TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIỀN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

----o0o----



BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN HỌC MẠNG MÁY TÍNH TÊN ĐỒ ÁN: LẬP TRÌNH SOCKET

Giáo viên hướng dẫn:

Cô Chung Thùy Linh

Thành viên:

- 1. Trần Thông Lực 20120530
- 2. Phùng Hữu Tài 20120571
- 3. Phan Nhật Triều 20120605

TP Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2021

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIỀN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

----o0o----

LẬP TRÌNH SOCKET

(Đề 1: TRA CỨU GIÁ VÀNG)

Thành viên:

- 1. Trần Thông Lực 20120530
- 2. Phùng Hữu Tài 20120571
- 3. Phan Nhật Triều 20120605

TP Hồ Chí Minh, tháng 9 năm 2021

MỤC LỤC

I. THÔNG TIN NHÓM	4
II. BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC	4
III. ÐÁNH GIÁ HOÀN THÀNH	5
IV. CHI TIẾT ĐỔ ÁN	
1. Nội dung và yêu cầu đồ án	
2. Phân tích	6
2.1 Gửi nhận dữ liệu sử dụng socket kết hợp với mu	ıltithread6
2.2 Chức năng đăng kí tài khoản, đăng nhập	6
2.3 Chức năng tra cứu	6
3. Môi trường lập trình	7
4. Kịch bản giao tiếp của chương trình	7
4.1 Kịch bản kết nối	7
4.2 Kịch bản trao đổi thông điệp	
V. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CHƯƠNG TRÌNH	8
1. Các bước thiết lập môi trường	8
2. Chạy chương trình	14
VI. TÀI LIÊU THAM KHẢO	

I. THÔNG TIN NHÓM

STT	Họ và tên	MSSV	Lớp
1	Trần Thông Lực	20120530	20CTT4
2	Phùng Hữu Tài	20120571	20CTT4
3	Phan Nhật Triều	20120605	20CTT4

II. BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

STT	Họ và tên	Nội Dung	Mức độ hoàn thành
		Đăng nhập, đăng ký.	100%
1	Trần Thông Lực	Lưu trữ file.	50%
		Tra cứu theo ngày, theo loại đồng tiền.	100%
		Cho phép client kết nối đến sever thông qua kết nối tcp.	100%
2	Phùng Hữu Tài	Sever kết nối đến website khác để lấy thông tin sau đó rút trích thông tin để phục vụ resquest của client.	100%
		Thiết kế giao diện.	0%
		Viết báo cáo	100%
3	Phan Nhật Triều	Cho phép client và sever đặt tại các host khác nhau	100%
		Khi client hay sever mất kết nối đột ngột không làm chương trình lỗi.	100%

	Quản lý kết nối đa tiểu trình.	
		100%
	Cập nhật dữ liệu sau 30 phút.	100%
	Client và sever được phép thông báo ngừng kết nối	100%

III. ĐÁNH GIÁ HOÀN THÀNH

STT	Yêu cầu	Mức độ hoàn thành
1	KÉT NÓI	100%
2	QUẢN LÝ KẾT NỐI	100%
3	ĐĂNG NHẬP	100%
4	ĐĂNG KÝ	100%
5	TRA CÚU	100%
6	QUẢN LÝ CƠ SỞ DỮ LIỆU	50%
7	CẬP NHÂT DỮ LIỆU	100%
8	THOÁT	100%
9	GIAO DIỆN	0%

IV. CHI TIẾT ĐỒ ÁN

1. Nội dung và yêu cầu đồ án

Lập trình socket xây dựng chương trình tra cứu tỷ giá vàng Việt Nam. Thực hiện các chức năng cơ bản sau:

- Kết nối.

- Quản lý kết nối.
- Đăng kí, đăng nhập.
- Tra cứu.

