

เวกเตอร์สเปซ (Vector Spaces)

$\mathbb{R}^2(x,y)$



A. Euclidean n -space ↑ n. dimension

นิยาม ถ้า n เป็นจำนวนเต็มบวกแล้ว **order n -tuple** คือ ลำดับของจำนวนจริง n จำนวน n เช่น (a_1, a_2, \dots, a_n) เชตของ order n -tuple ทั้งหมด เรียกว่า **n -space** แทนด้วย สัญลักษณ์ \mathbb{R}^n

นิยาม เวกเตอร์ $\vec{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ และ $\vec{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ อยู่ใน \mathbb{R}^n จะ **เท่ากัน** ถ้า

$$u_1 = v_1, u_2 = v_2, \dots, u_n = v_n$$

↙ กับเท่ากันทั้งหมด

Standard operations บน \mathbb{R}^n ได้แก่

1. ผลบวก $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n)$
2. Scalar multiple $k\vec{u} = (ku_1, ku_2, \dots, ku_n)$

เวกเตอร์ศูนย์ ใน \mathbb{R}^n แทนด้วย $\vec{0} = (0, 0, \dots, 0)$

↑ 1 ตัว

Negative ของ \vec{u} แทนด้วย $-\vec{u} = (-u_1, -u_2, \dots, -u_n)$

การลบ เวกเตอร์ ใน \mathbb{R}^n หมายถึง $\vec{v} - \vec{u} = \vec{v} + (-\vec{u})$

ตัวอย่าง ให้ $\vec{u} = (2, 0, -1, 3)$ และ $\vec{v} = (5, 4, 7, -1)$ จงหา $\vec{u} - \vec{v}$ ↑ dimension กับเท่ากัน
 $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^4$ ก็จะได้

$$\vec{u} - \vec{v} = (2, 0, -1, 3) - (5, 4, 7, -1)$$

$$= (2, 0, -1, 3) + (-5, -4, -7, 1)$$

$$= (-3, -4, -8, 4)$$

ทฤษฎีบท กำหนด $\vec{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n), \vec{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ และ $\vec{w} = (w_1, w_2, \dots, w_n)$ เป็นเวกเตอร์ ใน \mathbb{R}^n และ k, l เป็นค่าคงที่

- 1. $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$ สมบัติการ加
- 2. $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$ 律矩律การ加
- 3. $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u} = \vec{u}$ $\vec{0}$ คือตัวตัวหนึ่ง
- 4. $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$ นั่นคือ $\vec{u} - \vec{u} = \vec{0}$ กับ \vec{u} ต่อไปทุกครั้ง
- 5. $k(l\vec{u}) = (kl)\vec{u}$
- 6. $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$
- 7. $(k + l)\vec{u} = k\vec{u} + l\vec{u}$
- 8. $1\vec{u} = \vec{u}$ กับ 1 เลย

นิยาม Euclidean inner product หมายถึง

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1v_1 + u_2v_2 + \dots + u_nv_n$$

ตัวอย่าง จงหา Euclidean inner product ของ $\vec{u} = (-1, 3, 5, 7)$ และ $\vec{v} = (5, -4, 7, 0)$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (-1, 3, 5, 7) \cdot (5, -4, 7, 0)$$

$$= (-1)(5) + (3)(-4) + (5)(7) + (7)(0)$$

$$= -5 - 12 + 35 + 0$$

$$= 18 *$$

ก็จะเป็น dot เท่านั้นที่บวกกันแบบนี้
ไม่ต้องคูณ

ทฤษฎีบท ให้ $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ และ k เป็นค่าคงที่ใดๆ

$$1. \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$$

$$2. (\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}$$

$$3. (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$$

★4. $\vec{v} \cdot \vec{v} \geq 0$ และ $\vec{v} \cdot \vec{v} = 0$ ก็ต่อเมื่อ $\vec{v} = \vec{0}$ ผลลัพธ์จะเป็นจริง ถ้าและเท่านั้น

ตัวอย่าง พิจารณา $(3\vec{u} + 2\vec{v}) \cdot (4\vec{u} + \vec{v})$

$$= 3\vec{u} \cdot 4\vec{u} + 3\vec{u} \cdot \vec{v} + 2\vec{v} \cdot 4\vec{u} + 2\vec{v} \cdot \vec{v}$$

$$= 12\vec{u} \cdot \vec{u} + 3\vec{u} \cdot \vec{v} + 8\vec{u} \cdot \vec{v} + 2\vec{v} \cdot \vec{v}$$

$$= 12\vec{u} \cdot \vec{u} + 11\vec{u} \cdot \vec{v} + 2\vec{v} \cdot \vec{v} *$$

นิยาม Euclidean norm ของ \vec{u} แทนด้วย $\|\vec{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2}$ และ Euclidean distance ระหว่าง \vec{u} และ \vec{v} ใน \mathbb{R}^n คือ

$$d(\vec{u}, \vec{v}) = \|\vec{u} - \vec{v}\| = \sqrt{(u_1 - v_1)^2 + (u_2 - v_2)^2 + \dots + (u_n - v_n)^2}$$

ล้วงก็ได้

ตัวอย่าง กำหนด $\vec{u} = (1, 3, -2, 7)$ และ $\vec{v} = (0, 7, 2, 2)$ จงหา $\|\vec{u}\|$ และ $d(\vec{u}, \vec{v})$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{1^2 + 3^2 + (-2)^2 + 7^2} = \sqrt{1+9+4+49} = \sqrt{63} = 3\sqrt{7} *$$



$$d(\vec{u}, \vec{v}) = \sqrt{(1-0)^2 + (3-7)^2 + (-2-2)^2 + (7-2)^2} = \sqrt{1+16+16+25}$$

$$= \sqrt{58} #$$

หมายเหตุ บางครั้งสามารถใช้สัญลักษณ์เมตริกซ์ขนาด $n \times 1$ เชียนแทนเวกเตอร์ได้ เช่น

$$\vec{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \\ 7 \end{bmatrix} \text{ และ } \vec{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 7 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

B. General Vector Spaces

นิยาม ให้ V เป็นเซตใดๆ ของวัตถุที่สามารถดำเนินการ การบวก และการคูณด้วยค่าคงที่ เราจะเรียกว่า **เวกเตอร์สเปซ (vector space)** และเรียกวัตถุใน V ว่า **เวกเตอร์ (vectors)** ถ้าทุกสมาชิกใน V มีสมบัติทุกข้อต่อไปนี้ ครบ 10 ข้อจะเป็น vector space

1. $\vec{u} + \vec{v} \in V$ หาก \vec{u} และ \vec{v} เป็น元素ใน V ($(\vec{u}, \vec{v})_V + (\vec{u}, \vec{v})_V = (\vec{u}, \vec{v})_V$)
2. $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$ สำหรับการ +
3. $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$ ใช้สูตร分配律 +
4. ***** มี $\vec{0} \in V$ ที่ทำให้ $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u} = \vec{u}$ มันในเรื่อง $\vec{+}$ และ $\vec{\times}$ ก็ต้องมี
5. ***** สำหรับแต่ละ $\vec{u} \in V$ จะมี $-\vec{u} \in V$ ที่ทำให้ $\vec{u} + (-\vec{u}) = (-\vec{u}) + \vec{u} = \vec{0}$ ex. $\vec{x}_1 + \vec{-x}_1 = \vec{0}$
6. ***** $k\vec{u} \in V$
7. $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$ ถูกต้อง
8. $(k + l)\vec{u} = k\vec{u} + l\vec{u}$ $\left. \begin{matrix} \text{ถูกต้อง} \\ \text{ลับ} \end{matrix} \right\}$
9. $k(l\vec{u}) = (kl)\vec{u}$
10. $1\vec{u} = \vec{u}$

