

Java 10. Thread & Network



❖ 학습해야 할 내용

- ✓ Thread
- ✓ Network

Abc 디지털 대리점은 재고 관리를 위한 프로그램을 작성하려 한다.

상품 정보로는 제품번호, 제품명, 가격 정보, 재고수량이 있으며, 상품들의 정보를 관리하는 프로그램을 구현하여 보자.

아래 요구 사항을 만족하기 위한 상세 사항을 설계하고, 좋은 아이디어를 추가하여 프로젝트를 완성한다.

- 1) Product 클래스:상품 공통 정보를 담는 클래스
- 2) Product를 상속받은 TV와 Refrigerator 클래스 작성
- 3) 상품들을 관리할 IProductMgr 인터페이스

기존 과제에 아래 기능 추가하기

상품 정보 데이터 서버로 보내기 기능 추가

- 파일(product.dat)에 상품 정보를 저장하는 기능

Thread를 이용하여 파일에 저장하기

- 서버로 데이터 전송하는 기능 추가하기 (Thread 활용) 단, TV 상품 데이터들을 먼저 보내고, TV 상품 정보를 다 보낸 후 Refrigerator 정보를 보낸다.

- 서버는 전달되어온 데이터를 콘솔에 출력한다.

- 4) IProductMgr을 상속받아 구현할 ProductMgrImpl 클래스 작성
- 5) ProductTest 클래스 - IProductMgr의 각 기능들을 테스트 할 수 있는 Test 클래스

❖ 제출방법

- 프로젝트명 : "hwjava10_지역_반_성명" 으로 작성
- 완성 후 zip으로 압축하여 "hwjava10_지역_반_성명.zip" 제출