Yêu cầu nâng cao:

- Quản lý kết nối đa tiểu trình.
- Sever kết nối đến website để lấy thông tin.
- Sever cập nhật dữ liệu 30 phút 1 lần.
- Sử dụng cơ sở dữ liệu có cấu trúc: xml, json, sql...
- Giao diện

2. Phân tích

2.1 Gửi nhận dữ liệu sử dụng socket kết hợp với multithread.

Nhiều Client có thể kết nối đến với server để có thể gửi các yêu cầu đến server, việc thiết bị Client thoát kết nối đột không gây ảnh hưởng đến các Client khác.

2.2 Chức năng đăng kí tài khoản, đăng nhập.

Đăng ký:

Client gửi username và password lên server với một dấu hiệu nhận biết. Server nhận được username và password sẽ kiểm tra trong cơ sở dữ liệu hiện tại. Nếu tài khoản tồn tại -> gửi mã đăng kí thất bại về client, nếu thành công thì cập nhật lại cơ sở dữ liệu cũng như danh sách client đang online và gửi mã đăng ký thành công về cho Client. Chức năng đăng nhập tương tự.

Đăng nhập:

Client gửi username và password lên server với một dấu hiệu nhận biết. Server nhận được username và password sẽ kiểm tra trong cơ sở dữ liệu hiện tại. Nếu tài khoản tồn tại -> gửi mã đăng nhập thành công về client, Nếu không tồn tại thì gửi mã thất bại về client.

2.3 Chức năng tra cứu

- Tra cứu theo loại: client gửi thông tin loại vàng lên cho sever với dấu hiệu nhận biết. Server nhận được loại tiền thì tìm kiếm trong cơ sở dữ liệu và trả kết quả về cho client.

- Tra cứu theo ngày: client gửi thông tin ngày tra cứu lên cho sever với dấu hiệu nhận biết. Server nhận được ngày tra cứu, tìm kiếm trong cơ sở dữ liệu nếu có thông tin tương ứng thì gửi tín hiệu thành công và gửi kết quả cho client. Nếu tìm không thấy thì gửi tín hiệu thất bại cho client.

3. Môi trường lập trình

Visual studio 2019

Console Application

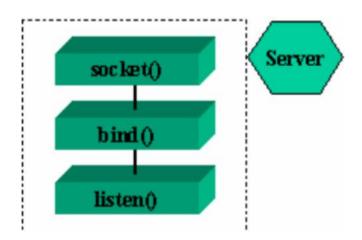
Thêm thư viên: libcur

4. Kịch bản giao tiếp của chương trình

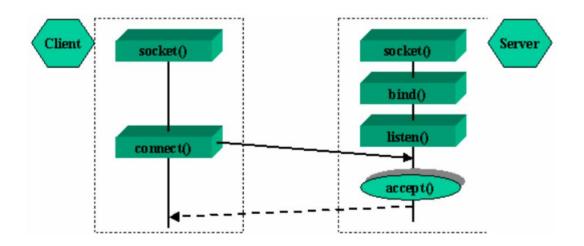
4.1 Kịch bản kết nối

Chương trình tra cứu yêu cầu các thông tin được truyền chính xác tới người nhận. Do đó ta sẽ sử dụng kết nối TCP

Giai đoạn 1: Server tạo Socket, gán số hiệu cổng và lắng nghe yêu cầu kết nối



Giai đoạn 2: Client tạo Socket, yêu cầu thiết lập một kết nối tới server



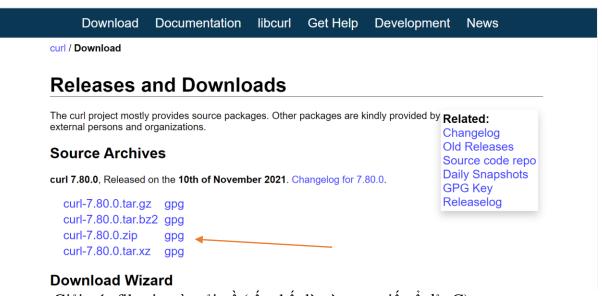
4.2 Kịch bản trao đổi thông điệp

- Thông điệp từ client sẽ được gửi dưới dạng các chuỗi kí tự, sever sẽ nhận các chuỗi kí tự đó để đối chiếu và thực hiện các công việc khác nhau.
 - Thông điệp từ sever cũng được client nhận được theo dạng các chuỗi kí tự.

V. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CHƯƠNG TRÌNH

1. Các bước thiết lập môi trường

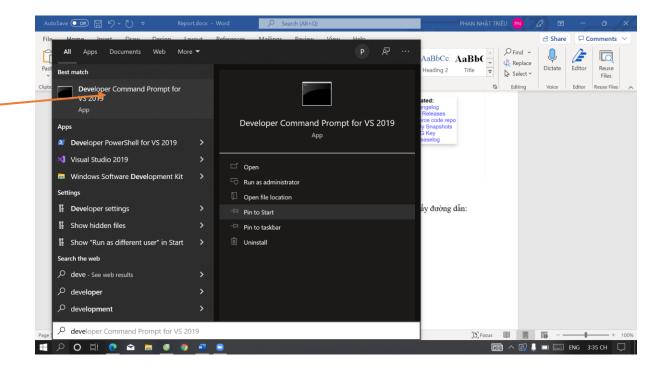
- Bước 1: Cài đặt curl
 - + tải file zip từ https://curl.se/download.html



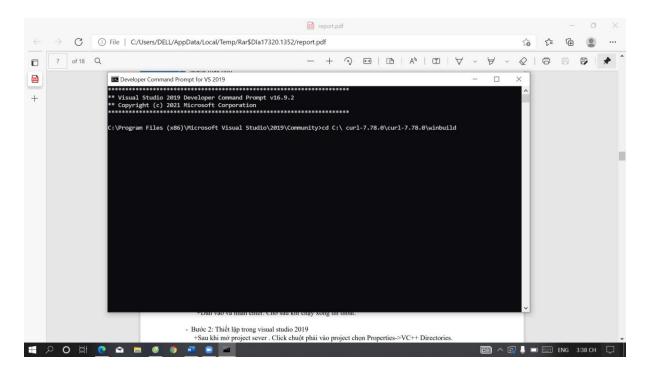
+ Giải nén file zip vừa tải về (tốt nhất là vào trực tiếp ổ đỉa C)

Mở thư mục winbuil bên trong thư mục vừa giải nén. Sau đó lấy đường dẫn:

Vd: C:\curl-7.78.0\curl-7.78.0\winbuild

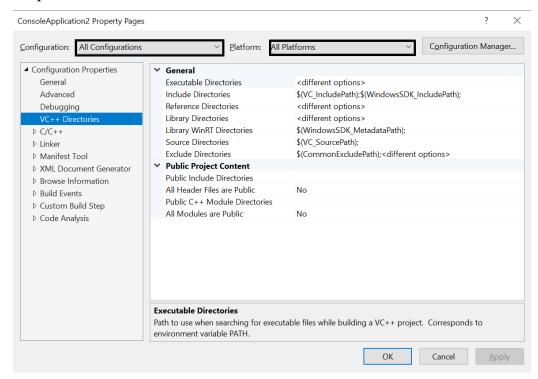


+ Gõ cd + khoảng trắng + đường dẫn thư mực winbuil đã sao chép ở trên, sau đó nhấn Enter.

