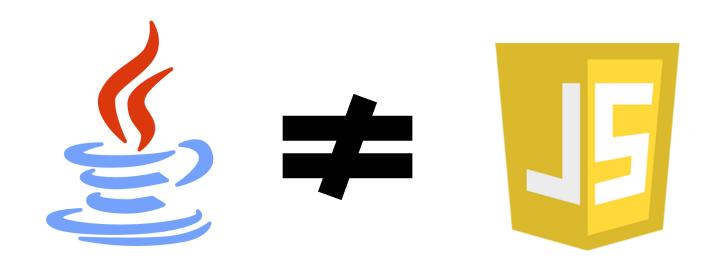


제어를 통해 웹페이지를 풍부하게 해보자!

< 수업 목표 >

- 1.Javascript를 설명할 수 있다.
- 2.기본 문법(변수 ~ 반복문)을 활용할 수 있다.



Java

JavaScript

Javascript

웹 페이지를 **동적으로,프로그래밍적**으로 제어하기 위해서 고안된 객체 기반의 스크립트 언어

1990 - <mark>html 공개</mark>



1995 - LiveScript공개











"표준안이 필요해!"

도CMAScript 모든 웹브라우저에서 동작한다

문법적인 사항들을 정리한 문서

= 자바스크립트를 표준화하기 위해 만들어졌다

팀 버너스 리 'Web' 발명 HTML등장



Flash ActiveX 유행





+ Ajax방식 등장

1990

LiveScript

1995

2000

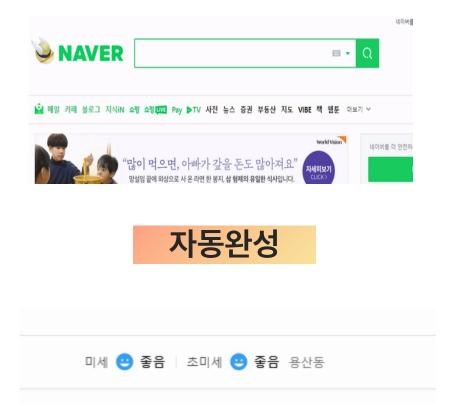
2000년대 중·후반







"JavaScript, 어디서 사용될까?"



날씨배너

NAVER

@naver.com

 \bigcirc

 \bigcirc

아이디

비밀번호

이름

생년윌일

비밀번호 재확인







데이터분석



IoT

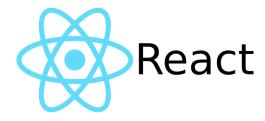




AR/VR

Javascript와 관련된 기술은?













유명 웹사이트에서 사용되는 프로그래밍 언어 목록*

웹사 이트	<mark>인기도</mark> (1달 간 방문객 : 수) ^[1]	프런트엔 드 (클라이언 [◆] 트 측)	백엔드 (서버 측)	데이터베이스 💠	세부 사항
구글[2]	1,600,000,000	JavaScript	, C++, Go, ^[3] Java, Python	BigTable, ^[4] MariaDB ^[5]	세계에서 가장 많이 사용되는 검 색 엔진
페이스북	1,100,000,000	JavaScript	l <mark>ack,</mark> PHP (HHVM), Python, C++, ava, Erlang, D, ^[6] XHP, ^[7] Haskell ^[8]	MariaDB, MySQL, ^[9] HBase Cassandra ^[10]	가장 많이 방문되는 소셜 네트워 크 서비스
유튜브	1,100,000,000	JavaScript	, C++, Python, Java, ^[11] Go ^[12]	Vitess, BigTable, MariaDB ^[13]	가장 많이 방문되는 동영상 공유 사이트
야후!	750,000,000	JavaScript	НР	MySQL, PostgreSQL, ^[14] VB.NET	야후는 현제 Node.js로 언어를 변 경하는 중임 ^[15]
아마존	500,000,000	JavaScript	ava, C++, Perl ^[16]	Oracle Database ^[17]	유명한 온라인 쇼핑몰 사이트
위키백과	475,000,000	JavaScript	HP, Hack	MySQL, MariaDB ^[18]	"미디어위키"는 PHP 로 프로그래 밍 되었으며" HHVM 으로 운영 됨.
트위터	290,000,000	JavaScript	(++, Java, <mark>Scala</mark> , Ruby ^[19]	MySQL ^[20]	유명 소셜 네트워트 서비스
빙	285,000,000	JavaScript	SP.NET	Microsoft SQL Server	
이베이	285,000,000	JavaScript	ava, ^[21] JavaScript, ^[22] <mark>Scala^[23]</mark>	Oracle Database	온라인 중고매장
MSN	280,000,000	JavaScript	Vicrosoft SQL Server	"메신저"로 알려진 단순한 이메 일 클라이언트 서비스.	
마이크로 소프트	270,000,000	JavaScript	SP.NET	세계 최대 소프트웨어 회사 중 한 곳	
링크드인	260,000,000	JavaScript	ava, JavaScript, ^[24] Scala	Voldemort ^[25]	세계 최대 직업 네트워크
핀터레스 트	250,000,000	JavaScript)jango, ^[26] Erlang	MySQL,, Redis ^[27]	
워드프레 스	240,000,000	JavaScript	HP, JavaScript ^[28] (Node.js)	MariaDB, MySQL	

