

#### 平均等待时间和平均系统时间

由于软件安装的部分,人员太少,成为了时间上的瓶颈。软件安装和硬件装配属于平行任务,所以这里只计算软件安装的耗时。

平均等待时间总和SUM(W) = 532.65分钟

平均系统时间总和SUM(S) = 685.05分钟

差不多为8-12小时的范围,基本符合现实生活中的情况。

#### 优化

- 零部件出库统计和零部件出库的操作可以合并,提高该部分资源弹性,降低总时间。
- 对于硬件装配和软件安装并行的部分,由于软件安装的人数过少,严重拖慢该部分的整体响应速度,考虑两个方法:1、多招一些软件安装的人员。2、对所有生产部人员进行培训,将硬件装配和软件安装的人合并,生产部所有员工既可以硬件装配,亦可以软件安装,这样可以大幅度提高资源弹性,但是学习成本会提高。
- 同上,对于最后的不合格产品处理和成品包装可以采取相同的措施,提高资源弹性和处理效率。
- 对于工作量较小的仓库管理员和物料员岗位,可以适当裁员。如果想人尽其用,可以对物料部进行 改革,将几个人员的职责弹性化。
- 经理职位比较特殊,往往会有其他任务,所以这里不作优化。

优化部分整体而言,由于流程比较固定,所以主要从人员分配和技能职责上进行优化,优化后资源分配 更加合理,也能够较大幅度缩短所用的时间。 组员1 路正亮 518030910017

组员2 SHO ITAMI 518030990030