Guide des Cotes

CATÉGORIES DE CLASSEMENT

Catégories de classement proposant le groupe d'âge auquel le jeu convient.
ENFANTS ET ADULTES Le contenu convient de manière générale à tous les âges. Peut comporter quelques éléments de violence animée, fictive ou légère et/ou l'usage occasionnel d'un langage grossier.
ENFANTS ET ADULTES 10+ Le contenu convient de manière générale aux enfants de 10 ans et plus. Peut comporter un plus haut degré de violence animée, fictive ou légère, de langage grossier et/ou quelques scènes suggestives.
ADOLESCENTS Le contenu convient de manière générale aux enfants de 13 ans et plus. Peut comporter des éléments de violence, des thèmes suggestifs, un humour grossier, quelques représentations de sang, des jeux de hasard simulés et/ou un langage parfois ordurier.

JEUNES ADULTES 17+ Le contenu convient généralement aux personnes de 17 ans et plus. Peut comporter un haut degré de violence, des représentations de sang et de carnage, des scènes sexuelles et/ou un langage ordurier. **ADULTES SEULEMENT 18+** Le contenu convient uniquement aux adultes de 18 ans et plus. Peut comporter des scènes prolongées de violence intense, des contenus graphiques à caractère sexuel et/ou des jeux d'argent. **COTE en ATTENTE** Cote finale de l'ESRB pas encore attribuée. N'apparaît que dans les supports publicitaires, de marketing ou promotionnels se rapportant à un jeu vidéo physique (par exemple : en boîte) qui portera ultérieurement une cote ESRB, laquelle remplacera, une fois attribuée, la mention de cote en instance. **COTE en ATTENTE Probablement Jeunes Adultes 17+** La cote finale de l'ESRB n'a encore été attribuée, mais le classement Jeunes adultes 17+ est anticipé. Cote finale de l'ESRB pas encore attribuée. N'apparaît que dans les supports publicitaires, de marketing ou promotionnels se rapportant à un jeu vidéo physique (par exemple: en boīte) qui portera ultérieurement une cote ESRB, laquelle remplacera, une fois attribuée, la mention de cote instance.

Description des Contenus

Description des contenus indiquant les éléments de contenu qui ont justifié l'attribution d'une cote particulière et/ou auxquels on doit porter une attention spéciale.

Mention d'alcool

Mention et/ou images de boissons alcoolisées

<u>Sang</u>

Représentations de sang

Violence en animation

Actes violents comportant des situations et des personnages animé(e)s. Peut contenir de la violence sans toutefois porter atteinte aux personnages victimes de tels actes

Humour grossier

Représentations ou dialogue comportant des espiègleries vulgaires, y compris de «l'humour de toilettes»

Violence fictive

Actes violents à caractère fictif impliquant des personnages humains ou non-humains dans des situations que l'on peut facilement distinguer de la vie réelle

<u>Langage</u>

Jurons légers à modérés

<u>Humour adulte</u>

Représentations ou dialogue comportant de l'humour «adulte», y compris des références au sexe

Nudité partielle

Brèves et/ou légères scènes de nudité

Contenu sexuel

Représentations non explicites de comportement sexuel, incluant possiblement de la nudité partielle

Violence sexuelle

Représentations de viol ou autres actes sexuels violents

<u>Langage ordurier</u>

Utilisation fréquente et/ou explicite de jurons

Fort contenu sexuel

Représentations explicites et/ou fréquentes de comportement sexuel, incluant possiblement de la nudité

Sang en animation

Représentations de sang décoloré et/ou non réaliste

Sang et carnage

Sang et carnage - Représentations de sang ou de mutilation de parties du corps

Espiègleries

Représentations ou dialogue comportant de l'humour burlesque ou suggestif

Mention de drogues

Mention et/ou images de drogues illicites

Violence intense

Représentations graphiques et réalistes de conflit physique. Peut contenir des scènes réalistes et/ou extrêmes de sang, de carnage et d'armes, ainsi que des représentations de blessures corporelles et de mort

<u>Paroles de chansons</u>

Les paroles contiennent des jurons, de légères références au sexe, à la violence, à la consommation d'alcool ou de drogues

<u>Nudité</u>

Nudité - Représentations graphiques ou prolongées de nudité

<u>Vrais jeux de hasard</u>

Le joueur peut participer à un jeu de hasard, y compris parier ou gager des espèces ou de l'argent réel

Thèmes sexuels

Références au sexe ou à la sexualité

<u>Simulation de jeux de hasard</u>

Le joueur peut participer à un jeu de hasard sans parier ou gager des espèces ou de l'argent réel

Chansons ordurières

Les paroles contiennent des jurons et des références explicites et/ou fréquentes au sexe, à la violence et à la consommation d'alcool ou de drogues

Thèmes suggestifs

Références ou matériels légèrement provocants

Mention de tabac Usage d'alcool Mention et/ou images de produits de tabac Consommation de boissons alcoolisées Usage de drogues Usage de tabac Consommation ou usage de drogues illicites Consommation de produits de tabac Violence Références violentes Scènes impliquant un conflit agressif. Peut contenir des mutilations sans Références à des actes violents

REMARQUE: Les descripteurs de contenu sont appliqués en rapport avec les pictogrammes de cotation assignés et ne sont pas conçus comme des listes exhaustives de contenus. Lorsqu'une note descriptive est précédée du terme « Faible », il représente une faible fréquence, intensité ou sévérité du contenu qu'elle modifie.

Éléments Interactifs

Les éléments interactifs mettent en évidence des fonctionnalités interactives ou en ligne qui peuvent être d'intérêt ou d'inquiétudes, mais n'influencent pas l'attribution de notation d'un produit. Cela comprend la capacité des utilisateurs à interagir les uns avec les autres, le partage de l'emplacement des utilisateurs avec d'autres utilisateurs, si des achats de biens ou de services numériques sont proposés, et/ou si un accès Internet illimité est fourni.

Achats intra-jeu

effusion de sang

Contient des offres d'achat de produits numériques ou de primes dans le jeu en échange de monnaie réelle, y compris, sans s'y limiter, des niveaux bonus, des habillages, de la musique, des pièces de monnaie virtuelles et d'autres formes de monnaie dans le jeu, des abonnements, des passes de saison et des mises à niveau (p. ex. pour désactiver les annonces)

Interactivité des Utilisateurs

Indique une possible exposition à des contenus non filtrés / non censurés créés par un utilisateur, ce qui inclut des communications d'utilisateur à utilisateur et le partage de média via les réseaux et média sociaux.

Achats intra-jeu (y compris divers articles)

Contient des offres d'achat de produits numériques ou de primes dans le jeu en échange de monnaie réelle (ou de pièces de monnaie virtuelles ou d'autres formes de monnaie dans le jeu pouvant être achetées avec de la monnaie réelle) pour lesquelles le joueur ne connaît pas avant l'achat le produit numérique ou la prime qu'il recevra (p. ex. des coffres à butin, des ensembles d'objets, des prix mystère)

Partage l'Emplacement

Peut indiquer la localisation de l'utilisateur à d'autres utilisateurs de l'application.

Internet Illimité

Fournit un accès illimité à Internet (par exemple, navigateur, moteur de recherche)

« **Téléchargements de musique non classés par l'ESRB** » – Prévient que les chansons téléchargées comme suppléments pour des jeux à base musicale n'ont pas été pris en compte dans le classement ESRB.