# 자료구조응용 05. 배열과 구조체 (10점)

2020.3.30. (월)

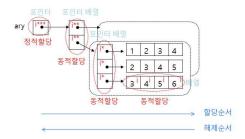
1. [2차원 배열을 함수로 전달] 정적배열, 동적배열을 함수로 전달하는 방법을 비교하는 프로그램이다. 함수의 파라미터 타입에 주의하면서 프로그램을 작성하라. (주의: 이 문제에서 말하는 정적 배열은 static 키워드를 선언하여 할당받은 배열이 아니고 컴파일 시점에 그 크기가 결정되는 배열을 의미함) (3점)

```
int main(void)
  // 정적배열(2행3열)
  int ary2D[][3]
                   = \{ \{1, 2, 3\}, 
                       {4, 5, 6};
  //동적배열(2행3열)
  int r, c;
  int **ary = (int **) malloc(sizeof(int*) * 2);
  for (r = 0; r < 2; r++)
    ary[r] = (int *) malloc( sizeof(int) * 3);
  for (r = 0; r < 2; r++)
    for (c = 0; c < 3; c++)
      ary[r][c] = r+c;
  // 정적배열
  printf("sumAry2D_f1() %d\n", sumAry2D_f1(ary2D, 2, 3));
  printf("sumAry2D_f2() %d\n", sumAry2D_f2(ary2D, 2, 3));
  printf("sumAry2D f3() %d\n", sumAry2D f3(ary2D, 2, 3));
  // 동적배열
  printf("sumAry2D f4() %d\n", sumAry2D f4(ary, 2, 3));
  printf("sumAry2D f5() %d\n", sumAry2D f5(&ary, 2, 3));
                                                               포인터 포인터 배열
                                                                  j**
                                                                              1 2 3
  // 동적배열을 f1. f2. f3로 전달할 수 있을까? 테스트해 보라!
  //printf("sumAry2D f1~f3() %d\n", sumAry2D f1(ary, 2, 3));
                                                                             4 5 6 배열
                                                                      동적할당
                                                                                 동적할당
  // 정적배열을 f4, f5로 전달할 수 있을까? 테스트해 보라!
                                                                                         할당순서
  //printf("sumAry2D f4~f5() %d\n", sumAry2D f4(ary2D, 2, 3));
                                                                                         해제순서
  freeAry2D(ary, 2);
  return 0:
```

#### [ 실행예 ]

```
SumPry2D_f1() 21
sumPry2D_f2() 21
sumPry2D_f3() 21
sumPry2D_f3() 21
sumPry2D_f4() 9
sumPry2D_f5() 9
2d array - free!
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

- 2. [3차원 배열을 함수로 전달] 1번과 유사한 형태의 3차원 배열 프로그램을 작성하라. (2점) [프로그램설명]
- 배열 : 2×3×4 크기의 정적배열과 동적배열을 사용
- 함수: sumAry3D\_f1, sumAry3D\_f2, sumAry3D\_f3, sumAry3D\_f4, sumAry3D\_f5, freeAry3D



3. [동적할당배열을 이용한 행렬 더하기] Program 1.16 (3개의 정적할당 배열 전달)의 행렬 더하기 함수를 동적으로 할당된 배열을 이용하는 함수로 수정한 후 테스트하라. (3점)

#### [프로그램설명]

- 수정된 함수원형: void add(int \*\*a, int \*\*b, int \*\*c, int rows, int cols)
- 기타 함수: make2dArray(Program 2.3), init2dArray, print2dArray, free2dArray

Program 1.16: Matrix addition

```
int** make2dArray(int rows, int cols)
{/* create a two dimensional rows x cols array */
   int **x, i;

/* get memory for row pointers */
   MALLOC(x, rows * sizeof (*x));;

/* get memory for each row */
   for (i = 0; i < rows; i++)
        MALLOC(x[i], cols * sizeof(**x));
   return x;
}</pre>
```

Program 2.3: Dynamically create a two-dimensional array

#### [실행 예]



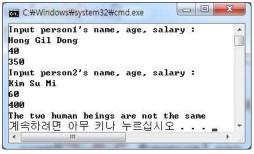
4. [구조체] 다음 코드를 이용하여, 실행 예와 같은 결과를 나타내는 프로그램을 작성하라. 단 humanEqual 함수를 다음과 같이 수정하여 사용해야 한다. (2점)

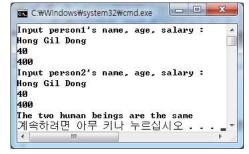
수정된 함수원형: int humansEqual(humanBing \*person1, humanBeing \*person2);

```
#define FALSE 0
#define TRUE 1
if (humansEqual(person1,person2))
  printf("The two human beings are the same\n");
else
  printf("The two human beings are not the same\n");
int humansEqual(humanBeing person1,
                    humanBeing person2)
being otherwise return FALSE */
  if (strcmp(person1.name, person2.name))
    return FALSE;
  if (person1.age != person2.age)
    return FALSE;
  if (person1.salary != person2.salary)
    return FALSE;
  return TRUE;
}
```

Program 2.4: Function to check equality of structures

# [실행예 및 조건]





※ 공백을 포함한 이름을 입력하여야 함

## ■ 제출 형식

- 솔루션 이름 : DS 05

- 프로젝트 이름 : 1, 2, 3, 4

- 각 소스파일에 주석처리

"학번 이름"

"본인은 이 소스파일을 복사 없이 직접 작성하였습니다."

- 솔루션 정리 후 솔루션 폴더를 "학번.zip"으로 압축하여 과제 게시판에 제출

## ■ 주의

- 소스 복사로는 실력향상을 기대할 수 없습니다!!!

- 마감 : 다음 수업일 전 자정