หมายเหตุ ถ้าค่าคงที่ k, l เป็นจำนวนเชิงซ้อน เราจะเรียกว่า complex vector spaces

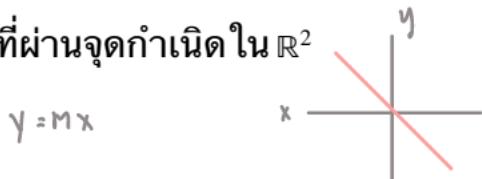
ตัวอย่าง ของเวกเตอร์สเปซ

✓ (1) \mathbb{R}^n

✓ (2) ระนาบใดๆ ที่ผ่านจุดกำเนิดใน \mathbb{R}^3

○ ใจง่ายดีมากน้ำ

✓ (3) เส้นตรงที่ผ่านจุดกำเนิดใน \mathbb{R}^2



✓ (4) เชตของเมตริกซ์ขนาด $m \times n$ ทั้งหมด

$$\left\{ \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \right\} \rightarrow \text{matrix space} \text{ ที่เล็กที่สุด}$$

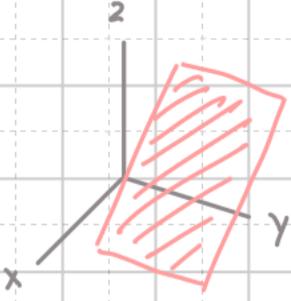
✓ (5) เชตของฟังก์ชันค่าจริงที่นิยามบน \mathbb{R}

✗ (6) เชตของจุด (x, y) ทั้งหมดใน \mathbb{R}^2 ที่อยู่ในจตุภาคที่ 1

✓ (7) เชตของ $\vec{0}$ เป็นเวกเตอร์สเปซที่มีขนาดเล็กที่สุด เรียกว่า zero vector space

$\{\vec{0}\}$

2. ระนาบใน \mathbb{R}^3



1. เอกลักษณ์ในระนาบมานา กับผลลัพธ์ที่จะมีอยู่ในระนาบ ไม่ได้พูดถึงเรื่องบุคคลของวัสดุ แต่ถ้าเราพูดว่า "ในระนาบ" หมายความว่า "ในรูปแบบของปริภูมิ" ไม่ใช่ "ในรูปแบบของตัวผู้คน"
2. เมื่อเราเรียนรู้ในเรื่องของปริภูมิ ที่มีเอกลักษณ์ที่สำคัญก็คือ "ให้บวกกัน" หรือ "ให้ลบกัน"
3. ระนาบที่ผ่านจุด $(0,0)$ และมีสัมภาระ a คือ $ax + by = 0$ สำหรับ $a \neq 0$
4. เมื่อเราบังคับในแนวระนาบว่า $a \neq 0$ ให้หัก ax ออกจากทั้งสองข้าง ให้ได้ $by = -ax$ สำหรับ $b \neq 0$
5. เมื่อเราหารด้วย b ให้ได้ $y = -\frac{a}{b}x$ ซึ่งเป็นสมการของเส้นตรง

3. สมการที่บ่งบอกใน \mathbb{R}^3



- object 9 ใน 1 นับครั้ง | 2. น้ำหนัก $(0,0)$ ผ่านข้อ 4 | 3. จุดคงที่ $(0,0)$ ผ่านข้อ 5
- กับ จุดที่มีสมบัติ | 4. เมื่อเราเรียนรู้ในรูปแบบของเส้นตรง $ax + by + cz = 0$ ให้หัก ax ออกจากทั้งสองข้าง ให้ได้ $by + cz = 0$ สำหรับ $b \neq 0$

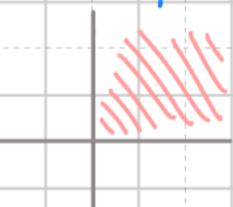
4. set ของ matrix ขนาด 2×2 ทั้งหมด

1. matrix ขนาด 2×2 มากันก็จะมี 2×2 รายการที่บ่งบอกว่า a คือ $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ สำหรับ $a, b, c, d \in \mathbb{R}$
2. $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ หรือ 0 ผ่านข้อ 4 | 3. matrix ขนาด 2×2 คือ -1 เช่น $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ สำหรับ $a, b, c, d \in \mathbb{R}$
4. matrix ขนาด 2×2 ทุกตัวคงที่ $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ สำหรับ $a, b, c, d \in \mathbb{R}$

5. set ของ function ดำเนินการบน \mathbb{R}

1. function ดำเนินการ $+ \cdot$ กับ $f(x) + g(x)$ ผ่านข้อ 1-3 | 3. function 0 ($h(x) = 0$) ผ่านข้อ 4
2. $kf(x)$ กับ $f(x) \cdot g(x)$ ผ่านข้อ 6-10 | 4. function ดำเนินการ -1 เช่น $f(-x)$ ผ่านข้อ 5

6. set ของ (x,y) ทั้งหมดใน \mathbb{R}^2 ที่บ่งบอกว่า $x > 0$



1. จุดที่ $x > 0$ เป็นจุดที่ $x > 0$ สำหรับ $x \in \mathbb{R}$ ในรูปแบบของเส้นตรง

7. set ของ $\vec{0}$

1. set ของ $\vec{0}$ มากันยังไง $\{ \vec{0} \}$ หมายความว่า $\vec{0}$ คือตัวเดียว ผ่านข้อ 1-3
2. set ของ $\vec{0}$ $\{ \vec{0} \}$ ผ่านข้อ 4
3. set ของ $\vec{0}$ คือ $\vec{0}$ กับ $-\vec{0}$ เป็น 0 ผ่านข้อ 5
4. ดำเนินการ $\vec{0}$ กับ $\vec{0}$ ได้ 0 ผ่านข้อ 6-10

ทฤษฎีบท ให้ V เป็นเวกเตอร์สเปซ \bar{u} เป็นเวกเตอร์ใดๆ ใน V และ k เป็นค่าคงตัว แล้ว

1. $0\bar{u} = \vec{0}$
2. $k\vec{0} = \vec{0}$
3. $(-1)\bar{u} = -\bar{u}$
4. ถ้า $k\bar{u} = \vec{0}$ และ $k = 0$ หรือ $\bar{u} = \vec{0}$

ตัวอย่าง จงพิจารณาว่า เซตของจุด (x, y, z) ที่นิยามด้วยการบวก

$(x, y, z) + (x', y', z') = (x + x', y + y', z + z')$ และการคูณด้วยค่าคงตัว $k(x, y, z) = (kx, y, z)$ เป็นเวกเตอร์สเปชหรือไม่

stop
1. ถ้าผู้เรียนสามารถแก้ไขได้
2. ถูกจับกักเมื่อฝึกหัดกันแล้ว

อยู่ตอกน้ำจ้า

C. Subspaces

นิยาม สับเซต P ของเวกเตอร์สเปซ V จะเรียกว่า **สับสเปซ (subspace)** ของ V ถ้า P เป็นเวกเตอร์สเปซภายใต้การบวกและการคูณด้วยค่าคงตัวที่นิยามบน V

ตัวอย่าง \mathbb{R}^3 เป็นเวกเตอร์สเปซ และระนาบใดๆ ที่ผ่านจุดกำเนิดใน \mathbb{R}^3 เป็นสับเซตของ \mathbb{R}^3 และก็มีสมบัติเป็นเวกเตอร์สเปซ ดังนั้น ระนาบใดๆ ที่ผ่านจุดกำเนิดใน \mathbb{R}^3 จึงเป็นสับสเปซของ \mathbb{R}^3

