

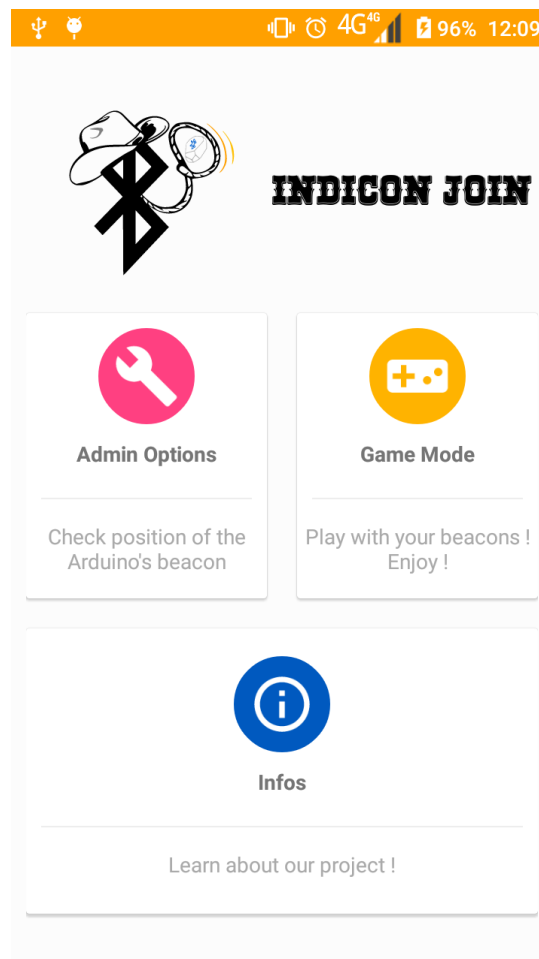
# Notice utilisation :

## Indicon Join

### Présentation de l'interface

L'application est décomposée en deux principales parties :

- **Admin Options** : permet l'administration du mode Multi-Beacons par un administrateur avec notamment la configuration de la carte (image, dimension, offset) mais aussi la disposition des quatre balises,
- **Game Mode** : permet d'aller vers un menu de sélection des modes, qui sont au nombre de deux et qui permettent le tracking de beacons sous deux formes "Chaud-Froid" ou "Triangulation".



### Admin Options

Lors de la première utilisation, un email et un mot de passe seront demandés afin de restreindre la zone de configuration du mode Multi-Beacons.

Une fois l'enregistrement fait une connexion devra être effectuée afin de confirmer l'accès et permettre ainsi de se rendre sur l'écran de configuration qui se présente comme suit :

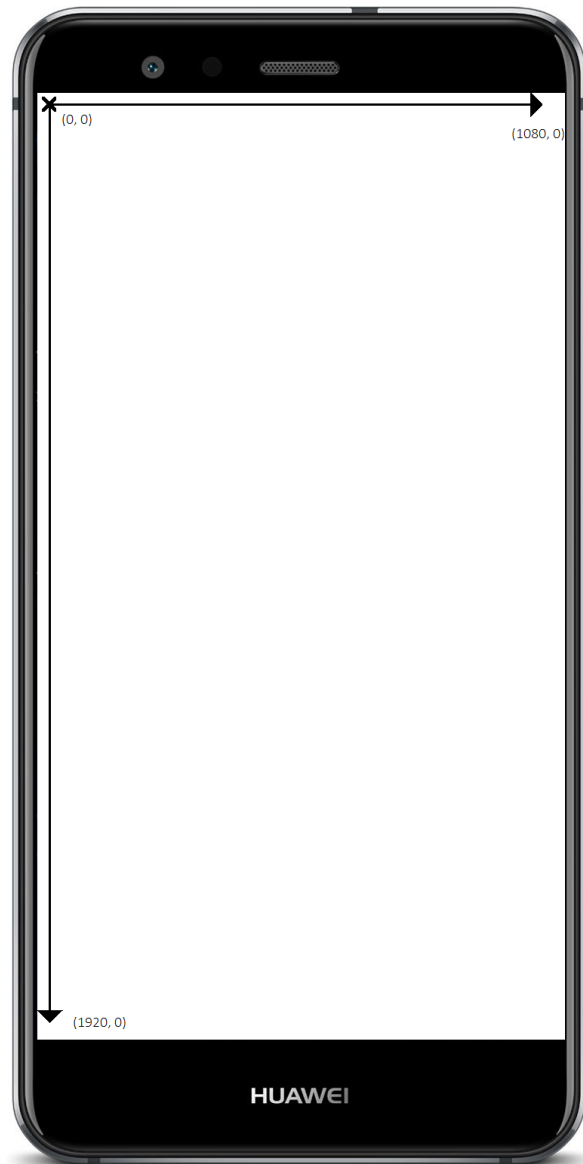
The screenshot shows a mobile application interface with an orange status bar at the top displaying various icons and the time 12:10. The main content area is light gray and contains several input sections:

