

F I N A L

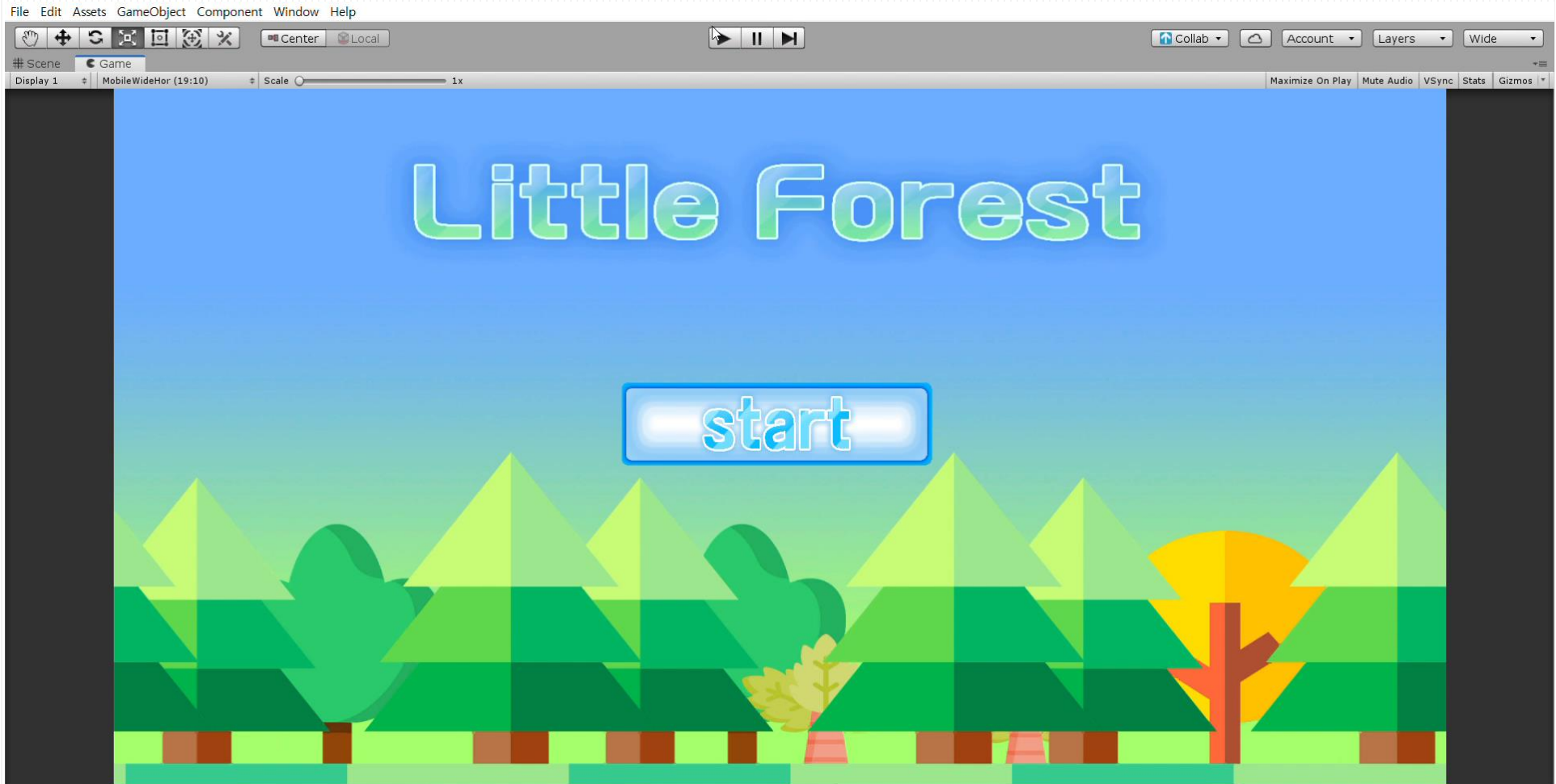
M4\_강민정

## 발표 내용

---

- 프로토 타입 - 사용한 기술 설명
- 문제점 및 개선방안
- 이후 추가적인 개발 계획

# 프로토타입-대화시스템

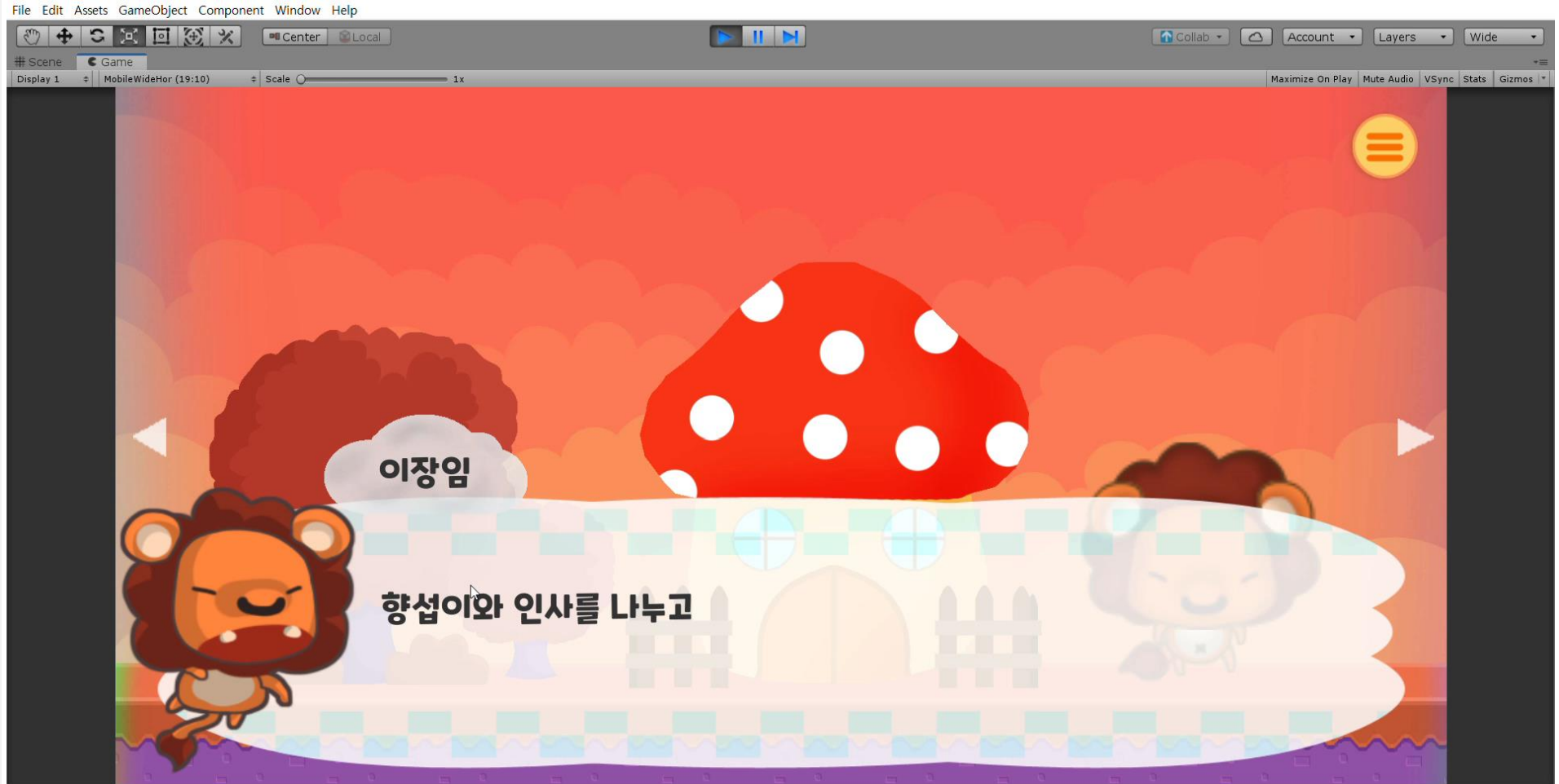


