



Julien Vandamme

Depuis mes 12 ans, je suis passionné par l'informatique. J'ai commencé par développer des jeux sur Unity puis je suis allé vers le web avec Node.js.

J'ai pour projet professionnel de devenir développeur de jeux vidéo.

Mes Coordonnées

Âge :

20 ans

Adresse :

Vitry-sur-Seine, 94400

Portable :

07 81 71 42 62

E-mail :

Julienmv02@gmail.com

Permis

B sans véhicule personnel

Liens Importants

[Mon Portfolio](#)

[Mon LinkedIn](#)

[Ma page GitHub](#)

Centres d'intérêt

Création de jeux 2D / 3D sur Unity

Développement Web

Jouer à des jeux : Rainbow Six Siege, Rocket League, Apex Legends.

Sports (handball, vélo)

Quentin AUGEREAU
Chargé des Relations
Entreprises

01.86.22.17.36

06.12.22.71.44

gaugereau@ican-design.fr

ican
institut de création et
animation numériques

RECHERCHE D'ALTERNANCE GAMEPLAY PROGRAMMER

Durée : 24 mois

Début : septembre 2023

Rythme : 1 jour cours / 4 jours entreprise

Formation

ICAN-design

Paris (2023 - 2025)

Mastère Game Programming

- [Programme de la formation](#)
- Titre RNCP niveau 7

Université d'Evry

Evry Courcouronnes

Licence MIAGE (2020 - 2023)

- HTML/CSS, JavaScript
- Python, C, Java
- Introduction aux bases de données (SQL, MongoDB)
- Notions : Comptabilité, Algorithmique, Management de projet et SI, Gestion de projets

Compétences

Skills

- Autonome
- Sérieux
- Esprit d'équipe
- Curieux

Langages & Frameworks

- C#, JavaScript, Node.js, HTML/CSS, Java, Python

Logiciels

- Unity3D
- Adobe Premier pro
- Pack Office

Frameworks

- Notions en angular, React, NextJs
- Express.js

Langues parlées

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Intermédiaire

Expérience

SYLOE GROUP

Stagiaire Développeur

24 avril- 26 juin 2023

- Optimisation d'une application sur Unity
- Développement en C# sur Unity
- Travail en équipe

E.Leclerc

Employé rayon liquide

27 juin - 3 septembre 2022

- Déplacer des articles entre la réserve et le rayon
- Ranger et présenter les articles

Mes projets

Création de jeux (Unity)

- **Floupy Flap**
 - Save in Binary Format
- **PROTECT**
 - Physique 2D
 - Compatibilité Clavier-souris / Manette
- **Fusycal**
 - Animation de canvas
 - Scriptable Objects

Développement de site

- **Site d'administration**
 - Création d'un bot discord et d'un site pour le moduler.
 - Node.js MongoDB, API discord, Javascript, Express.js
- **Site vitrine**
 - Création d'un site pour un streamer pour être au courant des événements qu'il pourrait organiser.
 - Node.js, API Twitch, Express.js