ทฤษฎีบท ถ้า P เป็นสับเซตที่ไม่ว่างของเวกเตอร์สเปซ V และ P จะเป็นสับสเปซของ V ก็ต่อเมื่อ

(1) ถ้า $u, v \in P$ และ $u + v \in P$

(2) ถ้า $u \in P$ และ $ku \in P$ เมื่อ k เป็นค่าคงตัวใดๆ

ทุกๆ เวกเตอร์สเปซ V จะมีอย่างน้อย 2 สับสเปซเสมอ ได้แก่ V และ $\{0\}$

ตัวอย่าง ของสับสเปซ

(1) ระนาบที่ผ่านจุดกำเนิดเป็นสับสเปซของ \mathbb{R}^3

$$\textcircled{1} \quad \left\{ Ax_1 + By_1 + Cz_1 = 0 \right\}$$

$$P_1 : Ax_1 + By_1 + Cz_1 = 0$$

$$P_2 : Ax_2 + By_2 + Cz_2 = 0$$

$$P_1 + P_2 : A(x_1 + x_2) + B(y_1 + y_2) + C(z_1 + z_2) = 0$$

เป็น vector space แน่นอน : check ได้ subspace

$$\textcircled{2} \quad kP_1 : KA_1x_1 + KA_2y_1 + KA_3z_1 = k \cdot 0 = 0$$

$$\text{HW. } \left\{ Ex_1 + Fy_1 + Gz_1 = 0 \right\}$$

$$P_1 : Ex_1 + Fy_1 + Gz_1 = 0 \quad \text{+}$$

$$P_2 : Ex_2 + Fy_2 + Gz_2 = 0$$

$$\textcircled{1} \quad P_1 + P_2 : E(x_1 + x_2) + F(y_1 + y_2) + G(z_1 + z_2) = 0$$

$$\textcircled{2} \quad kP_1 : KE_1x_1 + KF_1y_1 + KG_1z_1 = k \cdot 0 = 0$$

1. ถ้า $\vec{v} = (x, y, z)$ ที่ $x, y, z \in \mathbb{R}$ ให้ $\vec{w} = (x', y', z')$ ที่ $x', y', z' \in \mathbb{R}$ แล้ว $\vec{v} + \vec{w} = (x+x', y+y', z+z')$ และ $k\vec{v} = (kx, ky, kz)$ เป็น vector space ของ \mathbb{R}^3

$$1. \vec{u} + \vec{v} \in V$$

$$2. \vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$$

$$3. (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$$

$$4. \vec{u} = v\vec{u} + \vec{u}$$

$$5. \text{ 若 } -\vec{u} \in V \text{ 则 } \vec{u} + (-\vec{u}) = 0$$

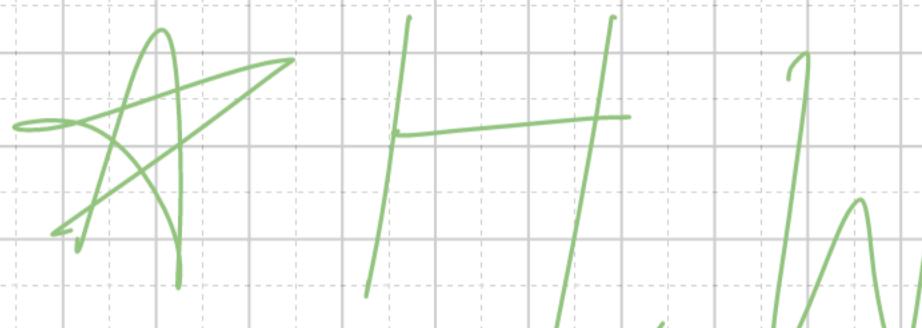
6. künEν

$$7. (k+l)\vec{u} = k\vec{u} + l\vec{u}$$

$$8. k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$$

$$9. (kl)\vec{u} = k(l\vec{u})$$

$$10 \cdot 1 \tilde{u} = \tilde{u}$$



stop 1. ຖືເປັ້ນຫາວ່າໄລວ່າແກນໄປການປ່ານ
2. ດູບຈະເບີກໍາຍົກໍາຂອງມີວ່າເທົ່າກັນນີ້

A graph showing a function with two cusps. The function has a local minimum at approximately (-1.5, -0.5) and a local maximum at approximately (1.5, 0.5). The graph consists of three segments: a decreasing curve from the left, a cusp at x = -1, an increasing curve to a local maximum, a decreasing curve from the local maximum, another cusp at x = 1, and an increasing curve back to the right.

- (2) เชตของเมทริกซ์ขนาด 2×2 ที่มีสมาชิกบนแนวเส้นทแยงมุมหลักเป็น 0 เป็นลับสเปชของเวกเตอร์สเปช M_{22} (เชตของเมทริกซ์ขนาด 2×2 ทั้งหมด)

$$\textcircled{1} \begin{bmatrix} 0 & c \\ b & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & c \\ d & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & c+c \\ b+d & 0 \end{bmatrix} \in W \quad \therefore W \text{ เป็น subspace } M_{22}$$

$$\textcircled{2} k \begin{bmatrix} 0 & c \\ b & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & kc \\ k(b) & 0 \end{bmatrix} \in W$$

- (3) ให้ n เป็นจำนวนเต็มบวก และ W เป็นเชตของฟังก์ชันพหุนามดีกรีไม่เกิน n จะได้ว่า W เป็นลับสเปชของเชตของฟังก์ชันค่าจริงที่นิยามบน \mathbb{R} ก็จะได้

- (4) เนื่องจาก f และ g เป็นฟังก์ชันต่อเนื่อง และ k เป็นค่าคงตัว แล้ว $f + g$ และ kf ก็เป็นฟังก์ชันต่อเนื่อง จึงได้ว่า เชตของฟังก์ชันต่อเนื่องทั้งหมด เป็นลับสเปชของเชตของฟังก์ชันค่าจริงที่นิยามบน \mathbb{R}

มีมากกว่า 1 สมการ

- (5) พิจารณาระบบสมการเชิงเส้นที่ประกอบไปด้วย m สมการ n ตัวแปร ดังนี้

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ &\vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n &= b_m \end{aligned} \quad b \text{ เป็น } \mathbb{R}^m$$

ซึ่งสามารถเขียนอยู่ในรูปแบบของเมทริกซ์ได้เป็น $AX = B$ และให้เวกเตอร์ $\vec{s} = \begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_n \end{bmatrix}$ เป็น

เวกเตอร์ผลเฉลย (solution vector) ของระบบสมการนี้ แล้วจะได้ว่า เชตของเวกเตอร์ผลเฉลยของระบบสมการเอกพันธ์ (homogeneous system) เป็นลับสเปชของ \mathbb{R}^n

$$\text{ex. } \vec{s} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \end{bmatrix}$$

\vec{s} อุปกรณ์ subspace

$$x - y = 7$$

$$x + y = 3$$

$$\therefore x = 5, y = -2$$

นิยาม เวกเตอร์ \mathbf{w} จะเรียกว่าเป็น **ผลผนวกเชิงเส้น (linear combination)** ของเวกเตอร์ $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r$ ถ้าสามารถเขียน \mathbf{w} ให้อยู่ในรูป $\mathbf{w} = k_1\mathbf{v}_1 + k_2\mathbf{v}_2 + \dots + k_r\mathbf{v}_r$ เมื่อ k_1, k_2, \dots, k_r เป็น **ค่าคงตัว**

