# Dossier de compétences - Samuel RISON

# Compétences techniques

| Langages                | Java, JavaScript, Kotlin, Python,<br>TypeScript, C, C++   |
|-------------------------|---|
| Architecture            | Clean Architecture, Principes SOLID, TDD, MVP, Architecture modulaire, Architecture Oignon, Microservices   |
| Frameworks & librairies | Angular, Gradle, Hibernate, Material,<br>Maven, NodeJS/ Nest, Rx, Spring, SwiftUI,<br>Unity, Django, Django REST Framework,<br>SpringBoot, Flask, Electron, Ionic, NodeJS |
| Outils de test          | Jest, JUnit, Pytest, Mockito/ PowerMockito  |
| Bases de données        | ElasticSearch, Microsoft SQL Server,<br>PostgreSQL, SQLite  |
| Outils de développement | Eclipse, Android Studio, IntelliJ, Netbeans,<br>Pycharm, Visual Studio Code, Visual<br>Studio, XCode, Vim   |
| Systèmes d'exploitation | Android, iOS, Linux, MacOS, Windows   |

# Compétences fonctionnelles

- Analyser les besoins clients
- Rédiger une documentation technique
- Gérer la relation client
- Élaborer des solutions créatives
- Goût du challenge
- Capacité d'adaptation
- Persévérance
- Travail d'équipe
- Contrôler la conformité d'un produit

# Expériences professionnelles

# <u>Décembre 2021 à Décembre 2024 fullstack Développeur / Sauermann Industrie</u>

Au sein de l'entreprise Sauermann, j'ai participé à la conception, le développement et la maintenance de plusieurs applications à destination des utilisateurs et clients des produits Sauermann. Ceci a permis de booster les ventes des différents produits en simplifiant leur utilisation et en les rendant plus accessibles.

### • Projet : Sauermann Pilot

En tant que développeur, j'ai participé activement à la conception et à la mise en place d'une application mobile native destinée à connecter les utilisateurs à toutes les futures gammes de produits Sauermann.

# Tâches Réalisées:

- Intégration de nouveaux développeurs : Formation et accompagnement des nouvelles recrues pour les familiariser rapidement avec les processus et outils internes.
- Études techniques : Réalisation d'analyses approfondies pour anticiper la maintenance de l'application sur le long terme et garantir sa pérennité.
- Backend Kotlin : Création d'un backend en Kotlin pour gérer les configurations et données utilisateurs.
- Pipelines automatisés : Mise en place de pipelines CI/CD pour faciliter les évolutions futures et accélérer les cycles de développement.
- Librairie de tests : Développement d'une librairie de tests complète afin d'assurer la qualité des futurs développements et d'optimiser la gestion des régressions.

#### Environnement technique:

- Kotlin
- SwiftUI
- Architecture Oignon
- Android
- · Android Studio
- MacOS
- iOS
- Gradle

### • Projet : Transmetteur

En tant que développeur, j'ai participé activement à la conception, mise en place et maintenance d'une application web et mobile connectée à la dernière gamme de produits de mesures Sauermann.

#### Tâches Réalisées:

- Développement d'une application cross-platform via les technologies Angular, Capacitor et lonic permettant de se connecter à un même appareil depuis une variété de plateformes.
- Assurer la qualité du produit de la conception à la maintenance, en mettant en place des tests unitaires et fonctionnels automatisés.

- Mise en place un protocole de communication avec l'appareil permettant de s'assurer de la bonne communication entre les différents éléments.
- Contribuer à améliorer la qualité du produit en prenant en compte les retours clients et en effectuant des développements rapides afin de débloquer des ventes.
- Prise en charge la maintenance du projet lors du lancement des sujets suivants afin de libérer des ressources sur les autres projets.

#### Environnement technique:

- Angular
- TypeScript
- Java
- JavaScript
- Clean Architecture
- Jest
- IntelliJ
- NodeJS

#### • Projet : Combustion

En tant que développeur, j'ai pris une place importante dans la mise en place et la maintenance d'une application web et mobile connectée aux derniers produits de mesures Combustion de Sauermann.

#### Tâches Réalisées :

- Prise en main de code existant et refactoring d'ancien code afin d'améliorer la maintenabilité du code.
- Ajout de fonctionnalités à l'application existante afin de répondre aux besoins de différents marchés à travers le monde.
- Mise en place de tests unitaires afin de facilité les évolution et réécriture du code et maintenir la qualité de l'application.
- Contribuer à améliorer la qualité du produit en prenant en compte les retours clients et en effectuant des développements rapides afin de débloquer des ventes.
- Prise en charge de la maintenance du projet lors du lancement des sujets suivants afin de libérer des ressources sur les autres projets.

#### Environnement technique:

- Java
- Spring
- SpringBoot
- Angular
- Jest
- JUnit
- Architecture modulaire
- Material
- TypeScript
- JavaScript
- Principes SOLID
- PostgreSQL
- Microsoft SQL Server

- iOS
- Android
- Windows
- Linux

# • Projet : Tracklog

En tant que développeur chez Sauermann, j'ai pris par à la maintenance d'une application de gestion de données pour de nombreux clients, et au développement de nouvelles features pour de nouveaux partenaires commerciaux, dans une architecture de micro-services.

