**< 프로그래밍 구현 – 서버프로그램 구현 >**

**- 포트폴리오 평가 -**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **과정명** | 웹 콘텐츠 개발을 위한 응용SW엔지니어링 양성과정 | | |
| **평가 일시** | 2019년 12월 20일 (금) | **훈련생** |  |
| **교과목** | 프로그래밍 구현 | **훈련교사** | 이 응 수 (인) |
| **능력단위 요소** | 1. 2001020211\_16v4.1 (개발환경 구축하기) 2. 2001020211\_16v4.2 (공통 모듈 구현하기) 3. 2001020211\_16v4.3 (서버 프로그램 구현하기) 4. 2001020211\_16v4.4 (배치 프로그램 구현하기) | | |

**수행준거 : 2001020211\_16v4.1 개발환경 구축하기**

1. 개발환경에 구축에 필요한 개발언어, 개발도구, 데이터베이스 시스템 및 클라이언트 프로그램, 웹 서버,

형상관리도구 등을 선정하기 아래의 표를 완성하시오. (10점)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **구분** | **프로그램명** | **버전** | **라이선스** |
| **개발언어** |  |  |  |
| **통합개발도구** |  |  |  |
| **데이터베이스시스템** |  |  |  |
| **데이터베이스 클라이언트** |  |  |  |
| **웹 애플리케이션 서버** |  |  |  |
| **형상관리도구** |  |  |  |

2. 위에서 선정한 프로그램을 설치하고, 실행화면이나 설치완료 화면을 캡처해서 보고서에 첨부하시오.(10점)

**수행준거 : 2001020211\_16v4.2 공통모듈 구현하기**

3. 공통모듈(VO/DTO, DAO, SQL 코드) 프로그램을 작성하고, 공통모듈 프로그램 리스트를 작성하시오. (10점)

(담당업무와 관련된 VO, DAO, mapper 파일, Utils 파일을 모두 적으시오.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **파일명** | **설명** |
| VO/DTO 클래스 | User.java | 사용자 정보 저장 |
| DAO 클래스 |  |  |
| ibatis mapper 파일 |  |  |
| Utils 클래스 |  |  |
|  |  |  |

4. 공통모듈 기능 중 DAO 클래스에 대한 테스트 케이스를 작성하고, 작성코드와 실행결과를 캡처해서 첨부하시오. (10점)

**수행준거 : 2001020211\_16v4.3 서버프로그램 구현하기**

5. 서버프로그램을 구현하고, 각 기능별로 실행한 결과화면을 캡처해서 보고서에 첨부하시오. (20점)

(작성 예)

회원가입 기능 -> 회원가입 폼, 회원가입 완료

로그인 기능 -> 로그인 전 메인화면, 로그인 입력폼, 로그인 실패화면, 로그인 성공 후 메인 페이지

6. 담당업무와 관련된 구현내용을 테스트하기 위한 테스트 시나리오를 작성하시오. (20점)

(작성 예)

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트명** | 도서 대여점 |
| **테스트 기능** | 로그인 기능 |
| **입력값** | 아이디, 비밀번호 |
| **테스트 단계** | 해당 아이디가 존재하지 않으면 에러 메시지 출력  비밀번호가 일치하지 않으면 에러 메시지 출력  사용자 인증이 완료되면 메인 페이지로 이동하고, 로그인 상태로 변경된다. |
| **전제조건** | 회원가입 |
| **성공/실패 기준** | 로그인 상태로 변경되면 성공 |

**수행준거 : 2001020211\_16v4.4 배치프로그램 구현하기**

7. 배치프로그램에서 사용할 SQL을 작성하시오. (5점)

8. 배치프로그램에서 사용할 VO와 DAO를 작성하시오. (5점)

9. 스케줄러를 사용해서 배치프로그램을 구현하시오. (10점)