

ODIN HULTGREN VAN DER HORST

Adresse: Saltbustadveien 44, 3135, Torød | E-post: iam@odinhultgren.com |
Phone: 417 75 000 | Fødselsdato: 11/07/1992

NYTIGE LENKER | Portfolio:

<https://dl.dropboxusercontent.com/u/14796649/Portfolio/index.html>

TEKNISKE FERDIGHETER

C++

Jeg har jobbet med noen forskjellige grafiske biblioteker, blant annet SFML, SFL 2.0 og OpenGL uten wrapper. Har også litt erfaring med Box2D et fysikk simulerings bibliotek rettet mot video spill.

Har også gjort litt programmering i Unreal Engine.

Jeg har brukt boost bibliotekene for å blant annet parse XML og sette opp en klient/host UDP kommunikasjon.

Jeg prøver å følge hva som anses som beste praksis fra C++ Foundation. Jeg prøver også aktivt å bruke nye metoder som ble introdusert i C++11 og C++14.

Når det kommer til IDE har jeg mest brukt Visual Studio 2013 men har vært borti både eclipse, DEV-C++ og Vim.

C#

Når det kommer til standard biblioteket har jeg brukt både System.IO og system.Net til en HTTP-GET/POST løsning og en IRC bot.

Her har jeg kun erfaring med Visual Studio.

ActionScript

Jeg kan det meste rundt standard bibliotekene, men har ingen ordentlig dybdekunnskap. Jeg har kun brukt flash pro som IDE.

JavaScript

Jeg har erfaring med jQuery, jeg har også brukt en spillmotor som heter Impact.js. Jeg har også brukt litt ren canvas. Har kun brukt Brackets eller en standard texteditor som IDE.

Annet

Når det kommer til versjon kontroll har jeg kun brukt GitHub og TortoiseSVN, men sjelden for gruppe prosjekter.

Jeg har også erfaring med programmer som er urelatert til programmering:

- Maya
- Zbrush
- Photoshop
- Illustrator

ERFARING | **PRODUKSJON ASSISTENT SCOOTER MEDIA**

VINTER 2012 – SOMMER 2013

Jobbet mest med rigging, altså transport og montering av film utstyr. Men jeg satte også opp enkle/tidlige lys oppsett.

IT/VISUALISER PÅNDUS REKLAMEBYRÅ

VINTER 2013 – SOMMER 2014

Hos Påndus laget jeg nettsider der jeg brukte blant annet net, javascript, html, css og MySQL. Jeg gjorde også noen modifikasjoner til eksisterende wordpress maler.

Jeg gjorde også reklame bannere for nettsider og vanlige trykksaker, der jeg blant annet brukte Photoshop, flash og Illustrator.

Jeg hadde også ansvaret for en windows filserver som jeg satte opp. Senere konverterte jeg denne til en linux løsning.

FREELANCER AC NOR GRUPPEN ASA

KORT PERIODE HØSTEN 2014

Jeg laget en enkel 3D-demo hvor du kan gå rundt og inspisere et eiendoms prosjekt.

UTDANNING | **SANDEFJORD VGS, SANDEFJORD**

GREVESKOGEN VGS, TØNSBERG

NØTTERØY VGS, NØTTERØY

GENERELL STUDIEKOMPETANSE

3-års utdanning som er det formelle opptakskravet til høyere utdanning.

IDEFAGSKOLEN, TØNSBERG

3D ANIMASJON

1-årig heltids fordypningsstudie for 3d modellering. Her lærte vi mye om cg, skulpturering, animasjon og rendering

IDEFAGSKOLEN, TØNSBERG

3D MODELING

1-årig heltids studie om 3D modellering, hvor vi lærte mye av basisen som topologi, hard modellering, uv-mapping og teksturering.

REFERANSER | **HENRIK NESS, DAGLIG LEDER**

PÅNDUS REKLAMEBYRÅ

Tlf: +47 92 82 62 48

E-Post: Henrik@paandus.no

JACOB HULTGREN, FREELANCE VIDEOFOTOGRAF

SCOOTER MEDIA

Tlf: +47 950 32 112

E-post: jacob@scootermidia.no