

## Temas

### Marta

#### - Sombras simples

Se utilizan para que los objetos 3D de los efectos se vean más realistas

#### - Objetos vectoriales

Los objetos vectoriales o imágenes SVG se utilizan para la realidad aumentada ya que no pierden precisión al reescalar. Hay bastantes imágenes que son gratis que se pueden encontrar en Pixabay o Flaticon.

A su vez no se pueden importar SVG que incluyan trazo, opacidad, degradados y patrones, recorte, enmascaramiento, efectos de filtro, vinculación, scripting, animación y fuentes.

#### - Usar los manipuladores

Los manipuladores se utilizan para poder mover nuestros objetos ya sean en posición, escala o rotación.

### Irene:

#### - Objetos 3D

Se utilizan para añadir realismo, acción y lógica en los resultados.

Puede actuar en la capa, posición, escala y rotación, según el resultado que busquemos

Pueden incrustarse desde la página, ya que ofrece algunos ejemplos o incluir algunos propios, de libres derechos o creados y exportados con programas como Cinema 4D

#### - Texto 3D

Se puede agregar texto en 3D en Inglés, no se traducirá a otros idiomas

Puede servir para indicar acciones y para promocionar tu marca o empresa

El texto puede presentarse como estático, editable o dinámico en el filtro

### Marina:

## OBJETOS NULOS

Usar un objeto nulo para agrupar otros objetos manipulable en el espacio 3d. Los objetos agrupados bajo un objeto nulo son considerados los hijos de este, por lo que si se agranda el objeto nulo los hijos también lo harán.

*Para animación secundaria*

*Para asegurar que un grupo tenga la misma posición*

## PLANOS

un plano es un objeto 3D plano que se puede colocar a cualquier profundidad dentro de la escena.

*para colocar una imagen o textura 2D en un espacio 3D.*

## OCLUSORES

Los ocluidores hacen que los efectos de RA sean más realistas al ocultar cosas que estarían ocultas en la vida real. Son particularmente útiles cuando colocas objetos 3D en la cara de alguien.