ตัวอย่าง ให้ $\mathbf{u} = (1, 2, -1)$ และ $\mathbf{v} = (6, 4, 2)$ จงแสดงว่า $\mathbf{w} = (9, 2, 7)$ เป็นผลผนวกเชิงเส้นของ \mathbf{u} กับ \mathbf{v} แต่ $\mathbf{w}' = (4, -1, 8)$ ไม่ใช่

$$\begin{array}{l} \vec{w} = k_1\vec{u} + k_2\vec{v} \\ (9, 2, 7) = k_1(1, 2, -1) + k_2(6, 4, 2) \\ \left. \begin{array}{l} 9 = k_1 + 6k_2 \\ 2 = 2k_1 + 4k_2 \\ 7 = -k_1 + 2k_2 \end{array} \right\} \text{คำนึงถูกต้อง} \\ \hline \begin{array}{l} ①+③ \quad 11 = 8k_2 \quad \therefore k_2 = 2 \text{ ไม่ถูกต้องใน } ① \\ 9 = k_1 + 6(2) \quad 2 = 2k_1 + 4(2) \quad \therefore k_1 \\ k_1 = 9 - 12 = -3 \quad 2k_1 = 7 - 8 = -1 \quad = -\frac{1}{2} \end{array} \end{array} \quad \begin{array}{l} \therefore \vec{w}' \text{ ไม่เป็น linear com.} \\ \hline \begin{array}{l} \vec{w}' = k_1\vec{u} + k_2\vec{v} \\ (4, -1, 8) = k_1(1, 2, -1) + k_2(6, 4, 2) \\ \left. \begin{array}{l} 4 = k_1 + 6k_2 \\ -1 = 2k_1 + 4k_2 \\ 8 = -k_1 + 2k_2 \end{array} \right\} \\ \begin{array}{l} ①+③ \quad 12 = 8k_2 \quad | \quad 4 = k_1 + \frac{3}{2}(k_2) \quad | \quad -1 = 2k_1 + 4(\frac{3}{2}) \\ k_2 = \frac{12}{8} \quad | \quad k_1 = -5 \quad | \quad 2k_1 = -7 \\ = \frac{3}{2} \quad | \quad \quad \quad | \quad k_1 = -\frac{7}{2} \end{array} \end{array} \end{array}$$

นิยาม ถ้า $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r$ เป็นเวกเตอร์ในเวกเตอร์สเปช V และถ้าทุกเวกเตอร์ใน V สามารถเขียนในรูปผลผนวกเชิงเส้นของ $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r$ ได้ แล้วเราจะกล่าวว่า เวกเตอร์ $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r$ **แผ่วทั่ว (span) V** ปัจจุบันกับเมื่อ

ตัวอย่าง

$$(1) \text{ เวกเตอร์ } \hat{i} = (1, 0, 0), \hat{j} = (0, 1, 0), \hat{k} = (0, 0, 1) \text{ แผ่วทั่ว } \mathbb{R}^3$$

$$\begin{array}{l} (4, -2, 8) = 4\hat{i} - 2\hat{j} + 8\hat{k} \\ (\sqrt{3}, \frac{1}{2}, 0.8) = \sqrt{3}(1, 0, 0) + \frac{1}{2}(0, 1, 0) + 0.8(0, 0, 1) \\ (6, f, g) = 6\hat{i} + f\hat{j} + g\hat{k} \end{array} \quad \begin{array}{l} (a, b, c) = a\hat{i} + b\hat{j} + c\hat{k} \\ = a(1, 0, 0) + b(0, 1, 0) + c(0, 0, 1) \\ \therefore i, j, k \text{ span } \mathbb{R}^3 \end{array}$$

$$(2) \text{ พหุนาม } 1, x, x^2, \dots, x^n \text{ แผ่วทั่วเวกเตอร์สเปช } P_n$$

↑
 $n+1$ ตัว
↑
พหุนาม $1, x, x^2, \dots, x^n$ span P_n

↑
ก็คือ $1, x, x^2, \dots, x^n$ ทำให้พหุนาม

- Step
- จัดรูป
 - ตั้งค่า $A = \text{แบบสมการ}$
 - จัดรูป $AX = B$
 - หา $\det A$
 - ได้ค่าตามบ
 - $|A| \neq 0 \rightarrow A^{-1}$
 - แบบสมการมีค่าตอบ
 - นำค่า k_1, k_2, k_3 ไป
 - ∴ span ได้

ตัวอย่าง จงพิจารณาว่า $\mathbf{v}_1 = (1, 1, 2)$, $\mathbf{v}_2 = (1, 0, 1)$ และ $\mathbf{v}_3 = (2, 1, 3)$ แผ่วทั่ว \mathbb{R}^3 หรือไม่

$$\begin{array}{l} (a, b, c) = k_1\vec{v}_1 + k_2\vec{v}_2 + k_3\vec{v}_3 \\ (a, b, c) = k_1(1, 1, 2) + k_2(1, 0, 1) + k_3(2, 1, 3) \\ a = k_1 + k_2 + 2k_3, \\ b = k_1 + k_3, \\ c = 2k_1 + k_2 + 3k_3, \end{array} \quad \begin{array}{l} 0+1+3=4 \\ \left[\begin{array}{ccc|cc} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 3 & 2 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{จัดรูป}} \det A = 4 - 4 = 0 \\ 0+1+3=4 \end{array}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

$A \quad X = B$

จะเห็นว่า A ไม่สามารถหา A^{-1} ได้ ดังนั้น $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$ ไม่ span \mathbb{R}^3

ตัวอย่าง จงพิจารณาว่า เชตของเวกเตอร์ทั้งหมดที่อยู่ในรูป $(a, 0, 0)$ เป็นลับสเปชของ \mathbb{R}^3 หรือไม่

$$(a, 0, 0) \subseteq \mathbb{R}^3$$

$$\checkmark \textcircled{1} (a, 0, 0) + (b, 0, 0) = (a+b, 0, 0) \in W$$

$$\checkmark \textcircled{2} k(a, 0, 0) = k(a, 0, 0) \in W$$

$$\therefore (a, 0, 0) \subseteq \mathbb{R}^3$$

โดยทั่วไป เชตของเวกเตอร์ $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ ในเวกเตอร์สเปช V อาจจะແພ່ວ V หรือไม่ก็ได้

ถ้าเรารวมรวมทุกเวกเตอร์ใน V ที่เกิดจากผลผนวกเชิงเส้นของ v_1, v_2, \dots, v_r แล้วเราจะได้ลับสเปชของ V เรียกว่า **ปริภูมิเชิงเส้นที่ถูกແພ່ວโดย $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$** (linear space spanned by $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$) \downarrow ลับลงมาทั้งหมดทั้งหมด

ทฤษฎีบท ถ้า v_1, v_2, \dots, v_r เป็นเวกเตอร์ในเวกเตอร์สเปช V และ

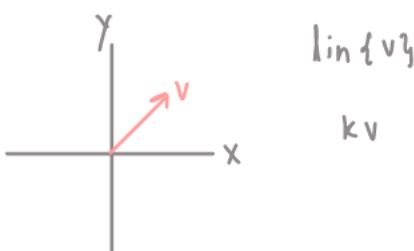
1. เชต W ของทุกผลผนวกเชิงเส้นของ v_1, v_2, \dots, v_r เป็นลับสเปชของ V
2. W เป็นลับสเปชที่เล็กที่สุดของ V ที่มี v_1, v_2, \dots, v_r อยู่

ปริภูมิเชิงเส้น W ที่ถูกແພ່ວโดย $S = \{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ เชียนแทนด้วย $\text{lin}(S)$ หรือ $\text{lin}\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$

ตัวอย่าง ถ้า v_1 และ v_2 เป็นเวกเตอร์มีจุดเริ่มต้นที่จุดกำเนิดใน \mathbb{R}^3 ที่ไม่ร่วมเส้นตรงกัน แล้ว $\text{lin}\{v_1, v_2\}$ ซึ่งประกอบไปด้วยผลผนวกเชิงเส้น $k_1v_1 + k_2v_2$ ทั้งหมด ก็คือ ระนาบที่เกิดจาก v_1 และ v_2