Javascript 사용방법

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Document</title>
</head>
<body>
   <h1>Javascript</h1>
   >Javascript is ....
   <script>
       //Javascript 코드 작성
   </script>
</body>
</html>
```

* </body> 태그 위쪽에 작성

Javascript의 출력

document.write();

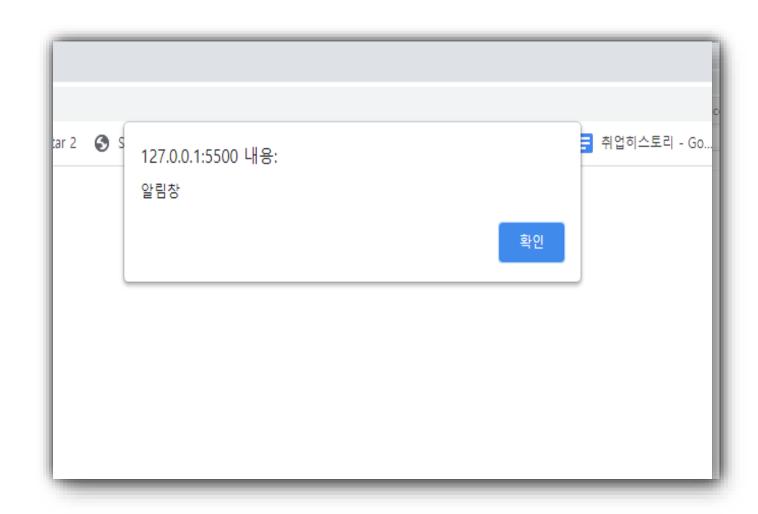
- HTML 문서 내에 출력

console.log();

- console 창에 출력

alert();

- 알림 팝업창으로 출력



Javascript의 출력

```
> console.log('내용');
console.info('정보');
console.warn('경고');
console.error('오류');

W8
정보
△▶경고
○▶오류
```

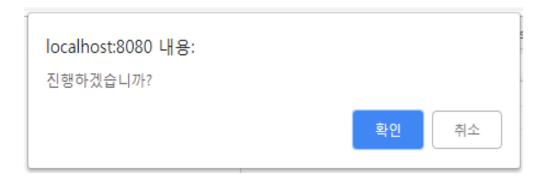
사용 browser에 따라 출력 형식이 달라질 수 있음

Javascript의 입력

Prompt("출력내용", "입력내용") 입력창을 통한 입력문

confirm("출력문 작성")

	alhost:8080 내용: ¹ 내용			
입	력내용			
			확인	취소

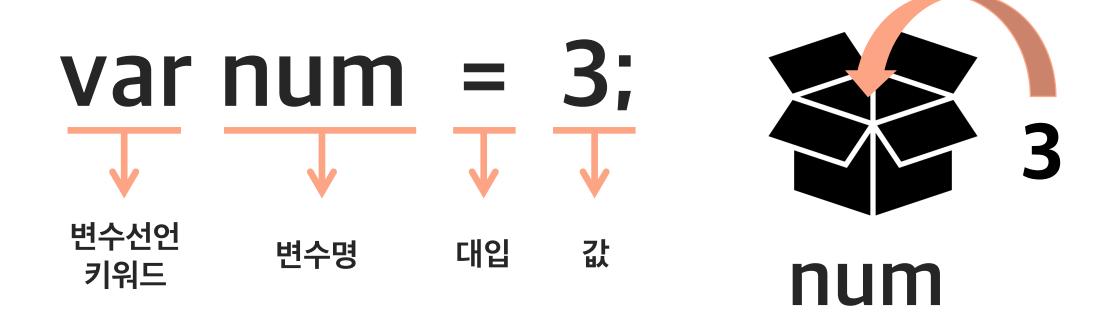


* 리턴타입 : String

* 리턴타입: boolean

JAVA와의 차이점? 변화를 줄 수 있는, 변할 수 있는 수

변화를 줄 수 있는, 변할 수 있는 수 프로그래밍에서는 **데이터를 담을 공**간을 의미



저장하는 데이터에 따라서 자료형을 결정한다!