## 프로토 타입-대화시스템

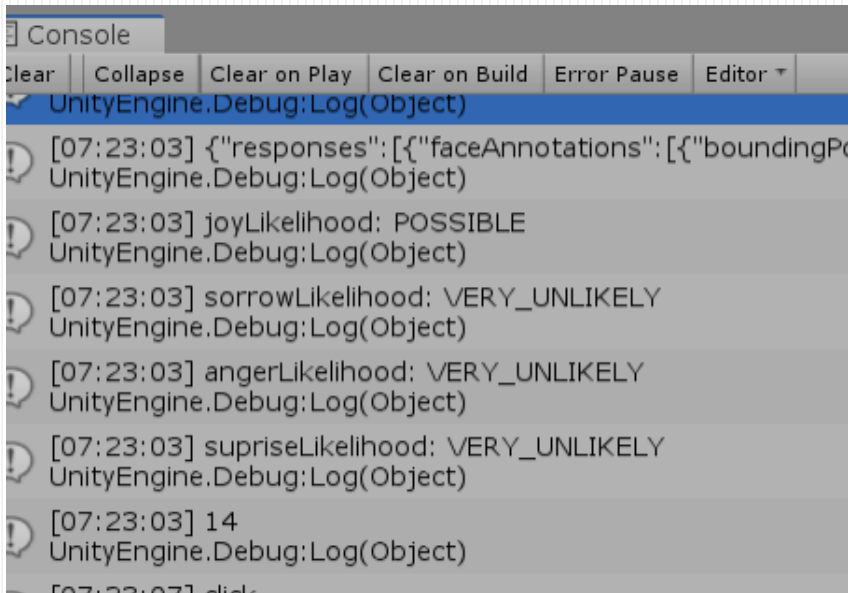
---

- ▶ 유니티 숙지
- ▶ 캐릭터 구매 및 BGM 적용
- ▶ 대화 시스템 구현
  - 퀘스트 번호를 부여해 진행상황에 따른 대화 구현
  - 대화 도중 선택지 부여