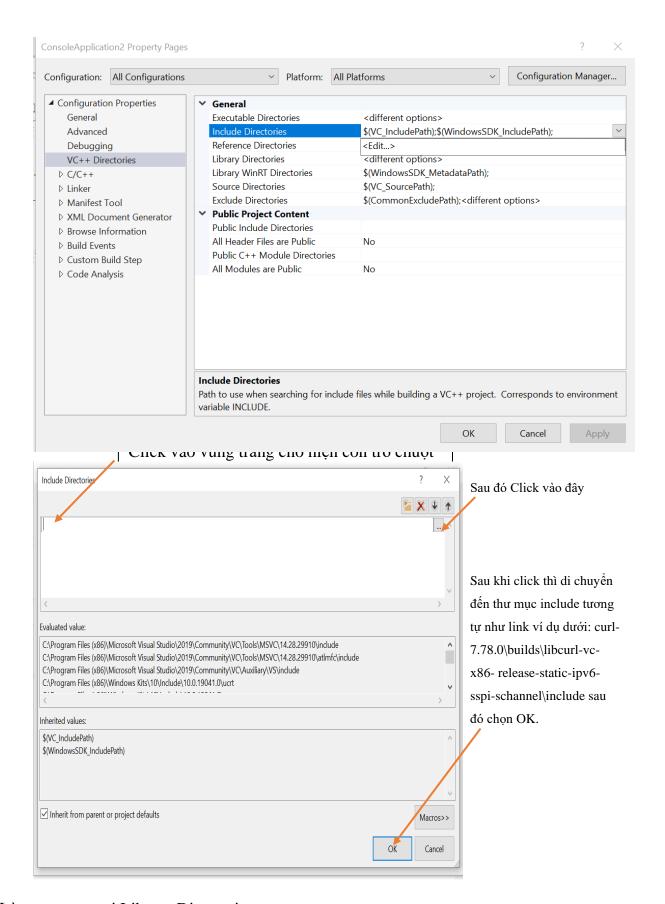


+Sao chép lệnh này: nmake /f Makefile.vc mode=static

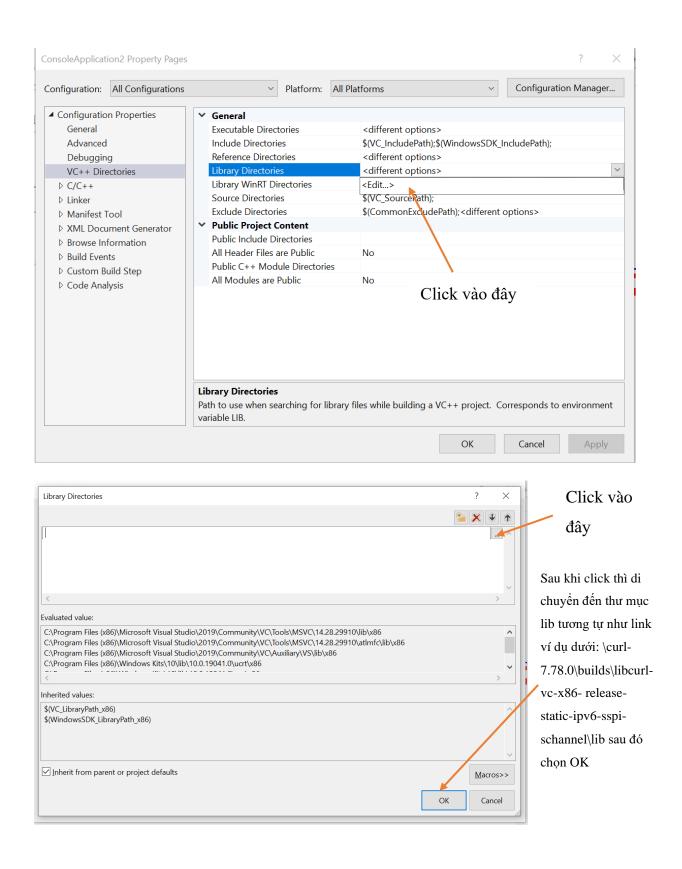
- + Dán vào và nhấn enter. Chờ sau khi chạy xong thì thoát.
- Bước 2: Thiết lập trong visual studio 2019
 - + Sau khi mở project sever . Click chuột phải vào project chọn Properties>VC++ Directories.



