



## Julien Vandamme

Depuis mes 12 ans, je suis passionné par l'informatique. J'ai commencé par développer des jeux sur Unity puis je suis allé vers le web avec Node.js.

J'ai pour projet professionnel de devenir développeur de jeux vidéo.

### Mes Coordonnées

#### Âge :

20 ans

#### Adresse :

Vitry-sur-Seine, 94400

#### Portable :

07 81 71 42 62

#### E-mail :

Julienmv02@gmail.com

#### Permis

B sans véhicule personnel

#### Liens Importants

[Mon Portfolio](#)

[Mon LinkedIn](#)

[Ma page GitHub](#)

#### Centres d'intérêts

Création de jeux 2D / 3D sur Unity

Développement Web

Jouer à des jeux : Rainbow Six Siege, Rocket League, Apex Legends.

Sports (handball, vélo)

# RECHERCHE D'ALTERNANCE EN GAME PROGRAMMING

**Durée : 24 mois**

**Début : septembre 2023**

**Rythme : 1 jour cours / 4 jours entreprise**

### Formation

#### Ican-design

Paris (2023 - 2025)

Mastère Game Programming

- [Programme de la formation](#)
- Titre RNCP niveau 7

#### Université d'Evry

Evry Courcouronnes

Licence MIAGE (2020 - 2023)

- HTML/CSS, JavaScript
- Python, C, Java
- Introduction aux bases de données (SQL, MongoDB)
- Notions : Comptabilité, Algorithmique, Management de projet et SI, Gestion de projets

### Expérience

#### E.Leclerc

Employé rayon liquide

27 juin - 3 septembre 2022

- Déplacer des articles entre la réserve et le rayon
- Ranger et présenter les articles

#### Mandar

Préparateur d'e-commandes et magasinier

25 juin - 25 juillet 2020

- Préparer des commandes de fruits et légumes
- Etiqueter et conditionner des produits

### Compétences

#### Skills

- Autonome
- Sérieux
- Esprit d'équipe
- Curieux

#### Langages & Frameworks

- C#, JavaScript, Node.js, HTML/CSS, Java, Python

#### Logiciels

- Unity3D
- Adobe Premier pro
- Pack Office

#### Frameworks

- Notions en angular, React, NextJs
- Express.js

#### Langues parlées

- Français : langue maternelle
- Anglais : B2

### Mes projets

#### Création de jeux (Unity)

- **Floupy Flap**
  - Save in Binary Format
- **PROTECT**
  - Physique 2D
  - Compatibilité Clavier-souris / Manette
- **Fusycal**
  - Animation de canvas
  - Scriptable Objects

#### Développement de site

- **Site d'administration**
  - Création d'un bot discord et d'un site pour le moduler.
  - Node.js MongoDB, API discord, Javascript, Express.js
- **Site vitrine**
  - Création d'un site pour un streamer pour être au courant des événements qu'il pourrait organiser.
  - Node.js, API Twitch, Express.js