# 프로토타입-구글 비전 API

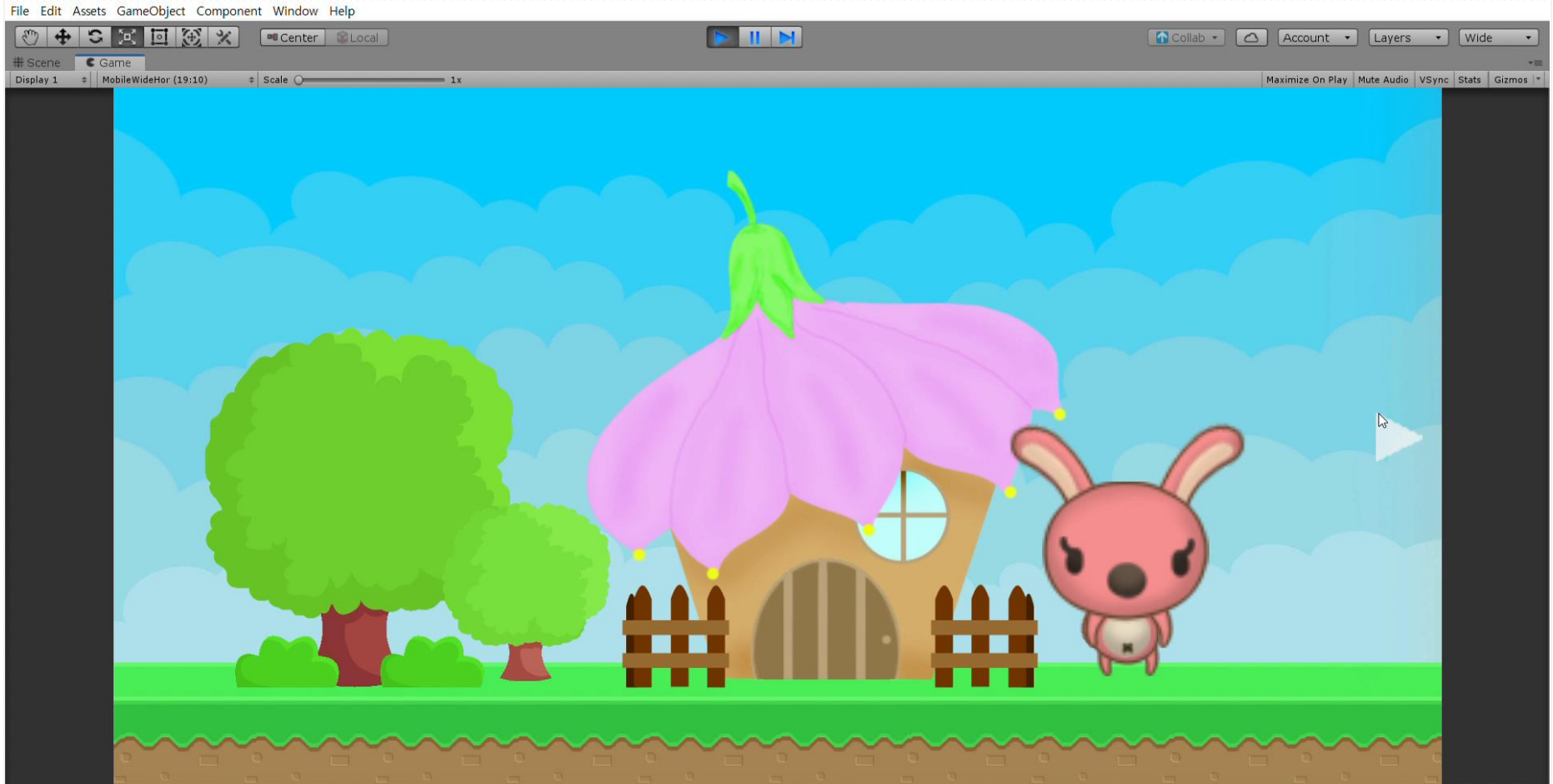


# 프로토 타입-구글 비전 API



- ▶ 웹 캠을 통해 데이터 받음
  - 노트북에 있는 웹 캠 사용
- ▶ 감정 인식한 결과 수치화
  - 긍정적인 감정(joy, surprise)과 부정적인 감정(sorrow, anger)에 차이를 두어 수치화

