자료구조응용

06. 다항식더하기, 전치행렬구하기 (10점)

2020.4.1. (수)

1. 두 다항식을 입력받아 더한 후 그 결과를 출력하는 프로그램을 작성하라. (5점)

[입력파일 (input.txt)]

$$A(x) = 2x^{1000} + 1$$
 and $B(x) = x^4 + 10 x^3 + 3 x^2 + 1$

2 4	
2 1000	
1 0	
1 4	※ 첫 줄의 2 4는 각 다항식의 항 개수임
10 3	
3 2	
1 0	

[프로그램설명]

- ① 각 다항식 데이터를 파일 입력함
- ② 교재의 padd, attatch 함수는 수정 없이 그대로 사용하기
- ③ 다항식을 출력하는 함수를 정의하여 사용하기

```
#define MAX_TERMS 100 /*size of terms array*/
typedef struct {
    float coef;
    int expon;
    } term;
term terms[MAX_TERMS];
int avail = 0;
```

```
void padd(int startA, int finishA, int startB, int finishB,
                                  int *startD, int *finishD)
{/*} add A(x) and B(x) to obtain D(x) */
  float coefficient;
  *startD = avail;
  while (startA <= finishA && startB <= finishB)
     switch(COMPARE(terms[startA].expon,
                    terms[startB].expon)) {
       case -1: /* a expon < b expon */
             attach(terms[startB].coef,terms[startB].expon);
             startB++;
             break;
       case 0: /* equal exponents */
             coefficient = terms[startA].coef +
                            terms[startB].coef;
             if (coefficient)
                attach(coefficient, terms[startA].expon);
             startA++;
             startB++:
             break;
       case 1: /* a expon > b expon */
             attach(terms[startA].coef,terms[startA].expon);
             startA++;
  /* add in remaining terms of A(x) */
  for(; startA <= finishA; startA++)
    attach(terms[startA].coef,terms[startA].expon);
  /* add in remaining terms of B(x) */
  for( ; startB <= finishB; startB++)</pre>
    attach(terms[startB].coef, terms[startB].expon);
  *finishD = avail-1;
}
```

Program 2.6: Function to add two polynomials

```
void attach(float coefficient, int exponent)
{/* add a new term to the polynomial */
  if (avail >= MAX_TERMS) {
    fprintf(stderr, "Too many terms in the polynomial\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
  }
  terms[avail].coef = coefficient;
  terms[avail++].expon = exponent;
}
```

Program 2.7: Function to add a new term

[실행 예]

```
T:#WINDOWS#system32#cmd.exe — — X

two input polynomials ...
A(x) = 2.0x^1000 + 1.0
B(x) = 1.0x^4 + 10.0x^3 + 3.0x^2 + 1.0

the result of polynomial addition ...
D(x) = A(x) + B(x) =
2.0x^1000 + 1.0x^4 + 10.0x^3 + 3.0x^2 + 2.0

계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

2. 다음 희소행렬(sparse matrix)에 대한 전치행렬(transpose matrix)을 구하는 함수로 Program 2.9 fastTranspose를 구현하여 실행결과를 보여라. (5점)

[프로그램 설명]

- ① 파일 입력 및 출력(Figure 2.5의 예)
- ※ 행과 열의 크기는 최대 10까지 입력될 수 있음

Q.	입력파일(a.txt)			출력파일(b.txt)			
6	6	8		6	6	8	
0	0	15		0	0	15	
0	3	22		0	4	91	
0	5	-15		1	1	11	
1	1	11		2	1	3	
1	2	3		2	5	28	
2	3	-6		3	0	22	
4	0	91		3	2	-6	
5	2	28		5	0	-15	

	row	col	value		row	col	value
a[0]	6	6	8	<i>b</i> [0]	6	6	8
[1]	0	0	15	[1]	0	0	15
[2]	0	3	22	[2]	0	4	91
[3]	0	5	-15	[3]	1	1	11
[4]	1	1	11	[4]	2	1	3
[5]	1	2	3	[5]	2	5	28
[6]	2	3	-6	[6]	3	0	22
[7]	4	0	91	[7]	3	2	-6
[8]	5	2	28	[8]	5	0	-15
	(a	1)			(b)	

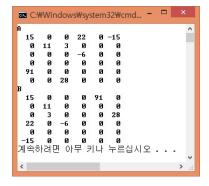
Figure 2.5: Sparse matrix and its transpose stored as triples

- ② fastTranspose 함수는 **수정 없이** 그대로 유지
- ③ a 혹은 b 행렬 하나를 전달받아 실행 예와 같이 화면출력하는 함수 정의

```
void fastTranspose(term a[], term b[])
{/*} the transpose of a is placed in b */
  int rowTerms[MAX_COL], startingPos[MAX_COL];
  int i,j, numCols = a[0].col, numTerms = a[0].value;
  b[0].row = numCols; b[0].col = a[0].row;
  b[0].value = numTerms;
  if (numTerms > 0) { /* nonzero matrix */
    for (i = 0; i < numCols; i++)
       rowTerms[i] = 0;
     for (i = 1; i \le numTerms; i++)
      rowTerms[a[i].col]++;
     startingPos[0] = 1;
     for (i = 1; i < numCols; i++)
       startingPos[i] =
                  startingPos[i-1] + rowTerms[i-1];
     for (i = 1; i <= numTerms; i++) {
       j = startingPos[a[i].col]++;
       b[j].row = a[i].col; b[j].col = a[i].row;
       b[j].value = a[i].value;
     }
  }
}
```

Program 2.9: Fast transpose of a sparse matrix

[실행 예]



■ 제출 형식

- 솔루션 이름 : DS 06

- 프로젝트 이름 : 1, 2

- 각 소스파일에 주석처리

"학번 이름"

"본인은 이 소스파일을 복사 없이 직접 작성하였습니다."

- 솔루션 정리 후 솔루션 폴더를 "학번.zip"으로 압축하여 과제 게시판에 제출

■ 주의

- 소스 복사로는 실력향상을 기대할 수 없습니다!!!

- 마감 : 다음 수업일 전 자정