

팀 중간 발표

- 프로젝트 제목
- 동기 및 배경
- 선행 제품
- 관련 기술
- 해결해야 할 문제점
- 개발 일정
- 팀원 역할

Little Forest



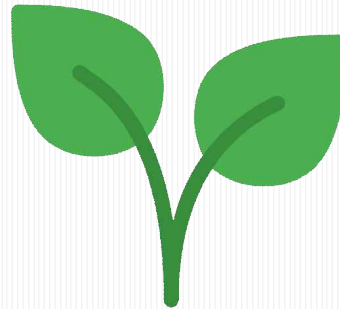
사용자가 작은 숲을 발견하여 숲에 놀러가면서 힐링을 하고 온다는 스토리

Little Forest

신체정보



정신적 정보



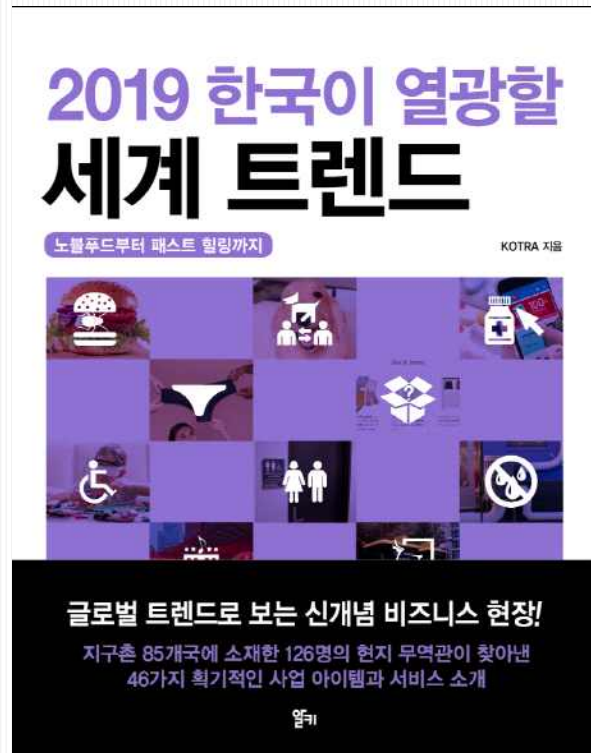
힐링 할 수 있는 육성 시뮬레이션 게임

프로젝트 배경

앱 개발 배경

차별성

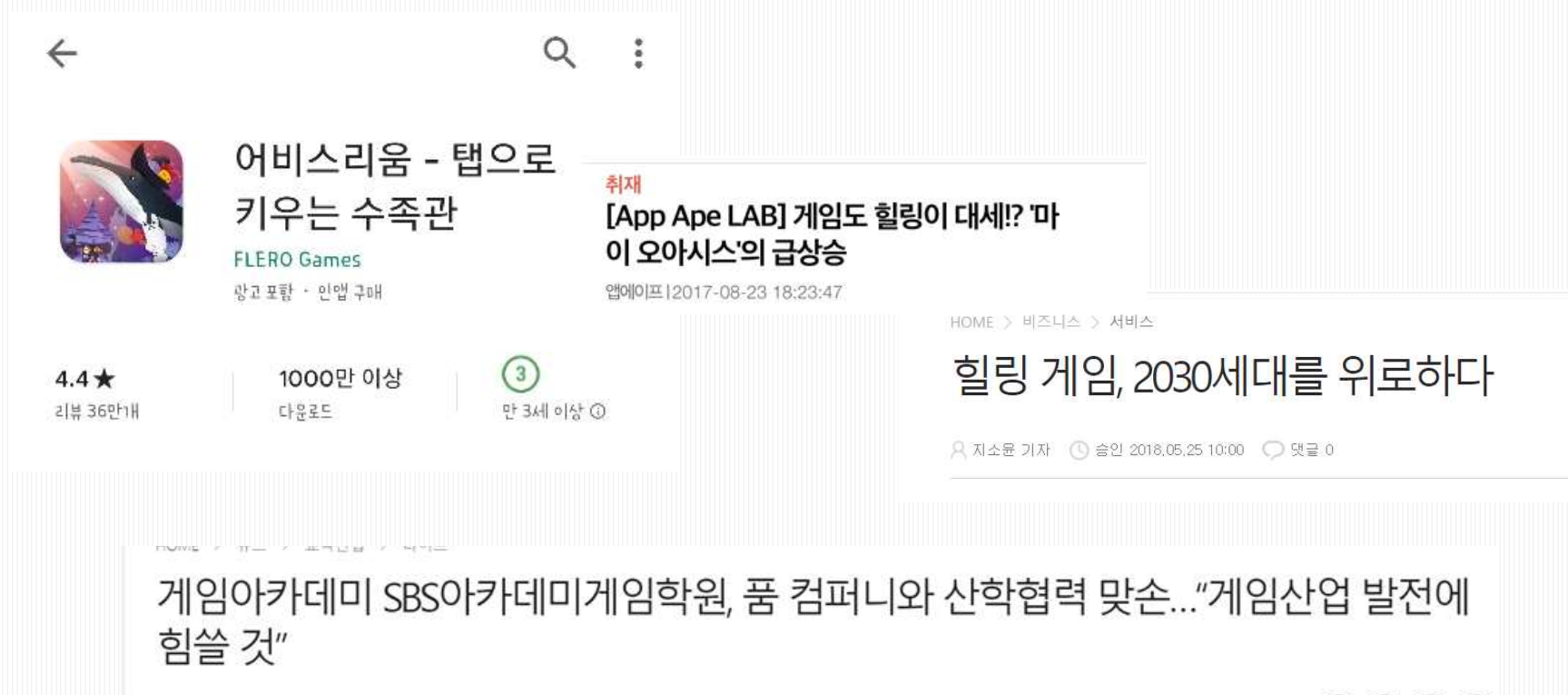
프로젝트 배경



짧지만 질 높은
'패스트 힐링'
추구

사회에서 거창하게
취미를 가지는 것보다는
단순하지만 나 자신을 위로하는
힐링을 추구하는 사람들이