- Measure map :** Two input fields labeled 'X' and 'Y'.
- Offset map :** Two input fields labeled 'X' and 'Y'.
- Position of the fixed beacon 1 :** Two input fields labeled 'X' and 'Y', with a red 'x' icon to the left of the 'X' field.
- Position of the fixed beacon 2 :** Two input fields labeled 'X' and 'Y'.
- Position of the fixed beacon 3 :** Two input fields labeled 'X' and 'Y'.
- Position of the fixed beacon 4 :** Two input fields labeled 'X' and 'Y'.

At the bottom of the form area is a pink button labeled "UPLOAD AN IMAGE". Below this is a gray bar with the text "SUBMIT".

Sur cette partie de configuration, nous retrouvons deux premiers champs appartenant au groupe "Measure map" permettant de, respectivement, saisir le largeur et la longueur de la pièce en mètres. Ensuite avec "Offset map", il nous est possible de spécifier une marge, en pixels, entre le haut-gauche de l'écran est le début de la pièce sur l'image.

Avec les quatre prochains blocs, nous avons le placement des différentes balises utiles à la trilatération avec leurs coordonnées en X (gauche-droite) et Y (haut-bas) sachant que le point de coordonné X=0 et Y=0 se trouve en haut à gauche de l'écran comme le montre la figure suivante :





Une fois ces quatre groupes de champs renseignés, il faut fournir une image pour que celle-ci puisse être utilisée en fond du mode Multi-Beacons. Pour cela, appuyez sur "UPLOAD AN IMAGE" et sélectionnez votre image. Une fois l'image mise à disposition de l'application, le logo suivant devrait apparaître juste à côté du bouton.



Vous avez maintenant configuré le mode Multi-Beacons, vous pouvez maintenant revenir au menu principal et tester les fonctionnalités de l'application.

## Game Mode

Après avoir ouvert le "Game Mode", vous vous retrouvez face à un bouton central qui permet d'ouvrir un menu circulaire avec deux éléments :

-  Permet de choisir le mode **Thermomètre**
-  Permet de choisir le mode **Multi-Beacons**

## Thermomètre

Après avoir sélectionné le mode thermomètre, vous retrouvez devant un premier écran d'explication, après avoir lu appuyez sur "Confirm" et vous vous retrouvez avec l'affichage suivant :



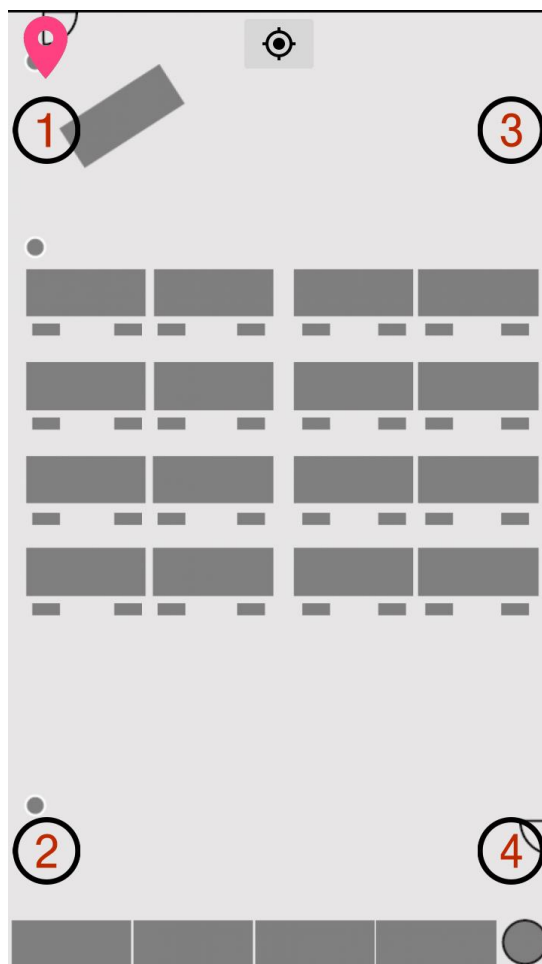
Nous pouvons voir ici trois éléments de l'interface :

