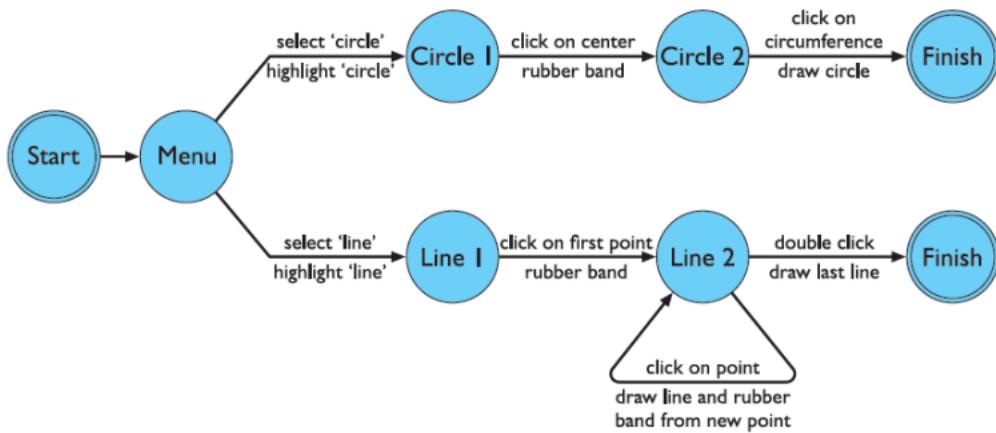
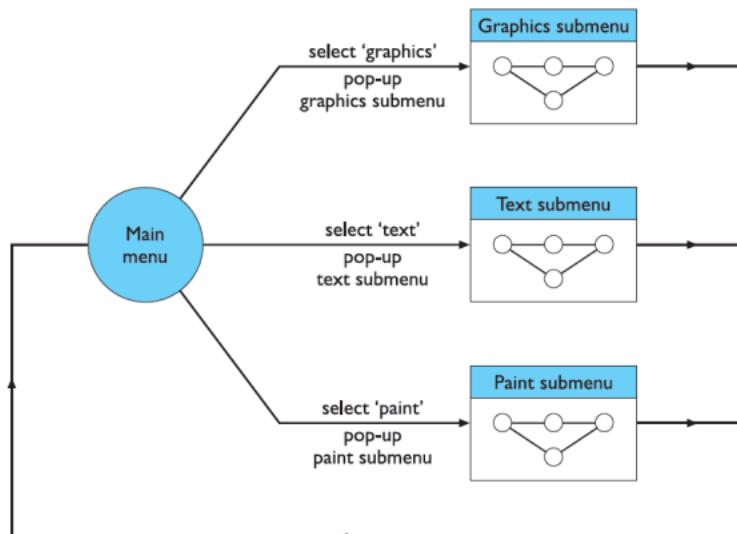


COS2107 Lab #9

การอธิบายคำโดยด้วยเครื่องข่ายการเปลี่ยนสถานะ (State Transition Network: STN)



รูปที่ 1 STN สำหรับเครื่องมือการวาดที่ใช้เมนู



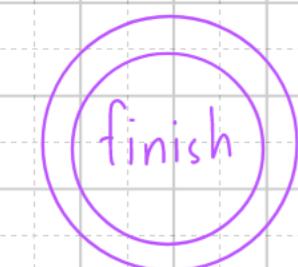
รูปที่ 2 STN แบบลำดับชั้นที่สำหรับเครื่องมือวาด

จาก STN สำหรับเครื่องมือการวาดในรูปที่ 1 และรูปที่ 2 ให้สมบูรณ์ขึ้น โดยเพิ่มในส่วนเมนูอยู่ข้อความ (text submenu) และ เมนูย่อยการระบายสี (paint submenu) ซึ่งรายละเอียดของแต่ละเมนูอยู่เป็นดังนี้

1. เมนูอยู่ข้อความมี 3 ตัวเลือกคือ การจัดข้อความตรงกลาง การจัดข้อความชิดซ้าย และ การจัดข้อความชิดขวา ข้อความถูกป้อนเข้าด้วยการคลิกที่ตำแหน่งในพื้นที่การวาดแล้วพิมพ์ข้อความ ซึ่งเริ่มแรกอาจกำหนดว่าการพิมพ์ข้อความหนึ่งบรรทัดเป็นการกระทำหนึ่งครั้งของผู้ใช้ แต่ในภายหลังให้คิดว่าการพิมพ์ตัวอักษรหนึ่งตัวเป็นการกระทำหนึ่งครั้ง
2. เมนูการระบายสีมี 2 ตัวเลือกคือ ดินสอ(pencil) สำหรับการวาดด้วยมืออย่างอิสระ (free hand) และ ถังสี (paint pot) สำหรับเติมสี การใช้ดินสอจะกระทำได้โดยกดปุ่มเมาส์ค้างไว้ขณะเดียวกันกับคีย์ล่อนมาสเพื่อวาดเส้น ส่วนถังสีถูกกระทุนให้ทำงานด้วยการคลิกเมาส์บนบริเวณที่ต้องการเติมสี

10.1

ผู้ใช้ไม่สนใจการทำงานของตัวกรอกข้อมูล = เลือกหน้าจอการทำงาน



เลือกหน้า
จอทำงาน

start

menu

เลือก center

text 1

กดตัวอักษร

text 2

text 3

text 4

เลือก left

left 1

left 2

left 3

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

เลือก right

right 1

right 2

right 3

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

เลือก edit

edit 1

edit 2

edit 3

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

ป้อนตัวอักษร

แล้วตัวอักษร

ป้อนตัวอักษร

แล้วตัวอักษร

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

กดEnter

ปั๊บมีเส้น
ทันที

nn OK

nn OK

