Arbeidsplan

* Planlegging - OJ
* XML laster
* Introscreen – J

# Spill funksjoner

* + Skip -O
    - Farge justering for skip og stripe
    - Bevegelse
    - Helse
    - Våpen Mount
  + Objektiver
    - Travsporter
    - Ødelegg
  + Våpen
  + Flytting av skjerm - O
  + Verden generering
  + Shop
* Til vurdering
  + Minimap
  + Bensin
  + Modulære våpen
  + Forskjelig dmg basert på hvor man treffer

# Grafikk

* + User Interface
    - Musepeker
    - HP viser
  + Skip
  + Våpen
  + Romstasjoner
  + Asteroider
  + Valuta/Poeng
  + Bakgrunn
    - Planeter
    - Sol

# Exstra

* High score - J
* Musikk tjener – J

# Pseudokode

Class Våpen

Var shootSpeed;

Var Sound;

Var Bullet;

Function Shoot

Class Bullet

Var speed;

Var dmg;