- Le thermomètre qui permet de voir notre distance par rapport au beacon,
- Un premier bouton en haut à droite, qui lorsque l'on appuie dessus, ouvre un menu permettant de choisir le beacon à "tracker",
- Un second bouton "Reset" qui a la fonction de recalibrer notre appareil afin d'avoir moins de variations.

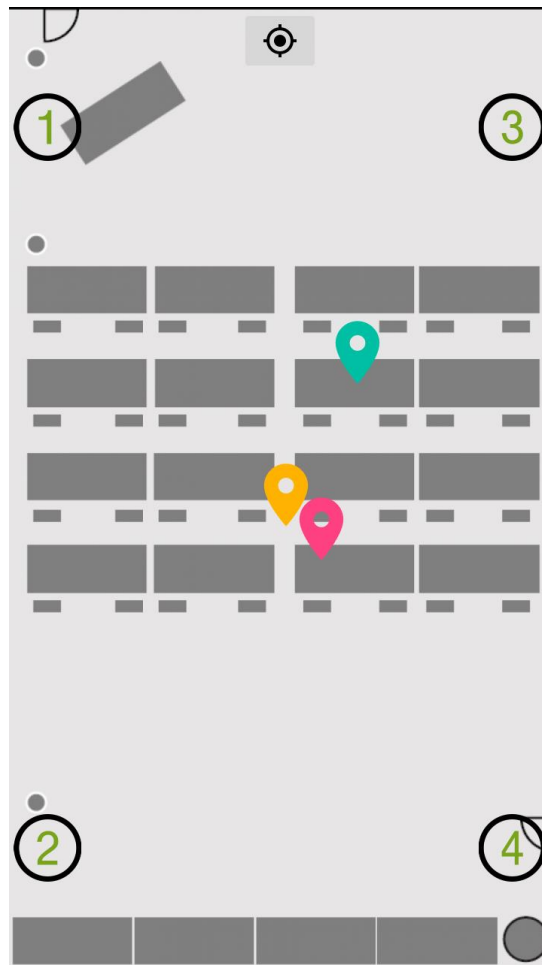
Lors du lancement de ce mode, le "Beacon 1" est sélectionné par défaut.


## Multi-Beacons

Lors du lancement de ce mode de jeu nous nous retrouvons avec l'image que l'administrateur a sélectionné mais aussi avec des cercles avec à l'intérieur des nombres allant de 1 à 4. Ces formes sont en réalité les balises fixes permettant d'effectuer la trilatération. Avec ceux-ci s'ajoute des icônes (parfois dissimuler les uns sur les autres) de couleurs rose, turquoise et jaune qui représente les beacons.



Lors du démarrage les beacons doivent, normalement, se trouver en haut à gauche de l'écran et le numéro des balises doivent être de couleur rouge signifiant qu'aucune connexion n'a été faite entre le téléphone et les balises. Après un certain temps, de l'ordre d'une dizaine de secondes, les numéros doivent progressivement passer du rouge au vert, permettant d'avoir les informations de trilatérations avec quoi s'accompagne le déplacement des beacons vers leurs positions (voir ci-dessous).



Si l'utilisateur souhaite afficher/masquer certains beacons, il lui suffit de cliquer sur l'icône  qui affichera un menu pour cocher les beacons qu'il souhaite afficher à l'écran. Sachant qu'au démarrage tous les beacons sont affichés.