

Inhaltsverzeichnis

I	Mögliche Klasurthemen	2
1	Vorlesung	2
2	Übung	2
II	Fahrzeugsystemtechnik allegemain	3
III	UML	4

Teil I

Mögliche Klasurthemen

1 Vorlesung

- Fahrzeugsystemtechnik
 - Perspektiven in der Fahrzeugentwicklung
 - Allgemeines (Komplexität, Emergenz,...)
 - Systemtheorie
- Methoden zur Beherrschung von Komplexität
 - Entwicklungsprozess
 - * Vorgehensmodelle
 - Phasenmodelle (Wasserfall, Software-Lebenszyklus, V-Modell '97, V-Modell XT, Evolutionäre Modelle)
 - Entwurfsmodelle (Systematischer Entwurf, +Erweiterung)

2 Übung

- UML
 - Modellierung eines Systems mittels
 - * Aktivitätsdiagramm
 - * Zustandsdiagramm

Teil II

Fahrzeugsystemtechnik allgemein

Teil III

UML