

Regels
FIFA 20 Toernooi
#COVID19

Samenvatting

Inhoudsopgave

Artikel 1. Definitie	2
Artikel 2. Toepassing van de regeling	2
Artikel 3. Officiële beheerders (hoofdbeheerders).....	2
Artikel 4. Spelinstellingen	2
Artikel 5. Voor de wedstrijd	3
Artikel 6. Tijdens de wedstrijd	3
Artikel 7. Validatie van het resultaat	3

Artikel 1. Definitie

De algemene regels van het FIFA20-Covid19-toernooi worden hierna de organisator genoemd. De organisator behoudt zich het recht voor om deze regels op elk moment en zonder voorafgaande kennisgeving te wijzigen.

Dit reglement regelt de ontwikkeling van het FIFA20-Covid19-toernooi dat plaatsvindt van 1 april 2020 tot 3 april 2020. Het is de taak van het team om te controleren of het de nieuwste versie van het reglement heeft.

Artikel 2. Toepassing van de regeling

Door deel te nemen aan het FIFA20-Covid19-toernooi, accepteren spelers deze regels en stemmen ze ermee in om ze tijdens de duur van het toernooi te goeder trouw en zonder interpretatie na te leven.

De spelers aanvaarden de toepassing van deze regels door de organisator.

In sommige gevallen kan er een probleem ontstaan en wordt de oplossing mogelijk niet direct in de schikking gevonden. In deze gevallen beslist de organisator onpartijdig en in een wens om de sportethiek af te dwingen voordat enige andere overweging wordt gemaakt.

Artikel 3. Officiële beheerders (hoofdbeheerders)

Alle teams kunnen via e-mail contact opnemen met de beheerders: fifa2020covid19@gmail.com

Artikel 4. Spelinstellingen

Alle wedstrijden worden gespeeld in de klassieke FIFA 20-spelmodus, niet in de FUT-modus. Alle teams en landen zijn toegestaan, behalve het Adidas-team en de legendarische 11. Elke wedstrijd wordt gespeeld onder deze voorwaarden:

- Duur van de periode: 6 minuten
- Match voorwaarden: willekeurig
- Blessures: Ja
- Buitenspel: Ja
- Waarschuwingen: Ja
- Handen: zonder
- Tijd / score weergave: Ja
- Camera: tv-uitzending
- Radar: 2D

Artikel 5. Voor de wedstrijd

De wedstrijd moet beginnen op het exacte tijdstip dat op het schema staat aangegeven, spelers moeten klaar zijn om te beginnen minstens 10 minuten voor de aangegeven wedstrijdtijd.

Voor elk probleem moet de speler de scheidsrechter onmiddellijk op de hoogte stellen om het zo snel mogelijk op te lossen.

Artikel 6. Tijdens de wedstrijd

Het is spelers niet toegestaan een officiële wedstrijd te verlaten, tenzij specifiek geautoriseerd door een toernooifunctionaris. Als een speler een wedstrijd voor het einde verlaat, wordt de wedstrijd standaard gewonnen door de tegenstander met een score van 3-0.

Artikel 7. Validatie van het resultaat

Aan het einde van een wedstrijd moet de winnaar de score laten valideren door een screenshot (een foto) van het einde van het wedstrijdscherm te sturen met daarin de eindscore en de ID van de twee spelers. Spelers moeten de score op hun profiel verifiëren.