

Steam Direct

Rejoindre le programme de distribution Steamworks

Bienvenue dans Steam Direct ! Steam Direct offre aux équipes de développement du monde entier un moyen facile et prévisible de publier des jeux sur Steam.

Les étapes nécessaires pour devenir une équipe de développement Steamworks et distribuer votre jeu, votre expérience VR ou votre vidéo sur Steam sont décrites ci-dessous. Si vous avez des questions concernant cette procédure, veuillez consulter la documentation [Pour commencer](#).

Procédure de distribution

La procédure de distribution sur Steam comprend plusieurs étapes. Voici un aperçu général.

- Signature des formulaires en ligne. Vous aurez besoin des informations ci-dessous.
- Payer les frais de publication en utilisant un des moyens de paiement offerts sur Steam, tel que détaillé ci-dessous.
- Remplir les formalités administratives avec votre banque, fournir les renseignements fiscaux et nous prouver votre identité afin que nous puissions savoir avec qui nous travaillons.
- Vous avez désormais accès à Steamworks et pouvez commencer à préparer la sortie de votre titre. Vous devrez créer une page du magasin, télécharger les builds de votre jeu, configurer les fonctionnalités de Steamworks si nécessaire, et saisir le prix de votre produit. Nous avons travaillé ardemment à simplifier l'accès à nos outils et à la documentation Steamworks. Pour plus d'informations, consultez la documentation Steamworks.
- Avant de publier votre page du magasin ou votre build, nous devons lancer votre jeu, vérifier votre page du magasin et contrôler que tout est correctement configuré et sécurisé pour le public. Cette procédure prend entre 1 et 5 jours.
- Il existe des contraintes de temps supplémentaires pour la publication des premiers titres sur Steam :
 - 30 jours d'attente entre le jour où vous avez payé les frais de publication et le jour de sortie de votre produit. Cette période d'attente nous donne le temps de vérifier les

informations fournies et de mieux connaître la personne avec qui nous travaillons.

- You'll need to prepare your store page and put up a publicly-visible 'coming soon' page for at least two weeks. This will help you start building your audience of interested customers that can wishlist your game or participate in discussions. This also gives you the opportunity to practice how you talk about your product so that you can have the best presentation when you hit the 'release' button.
- Et voilà, vous êtes maintenant prêt ! Les outils de publication sont entre vos mains, à vous de jouer.

Informations pratiques :

Informations de paiement

Nous avons besoin des informations bancaires exactes, comme le numéro de routage, le numéro de compte et l'adresse de la banque pour envoyer les paiements des ventes de votre application.

Veuillez noter que le nom du titulaire du compte bancaire doit correspondre au nom apparaissant sur les pièces d'identité décrites ci-dessus. Si vous signez en tant que société et ne possédez pas encore de compte bancaire au nom de votre entreprise, vous devrez en ouvrir un avant de pouvoir poursuivre.

Renseignements fiscaux

Un court questionnaire sur la fiscalité permettant de déterminer votre statut et votre taux de retenu va vous être présenté. Les informations dont vous aurez besoin pour remplir ce questionnaire dépendront de votre statut (individuel ou entreprise) et de votre lieu de résidence ou celui de votre entreprise. Les citoyens américains et les entreprises américaines auront besoin d'informations similaires à celles demandées par le [formulaire W-9](#). Les citoyens et entreprises situés dans un [pays dépendant d'un traité sur les taxes avec les États-Unis](#) auront besoin d'informations comme celles demandées dans le [formulaire W-8BEN](#).

Toutes les informations requises sont nécessaires pour participer à Steamworks. Cliquez [ici](#) pour plus d'informations sur les retenues à la source.

Frais de soumission de produit

Pour terminer votre configuration, vous devrez payer des frais de publication de \$100.00 USD pour chaque produit que vous souhaitez distribuer sur Steam. Vous pouvez payer ces frais en utilisant un des moyens de paiement disponibles sur Steam dans votre région, sauf ceux qui utilisent le porte-monnaie Steam.

Ces frais ne sont pas remboursables, mais vous pourrez les récupérer lorsque votre produit aura généré un revenu brut ajusté d'au moins \$1,000.00 USD sur Steam et avec les achats en jeu. Le paiement des revenus provenant des ventes et le remboursement des frais peuvent être différés si des achats sont annulés, remboursés ou identifiés comme frauduleux.

Règles et recommandations

Nous avons quelques recommandations concernant le contenu distribué sur Steam. Veuillez gardez ces recommandations à l'esprit si vous choisissez de poursuivre la distribution.

Ce que vous ne devez pas publier sur Steam :

- Des propos haineux, c'est-à-dire des propos qui incitent à la haine, la violence ou la discrimination fondée sur l'appartenance ethnique, la religion, le genre, l'âge, le handicap ou l'orientation sexuelle.
- Des images sexuellement explicites de personnes réelles.
- Du contenu pour adultes non identifié comme tel et ne faisant pas l'objet d'une limite d'âge.
- Des propos diffamatoires ou calomnieux.
- Du contenu qui ne vous appartient pas ou pour lequel vous ne possédez pas les droits adéquats.
- Du contenu qui viole les lois d'une juridiction dans laquelle il est disponible.
- Du contenu manifestement offensant ou qui a pour but de choquer ou de dégouter.
- Du contenu qui exploite des enfants de quelque manière que ce soit.
- Des applications qui modifient les ordinateurs des clientes et clients de manière imprévue ou dangereuse, comme les logiciels malveillants ou les virus.
- Des applications qui tentent d'obtenir de manière frauduleuse des données sensibles, comme les identifiants Steam ou les informations financières (numéro de carte de crédit, par exemple).
- Du contenu vidéo qui n'est apparenté à aucun produit publié sur Steam.
- Des vidéos de VR à 360° qui ne sont pas interactives.

Types de contenu acceptés

Nous acceptons actuellement les types de contenu suivants : les jeux et expériences VR. Les logiciels ne sont, pour le moment, pas acceptés via Steam Direct. Si vous souhaitez publier un logiciel sur Steam, veuillez consulter [cette page](#).

Outre les éléments ci-dessus, le contenu publié sur Steam doit évidemment être conforme à l'accord de distribution de Steam, à [l'accord de souscription Steam](#), aux recommandations du [code de conduite en ligne Steam](#) et à la [politique de protection Steam](#).

Connectez-vous pour commencer

Cliquez sur le bouton ci-dessous pour vous connecter avec votre compte Steam et commencer le processus d'inscription à Steam Direct.

[Se connecter](#)

Données confidentielles de Valve

Cette page en accès restreint contient des informations confidentielles appartenant à Valve. Vous devez accepter les conditions de l'accord de confidentialité et/ou être sous contrat de licence couvrant les informations confidentielles de Valve pour utiliser ou accéder à cette page.



Steamworks est l'ensemble des outils et services créés par Valve qui vous aident à configurer, gérer et faire fonctionner votre jeu sur Steam.



• DOCUMENTATION

- [Accueil](#)
- [Pour commencer](#)
- [Présence sur le magasin](#)
- [Fonctionnalités](#)
- [Paielements](#)
- [Ventes et marketing](#)
- [SDK Steamworks](#)
- [Licences pour cybercafés](#)
- [SteamVR](#)

• RESSOURCES

- [SteamVR](#)
- [Programme Steam PC Café](#)
- [Discussions Steamworks](#)
- [Tutoriels vidéos Steamworks](#)
- [Contacter l'assistance Steamworks](#)

• ACTUALITÉS ET MISES À JOUR

- [Blog Steamworks](#)
- [Blog Steam](#)
- [Blog SteamVR](#)