[예제 1] int형의 값을 두 개 입력하여 이들의 합과 곱 구하고, 그 값을 출력하는 프로그램을 완성하라.

[예제 2] 문자열을 입력하고, "Hello, 입력문자열!" 형태로 출력하는 프로그램을 완성하라.

[예제 3] 다음 세 개의 소스코드에서 중복되는 부분을 헤더파일로 만들어 수정하라.

```
main.c

#include <stdio.h>
#define A 1
#define B 2
#define C 3
#define mul(x, y, z) ((x) * (y) * (z))

int f(int x1, int x2, int x3);
int g(int x1, int x2, int x3);

int main() {
    int a = 15, b = 10, c = 25;
    printf("%d, %d, %d\n", A, B, C);
    printf("%d\n", f(a, b, c) + g(a, b, c));
}
```

```
f.c

#define A 1

#define B 2

#define C 3

#define mul(x, y, z) ((x) * (y) * (z))

int f(int x1, int x2, int x3) {
    return mul(x1 - A, x2 - B, x3 - C);
}
```

```
#define A 1
#define B 2
#define C 3
#define mul(x, y, z) ((x) * (y) * (z))

int g(int x1, int x2, int x3) {
    return mul(x1 + A, x2 + B, x3 + C);
}
```

[예제 4] 다음 코드의 공란에 적절한 내용을 넣어 완성하라.

```
ShortLimits.c
#include <stdio.h>
#include <limits.h>
int main() {
    short int minShrt = ① ; // short int형의 최솟값
    short int maxShrt = ② ; // short int형의 최댓값
    printf("short int의 크기: %zu\n", ② );
    printf("short int 자료형 범위: %d ~ %d\n", minShrt, maxShrt);
}
```

```
FloatLimits.c #include <stdio.h>
#include <float.h>
int main() {
	float minFlt = (기); // float형의 가장 미세한 값
	float maxFlt = (니); // float형의 가장 큰한 값
	printf("float의 크기: %zu\n", (디));
	printf("float 자료형 범위: %e ~ %e\n", minFlt, maxFlt);
}
```

[예제 5] 다음 두 코드를 각각 실행하여 결과를 구하고, 결과의 차이가 나는 이유를 설명하라.

```
InitL.c
#include <stdio.h>

int f() {
    int x = 0;
    x = x + 1;
    return x;
}

int main() {
    printf("%d\n", f());
    printf("%d\n", f());
    printf("%d\n", f());
}
```

```
InitG.c

#include <stdio.h>
int x = 0;

int f() {
    x = x + 1;
    return x;
}

int main() {
    printf("%d\n", f());
    printf("%d\n", f());
    printf("%d\n", f());
}
```

[예제 6] 정수를 입력한 다음 그 값을 3으로 나눈 나머지가 0인 수, 1인 수, 2인 수의 합을 각각 구하려고 한다. 정수 입력이 음수이면 반복을 중지하고 각각의 합을 출력한다. (기과 (L)을 완성하라. (L)은 if 문을 이용하는 방법과 switch문을 이용하는 방법으로 각각 작성하라.