ทำนองเดียวกัน ถ้า v เป็นเวกเตอร์ที่ไม่ใช่เวกเตอร์ศูนย์ใน \mathbb{R}^2 หรือ \mathbb{R}^3 และ $\text{lin}\{v\}$ ซึ่งก็คือเชตของพหุคูณค่าคงตัว k v ทั้งหมด คือ เส้นตรงที่เกิดจาก v



Note

- 0 ของจริง คือ $k = 0$

- ไม่เป็น 0 คือ $k \neq 0$ และมี $+,-$ กับ \pm ไว้ด้วย

D. Linear Independence

ให้ $S = \{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ ถ้าสมการ $k_1v_1 + k_2v_2 + \dots + k_rv_r = 0$ เป็นจริง ก็
ต่อเมื่อ $k_1 = k_2 = \dots = k_r = 0$ เท่านั้น แล้วเรามากล่าวว่า S เป็น **เซตอิสระเชิงเส้น**
(linearly independent set)
แต่ถ้ามีค่า k ใด ๆ ที่ไม่เท่ากับศูนย์ที่ทำให้สมการเป็นจริง จะเรียก S ว่า **เซตไม่อิสระเชิงเส้น** (linearly dependent set)

ตัวอย่าง ถ้ากำหนดให้ $S = \{v_1, v_2, v_3\}$ โดยที่ $v_1 = (2, -1, 0, 3)$,
 $v_2 = (1, 2, 5, -1)$, $v_3 = (7, -1, 5, 8)$ จะได้ว่า S เป็นเซตไม่อิสระเชิงเส้น เนื่องจาก
 $3v_1 + v_2 - v_3 = 0$

$$\begin{aligned} & 3(2, -1, 0, 3) + (1, 2, 5, -1) - (7, -1, 5, 8) \\ &= (6, -3, 0, 9) + (1, 2, 5, -1) - (7, -1, 5, 8) \\ &= (0, 0, 0, 0) \end{aligned}$$

$\therefore \{v_1, v_2, v_3\}$ is linearly dependent

check

$$\begin{aligned} & 3v_1 + v_2 - v_3 = 0 \\ & v_2 = -3v_1 + v_3 \\ & = (-6, 3, 0, 9) + (7, -1, 5, 8) \\ & = (1, 2, 5, -1) \end{aligned}$$

* กรณีทางบวกกับ ไม่เป็น
โจทย์จะหันมาหาท้อง
น้ำหน่วง $k \neq 0$

* หาก เป็น เราต้องนับ
รวมกัน $k_1v_1 + k_2v_2 + k_3v_3 = 0$
แล้วหันมา $k = 0$

ตัวอย่าง กำหนดพหุนาม $p_1 = 1 - x$, $p_2 = 5 + 3x - 2x^2$ และ $p_3 = 1 + 3x - x^2$
จะได้ว่า $S = \{p_1, p_2, p_3\}$ เป็นเซตไม่อิสระเชิงเส้น เนื่องจาก $3p_1 - p_2 + 2p_3 = 0$

$$\begin{aligned} & 3(1-x) - (5+3x-2x^2) + 2(1+3x-x^2) \\ &= 3 - 3x - 5 - 3x + 2x^2 + 2 + 6x - 2x^2 \\ &= 0 \end{aligned}$$

$\therefore \{p_1, p_2, p_3\}$ is linearly dependent

check

$$\begin{aligned} & 3p_1 - p_2 + 2p_3 = 0 \\ & 2p_3 = -3p_1 + p_2 \\ & = (-3+3x) + (5+3x-2x^2) \\ & = \frac{(2+6x-2x^2)}{2} \\ & = (1+3x-x^2) \end{aligned}$$

ตัวอย่าง พิจารณาเวกเตอร์ $\hat{i} = (1, 0, 0)$, $\hat{j} = (0, 1, 0)$ และ $\hat{k} = (0, 0, 1)$ ใน \mathbb{R}^3 จะ
แสดงว่าเซต $S = \{\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}\}$ เป็นเซตอิสระเชิงเส้น

$$k_1\hat{i} + k_2\hat{j} + k_3\hat{k} = (0, 0, 0) / \overline{0}$$

$$k_1(1, 0, 0) + k_2(0, 1, 0) + k_3(0, 0, 1) = (0, 0, 0)$$

$$(k_1, k_2, k_3) = (0, 0, 0)$$

$\therefore k_1, k_2, k_3 = 0$, $\{\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}\}$ is linearly independent

ใน \mathbb{R}^n vector มากที่สุด $e_1 = (1, 0, 0, \dots, 0)$
 $e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$
 \vdots
 $e_n = (0, 0, 0, \dots, 1)$

หาก $\{e_1, e_2, e_3, \dots, e_n\}$ is linearly independent

V → ନାମ

$s \rightarrow \text{H}_2\text{S}$

ໜີ່ 3 ຕະຫຼານໄຫວ້າລົດ (lin. independent)

ແມ່ນກີ່ຈະ ພສນໄດ້ຖືກລົງໃນ V (ເຊົາທ)

• ॥ ମୁଖୀପିଲ୍ଲାବାଜିଁ

E. Basis and Dimension

นิยาม ให้ V เป็นเวกเตอร์สเปซใด ๆ และ $S = \{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ เป็นเซตจำกัดของเวกเตอร์ใน V แล้วจะเรียก S ว่า **ฐานหลัก (basis)** ของ V ถ้า

- i) S เป็นเซตอิสระเชิงเส้น

$$\left\{ \begin{array}{l} \{(1,0), (0,1)\} \text{ էմա բազիս օք } \mathbb{R}^2 \\ \{(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\} \text{ էմա բազիս օք } \mathbb{R}^3 \end{array} \right\} \text{ Ց բազիս լինելու պայմանը}$$

- ii) S แผ่ทั่ว V

ตัวอย่าง ให้ $\hat{e}_1 = (1,0,0,\dots,0)$, $\hat{e}_2 = (0,1,0,\dots,0)$, ..., $\hat{e}_n = (0,0,0,\dots,1)$ เราทราบแล้วว่า $S = \{\hat{e}_1, \hat{e}_2, \dots, \hat{e}_n\}$ เป็นเซตอิสระเชิงเส้นใน \mathbb{R}^n และเนื่องจากเวกเตอร์ $v = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ ใน \mathbb{R}^n สามารถเขียนให้อยู่ในรูป $v = v_1\hat{e}_1 + v_2\hat{e}_2 + \dots + v_n\hat{e}_n$ ได้เสมอ จึงได้ว่า S แผ่ทั่ว \mathbb{R}^n จึงสรุปได้ว่า S เป็นฐานหลักของ \mathbb{R}^n เรียก S ว่า ฐานหลักมาตรฐาน (standard basis) ของ \mathbb{R}^n

ตัวอย่าง ให้ $v_1 = (1,2,1)$, $v_2 = (2,9,0)$ และ $v_3 = (3,3,4)$ จงแสดงว่า $S = \{v_1, v_2, v_3\}$ เป็นฐานหลักของ \mathbb{R}^3

$$\begin{aligned}
 & \text{① } k_1v_1 + k_2v_2 + k_3v_3 = 0 \\
 & k_1 + 2k_2 + 3k_3 = 0 \\
 & 2k_1 + 9k_2 + 3k_3 = 0 \\
 & k_1 + 4k_3 = 0 \\
 & 27 + 0 + 16 = 43 \\
 & \left[\begin{array}{ccc|cc} 1 & 2 & 3 & 1 & 2 \\ 2 & 9 & 3 & 2 & 9 \\ 1 & 0 & 4 & 1 & 0 \end{array} \right] \quad \det A = -1 \\
 & 36 + 6 + 0 = 42 \\
 & k_1, k_2, k_3 = 0 \text{ ໃຫຍ່}
 \end{aligned}$$

