# CAHIER DES CHARGES Calcul IP

## Présentation du groupe

#### Groupe de projet :

Flavien Gille Elyes Labassi David Lebrun Alexis Saïdani Sophie Phan

Chef de projet : Alexis Saïdani

Nom du projet : Calcul IP

# Présentation du projet

Le projet consiste à créer un site web pédagogique, pour s'entraîner en réseaux : calcul de classe, de sous-réseaux, de masque binaire et décimal, (et éventuellement fragmentation). Il se présentera sous forme de jeux, de tests, et/ou d'examens virtuels.

## Objectifs du site

Ce site a pour but de proposer des exercices plus ou moins difficiles pour pouvoir s'entraîner et s'améliorer en réseaux.

## A qui s'adresse le site - Les cibles

Ce site s'adresse aux étudiants voulant comprendre les cours ou se perfectionner davantage. Chacun aura un compte qui lui sera attribué (pour avoir un suivi, etc.).

#### Arborescence - Plan du site

Nom de la rubrique	Nom des sous-rubriques	Descriptifs
Cours		
Exercices	Exercices préparatoires	
	Exercices finaux	
	Corrigés	
Forum		
Se connecter		
Mon compte		
Mon profil	Dernier exercice fait	
	Mes évaluations	

#### **Fonctionnalités**

#### Accéder aux cours :

On pourra y accéder grâce à l'onglet « Cours ».

On y trouvera un sommaire, avec des titres sur lesquels on pourra cliquer pour accéder directement aux chapitres correspondants.

#### Accéder aux exercices:

On pourra y accéder grâce à l'onglet « Exercices ».

Des exercices y seront proposés, et on pourra choisir le thème abordé.

#### **Inscription**:

On pourra y accéder via le lien « Inscription » en haut à droite de la page

L'étudiant pourra s'inscrire sur le site et posséder un compte où sera sauvegarder ses données.

# Accéder à son compte :

On pourra y accéder grâce à l'onglet progressions ou en cliquant sur son Username.

L'étudiants peut voir son évolution, le total de cours lus, le nombre d'exercices effectués.

#### Choisir le type d'exercices :

Pour cela, il faudra tout simplement cliquer sur le chapitre sur lequel on veut s'entraîner.

#### Accéder aux corrigés :

Après avoir terminé un exercice, on pourra accéder à son corrigé en cliquant sur un bouton.

#### (Optionnel) Accéder au forum:

Les différents étudiants pourront s'entraider grâce à un forum. Il faudra donc contrôler les publications des utilisateurs.

# Charte graphique/éditoriale

Le site se basera sur un thème assez dynamique et attirant, pour essayer de donner envie aux étudiants de s'entraîner.

# Langages utilisés

On utilisera les langages suivants :

HTML

CSS

PHP

Java

**PSQL**