```
int age = 20;
char alpha = 'a';
double avg = 78.4;
```

var age = 20; var alpha = 'a'; var avg = 35.5;

강력한 자료형 체크

느슨한 자료형 체크

ECMAScript6 표준안에서 새로운 변수 키워드 등장

let 변수

const 상수

var

```
var aValue = 1;
var aValue = 2; // OK

var aValue = 1;
aValue = 2; // OK
```

- 1. 변수 재선언 가능
- 2. 변수 재할당 가능

let

```
let aValue = 1;
let aValue = 2; // Error

let aValue = 1;
aValue = 2; // OK
```

- 1. 변수 재선언 불가능
- 2. 변수 재할당 가능

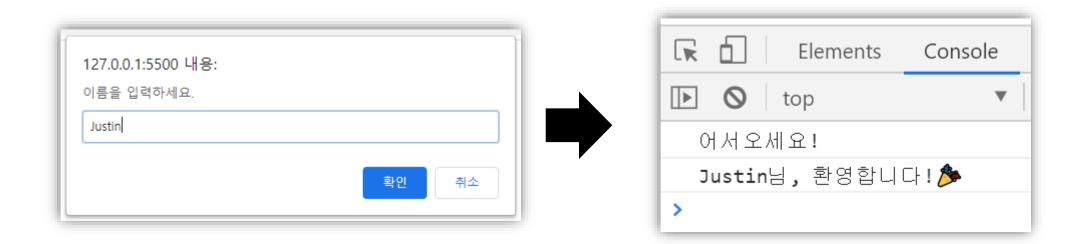
const

```
const aValue = 1;
const aValue = 2; // Error

const aValue = 1;
aValue = 2; // error
```

- 1. 변수 재선언 불가능
- 2. 변수 재할당 불가능

입출력문 & 변수 활용 실습



자료형

자료형	설명
number	정수, 실수 등 산술 연산이 가능한 자료형
string	문자열로 이루어진 자료형
boolean	참/거짓으로 표현되는 논리 형태의 자료형
undefined	값이 할당된 적이 없거나 존재하지않는 속성일 때의 유형
null	아무런 값을 나타내지 않을 때의 자료형

Non-zero value



null







undefined

NaN(Not a Number)





undefined

변수를 선언하고 값을 할당하지 않은 상태

타입을 확인하면 undefined

console.log(typeof undefined)

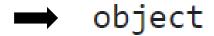
■ undefined

null

의도적으로 비어있는 상태

타입을 확인하면 object

console.log(typeof null)



자료형

number형)

```
var num1 = 65;
var num2 = 99.9;
```

string형)

```
var name = '홍O동';
var fruit = "사과";
```

boolean형)

```
var isChecked = true;
var isPlaying = false;
```

undefined&null형)

