## Интерполяция сплайнами

При большом числе узлов интерполяции сильно возрастает степень интерполяционного многочлена, и растет погрешность. Этого можно избежать, если разбить отрезок на части, и на каждом отрезке строить интерполяционный многочлен. Однако в этом случае на точках стыка будет разрывна первая производная. В этом случае удобно пользоваться интерполяцией сплайнами (spline — рейка). Суть этого подхода заключается в следующем.

Определение. Функция  $S_m(x)$  называется интерполяционным сплайном порядка т для f(x), заданной таблицей  $\frac{x_i \mid x_0 \dots x_n}{y_i \mid y_0 \dots y_n}$ , если 1) на  $[x_i, x_{i+1}]$  S(x) — многочлен степени  $m; \ 2)$  S(x) и  $S'(x), \dots, S^{(m-1)}(x)$  непрерывны на  $[x_0, x_n]; \ 3)$   $S(x_i) = y_i, i = 0, \dots n$ .

Рассмотрим аппроксимацию <u>кубическими сплайнами</u>. Его можно представить в виде:

$$S(x) = \begin{cases} P_1(x), & [x_0, x_1] \\ P_2(x), & [x_1, x_2] \\ \dots \\ P_n(x), & [x_{n-1}, x_n] \end{cases}$$

 $P_i(x)$  — многочлен третьей степени (m = 3).

 $P_i(x) = a_i + b_i(x - x_i) + c_i(x - x_i)^2 + d_i(x - x_i)^3; P_i(x_i) = a_i = y_i$  — известны. Условие непрерывности:

 $a_i = a_{i+1} + b_{i+1}(x_i - x_{i+1}) + c_{i+1}(x_i - x_{i+1})^2 + d_{i+1}(x_i - x_{i+1})^3$ , обозначим  $h_i = x_i - x_{i-1}$ .

$$y_{i-1} = y_i - b_i h_i + c_i h_i^2 - d_{i+1} h_i^3, \quad P_i(x_i) = P_{i+1}(x_i)$$
  

$$y_i - y_{i+1} = b_i h_i - c_i h_i^2 + d_i h_i^3,$$
(0.1)

$$P'_{i}(x_{i}) = P'_{i+1}(x_{i}), \quad i = 1, \dots, n-1$$

$$P'_{i}(x_{i}) = b_{i}; \quad P'_{i+1}(x_{i}) = b_{i+1} + 2c_{i+1}(-h_{i+1}) + d_{i+1}3h_{i+1^{2}} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow b_{i-1} - b_{i} + 2c_{i}h_{i} - 3d_{i}h_{i}^{2} = 0. \tag{0.2}$$

$$P_i''(x_i) = P_{i+1}''(x_i),$$

$$2c_i = 2c_{i+1} + d_{i+1}6(-h_{i+1}),$$

$$c_{i-1} - c_i + 3d_ih_i = 0,$$

$$(0.3)$$

Итак, получили систему

$$\begin{cases}
b_i h_i - c_i h_i^2 + d_i h_i^3 = y_i - y_{i-1}; & i = 1, \dots, n \\
b_{i-1} - b_i + 2c_i h_i - 3d_i h_i^2 = 0; & i = 2, \dots, n \\
c_{i-1} - c_i + 3d_i h_i = 0; & i = 2, \dots, n
\end{cases}$$
(0.4)

n+2(n-2)=3n-2 — уравнений и 3n неизвестных  $b_i,\ c_i,\ d_i,\ i=1,\ldots,n$ . Для однозначной разрешимости ее следует доопределить. Наиболее распространенный

