

# 林继申 ( Jishen Lin )

(+86) 15143305542 | 2250758@tongji.edu.cn | 中共预备党员

上海市杨浦区四平路1239号同济大学 | 200092

个人主页: <https://minmuslin.github.io>



## 教育经历

同济大学 计算机科学与技术学院 软件工程专业 机器智能方向 本科

2022 – 2026

GPA: - / 5.00 (百分制成绩 -)

排名: - / - (-%)

英语水平: CET-6

## 荣誉奖项

同济大学本科优秀学生奖学金一等奖 (5%)

2022 / 2023

同济大学“优秀学生”称号 (5%)

2022 / 2023

同济大学社会活动奖学金 (5%)

2022 / 2023

同济大学唐仲英德育奖学金 (1%)

2022 – 2026

中国国际大学生创新大赛 (2024) 上海市金奖、全国铜奖

2024

国际基因工程机器大赛 (International Genetically Engineered Machine Competition, iGEM) 金奖

2024

## 科研经历

基于 Ultralytics 的门禁检测口罩佩戴系统

校级大学生创新训练项目

2023 / 03 – 2024 / 03

该项目基于YOLOv8模型开发一款能够实时检测口罩佩戴情况的智能门禁系统。项目涵盖从收集和标注数据集到模型训练、分析和优化，最终将检测功能集成到门禁系统中，实现对人员口罩佩戴状态的实时监控与警报，提升了门禁系统的智能化与安全性。该项目已顺利结题，并在2024年同济大学电子与信息工程学院大学生创新训练项目结题验收中考核评级为优。

三维图像传感器信号增强网络的轻量化方法

国家级大学生创新训练项目

2024 / 03 – 2025 / 03

(1) 多尺度卷积核设计: 通过设计不同大小和形状的卷积核, 网络能够动态调整内核范围以适应多尺度的特征提取需求。具体而言, 采用小卷积核用于捕捉图像中的局部细节, 大卷积核用于处理大范围的背景或轮廓信息, 使得网络能够从长距离到短距离捕捉复杂的依赖关系。(2) 深入分析模型中各模块的复杂度, 特别是卷积层、池化层和全连接层, 利用网络剪枝和权重稀疏化技术去除对模型性能贡献较小的冗余计算。通过L1正则化与梯度计算, 识别出权重接近于零的参数, 进一步减少网络中的冗余连接, 从而降低模型计算开销。(3) 轻量化设计与剪枝技术: 通过剪枝网络参数与图结构的轻量化设计, 针对卷积层和全连接层进行参数裁剪, 减少冗余节点和通道, 降低模型的计算复杂度和内存占用, 同时保持高性能。(4) 实际传感器数据测试与评估: 在算力受限的设备上进行实际传感器数据的实时测试, 验证模型的画质提升效果和计算效率。该项目在2024年同济大学软件学院大学生创新训练项目立项答辩中评分第一, 目前论文正在撰写中, 预计投稿2025 IEEE International Conference on Multimedia and Expo (ICME)。

## 实习经历

太平洋保险集团长江养老保险股份有限公司 – 信息技术部门

2024 / 07 – 2024 / 08

(1) 中台管理系统前端开发: 负责中台管理系统的前端开发, 使用Vue.js搭建整体架构, 集成Vue Router进行页面导航管理, 使用Element UI组件库提升界面一致性, 完成用户管理、角色权限等功能模块的开发, 并通过优化API调用, 提升系统性能和用户体验。(2) 尽调助手的开发与搭建: 开发了尽调助手的语音转文本功能, 集成了第三方语音识别服务, 并与Dify大语言模型结合, 实现了会议纪要的自动生成和分析。在技术实现上, 通过文件上传模块, 用户可上传音频文件, 系统实时转换并返回文本结果。此外, 基于Dify开源大语言模型展示会议纪要的关键信息与一致性分析结果。针对每个发言人和议题, 模型自动生成概要和关键点, 提供了更加智能化的内容提取和展示方式。(3) 基于Dify开源大语言模型的Prompt提示优化: 优化Dify模型的Prompt设计, 通过多轮对话功能增强了系统的上下文关联分析能力, 使其能够记住并关联之前的交互, 提升后续对话的准确性与智能化反馈能力。在此次实习中, 我通过技术实践和高效沟通, 提升了前端开发能力, 并增强了与团队协作能力与需求理解能力。

