

Java 01. Java Statements



| Background

- ✓ Condition- if, switch
- ✓ Loop - for, while, do~while

| Goal

- ✓ Java programming 언어의 조건문 if, switch 문장 이해
- ✓ 반복문에 대한 이해

| Problem

1. 다음과 같이 출력되도록 자바코드를 작성하여 보자.

(패키지명: com.ssafy.java, 클래스명: AlpaTest1)

```
A
B  C
D  E  F
G  H  I  J
K  L  N  M  O
```

(패키지명: com.ssafy.java, 클래스명: AlpaTest2)

```
      A
    B  C
  D  E  F
G  H  I  J
K  L  N  M  O
```

Java 01. Java Statements



2. 1~3 사이의 임의의 값을 구하는 코드는 다음과 같다.

(패키지명 : com.ssafy.java, 클래스명 : GameTest)

(int) (Math.random() * 3) + 1

☑ 1을 가위, 2를 주먹, 3을 보 라고 가정했을 때 컴퓨터와 사용자가 함께하는 가위바위보 게임을 작성하여 보자.

<출력 예> 굵은 글씨는 입력을 의미함.

>>가위바위보 게임을 시작합니다. 아래 보기 중 하나를 고르세요.

1. 5판 3승

2. 3판 2승

3. 1판 1승

번호를 입력하세요. 2

가위바위보 중 하나 입력: 가위

졌습니다!!!

가위바위보 중 하나 입력: 가위

졌습니다!!!

컴퓨터 승!!!

❖ 제출방법

- 프로젝트명 : "wsjava01_반_성명" 으로 작성
- 완성 후 zip으로 압축하여 제출