

progress 발표

M4

김형섭 강민정
손예진 윤서현

- 힐링지수
 - 질문
 - 게임 적용 예시
- 표정분석 정확도

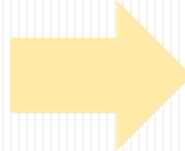
힐링지수



힐링지수-질문

〈표 2〉 한국인의 행복요소와 생존·관계·성장육구의 대비

육구	한국인의 행복요소	정의
생존	① 경제력	살을 살아가는 데 있어서 금전적 여유와 경제적 능력이 있는 정도
	② 사회, 정치, 문화, 환경	자신이 현재 살고 있는 현 사회의 제반 환경적 요인(사회, 정치, 문화, 교육, 환경)에 대해 긍정적으로 생각하고 있는 정도
	③ 외모	현재 자신의 신체적 외모에 대해 긍정적으로 생각하는 정도
	④ 건강	현재 앓고 있는 질병이 없고 건강에 자신 있어 하는 정도
관계	⑤ 자녀의 바른 성장	자녀가 건강하고 바르게 성장하고 있으며 자녀간에 화목한 정도
	⑥ 부모 및 친지간의 원만한 관계	부모님을 존경하고 부모님과 친지간에 화목하게 지내는 정도
	⑦ 배우자(이성)와의 사랑 및 신뢰	배우자(이성)와의 관계가 서로 신뢰하고, 존중하며, 배우자(이성)로부터 배려, 신뢰와 사랑을 받고 있다고 지각하는 정도
	⑧ 타인과의 원만한 관계	타인과 원만한 관계를 유지하고 있고, 주위에 친밀감을 느끼는 타인이 있는 정도
성장	⑨ 사회적 지위 및 인정	타인으로부터 현재 자신의 사회적 지위, 학력 등에 대해 인정받고 있는 정도
	⑩ 자기 수용감	지금까지 살아온 자신의 삶에 대한 자부심, 성취감, 수용감 정도
	⑪ 자기개발 및 목표추구	계속해서 성장해 나가려는 의지와 뚜렷한 목표와 비전을 가지고 이를 달성하기 위해 적극적으로 노력하는 정도
	⑫ 자립성	자신과 관련된 일에 스스로 책임을 지고 독립적으로 문제를 해결을 하려는 정도
	⑬ 여가	일상을 벗어난 문화생활 및 레저활동을 계획하고 참여하는 정도
	⑭ 긍정적 인생관	살을 살아가는 데 낙관적으로 생각하고, 때시에 자신이 처한 문제에 대해 긍정적으로 생각하는 정도
	⑮ 사회봉사	어려운 이웃과 소외된 사람들을 돕는 봉사활동에 참여하고 있는 정도
	⑯ 종교	현재 만족스러운 종교생활을 하고 있고, 종교의 교리에 따라 살아가려고 하는 정도



힐링 요소들의 중요도

다음은 한국인의 행복요소를입니다.

각 항목마다 본인이 생각하는 힐링의 중요도에 대한 점수를 매겨주시기 바랍니다.

다음의 기준으로 점수를 매겨주시길 바랍니다.

0: 전혀 영향을 끼치지 않음

1: 미미한 영향을 끼침

5: 상당히 많은 영향을 끼침

1. '경제력'이 본인의 힐링에 미치는 정도 *

0 1 2 3 4 5
○ ○ ○ ○ ○ ○

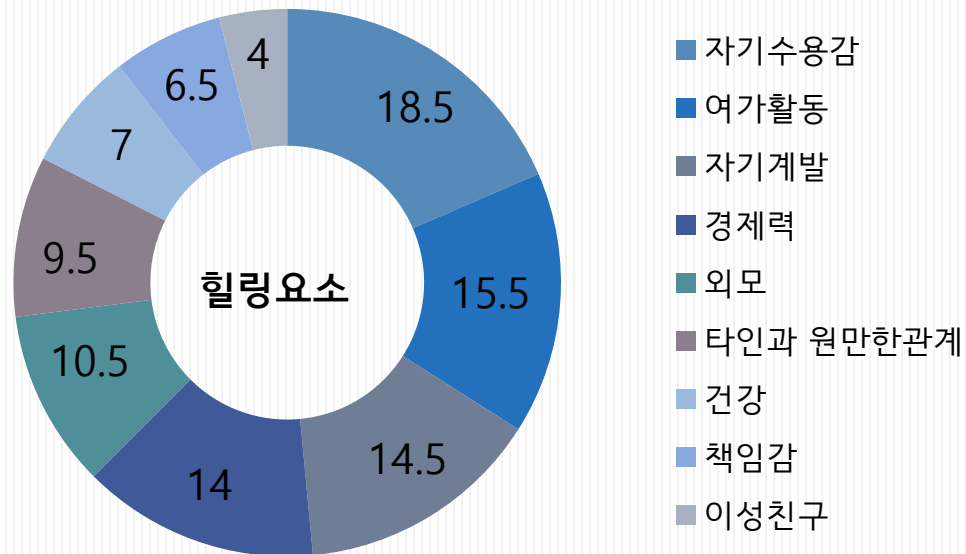
2. '사회적 환경'이 본인의 힐링에 미치는 정도 *

* 본인이 현재 살고 있는 현 사회의 사회, 정치, 문화, 환경이 본인에 영향을 미치는 데 영향을 미치는가

<한국인의 행복지수 공식 개발>

<설문조사 실시>

힐링지수-질문



질문중 종교, 사회적환경과 같은 일부 수치가 미미하거나
어쩔수 없는 요소들은 배제함

힐링지수 - 게임 적용 예시

경제력

"요즘 주머니 사정은 어떠신가요?"

외모

"오늘 당신의 코디는 맘에 드시나요?"

건강

"흠.. 그럼 오늘의 컨디션은 어떤가요?"

타인과의
원만한
관계

"혹시 오늘 주변 사람들과 싸우지는 않으셨지요?"

사진 감정분석

<data set>



Challenges in Representation Learning:
Facial Expression Recognition Challenge
- fer2013



fer2013.csv의 pixel정보를 image로 변환 후 학습

<model>

4개의 conv2d layer,
dense, flatten
등을 사용

<activation function>

relu activation function
&
softmax activation function

<loss function>

sparse_categorical_
crossentropy

<optimizer>

rmsprop

정확도 75% 오차를 줄이기위해 예측값의 최댓값이 0.8이하면 다른 사진을 요청 후 재예측

