

Onderzoek Textbased applicaties

Ik ben met mijn onderzoek begonnen op Wikipedia en daar de geschiedenis van Textbased applicaties gelezen. Hierdoor snapte ik meer het nut van Textbased applicaties. Daarna heb ik op google opgezocht Textbased applicaties en mee kwam ik op de website:

<https://www.androidauthority.com/best-texting-games-text-based-games-android-926860/>

Daar heb ik bekende textbased games gezien en kreeg ik meer een plaatje in mijn hoofd over hoe het er uiteindelijk er uit moet zien.

Toen ik klaar was met die website klikte ik op nog zo'n website, maar daar zag ik dat dit textbased games waren en ik begon meer websites aan te klikken. Ik heb ze niet echt gelezen maar was er wel tot de conclusie gekomen dat er meerder soort Textbased applicaties waren.

Nu ik dit wist was ik het meest geïnteresseerd in de textbased games. Dus googelde ik tekst based games gratis en ik kwam op deze site: <https://www.makeuseof.com/tag/browser-text-based-games/>. Waar ik The Dreamhold ging proberen.

Dreamhold

(<https://eblong.com/zarf/zweb/dreamhold/>)

Ik zou het niet heel erg aan raden als het je eerste keer is, want het duurt even voordat je het begrijpt. Maar het is een verhaal waar je zelf kan lopen, om je heen kan kijken en puzzels kan uitvoeren. Ik vind dit een leuk principe, omdat jezelf een beetje je fantasie moet gebruiken. Het voelt alsof je een boek leest alleen je kan zelf bepalen wat je doet. Ik heb het niet af gespeelt, maar ik begrijp nu beter wat een textbased game is en ik wil er nu zelf ook eentje maken.

Conclusie

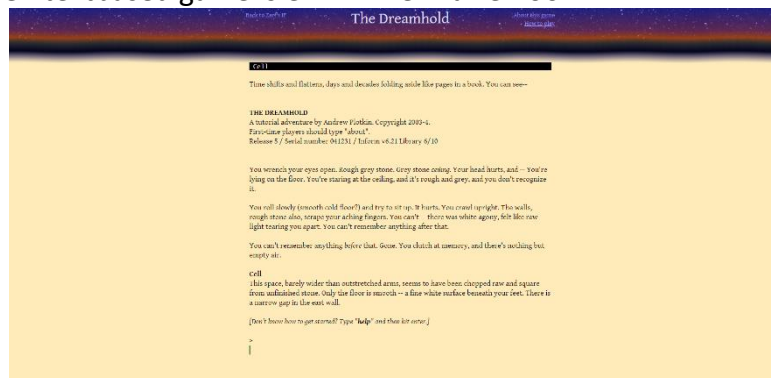
Wat heb ik van dit onderzoek geleerd?

Dat er meerder Textbased dingen zijn.

Als ik textbased applicaties opzoek kom ik op Textbased games, zoals Dreamhold. Doordat te spelen, bergreep ik wat een textbased game is. Om het in een paar woord te omschrijven is het een choice-your-own adventure game. Je bepaald zelf wat je doet door iets in te type en soms komen er ook puzzels in voor die je moet oplossen. Het is eigenlijk een spel zonder uiterlijk.

Hoe deze games zijn ontstaan is best wel interessant. Het begon in 1960, waar ze werden geïnstalleerd op een vroege mainframe computer als een input and output form. Alleen de computer was toen nog duur. Later toen de computer goedkoper werd, begonnen meer mensen zulke soort games te maken. In het begin was alleen het probleem dat het niet kon opgeslagen worden en als wat je gespeeld had was weg. Uiteindelijk kon dat wel.

Tegenwoordig worden er nog steeds Textbased applicaties gebruikt.



Mijn Mening

Nu ik meer weet wat textbased applicaties zijn wil ik nu heel graag eentje maken. Het feit dat je al een game kan maken met alleen tekst, vind ik geweldig. Ik kan niet wachten om een textbased applicatie te maken.