



클래스(메서드) 수강생용

01. 과제 개요

02. 과제 목적

03. 과제 요구 사항

Book.java 정의 가이드

Library.java 정의 가이드

04. 프로그램 실행 순서

Main.java

01. 과제 개요

도서관 책 관리 시스템 만들기

여러분의 과제는 책(Book), 도서관(Library) 객체를 만들어 도서관의 책 관리 시스템을 만드는 것입니다.

02. 과제 목적

- 클래스를 선언하고 인스턴스화 시킬 수 있습니다.
- 클래스 메서드를 선언하고 호출할 수 있습니다.
- 클래스 기본 구조(멤버 변수, 생성자, 메소드)를 설명할 수 있습니다.

03. 과제 요구 사항

Book.java 정의 가이드

클래스 속성:

제목(title)
저자(author)
대여여부(isAvailable)

클래스 생성자:

제목(title)
저자(author)
대여여부(isAvailable)

메소드

책 제목 조회
책 대여여부 조회
책 대여여부 설정
책 상세 정보 출력

Library.java 정의 가이드

클래스속성

책목록(books): ArrayList

생성자

*책 목록 초기화 필요

메소드

도서관에 책 추가
도서관에서 책 제거
도서관에서 책 이름으로 검색
도서관에 모든 책 조회

도서관에서 책 대여
도서관에서 책 반납

04. 프로그램 실행 순서

Main.java

```
01. 도서관 객체 생성

02. 책 객체 4개 생성
    bookA
    bookB
    bookC
    bookD

03. 도서관에 책 추가
    bookA 추가
    bookB 추가
    bookC 추가
    bookD 추가

04. 도서관에서 책 제거
    bookD

05. 도서관의 모든책 출력

06. 도서관에서 책 대여
    bookA

07. 도서관에서 책 반납
    bookA
```