## 项目经历

### Teamfight Tactics: 基于 Cocos2d-x 开发的金铲铲之战游戏

Windows 应用程序开发

2023

该项目运用了面向对象的封装、继承和多态思想来实现游戏的核心功能。该项目已在GitHub上开源，并得到了开源社区的积极反馈与支持。通过该项目，我不仅深入掌握了Cocos2d-x游戏引擎的开发，还积累了与社区互动和处理反馈的宝贵经验。**该项目获得中国国际大学生创新大赛(2024)同济大学铜奖和第九届“汇创青春”上海大学生文化创意作品展示活动(互联网+数字文创类)铜奖。**

### Oral Hub: 基于儿童口腔的智慧诊疗平台

前后端应用程序开发与数据库运维

2024

该项目聚焦于基于人工智能的儿童错颌畸形早期筛查平台的开发，搭建了一个涵盖数据采集、分析、筛查及科普的综合性系统。平台整合全国100多个地区的数据资源，整理中国儿童错颌畸形数据库，并构建智能筛查模型，同时提供科普内容和筛查服务，推动了儿童口腔健康事业的智能化与规模化发展。**该项目获得中国国际大学生创新大赛(2024)上海市金奖和全国铜奖。**

### MinmusOS: 基于 Rust 语言的操作系统的设计与实现

系统开发

2024

MinmusOS是一个基于Rust语言开发的多任务操作系统，面向Intel IA-32 (x86) 架构。它实现了系统内核与用户空间的分离，涵盖引导过程、任务调度、内存管理、设备驱动等核心功能，并通过Rust的内存安全机制有效解决了传统操作系统中的内存安全问题。**通过该项目我初步掌握了Rust语言，深入理解了操作系统原理，熟悉了Linux相关工具链，并大幅提升了系统开发能力。**

### Atlas.Y: 用于优化酵母菌亚细胞定位的分子标签设计软件

前后端应用程序开发与数据库运维

2024

Atlas.Y是一款用于优化酵母菌亚细胞定位的分子标签设计软件，作为iGEM（国际基因工程机器大赛）Software&AI赛道的参赛项目。我担任软件开发组组长，带领团队开发了该软件，并代表同济大学前往法国巴黎参赛。软件前端采用Vue3.js框架，结合Vuetify和Element Plus进行界面设计，使用axios进行数据请求和交互。后端则负责数据库管理和RESTful接口的实现，支持分子标签的查询与数据分析功能。我们还在后台部署了深度学习模型与算法环境，实现分子标签设计的智能优化。此外，我们还开发了项目的Wiki页面，用于详细介绍Atlas.Y软件的功能和应用场景，提供给iGEM大赛及公众进行展示，这个项目不仅展示了我们的技术成果，还帮助我们与全球团队分享经验与进展。Wiki网址为<https://2024.igem.wiki/tongji-software>。**该项目获得国际基因工程机器大赛(iGEM)金奖，同时我作为Student Leader前往法国巴黎参加2024 iGEM Jamboree展示项目。**

## 技术栈

**编程语言:** C/C++, C#, Java, Python, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Dart, SQL, Swift, Rust

**框架与库:** Node.js, Vue.js, ASP.NET, Spring Boot, Cocos2d-x, Qt, Flutter, OpenCV, SwiftUI

**数据分析:** PyTorch, TensorFlow, Scikit-learn, NumPy, Matplotlib

**开发工具:** Git, GitHub Actions, CMake, Makefile, Docker, Linux, Shell, Bash, LaTeX, Typst

## 学生工作

同济大学2022级计算机科学与技术学院软件工程专业1班班长

同济大学2022-2023年度同济大学新生院“优秀志愿者”称号，总志愿服务时长近200小时

同济大学计算机科学与技术学院华为技术俱乐部主席

2024年华为校园开发者计划（HSD）同济大学校园大使

同济大学仲英公益促进协会成员

同济大学学业发展与指导中心与同济大学嘉定校区学生成长中心资深朋辈导师