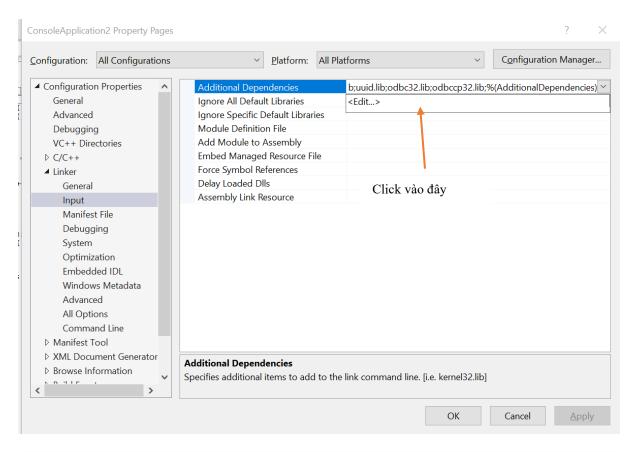
Thiết lập phần Configuration thành All configuration và Platform thành All Platfoms. Tại include Directories chọn edit

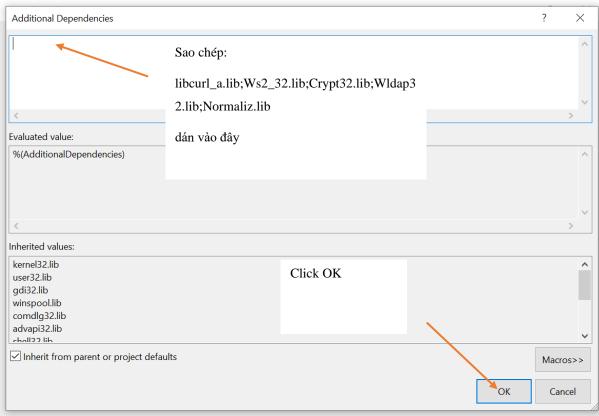


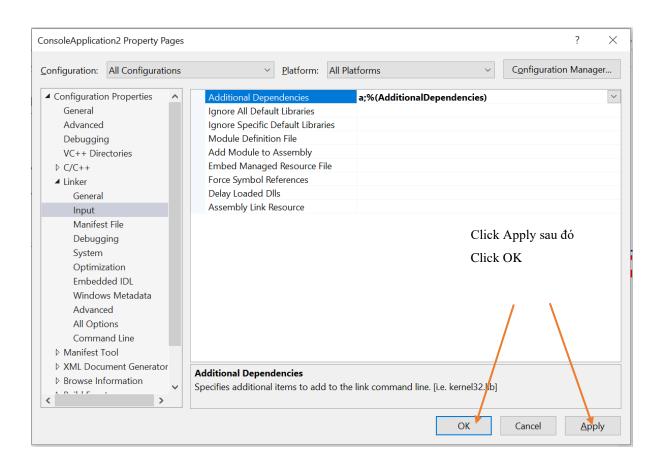
+ Làm tương tự tại Library Directories:



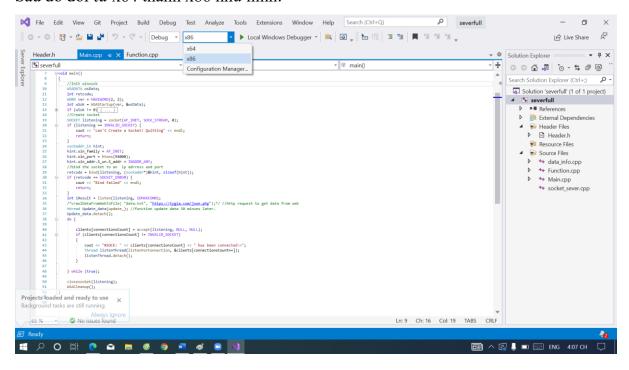
Di chuyển đến Properties -> Linker -> Input -> Additional Dependencies







Sau đó đổi từ x64 thành x86 như hình:



