# 实验报告

## 一、 实验目标 //说明: 红色的为实验二的更新

实验目标为实现一个基于文本的音乐检索与推荐系统,本次实验的基本目标是使用。

## 二、实验环境

操作系统: Windows 10IDE: Visual Studio 2013

● 编程语言: C++

## 三、 抽象数据结构说明

#### 自定义的数据结构:

数据结构	描述
CharString 类	重实现 string 类的部分功能,进行字符串的存储和操作
DoHtml 类	存储音乐信息成员变量,实现搜索、推荐、GUI等功能
CharStringLink 类	实现字符串链表,进行存储信息
Song 类	包含音乐作者等信息,进行解析网页,获取音乐信息,分词等基
	本操作
Stack 类	实现栈结构,网页解析时使用
Dicwords 类	载入词典,将词典存为 SBT(Simple Balanced Tree)
B-Tree 类	实现 B-tree 的添加,删除,遍历,搜索
Document 类	存储分词对应的倒排文档的节点
wordNode 类	分词的ID,出现文件以及次数,其中指针指向文档链表
BTreeNode 类	B-树的节点

## 四、算法说明

- 1、网页解析:通过字符串截取,获得目标区域。进行遍历 s[i],根据标签可获得音乐信息,并将歌词中的作词作曲提取出来。
- 2、中文分词: (正向最大匹配法)
- 3、建立倒排文档:分词之后,将每首音乐的分词加入B树中,之后遍历B树对 wordNode 指向的文档链表按照出现次数排序。
- 4、B-树:内部节点为BNode 类,内部包含 WordNode 类,wordNode 指向已经建好的 倒排链表。
- 5、搜索:在 B 树搜索到文档链表,每个词的搜索结果的链表进行或处理,得到一个链表进行输出
- 6、推荐算法:根据标题,搜索到 ID,根据 ID 在 m\_song 数组中取得歌曲信息,将分词链表加入 B-树,排序获得出现次数最多的 5 个词汇,调用搜索算法,输出这五个词汇的合并链表

7、GUI:使用 Socket, 搭建一个简易的服务器, 将自己写好的 html 挂上去, 之后 html 中调用函数, 返回 html 中的输入, 调用相应算法, 返回到网页, 显示出来。

### 五、 流程概述

[读取网页]->[解析网页]->[提取音乐信息]->[输出.info 文件]->[载入词库]->[中文分词]->[获得处理好的歌曲信息以及分词]->[建立倒排文档、B 树]

搜索: [取得输入]->[在 B 树中搜索]->[获得文档链表]->[输出]

推荐: [取得输入] ->[获得对应歌曲 ID]->[获得分词链表]->[获得出现次数最多的五个词]->[在 B 树中搜索]->[获得文档链表]->[输出]

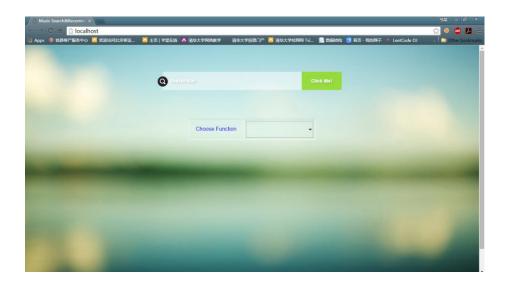
GUI: [搭建服务器]->[加载网页]-> [取得输入]-> [调用算法]->[输出]

# 六、 输入输出及操作相关说明

按照助教的说明,直接打开 exe 即可。gui.exe 需要输入,选择功能,点击搜索。

### 七、实验结果

Query1.exe



Gui.exe

### 八、 功能亮点说明

- 1. 可以处理任意数量,任意名称的网页,生成对应的.info,.txt
- 2. 使用栈结构处理标签,根据特定的 html 标签提取信息,解析网页
- 3. 使用自己实现的 SBT(Simple Balanced Tree)存储词典,时间复杂度 o(logn)
- 4. 分词算法中实现数字匹配,对英文,以及一些字符进行处理,分割。
- 5. 分词算法中使用停用词表
- 6. 实现 B-树删除
- 7. 实现图形界面,用户使用性友好
- 8. 运行速度较快, 1.5s 左右即可完成

## 九、 实验体会

感觉这次大作业还是很有效果的,学到了很多底层的结构设计,并且极大熟练了字符串操作,并且锻炼了栈,树,链表等等数据结构,感觉难度适中,不过思路比较清晰,比较容易设计类,进行封装,感觉算是从大一到现在,写的最舒服的一个大作业了。

希望明年能更难点->\_->,最好可以鼓励大家使用各种自己实现的树或结构去存储词典,进行算法时间,空间复杂度的比较,课堂上可以讨论一下。(辛苦助教!)

#### 更新:

亲手写完 b 树的感觉非常赞,而且效率好高

还有感觉实验二交的时间比较急,比如自己想实现的很多网页功能比如播放音乐, 加链表,都没有时间了去写了,希望明年可以让大家有时间实现更多的东西