

« Un mod (abréviation de modification) est une modification par une personne tierce d'un jeu vidéo existant, se présentant sous la forme d'un greffon qui s'ajoute à l'original, pour ajouter une fonctionnalité ou modifier les fonctionnalités existantes. Lorsque le mod modifie radicalement l'univers du jeu initial, le transformant complètement pour créer un nouveau jeu, on parle en de « total conversion » (anglais pour « transformation totale »). »

Il existe plusieurs types de mods qui vont de la transformation complète d'un jeu pour en créer un nouveau jusqu'aux simples ajouts d'éléments esthétiques dans un jeu original (par exemple de nouveaux habits pour les personnages. Ainsi certains mods vont constituer de nouveaux jeux alors que d'autres vont seulement ajouter des éléments à un jeu existant.