② ກວດສອບຮຽນ
 $b = (b_1, b_2, b_3) \in \mathbb{R}^3$
 $b = k_1 v_1 + k_2 v_2 + k_3 v_3$
 $(b_1, b_2, b_3) = k_1(1, 2, 1) + k_2(2, 1, 0) + k_3(3, 3, 4)$

$k_1 + 2k_2 + 3k_3 = b_1$
 $2k_1 + k_2 + 3k_3 = b_2$
 $k_1 + 4k_3 = b_3$

ມີຄໍາຕອບນີ້!
ມີຄໍາຕອບ

S เป็น basis ຂອງ \mathbb{R}^3 #

ตัวอย่าง จงแสดงว่า เซต $S = \{1, x, x^2, \dots, x^n\}$ เป็นฐานหลักของเวกเตอร์สเปช P_n

$$\begin{aligned} & \text{① } 0 \text{ ასე იშვიათ } \\ & k_0 \cdot 1 + k_1 \cdot x + k_2 \cdot x^2 + k_3 \cdot x^3 + \dots + k_n \cdot x^n = 0 \\ & \text{გთხოვთ } k_0 = k_1 = k_2 = k_3 = \dots = k_n = 0 \\ & \therefore 1 \text{ ასე 0 ასე იშვიათ } \end{aligned}$$

សមប័ក្រាប់ទៅក្នុងនូវអនុវត្ត (P_n)

$$2x^2 + bx + c = 2x^2 - 5x + 3$$

ก้านหมายทำกับ แปลว่า นั่งปะนักที่ (key) ห้องทำกับ

(2) spin

$$k_0 \cdot 1 + k_1 \cdot x + k_2 \cdot x^2 + k_3 \cdot x^3 + \dots + k_n \cdot x^n = c_0 \cdot 1 + c_1 \cdot x + c_2 \cdot x^2 + \dots + c_n \cdot x^n$$

$\therefore \text{spn } P_n$

សរុបនៃការសម្រាប់បង្កើត P_n

ตัวอย่าง ให้ $M_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $M_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $M_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $M_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ จะ

แสดงว่า $S = \{M_1, M_2, M_3, M_4\}$ เป็นฐานหลักของเวกเตอร์สเปช M_{22} ของเมตริกซ์ขนาด 2×2

① บ่งชี้ว่า S เป็น

$$k_1 M_1 + k_2 M_2 + k_3 M_3 + k_4 M_4 = 0$$

$$k_1 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + k_2 \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + k_3 \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + k_4 \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} k_1 & k_2 \\ k_3 & k_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\therefore k_1 = k_2 = k_3 = k_4 = 0$$

กรุณาระบุ $\{m_1, m_2, m_3, m_4\}$ เป็นบังคับของ S

ตัวอย่าง ถ้า $S = \{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ เป็นเซตอิสระเชิงเส้นในเวกเตอร์สเปช V แล้ว S จะเป็นฐานหลักของลับสเปช $\text{lin}(S)$ เสมอ

โดยนิทาน แล้ว

S รุ่น $\text{lin}(v_1, v_2, \dots, v_r)$

หากแต่

② spin

$$k_1 M_1 + k_2 M_2 + k_3 M_3 + k_4 M_4 = \begin{bmatrix} ? & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

$$k_1 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + k_2 \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + k_3 \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + k_4 \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ? & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} k_1 & k_2 \\ k_3 & k_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ? & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

$$\therefore k_1 = ?, k_2 = b, k_3 = c, k_4 = d$$

กรุณาระบุ $\{m_1, m_2, m_3, m_4\}$ รุ่น M_{22}

$\therefore \{m_1, m_2, m_3, m_4\}$ เป็น basis ของ M_{22} *

เวกเตอร์สเปช(ที่ไม่เป็นศูนย์) V เรียกว่า มีมิติจำกัด (finite dimensional) ถ้ามีเซตจำกัดของเวกเตอร์ $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ เป็นฐานหลักของ V

ถ้าหาเซตดังกล่าวไม่ได้ แสดงว่า V มีมิติอนันต์ (infinite dimensional)

นอกจากนี้ เวกเตอร์สเปชศูนย์เป็นมิติจำกัดถึงแม้ว่าจะไม่มีฐานหลักก็ตาม

dimension ของ P_n ที่ $n+1$ ตัว

ตัวอย่าง เวกเตอร์สเปช \mathbb{R}^n , P_n และ M_{22} เป็นเวกเตอร์สเปชที่มีมิติจำกัด

basis ของ $\mathbb{R}^2 = \{(1,0), (0,1)\}$ // basis ของ $P_n = \{1, x, x^2, \dots, x^n\}$

ทฤษฎีบท ถ้า $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ เป็นฐานหลักของเวกเตอร์สเปช V แล้ว ทุก ๆ เชตที่มีจำนวนสมาชิกมากกว่า n เวกเตอร์จะเป็นเซตอิสระไม่เชิงเส้น

ทฤษฎีบท สองฐานหลักได้ n ของเวกเตอร์สเปชมิติจำกัดจะต้องมีจำนวนเวกเตอร์เท่ากัน

↑ basis ของ \mathbb{R}^2 จะมีตัวอย่างได้ 2 ตัวเท่านั้น แต่จำนวนเวกเตอร์เท่ากัน

ตัวอย่าง ฐานหลักมาตรฐานของ \mathbb{R}^n มี n เวกเตอร์ ดังนั้น ทุก ๆ ฐานหลักของ \mathbb{R}^n ก็จะต้องมี n เวกเตอร์เท่านั้น

ตัวอย่าง ฐานหลักมาตรฐานของ P_n มี $n+1$ เวกเตอร์ ดังนั้น ทุก ๆ ฐานหลักของ \mathbb{R}^n ก็จะต้องมี $n+1$ เวกเตอร์

↑ basis

นิยาม **มิติ (dimension)** ของเวกเตอร์สเปชมิติจำกัด V นินามโดย จำนวนเวกเตอร์ใน
ฐานหลักของ V dimension ของ β_n ถ้า $n+1$ / dimension ของ M_{12} ถ้า $4 \{M_1, M_2, M_3, M_4\}$

มิติของเวกเตอร์สเปชคูณ เท่ากับคูณ

ตัวอย่าง จงหาฐานหลักและมิติของปริภูมิผลเฉลยของระบบสมการเอกพันธ์

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 2 & 2 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 2 & -3 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{R_1 \leftrightarrow R_2} \begin{array}{ccccc|c} 2x_1 & +2x_2 & -x_3 & +x_5 & = 0 \\ -x_1 & -x_2 & +2x_3 & -3x_4 & +x_5 = 0 \\ x_1 & +x_2 & -2x_3 & & -x_5 = 0 \\ & & x_3 & +x_4 & +x_5 = 0 \end{array}$$

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & 2 & -3 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{R_2 + R_1} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{R_3 - 2R_1} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{-\frac{1}{3}R_3} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{R_4 - R_3} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{R_1 + 2R_2} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{R_2 - R_3} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$x_1 + x_2 + 2x_4 + x_5 = 0$
 $x_3 + x_5 = 0$
 $x_4 = 0$
 $x_5 = -x_3 = -t$
 $x_1 = -x_2 - x_5$
 $x_1 = -s - t$