많아 지는 추세

프로젝트 배경



프로젝트 차별성

탄탄한 스토리

아기자기한 배경

편안한 사운드



사용자 정보

선행제품

SNOW



OpenCV를 이용하여
얼굴 인식 후
스티커 또는 메이크업 적용

선행제품

동물의 숲

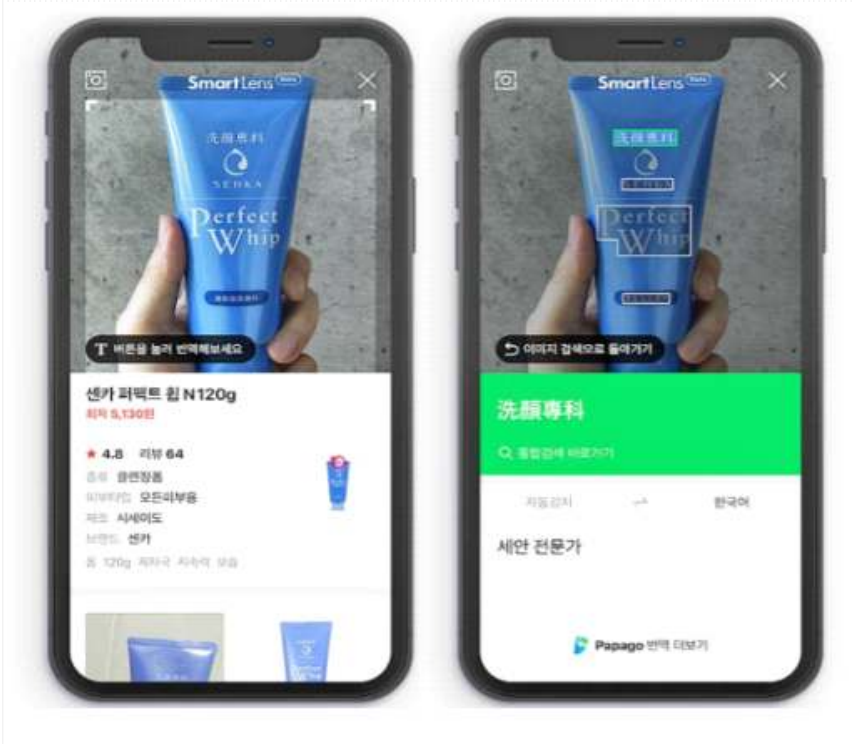


샌드박스장르에
육성과 시뮬레이션 요소 첨가

일정 조건을 달성하면
새로운 콘텐츠가 잠금해제되거나
집을 확장하며
마을을 자유롭게 꾸미고 주민들과
대화를 할 수 있는 게임

선행제품

네이버 스마트렌즈

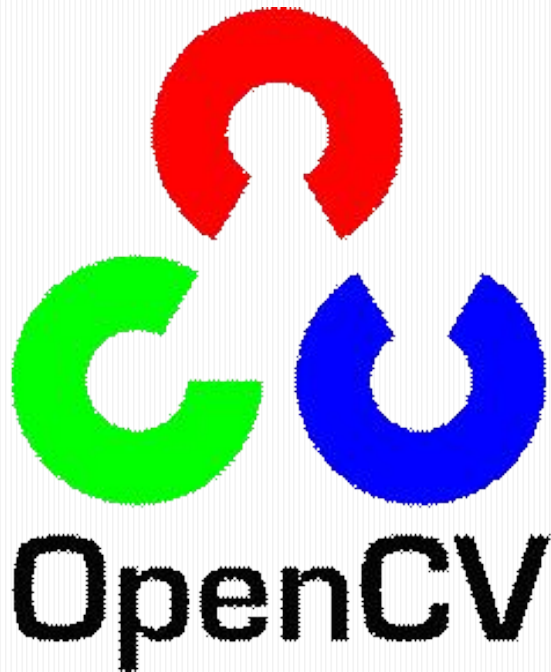


딥러닝을 기반으로 하여 이미지를 분석하는 스코픽 기술 사용

이미지 자체의 정보와 주변 텍스트 정보를 함께 활용하여 관련된 동일한 정보부터 유사한 정보까지 리스트 형태로 제공

