

Dokumentasi untuk Skrip Player

Daftar Isi

1. Kebutuhan Dasar dan Persiapan Awal.....	2
1.1. Prasyarat.....	2
1.2. Link Video Penjelasan.....	2
1.3. Dependensi Aset.....	2
2. Player Script.....	2
2.1. Gambaran Umum.....	2

1. Kebutuhan Dasar dan Persiapan Awal

Player ini dapat digunakan dan dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan spesifik proyek. Namun, harap berhati-hati mengikuti:

1.1. Prasyarat

Memiliki pemahaman dasar mengenai unity, seperti tentang game objek, transform, dan layer.

1.2. Link Video Penjelasan

Untuk video tutorial penggunaan dialogue system seperti berikut:

1.3. Dependensi Aset

Player ini memiliki dependensi dengan kode ItemPickup, Inventory & Item System, dan Plant System.

2. Player Script

2.1. Gambaran Umum

Script Player digunakan untuk mengelola berbagai aksi yang dapat dilakukan oleh karakter pemain, diantaranya mengambil dan menjatuhkan item, serta menanam dan menyiram tanaman.

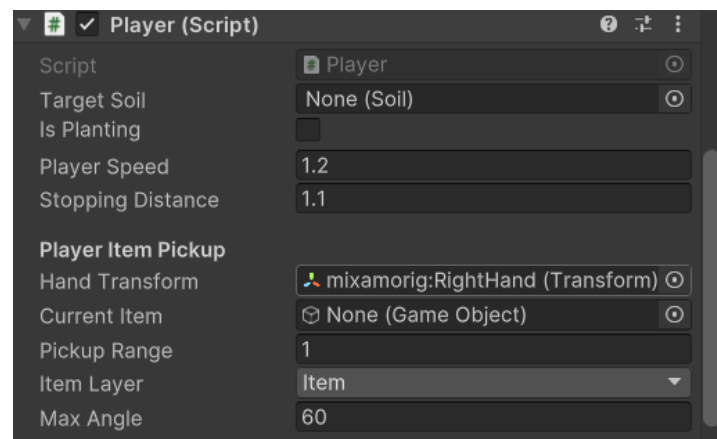
targetSoil: berisi referensi Soil yang ditargetkan untuk menanam atau menyiram tanaman.

isPlanting: Menandakan apakah pemain sedang menanam tanaman.

playerSpeed: Kecepatan gerak pemain dalam mode gerak otomatis.

stoppingDistance: Jarak berhenti pemain dari target dalam mode gerak otomatis.

handTransform: Transformasi tangan pemain untuk menempatkan item yang diambil.



currentItem: Item yang saat ini dipegang oleh pemain.

pickupRange: Jarak di mana pemain dapat mengambil item.

itemLayer: Layer yang digunakan untuk mendeteksi item.

maxAngle: Sudut maksimum untuk mendeteksi item