

Практикум по курсу «Современное программирование»

Общие требования к проектам

Приложение должно содержать:

заставку (splash screen);
заголовок приложения, икону;
главное и всплывающее меню (с горячими и быстрыми клавишами);
панель инструментов; часы;
встроенный редактор (Text viewer) для просмотра текстовых файлов (немодальное окно);
сведения об авторе (ФИО, курс, группа) и приложении (название, проч.) (модальное окно).

Все невизуальные компоненты должны быть вынесены в модуль данных. Диспетчеризацию событий осуществлять через ActionList. Все управляющие элементы должны быть снабжены ярлычками (хинтами). При закрытии приложения должен быть реализован запрос на выход.

В окне текстового «редактора» предусмотреть:

- а) считывание текста из любого файла (маски: *.txt, *.pas, *.dpr, *.*);
- б) сохранение текста из окна редактора в текстовый файл (расширение txt по умолчанию);
- с) изменение атрибутов шрифта выводимого текста;
- д) вывод в заголовок окна имени открытого файла (в коротком формате — без указания пути).

Формы приложения:

форма для основного окна;
форма для окна заставки;
форма, содержащая невизуальные компоненты (Data Module);
форма для окна редактора “Text viewer ” (данная форма должна иметь свойство “Stay on Top” и не должна распахиваться на весь экран). Окно редактора должно иметь вертикальную полосу прокрутки;
форма, созданная на основе шаблона Delphi “About Box”.

Основные компоненты главного меню:

File	Tools	Help
Open...	Calculator	About...
Save F2	Text viewer	
Save As...		

Exit Alt+X		

Основные компоненты всплывающего меню:

About...
Exit Alt+X

Примечание: пункты меню, не используемые в приложении, сделать недоступными для пользователя. В пункте меню Tools->Calculator запрограммировать вызов внешнего приложения — стандартной программы Windows “калькулятор”.

В каждом приложении должен быть предусмотрен ввод любых (корректных) исходных данных; выбор возможных вариантов при помощи списков или радиокнопок. Программа должна быть защищена от ввода некорректных данных.