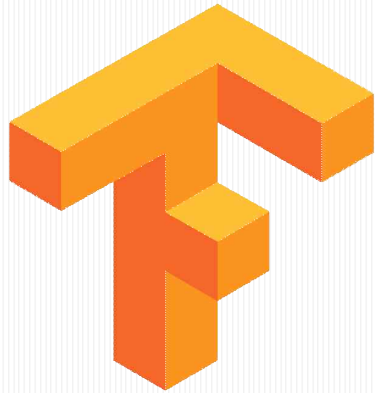
이미지 처리 기술

관련 기술



공개 소프트웨어
누구나 자유로운 수정, 변경,
재배포가 가능

실시간 이미지
프로세싱에 중점을 둔
라이브러리

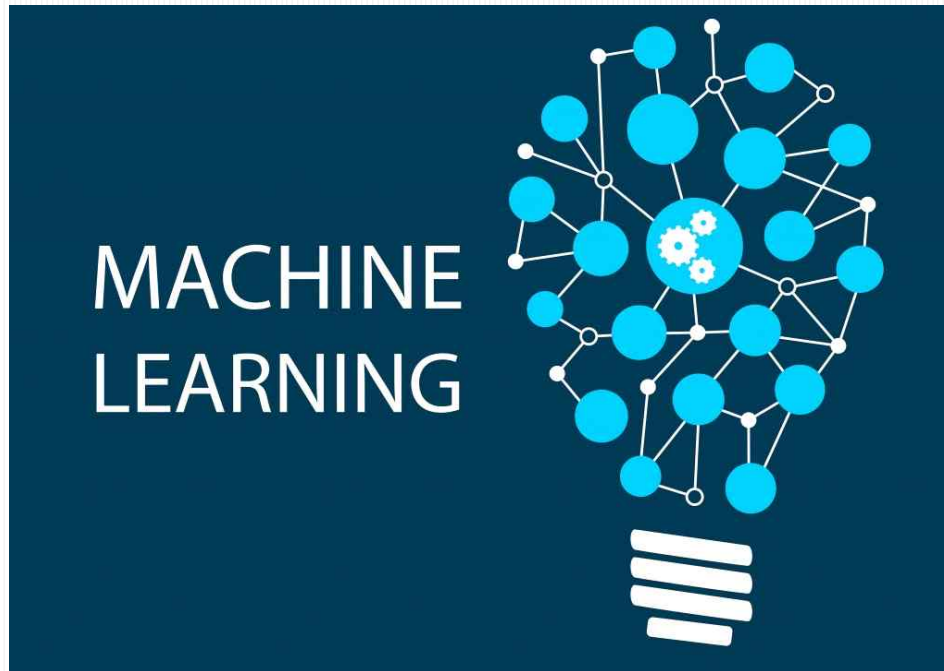


TensorFlow

오픈소스 소프트웨어
라이브러리

사진 안의 사물과 사람
얼굴을 인식

관련 기술



인공지능의 한 분야

컴퓨터에 데이터들을
줘서 학습하게 함으로써
새로운 지식을 얻어내게
하는 분야

관련 기술



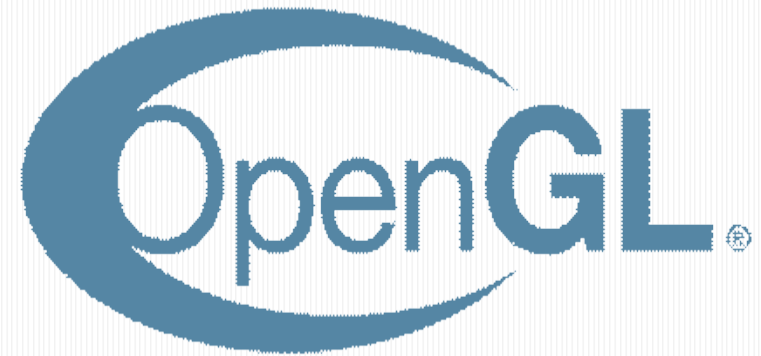
유니티 에디터로
제작한 게임이나 시뮬레
이션을 심층강화학습

사용하기 쉬운 파이썬 API
를 통해 지능형 에이전트
를 훈련시킬 수 있는
환경으로 전환

게임 개발 기술

관련 기술

2D 그래픽 출력



관련 기술

사운드 출력



AudioSource

AudioListner



배경음

효과음

관련 기술



GPS 정보

가속도 사용시간
측정 기술



GPS 정보

- 안드로이드 스튜디오 API 제공
- 모바일 애플리케이션은 위치 인식 기능을 가짐
- 이를 활용하여 사용자의 걸음 수나 위치 파악



가속도 사용시간 측정 기술

- 안드로이드 스튜디오 장치 사용 내역 및 통계에 대한 엑세스를 제공
- 사용자의 수면시간을 측정

사용 시나리오

사용자의 정보 입력

사진 3장을 입력 받아
이미지 처리 후
사용자의 심리적인 상태를 파악

힐링 지수

걷기, 수면 시간 등의
신체적인 정보를 입력

게임적 요소

사용자의 상태의 파악이
어려운 경우 npc를 통하여
직접 물어본다.