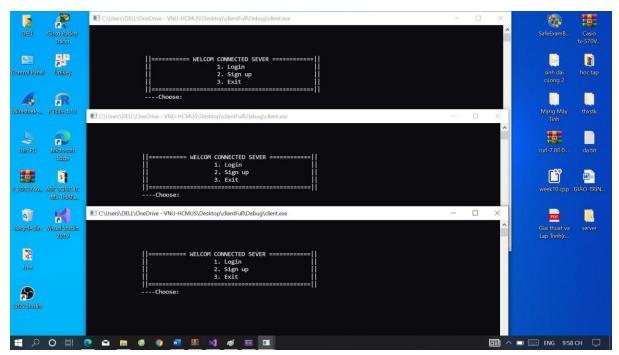
2. Chạy chương trình

- Chay sever trước và đợi sever khởi tạo dữ liệu

- Chạy Client

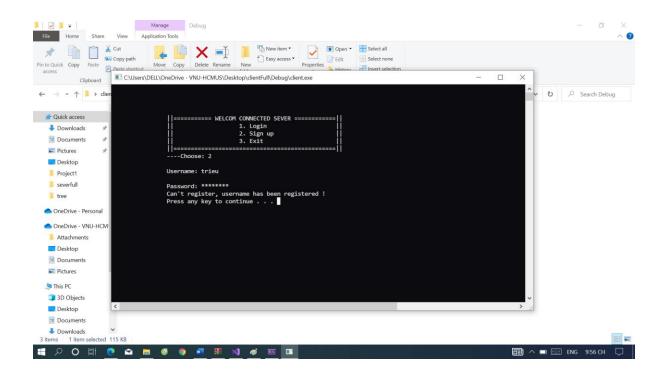


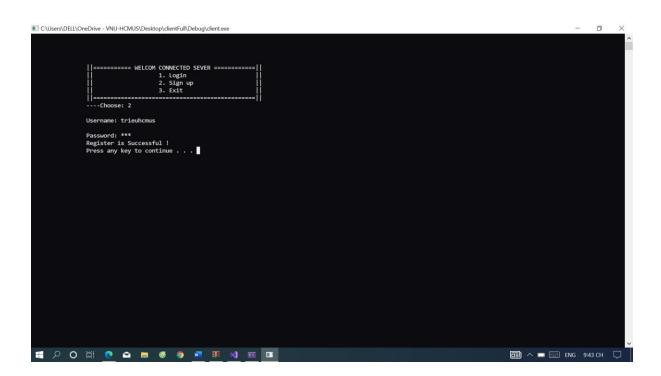
Nhiều host có thể kết nối đến được:



+ Đăng kí tài khoản để đăng nhập

Trường hợp đăng kí thất bại do tên tài khoản đã được đăng kí thì có thể đăng kí lại:





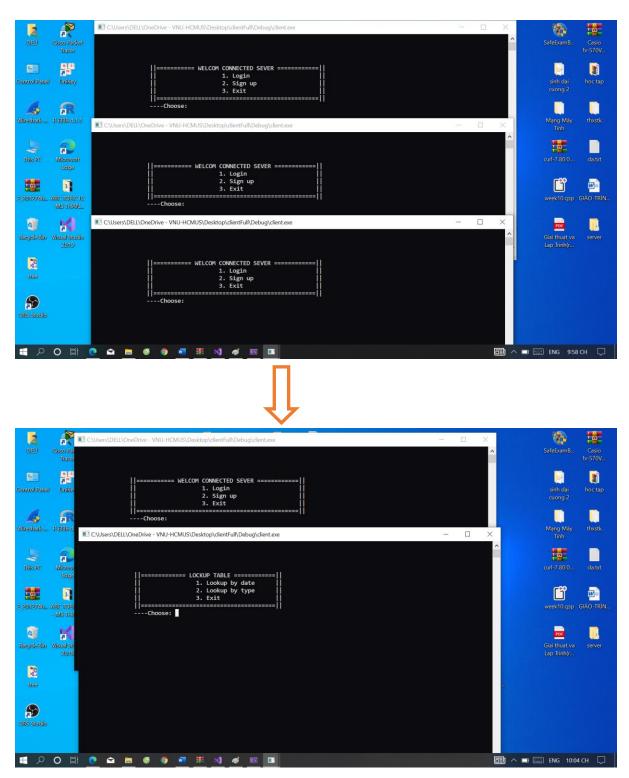
+ Sau khi đăng kí thành công, tiếp tục đăng nhập

