

Rapport ChatFusion

Le projet est divisé en plusieurs parties :

- Les readers
- Les writers
- Les models
- Les contexts
- Les programmes principaux

Les readers

Dans les readers, on retrouve l'ensemble des readers permettant les lectures du ByteBuffer d'entrée. Les différents readers sont repartis en fonction de leur utilisation et l'ensemble des readers implémente l'interface reader.

Les writers

Les writers sont un nouveau paquet datant d'après la soutenance beta.

Dans ce paquet sont regroupés l'ensemble des classes pour écrire le writer de sortie de l'application. L'ensemble hérite de l'interface writer.

Dans ce paquet sont réalisés les tests de taille de ByteBuffer de sortie afin de ne pas avoir d'overflow, de plus, on vérifie aussi les paramètres tel que la taille du nom du serveur.

Les models

Le package model contient les classes fondamentales du projet tel que les messages, les adresses, ainsi que les opcode pour les messages.

Les contexts

Les contexts sont les deux contexts du client et du serveur, l'ensemble du fonctionnement est effectué dans ces classes pour les processIn ainsi que les processOut.

Les programmes principaux

Il s'agit des programmes d'entrées du programme ainsi que les commandes entrées via la console.

Les fonctionnalités

- Les messages publics fonctionnent
- La fusion fonctionne entièrement

- Les messages privés et les fichiers privés ne sont pas implémentés même si les readers, les writers et les models, sont existant.

Les difficultés

La principale difficulté aura été le temps. Pour réaliser ce projet, nous avons manqués de temps malgré la semaine durant la période entreprise, cette semaine n'aura pu que très peu y être consacrée étant donné que nous devons aussi travailler en entreprise.

Modification depuis la soutenance beta

Depuis la soutenance beta, une grande partie du code a été remanié afin de séparer les writers des contextes. De plus, la fusion a été réparée étant donné qu'elle ne fonctionnait pas dans certains cas (Fusion d'un groupe de serveur à un autre groupe de serveur).