사용 시나리오

사용자의 정보 입력

입력 받은 사용자의
신체적 · 정신적인 정보를
힐링 지수로 계산

힐링 지수

힐링 지수에 따른 질문이나
조언 등을 학습 받은 npc와
대화하는 느낌을 받을 수 있도록 함

게임적 요소

퀘스트를 통해 사용자의
힐링을 도움

사용 시나리오

사용자의 정보 입력

힐링 지수

게임적 요소

짜임새 있는 스토리



육성 시뮬레이션 게임 요소



게임적인 요소를 충분히
즐길 수 있도록 함

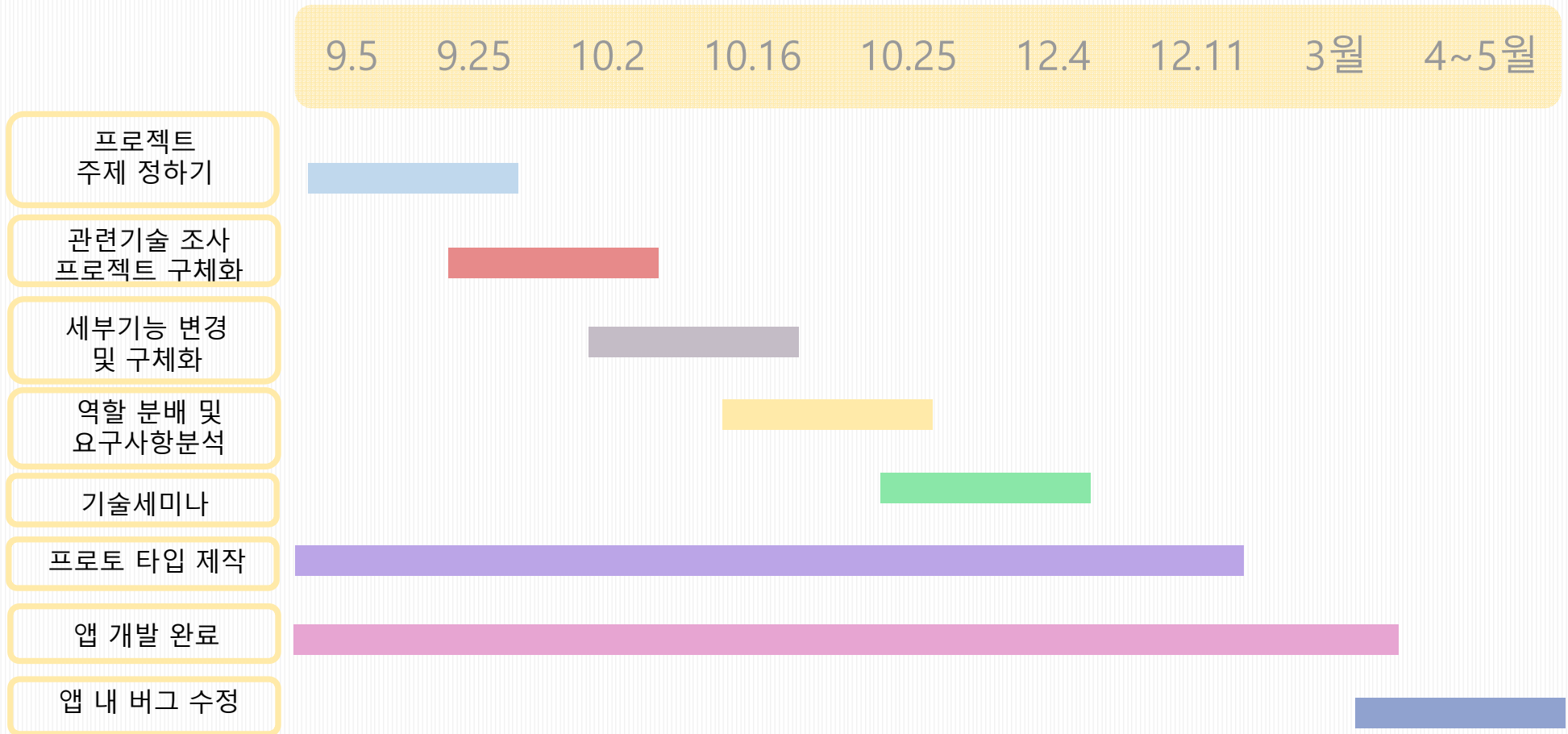
해결해야 할 문제점

➤ 사진 처리 범위의 한계

➤ 사진과 GPS만으로 정확한 분석 불가

➤ 힐링의 방법과 정도의 차이

개발 일정



팀원 역할

김형섭

팀장

이미지 처리

머신러닝

강민정

서기

유니티

게임 기반
구현

손예진

자료조사

이미지 처리

머신러닝

윤서현

자료조사

안드로이드
스튜디오

감사합니다.