Trường hợp nhập sai tài khoản hoặc mật khẩu có thể nhập lại:

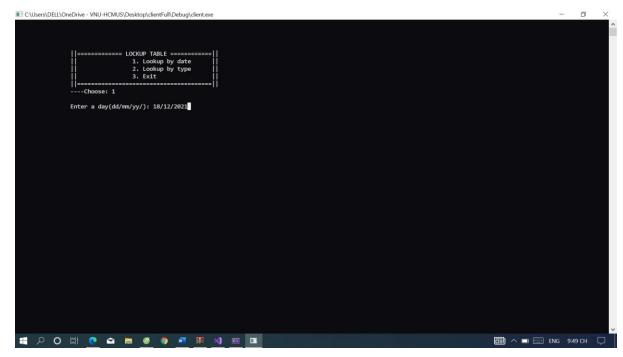
Đăng nhập thành công:

```
### Colored Delity Check Colored Color
```

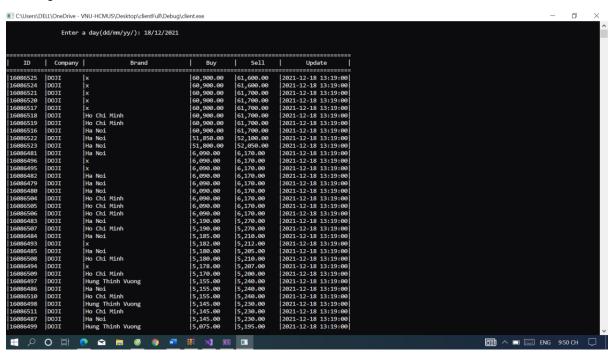
+ Một thiết bị thoát đột các client vẫn hoạt động bình thường



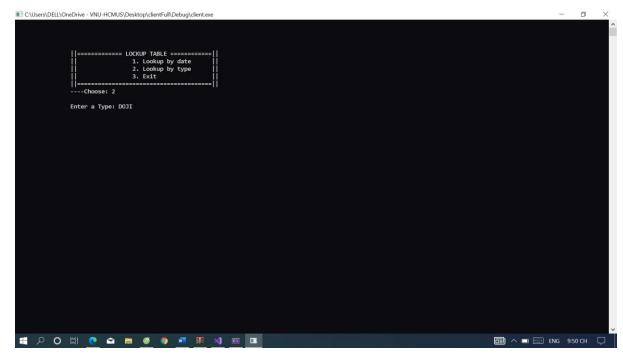
+ Sau khi đăng nhập thành công tiếp tục tìm kiếm theo chức năng: Theo ngày:



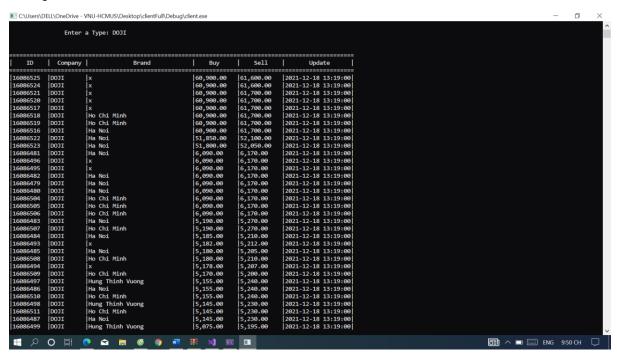
Kết quả:



Theo loại:



Kết quả:



Thoát chương trình:

Phía server:

Server thoát kết nối đột ngột, client sẽ chấm dứt chương trình:

```
C:\Users\DELL\OneDrive - VNU-HCMUS\Desktop\clientFull\Debug\client.exe
```

VI. TÀI LIỆU THAM KHẢO

 $\frac{https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/winsock2/}{https://stackoverflow.com/questions/44994203/how-to-get-the-http-response-string-using-curl-in-c}$

Tài liệu Moodle