$x_1 + x_2 + 2x_4 + x_5 = 0$
 $x_3 + x_5 = 0$
 $x_4 = 0$
 $x_5 = -x_3 = -t$
 $x_1 = -x_2 - x_5$
 $x_1 = -s - t$

$s, t \in \mathbb{R}$
 $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -s - t \\ s \\ 0 \\ 0 \\ t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -s \\ s \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -t \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ t \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

$\therefore \text{basis ถ้า } \{(-1, 1, 0, 0, 0), (-1, 0, -1, 0, 1)\}$
 $\text{dimension ของ solution space} = 2$

Step

1. ให้ผู้เรียนได้ทักษะ 1 ทุกคน \Rightarrow ทุกคน = 1 (Pending 1)
2. ให้รวม 1 ห้อง เป็น 0 ห้อง
3. 0 = ห้องว่าง เสื่อมไปทางขวาในห้องถัดไป
4. 0 = บุกห้องที่ไม่ถูกลิ่นรุก เป็น 0 ห้อง
5. จากซ้ายทางขวา ห้องที่ไม่เป็น 0 ห้องนักไปก่อภัยการห่อ

ก้าวที่สาม ห้องตัว = n dimension

check
ห้อง
นัก

ทฤษฎีบท

- ถ้า $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ เป็นเซตของ n เวกเตอร์ที่เป็นอิสระเชิงเส้นกันในเวกเตอร์สเปช V ที่มี n มิติ แล้ว S จะเป็นฐานหลักของ V ถ้า v_i ไม่เป็น independent และ r ที่ $r = \text{dimension } n$ สำหรับ V
- ถ้า $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ เป็นเซตของ n เวกเตอร์ที่แต่ทั่วเวกเตอร์สเปช V ที่มี n มิติ แล้ว S จะเป็นฐานหลักของ V
- ถ้า $S = \{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ เป็นเซตอิสระเชิงเส้นในเวกเตอร์สเปช V ที่มี n มิติ และ $r < n$ และ S จะสามารถขยายให้เป็นฐานหลักของ V ได้ นั่นคือ จะมีเวกเตอร์ v_{r+1}, \dots, v_n ที่ทำให้ $\{v_1, v_2, \dots, v_r, v_{r+1}, \dots, v_n\}$ เป็นฐานหลักของ V

r=2, n=2

ตัวอย่าง จงแสดงว่า $v_1 = (-3, 7)$ และ $v_2 = (5, 5)$ เป็นฐานหลักของ \mathbb{R}^2

(1) ทางเดินลับ: ไปเงิน

$$\begin{aligned} k_1 v_1 + k_2 v_2 &= 0 \\ k_1(-3, 7) + k_2(5, 5) &= (0, 0) \\ -3k_1 + 5k_2 &= 0 \\ 7k_1 + 5k_2 &= 0 \end{aligned} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{ให้ } k_1, k_2 \neq 0 \\ -3(0) + 5k_2 = 0 \\ 5k_2 = 0 \\ k_2 = 0 \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} |A| = \begin{vmatrix} -3 & 7 \\ 5 & 5 \end{vmatrix} \\ = -15 - 35 \\ = -50 \neq 0 \end{array} \right.$$

$\therefore \{v_1, v_2\}$ เป็น lin. independent

เมื่อ $\dim(\mathbb{R}^2) = 2$

สุ่ป่าก็ $\{v_1, v_2\}$ เป็น bases ของ \mathbb{R}^2

ตัวอย่าง จงอธิบายว่า ทำไมเซตของเวกเตอร์ $u_1 = (1, 2)$, $u_2 = (0, 3)$ และ $u_3 = (2, 7)$ จึงไม่เป็นฐานหลักของ \mathbb{R}^2

{ u_1, u_2, u_3 } 3 vector

แต่ $\dim(\mathbb{R}^2) = 2$ แสดงว่า { u_1, u_2, u_3 } ไม่เป็น lin. independent

\therefore ไม่เป็น bases *

F. Row and Column Space of a Matrix; Rank; Applications to Finding Bases เกี่ยวกับ matrix

นิยาม พิจารณาเมทริกซ์ขนาด $m \times n$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

เวกเตอร์

$$r_1 = (a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n})$$

$$r_2 = (a_{21}, a_{22}, \dots, a_{2n})$$

$$\vdots \quad \vdots$$

$$r_m = (a_{m1}, a_{m2}, \dots, a_{mn})$$

ที่เกิดจากแถวของเมทริกซ์ A เรียกว่า **เวกเตอร์แถว (row vectors)** ของ A

และเวกเตอร์

$$c_1 = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix}, c_2 = \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix}, \dots, c_n = \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix}$$

ที่เกิดจากหลักของเมทริกซ์ A เรียกว่า **เวกเตอร์หลัก (column vectors)** ของ A

สับสเปชของ \mathbb{R}^n ที่เกิดจากการแผ่ทั่วของเวกเตอร์แถว เรียกว่า **ปริภูมิแถว (row space)**

ของ A และ สับสเปชของ \mathbb{R}^n ที่เกิดจากการแผ่ทั่วของเวกเตอร์หลัก เรียกว่า

ปริภูมิหลัก (column space) ของ A

ตัวอย่าง พิจารณา $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 4 \end{bmatrix}$

$$r_1 = (2, 1, 0)$$

$$r_2 = (3, -1, 4)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{row space} \\ \left\{ \begin{array}{l} C_1 = (2, 1) \\ C_2 = (1, -1) \\ C_3 = (0, 4) \end{array} \right. \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{column space} \\ \left\{ \begin{array}{l} C_1 = (2, 3) \\ C_2 = (1, -1) \\ C_3 = (0, 4) \end{array} \right. \end{array} \right.$$

ทฤษฎีบท การดำเนินการตามแถวมูลฐานไม่ได้เปลี่ยนแปลงปริภูมิแควของเมทริกซ์

$$\xrightarrow{\text{ตัวแปรกูก = 1 ให้ 1 เป็น } \begin{bmatrix} 1 & \dots \\ 0 & 1 & \dots \\ 0 & 0 & 1 & \dots \end{bmatrix} \text{ เป็น } \Delta}$$

ทฤษฎีบท เวกเตอร์แควที่ไม่เป็นสูนย์ในรูป row-echelon ของเมทริกซ์ A ก็คือฐานหลักของปริภูมิแควของ A

ตัวอย่าง จงหาฐานหลักของปริภูมิที่ถูกແผ่าหัวโดยเวกเตอร์

$$v_1 = (1, -2, 0, 0, 3), v_2 = (2, -5, -3, -2, 6), v_3 = (0, 5, 15, 10, 0), v_4 = (2, 6, 18, 8, 6)$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & -2 & 0 & 0 & 3 \\ 2 & -5 & -3 & -2 & 6 \\ 0 & 5 & 15 & 10 & 0 \\ 2 & 6 & 18 & 8 & 6 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 2R_1} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -3 & -2 & 0 \\ 2 & -5 & -3 & -2 & 6 \\ 0 & 5 & 15 & 10 & 0 \\ 0 & 10 & 18 & 8 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{-R_1} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -3 & -2 & 0 \\ 0 & 15 & 10 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 10 & 18 & 8 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_4 - 10R_2} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -3 & -2 & 0 \\ 0 & 10 & 30 & 20 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -12 & -12 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_3 \leftrightarrow R_4} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -3 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

row-echelon

หากหัวใจล่างสุดจะมองทางไปทางโน้มไปก็ต้องไม่มี

* row-echelon ไม่ถูกให้เป็น Δ
หรือ reduce row-echelon ให้เป็น Δ ทั้งหมด

จะล่าง

$$\begin{bmatrix} 1 & \dots \\ 0 & 1 & \dots \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

reduce

$$\therefore \text{basis ของ } A \text{ ดัง } w_1 = (1, -2, 0, 0, 3) \\ w_2 = (0, 1, -3, -2, 0) \\ w_3 = (0, 0, 1, 1, 0)$$

