Règlement Tournoi FIFA 20 #COVID19

Sommaire

Table des matières

Article 1. Définition	2
Article 2. Application du règlement	2
Article 3. Administrateurs officiels (head admins)	2
Article 4. Paramètres de jeu	2
Article 5. Avantle match	<i>3</i>
Article 6. Pendant le match	<i>3</i>
Article 7. Validation du résultat	3

Article 1. Définition

Le règlement général du tournoi FIFA20-Covid19 est dénommé ci-après l'organisateur. L'organisateur se réserve le droit de modifier ce présent règlement à tout moment et sans préavis.

Le présent règlement régit le déroulement du tournoi FIFA20-Covid19 qui aura lieu du 01 avril 2020 au 03 avril 2020. Il est du devoir de l'équipe de vérifier qu'il possède bien la dernière version du règlement.

Article 2. Application du règlement

En participant au tournoi FIFA20-Covid19, les joueurs acceptent le présent règlement et s'engagent à le respecter en toute bonne foi et sans interprétation, durant toute la durée du tournoi.

Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur.

Dans certains cas, un problème peut survenir et la solution peut ne pas se trouver de manière immédiate dans le règlement. Dans ces cas, l'organisateur tranchera de manière impartiale et dans une volonté de faire respecter l'éthique sportive avant tout autre considération.

Article 3. Administrateurs officiels (head admins)

Toutes les équipes peuvent contacter les Administrateurs par e-mail : info@fifa-covid19.be

Article 4. Paramètres de jeu

Tous les matchs auront lieu sur le mode classique du jeu FIFA 20, pas le mode FUT. Toutes les équipes et pays sont autorisés sauf l'équipe Adidas et le 11 de légende. Chaque match sera joué dans ces conditions :

- Durée période : 6 minutes

- Conditions de match : Aléatoire

Blessures : OuiHors-jeu : Oui

- Avertissements : Oui

- Mains : Sans

- Affichage du temps/score : Oui

- Caméra : Diffusion TV

- Radar: 2D

Article 5. Avant le match

Le match doit démarrer à l'heure exacte indiqué sur le planning, les joueurs doivent être prêts à démarrer au moins 10 minutes avant l'heure de match indiquée.

Pour tout problème, le joueur doit en avertir l'arbitre immédiatement afin de le résoudre au plus tôt.

Article 6. Pendant le match

Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter un match officiel en cours sauf si cela a été expressément autorisé par un officiel du tournoi. Si un joueur quitte un match avant son terme, la partie est remportée par le joueur adverse par forfait avec le score de 3-0.

Article 7. Validation du résultat

A la fin d'un match, le gagnant doit faire valider le score en envoyant un screenshot (une photo) de l'écran de fin de match contenant le score final et l'ID des deux joueurs. Les joueurs doivent vérifier le score enregistré sur leur profil.