```
var data; //undefined
var value = null;
```

연산자

✓ 산술연산자 : + - * / %

✓ 증감연산자 : ++ --

실제 나누기 연산 결과(몫 X)

✓ 대입연산자 : = += -= *= /= %=

✓ 연결연산자 : +(문자열 결합)

✓ 비교연산자 : ==!= === !==>>= < <=

✓ 조건연산자 : 조건? 실행문1 : 실행문2

VS

자동으로 자료형 변환 (동등연산자) 정확히 값과 자료형 비교 (일치연산자)

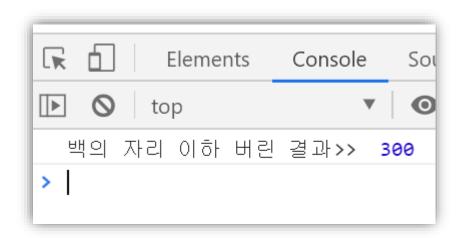
```
let num = 5;
let str = '5':
console.log(num == str);
                                               // true
console.log(num != str);
                                              // false
console.log(num === str);
                                              // true
                                               // false
console.log(num !== str);
console.log(num === Number(str));
                                              // true
                                              // false
console.log(num !== Number(str));
```

연산자 실습

변수 num 값 중에서 백의 자리 이하를 버리는 코드이다. 만일 변수 num의 값이 456이라면 400이 되고, 111이라면 100이 된다.

let num = 312

?

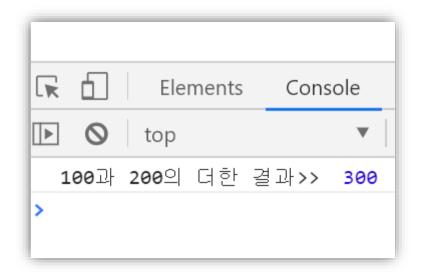


형변환

연산자	종류		
parseInt()	문자열을 숫자(정수)로 변경		
parseFloat()	문자열을 숫자(실수)로 변경		
Number()	mber() 다른 자료형을 숫자형(<mark>정수&실수</mark>)으로 변환		
toString()	숫자를 문자열로 변경		

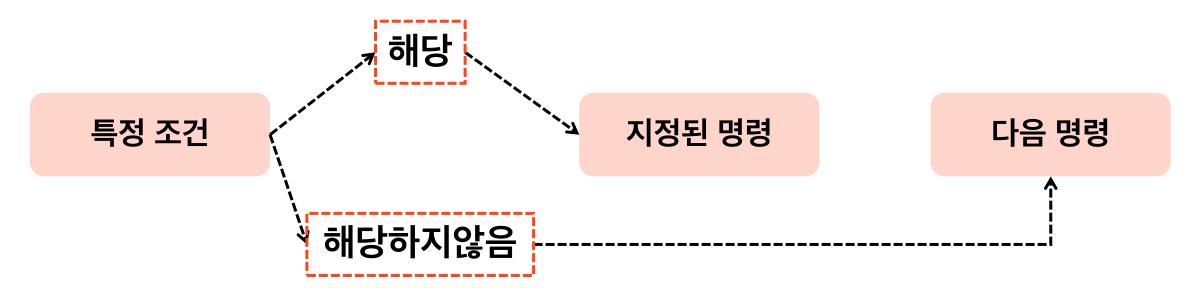
형변환

각각 값이 '100',200인 num1,num2가 있다. 형변환을 하여 아래와 같은 결과를 출력하시오.



조건문

< 주어진 조건을 비교·판단하여 결과를 얻는 구문 >



조건문

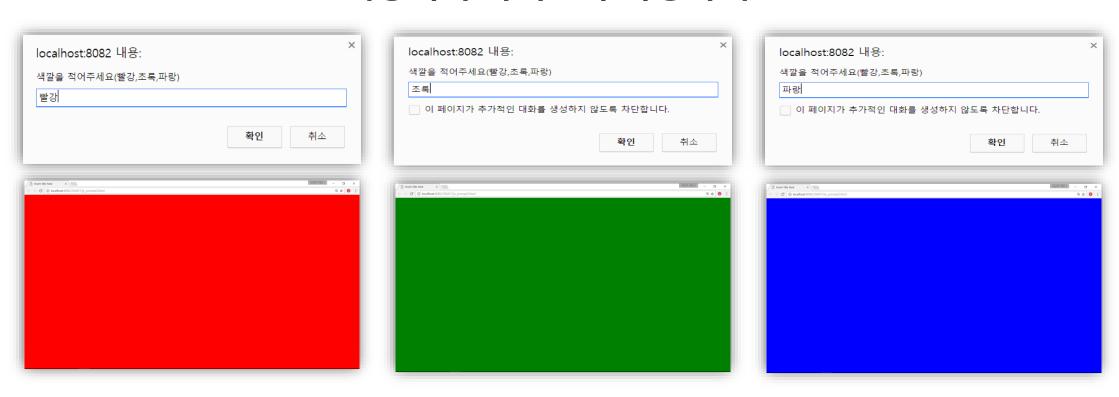
단순 if문

if-else문

다중 if문

switch문

빨강, 초록, 파랑 중에 원하는 색을 입력했을 때, 웹 브라우저 배경색이 바뀌도록 작성하세요



반복문

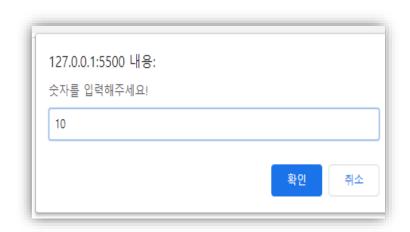
< 어떤 조건에 만족할 때까지 같은 처리를 반복하여 실행하는 구문 >

while문

do-while문

for문

다음 랜덤하게 뽑인 숫자를 맞추는 프로그램입니다. 아래 결과와 같은 결과를 출력하시오.







1.입력

2.비교결과출력

3.결과출력







<head> 혹은 </body> 태그 앞에 작성.

```
<html>
<head>
      <meta charset = "EUC-KR">
                                     <script type="text/JavaScript>
      <title>JavaScript</title>
                                              스크립트 실행문 작성
</head>
                                      </script>
<body>
</body>
</html>
```

* 작성위치에 따라 실행순서와 브라우저 렌더링에 영향을 미친다.

</body> 앞 작성 복잡한 로직처리(제어)

```
<html>
    <head>
    <head>
    <body>
        <script>
            //javascript 코드작성
            </script>
            </body>
        <html>
```

```
<html>
<head>
      <script language="javascript" Src="파일이름.js"></script>
      <meta charset = "EUC-KR">
      <title>JavaScript</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

1.관리가 편리하다.

2.소스를 숨길 수 있다.

3.재사용할 수 있다.

HTML태그 내부에 이벤트 속성 삽입

```
<html>
<head></head>
<body>
    <input type="button" onclick="alert('Hello world')"
     value="버튼클릭!">
</body>
</html>
```

감사합니다!