หมายเหตุ ปริภูมิหลักของเมทริกซ์ A ก็คือปริภูมิแควของเมทริกซ์สลับเปลี่ยนของ A นั้นเอง

step

1. transpose ให้เป็น row
2. หัวใจล่าง row
3. transpose กลับ

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 5 & 1 \\ 0 & 4 & 4 & -4 \end{bmatrix}$$

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 6 & 2 & 4 \\ 1 & 5 & 4 \\ 1 & 1 & -4 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_3 - R_1} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & -2 & -4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}R_2} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -4 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_4 + 2R_2} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \text{basis ของ column space ดัง } w_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

ทฤษฎีบท

ที่ 4. vector ใน basis ของ row space และ column space ของ A จะเท่ากันและมี
ที่ 4. vector ใน basis เรียกว่า "rank"

$$w_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\text{rank}(A) = 2 *$$

ທຸກສູນທ ໃຫ້ A ເປັນເມທຣິກ໌ໃດ ຈ ແລ້ວປະກົມແຄວແລະປະກົມຫລັກຂອງ A ມີມີ
ເທົ່າກັນເສມວ

ຕ້ວຍຢ່າງ ຈາກຕ້ວຍຢ່າງທີ່ແລ້ວຈົງຫາຫລັກຂອງປະກົມແຄວ

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 0 & -3 & -3 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 5 & 1 \\ 0 & 4 & 4 & -4 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 3R_1} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & -2 \\ 3 & 2 & 5 & 1 \\ 0 & 4 & 4 & -4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}R_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 3 & 2 & 5 & 1 \\ 0 & 4 & 4 & -4 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_3 - 4R_1} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \text{ບົງກັນ } \text{ຂອງ } A \text{ ດີວ່າ } R_1 = (1, 0, 1, 1) \\ R_2 = (0, 1, 1, -1)$$

$$\text{rank}(A) = 2$$

ໄຟ້ນົບຈົນ.ແກ້ທັນໂລວ່ານາກກາງເຕົວ

ນິຍາມ ມີຕີຂອງປະກົມແຄວແລະຫລັກຂອງເມທຣິກ໌ A ເຮັດວຽກວ່າ **ຄ່າລຳດັບຂັ້ນ** (rank)

ຕ້ວຍຢ່າງ ຈາກຕ້ວຍຢ່າງຂ້າງຕົ້ນ $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 5 & 1 \\ 0 & 4 & 4 & -4 \end{bmatrix}$ ມີຄ່າລຳດັບຂັ້ນ 2

ທຸກສູນທ ສ້າງ A ເປັນເມທຣິກ໌ຂະດ $n \times n$ ໄດ້ ຈ ແລ້ວຂ້ອງຄວາມຕ່ອງໄປນີ້ສົມມູລັກນັ້ນ

- a) A ສາມາດຫາອິນເວຼຣີສໄດ້ $\rightarrow x=0$
- b) $Ax = 0$ ມີຜລເຊລຍໜັດ (trivial solution) ເພີ່ງຜລເຊລຍເຕີຍວເທົ່ານັ້ນ
- c) A ສົມມູລັກແຄວ (row equivalent) ກັບ I_n $[A : I] = \left[\begin{smallmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{smallmatrix} \right] \rightarrow \left[\begin{smallmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{smallmatrix} \right]$
- d) $Ax = b$ ມີຜລເຊລຍລຳຫຮັບທຸກ ຈ ເມທຣິກ໌ b ຂະດ $n \times 1$
- e) $\det(A) \neq 0$
- f) A ມີຄ່າລຳດັບຂັ້ນ n
- g) ເວກເຕອຮີແຄວຂອງ A ເປັນອິສະະເໜີງເລັ້ນ
- h) ເວກເຕອຮີຫລັກຂອງ A ເປັນອິສະະເໜີງເລັ້ນ

ທຸກສູນທ ຮະບົບສມກາຮັບເຂົ້າເລັ້ນ $Ax = b$ ຈະມີຜລເຊລຍ ກົດຕ່ອງເມື່ອ b ອູ້ໃນປະກົມ
ຫລັກຂອງ A

rank(A) = 3 ??



ตัวอย่าง จงหา เวกเตอร์แนวและ เวกเตอร์หลักของ เมทริกซ์

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 3 & 5 & 7 & -1 \\ 1 & 4 & 2 & 7 \end{bmatrix}$$

row

column

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 3 & 5 & 7 & -1 \\ 1 & 4 & 2 & 7 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{R_1 \leftrightarrow R_3 \\ R_2 - 3R_1}} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 7 \\ 0 & -7 & 1 & -22 \\ 2 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\downarrow 0R_3$

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 7 \\ 0 & -7 & 1 & -22 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 1 \\ -1 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 7 & 2 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{R_1 \leftrightarrow R_3 \\ R_2 + R_1}} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 7 & 0 \\ 0 & 4 & 11 & 0 \\ 0 & 7 & 2 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_4 - 2R_1} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 7 & 1 \\ 0 & 4 & 11 & 0 \\ 0 & 5 & -13 & 0 \end{bmatrix}$$

$\frac{1}{4}R_2$

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 7 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{11}{4} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{4} & 0 \end{bmatrix} \xleftarrow{R_3 - 5R_2} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 7 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{11}{4} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{4} & 0 \end{bmatrix}$$

$R_3 - \frac{1}{4}R_2$

$$\therefore \text{basis ของ 10M คือ } \begin{aligned} r_1 &= (1, 4, 2, 7) \\ r_2 &= (0, -7, 1, -22) \end{aligned}$$

$$\text{rank}(A) = 2$$

กำหนดการเชิงเส้น (Linear Programming)

นิยาม พังก์ชัน $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ จะเรียกว่า **พังก์ชันเชิงเส้น (linear function)** ก็ต่อเมื่อ $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$ โดยที่ c_1, c_2, \dots, c_n เป็นค่าคงตัว

นิยาม ให้ $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ เป็นพังก์ชันเชิงเส้น และ b เป็นจำนวนจริงใด ๆ แล้ว สมการ $f(x_1, x_2, \dots, x_n) \leq b$ และ $f(x_1, x_2, \dots, x_n) \geq b$ จะเรียกว่า **อสมการเชิงเส้น (linear inequalities)**

นิยาม ปัญหากำหนดการเชิงเส้น (linear programming problem : LP)

คือ ปัญหาเกี่ยวกับการหาค่าเหมาะสมที่สุด โดยที่

- 1) เราจะหาค่ามากที่สุด (**maximize**) หรือค่าน้อยที่สุด (**minimize**) ของ พังก์ชันเชิงเส้นของตัวแปร (decision variables) ซึ่งจะเรียกพังก์ชันนี้ว่า **พังก์ชันเป้าหมาย (objective function)**
- 2) ค่าของตัวแปรทุกตัวต้องสอดคล้องกับ **เงื่อนไขบังคับ (constraints)** ที่มีซึ่งเงื่อนไขเหล่านี้อาจจะเป็นสมการเชิงเส้นหรืออสมการเชิงเส้นก็ได้
- 3) ตัวแปรแต่ละตัวต้องสอดคล้องกับ **การจำกัดเครื่องหมาย (sign restriction)** ของตัวแปรนั้น ๆ ว่า x_i ต้องไม่เป็นจำนวนลบ หรือ x_i อาจจะเป็นค่าใด ๆ ก็ได้ (**unrestricted in sign : urs**)