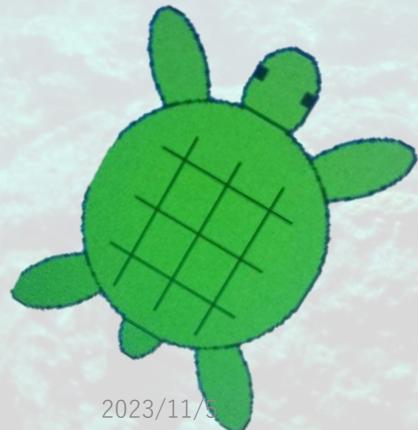
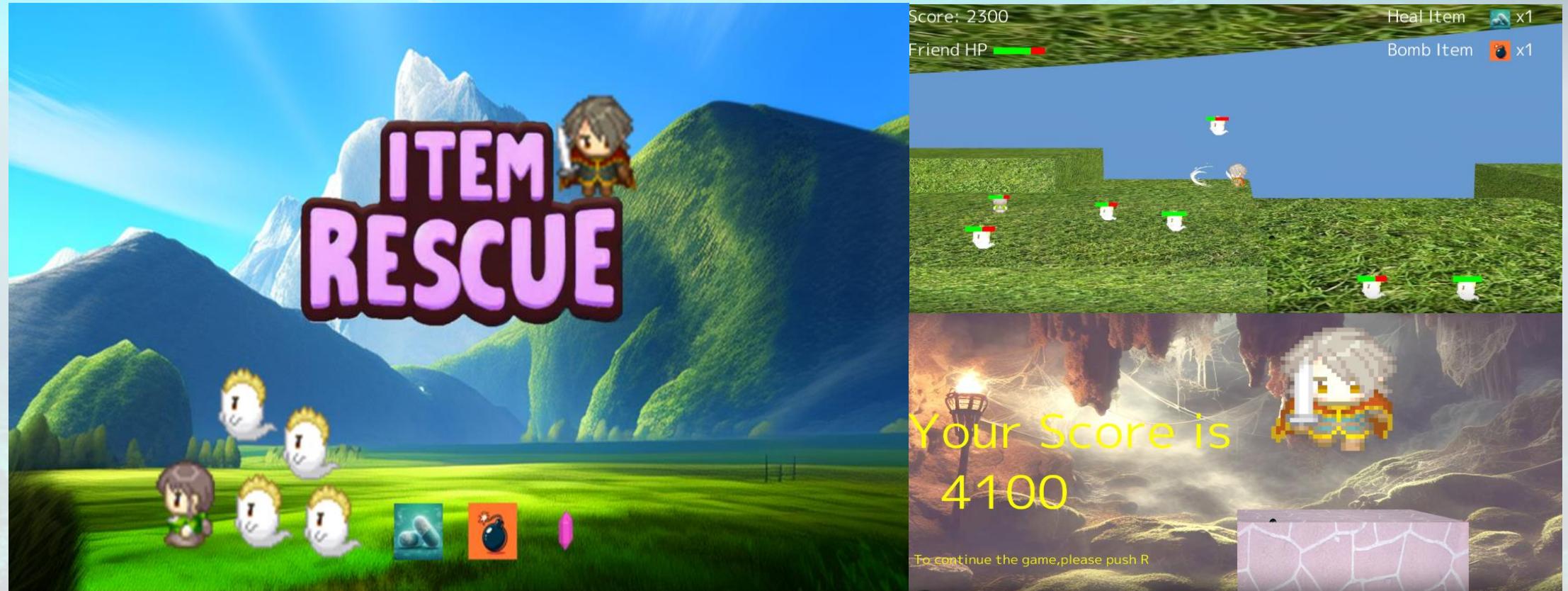


# BNSCUP 2023 発表

ミノガメ（山本）、中木潤人



# 作ったゲーム



## 3Dアクションゲーム

# ゲームの特徴



敵  
(味方へ攻撃)

味方  
(逃げる)



プレイヤー  
(助ける)



アイテム  
(敵からドロップ)

アイテムを拾って(掏って)、味方を救う

# プレイのコツ

敵から手に入る  
回復アイテムと爆弾をうまく活用

# プレイのコツ



味方の体力を回復

# プレイのコツ



Score: 700

Friend HP

Heal Item



x0

Bomb Item



x0



味方の体力を回復

味方がやられると...



味方がやられると...



スコアは敵が落とすクリスタルを拾う、敵を倒すことで上がる

# 工夫点

## [中木]

- ・3Dゲーム挑戦にあたり、物理演算Bulletの導入
  - キャラがステージ外に落ちたりすることなく、斜面も移動可能に
- ・モデルに時間はかけないので2Dイラストでカバーした
- ・攻撃方向に対する斬撃エフェクトの表示
- ・キャラの影



キャラの向き毎の斬撃エフェクト

# 工夫点

## [ミノガメ]

- ・ クラスの継承
  - Bullet導入時にあまり崩れなかった
- ・ 配列に値を入れるだけでステージにものをおけるように
- ・ オブジェクトに木を作ったり
- ・ 味方が画面外に行く時があるので、体力を表示させたり



ご清聴ありがとうございました

全プレイ動画:ScrapBox  
実行ファイル:ScrapBox内のGoogle Drive  
にあるのでぜひご覧ください