способ — потребовать гладкости второй производной сплайна S(x) в точках  $x_0$  и  $x_n$ :

$$S''(x_0) = S''(x_n) = 0$$

Это дает нам два уравнения:

$$-c_1 + 3h_i d_i = 0, \quad c_n = 0. ag{0.5}$$

Теперь можно решать систему (0.4)-(0.5). Будем решать так: исключим из нее  $b_i$ :

$$b_i = \frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} + c_i h_i - d_i h_i^2, \quad \text{тогда}$$
 
$$b_{i-1} = \frac{y_{i-1} - y_{i-2}}{h_{i-1}} + c_{i-1} h_{i-1} - d_{i-1} h_{i-1}^2;$$
 
$$\frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - \frac{y_{i-1} - y_{i-2}}{h_{i-1}} = c_{i-1} h_{i-1} + d_{i-1} h_{i-1}^2 - c_i h_i + d_i h_i^2;$$
 
$$d_i = \frac{c_i - c_{i-1}}{3h_i}; \quad d_{i-1} = \frac{c_{i-1} - c_{i-2}}{3h_{i-1}};$$
 
$$\frac{c_i - c_{i-1}}{3} h_i + \frac{c_{i-1} - c_{i-2}}{3} h_{i-1} + c_{i-1} h_{i-1} - c_i h_i = \frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - \frac{y_{i-1} - y_{i-2}}{h_{i-1}};$$
 
$$h_{i+1} c_{i+1} + 2(h_i + h_{i-1}) c \dots$$
 
$$A_i c_{i+1} + 2B_i c_i + D_i c_{i-1} = F_i \quad \text{трехдиагональная система! Метод прогонки}$$

## Сплайн-интерполяция

Кубические сплайн-функции — сравнительно недавнее математическое изобретение, но они моделируют очень старое механическое устройство. Чертежники издавна пользовались гибкими рейками — механическими сплайнами. Его закрепляют, подвешивая грузила в точках интерполяции — узлах. Сплайн принимает форму, минимизирующую его потенциальную энергию  $\approx \mathcal{P} \equiv \int\limits_{x_0}^{x_n} (S''(x))^2 \, dx$ , если сплайн представить функцией S(x). Эта функция должна удовлетворять условиям:  $S(x_i) = y_i$ , а интеграл  $\mathcal{P} = \min$ . Поскольку механический сплайн не разрушается, то следует считать, что S и S' непрерывны на  $[x_0, x_n]$ . Далее в теории балок показано, что функция S(x) является кубическим полиномом между соседними узлами, и что соседние полиномы непрерывны, а также и их первые и вторые производные.

Кубическая сплайн-функция, удовлетворяющая условиям  $S''(x_0) = S''(x_n) = 0$ , называется естественным кубическим сплайном. С математической точки зрения доказано (Алберг, 1967), что она является единственной функцией, обладающей свойством  $\min$  кривизны среди всех интерполирующих функций и имеющих  $S''(x) \in L_2$ .

Иногда вместо естественных граничных условий накладывают другие, два условия, например, задают  $S'(x_0)$  и  $S'(x_n)$ . Построение кубического сплайна — простой и численно устойчивый процесс. В результате приходим к решению системы СЛАУ, квадратной, с симметричной, положительно определенной трехдиагональной матрицей, имеющей диагональное преобладание. Такая система имеет единственное решение, которое можно найти методом прогонки.

Выражение для  $P_i(x)$  можно записать в виде

$$P_i(x) = y_i + y_i'(x - x_i) + \frac{y_i''(x - x_i)^2}{2} + (y_{i+1}'' - y_i'') \frac{(x - x_i)^3}{6h_i}, \quad h_i = x_{i+1} - x_i.$$

Заметим, что если нужно вычислить S(x) при  $x = \bar{x}$ , то сначала нужно найти отрезок, на котором находится  $\bar{x}$ , а потом воспользоваться выражением для  $P_i(x)$  (Пул., стр. 149-150).