# 프로토 타입 - 힐링지수 계산



# 프로토 타입 - 힐링지수 계산

## 한국판 세계보건기구 삶의 질 척도 (WHOQOL-BREF)

성 별	남   여	연 령	실시일
-----	-------	-----	-----

이 질문지는 **최근 2주동안에** 당신의 삶에 대해 어떻게 생각하는지를 묻는 것입니다. 다음 각 질문을 읽고, 당신의 느낌을 평가한 후, 당신에게 가장 적절한 보기의 번호에 ✓표시를 해주십시오. 각 번호가 의미하는 바는 아래와 같습니다.

보기	1	2	3	4	5
표현	전혀 그렇지 않다 매우 나쁨 매우 불만족	약간 그렇다 나쁨 불만족	그렇다 나쁘지도좋지도않음 만족도불만족도아님	많이 그렇다 좋음 만족	매우 많이 그렇다 매우 좋음 매우 만족
정도	0%	25%	50%	75%	100%

(아래표는 평가자용)

5    당신은 인생을 얼마나 즐기십니까?

▶ 양양이의 질문에 대한 결과 및 감정인식 결과 바로 힐링지수에 적용



# 개선할 점

---

- ▶ 서버 DB 이용
  - 서버를 이용하지 않고 유니티 내에서 하드코딩으로 구현
- ▶ 안드로이드 스튜디오의 기능을 플러그인을 통해 유니티에 적용
  - 현재는 노트북의 웹 캠을 사용하도록 설정
- ▶ 힐링 지수 계산 알고리즘 적용
  - 질문에 대한 결과에 대한 데이터 및 힐링 지수에 대한 데이터가 부족해서 지금은 두 결과의 합으로 적용

# 힐링지수 알고리즘

한국 성인의 행복한 삶의 구성  
요인 탐색 및 척도개발 (2003)

육구	한국인의 행복요소	정의
생존	① 경제력	살을 살아가는 데 있어서 금전적 여유와 경제적 능력이 있는 정도
	② 사회, 정치, 문화, 환경	자신이 현재 살고 있는 현 사회의 제반 환경적 요인(사회, 정치, 문화, 교육, 환경)에 대해 긍정적으로 생각하고 있는 정도
	③ 외모	현재 자신의 신체적 외모에 대해 긍정적으로 생각하는 정도
	④ 건강	현재 살고 있는 질병이 없고 건강에 자신 있어 하는 정도
관계	⑤ 자녀의 바른 성장	자녀가 건강하고 바르게 성장하고 있으며 자녀간에 화목한 정도
	⑥ 부모 및 친지간의 원만한 관계	부모님을 존경하고 부모님과 친지간에 화목하게 지내는 정도
	⑦ 배우자(이성)와의 사랑 및 신뢰	배우자(이성)와의 관계가 서로 신뢰하고, 존중하며, 배우자(이성)로부터 배려, 신뢰와 사랑을 받고 있다고 지각하는 정도
	⑧ 타인과의 원만한 관계	타인과 원만한 관계를 유지하고 있고, 주위에 친밀감을 느끼는 타인이 있는 정도
성장	⑨ 사회적 지위 및 인정	타인으로부터 현재 자신의 사회적 지위, 학력 등에 대해 인정받고 있는 정도
	⑩ 자기 수용감	지금까지 살아온 자신의 삶에 대한 자부심, 성취감, 수용감 정도
	⑪ 자기개발 및 목표추구	계속해서 성장해 나가려는 의지와 뚜렷한 목표와 비전을 가지고 이를 달성하기 위해 적극적으로 노력하는 정도
	⑫ 자립성	자신과 관련된 일에 스스로 책임을 지고 독립적으로 문제를 해결을 하려는 정도
	⑬ 여가	일상을 벗어난 문화생활 및 레저활동을 계획하고 참여하는 정도
	⑭ 긍정적 인생관	살을 살아가는 데 낙관적으로 생각하고, 매사에 자신이 처한 문제에 대해 긍정적으로 생각하는 정도
	⑮ 사회봉사	어려운 이웃과 소외된 사람들을 돕는 봉사활동에 참여하고 있는 정도
	⑯ 종교	현재 만족스러운 종교생활을 하고 있고, 종교의 교리에 따라 살아가려고 하는 정도

- 다음 질문들을 알맞게 변경



- 설문조사를 통해 데이터 확보



- neural network를 이용해 가중치 선정

# 개발계획

---



아마존  
서버



유니티  
게임컨텐츠



힐링지수  
알고리즘



안드로이드  
스튜디오