#### Tâches Réalisées :

- Réalisation de nouveaux services en NodeJS et Java.
- Maintenance de services existant en NodeJS.
- Réorganisation des composants existant en micro services.
- Restructuration de la communication entre les composants pour optimiser les temps d'enregistrement des données.
- Analyse et réalisation de documentation sur d'anciens composants non documentés.

#### **Environnement technique:**

- NodeJS
- Microservices
- TypeScript
- JavaScript
- Angular
- Principes SOLID
- IntelliJ
- TDD
- Java

#### Avril 2021 à Novembre 2021 : AKKA Technologies / Ingénieur Logiciel

Au sein d'AKKA Technologies, j'ai répondu aux besoins du client avec lequel j'ai travaillé lors de ma mission.

# • Projet : Mission chez Thales

En mission chez Thales, j'ai pris en charge un projet de modernisation d'une plateforme de test utilisée par plusieurs équipes. L'objectif était de faciliter le travail des équipes de tests et de développement sur différents produits, tout en rendant les modifications et les résultats plus exploitables. Ce projet a permis d'optimiser les workflows, réduisant les délais et améliorant la qualité des produits livrés chez Thales.

#### Tâches Réalisées:

• Modernisation de la plateforme : Réingénierie de la plateforme de test pour améliorer les processus et mieux répondre aux besoins des équipes techniques.

- Automatisation : Mise en place de processus automatisés pour accélérer et fiabiliser les tests.
- Exploitation des résultats : Développement d'outils permettant une meilleure gestion des résultats de tests, favorisant des prises de décision rapides et informées.
- Collaboration renforcée : Amélioration de la collaboration entre les équipes de tests et de développement pour garantir la cohérence des modifications sur plusieurs produits.

#### Environnement technique:

- Python
- C
- C++
- Clean Architecture

# <u>Septembre 2019 à Avril 2021 : Cityfibre : Application Developer</u>

En tant que développeur applicatif, j'ai participé à la maintenance et à la conception de nombreux projets, allant de la création d'outils internes à la conception d'API destinées aux clients. J'ai joué un rôle clé dans la conception de nouveaux outils visant à améliorer les processus d'autres services internes, tout en optimisant les outils mis à disposition des clients. Ces initiatives ont contribué à accélérer leurs flux de travail et à accroître les revenus de l'entreprise.

# Septembre 2018 à Septembre 2019 : Philes : Développeur logiciel

Au sein de la compagnie Philes, j'ai travaillé pour les clients en assurant toujours leur satisfaction et la réponse à leurs besoins.

# • Projet: Mission Airbus EVID

Dans le cadre de la mission Airbus EVID, j'ai travaillé en tant qu'ingénieur logiciel spécialisé dans la maintenance d'applications, avec une expertise en C et C++. Mon rôle principal était la création de tests logiciels permettant de vérifier la conformité des systèmes pour autoriser la vente des avions.

#### <u>Tâches Réalisées:</u>

- Expertise en C/C++
- Création de tests pour validation aéronautique
- Contribution à la fiabilité des systèmes avant la commercialisation

#### Environnement technique:

- C
- C++

#### • Projet: Mission Airbus R&D

Lors de cette mission, j'ai occupé un rôle d'ingénieur logiciel spécialisé en Python et Splunk, travaillant sur des projets Big Data. Mon travail consistait à mesurer et

optimiser les performances des équipements Airbus en utilisant des outils d'analyse de données, contribuant à améliorer l'efficacité et la durabilité du matériel.

#### Tâches Réalisées:

- Développement en Python et utilisation de Splunk
- Analyse et optimisation des données pour le matériel Airbus
- · Participation à des projets innovants en R&D

### Environnement technique:

- Python
- C
- Clean Architecture

# • Projet: Mission Airbus D&S

Dans cette mission pour Airbus Defence et Space, j'ai occupé un poste d'ingénieur logiciel spécialisé en TCL, avec une responsabilité de maintenance applicative. J'ai travaillé sur la création de tests permettant de valider les systèmes nécessaires à la production de satellites.

#### Tâches Réalisées:

- Expertise en TCL et Python pour les tests automatisés sur satellites.
- Création de tests pour la production de satellites.
- Contribution directe à la validation des systèmes spatiaux.

#### **Environnement technique:**

- Python
- Pytest

# **Formations**

Août 2017 Diplôme : Architecte des technologies numérique, Ecole 42 Paris
Septembre 2018 Certification : Apprenez à programmer en C, Openclassroom
Novembre 2018 Certification : Apprenez à programmer en Python, Openclassroom

# Langues

Français niveau : Bilingue ou langue natale
Anglais niveau : Bilingue ou langue natale
Espagnol niveau : Compétences professionnelles
Occitan niveau : Bilingue ou langue natale
Coréen niveau : Capacité professionnelle limitée