**Пример 1.** Пусть функция y(x) задана таблицей  $\cfrac{x_i \mid 0 \quad 1/4 \quad 1/2 \quad 3/4 \quad 1}{y_i \mid 1 \quad 2 \quad 1 \quad 0 \quad 1}$ ,  $n=5,\ h_i=1/4.$  В результате вычислений получим S(x):

$$S(x) = \begin{cases} P_1(x) = 1 + 6x - 32x^3, & 0 \leqslant x \leqslant 1/4 \\ P_2(x) = 2 - 24(x - 1/4)^2 + 32(x - 1/4)^3, & 1/4 \leqslant x \leqslant 1/2 \\ P_3(x) = 1 - 6(x - 1/2) + 32(x - 1/2)^3, & 1/2 \leqslant x \leqslant 3/4 \\ P_4(x) = 24(x - 3/4)^2 - 32(x - 3/4)^3, & 3/4 \leqslant x \leqslant 1 \end{cases}$$

Если нужно вычислить значение S(x) в точке  $\bar{x}=0,35>1/4,$  то нужно найти  $P_2(0,35)=1,792.$ 

**Пример 2.** (стр. 226 Ханкр.) Дана таблица  $f(x_i) = y_i$ 

Учитывая, что  $c_0=c_3=0$ , систему сведем к двум уравнениям  $4c_1+c_2=3/2$ ;  $c_1+4c_2=3$   $\Rightarrow c_1=1/5$ ;  $c_2=7/10$ , далее  $d_1=1/15$ ,  $d_2=1/6$ ,  $d_3=67/30$ . Сплайн построен и имеет вил

$$P_1(x) = 1 + \frac{19}{30}x + \frac{1}{5}x^2 + \frac{1}{15}x^3, \quad x \in [-1, 0]$$

$$P_2(x) = 2 + \frac{23}{15}(x - 1) + \frac{7}{10}(x - 1)^2 + \frac{1}{6}(x - 1)^3,$$

$$P_3(x) = 4 + \frac{67}{30}(x - 2) - \frac{7}{30}(x - 2)^3, \quad x \in [1, 2]$$

В пакетах MathCad, Maple, Matlab имеются встроенные функции для полиномиальной аппроксимации и построения кубического сплайна. Имеются chebyshev(ex, var, eps), пакет numapprox, with(nu . . .). В системе Matlab есть команда interp(X, Y,  $y_i$ , 'method'); method: linear, cubic, spline.

# Задание 1. Приближение функций

1. Составить формулу интерполяционного многочлена Лагранжа по заданным узлам  $x_0, x_1, \dots, x_n$  и найти значение функции в заданной точке c.

Формула 
$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \prod_{\substack{j=0 \ j \neq i}}^n \frac{x-x_j}{x_i-x_j}$$
. Нарисовать график исходной функции  $y(x)$ 

и функции  $L_n(x)$ . Оценить погрешность в данной точке c.

- 2. Для заданного набора узлов  $x_0, x_1, x_2, x_3$  составить формулу кубического сплайна. Построить график кубического сплайна. Вычислить значение функции в заданной точке c, сравнить с предыдущим случаем, взяв в нем n=3.
- 3. По заданной таблице  $\{x_i, y_i\}$  построить методом наименьших квадратов две различные эмпирические формулы. С помощью этих формул найти приближенное значение функции в заданной точке c, сравнить полученные результаты.

### Пояснения к выполнению задания.

- 1. В этом случае взять n=3, чтобы многочлен Лагранжа был кубическим; это значит, что нужно выбрать n=3 узлов, ближайших к точке c, и по ним строить многочлен Лагранжа. Если функция y=f(x) известна, то можно вычислить точную погрешность и сделать оценку.
- 2. Здесь нужно построить кубический сплайн S(x) для некоторой функции, заданной таблично с заданным шагом h. Для этого нужно воспользоваться методическим материалом, приведенным ниже. При построении кубического сплайна нужно составить процедуру метода прогонки для решения трехдиагональных систем.
- 3. При выполнении задания 3 по заданной таблице нужно построить по точкам график функции, с помощью которого выбираются приближающие функции. После выбора таких функций следует приступить к реализации метода наименьших квадратов.

Замечание. В каждом из заданий следует воспользоваться инструментальными средствами приближения функций — MathCad, Maple, Matlab и др.

#### ЛИТЕРАТУРА

- 1. Ланчин М. П., Рагулина М. И., Хеннер Е. К. Численные методы, гл. 4, стр. 193-269.
- 2. Демидович Б. П., Марон И. А. Основы вычислительной математики.
- 3. Говорухин В. Н., Цибулин В. Г. Компьютер в математическом моделировании.