

**Bài tập 1:** Xây dựng ứng dụng quản lý thư viện đơn giản, tuân thủ các quy tắc [Clean Code](#) và [C Coding Convention](#).

1. Quản lý thông tin sách
  - a. Mỗi cuốn sách có các thông tin: tiêu đề, tác giả, ID, trạng thái mượn.
  - b. Cho phép thêm, sửa, xóa sách trong thư viện.
2. Quản lý người dùng
  - a. Mỗi người dùng có thông tin: tên, ID, danh sách sách đã mượn.
  - b. Cho phép thêm, sửa, xóa thông tin người dùng.
3. Quản lý mượn trả sách
  - a. Cho phép người dùng mượn sách nếu sách còn trong kho.
  - b. Theo dõi số lượng sách đã mượn và trả lại.
4. Tìm kiếm và hiển thị thông tin
  - a. Tìm kiếm sách theo tiêu đề, tác giả.
  - b. Hiển thị danh sách sách có sẵn trong thư viện.
  - c. Hiển thị thông tin người dùng và sách đã mượn.
5. Xử lý lỗi
  - a. Kiểm tra dữ liệu đầu vào hợp lệ.
  - b. Xử lý các trường hợp lỗi như sách hết, người dùng không tồn tại vv...