

1. Introduction

Apache Maven est un outil permettant d'automatiser la gestion d'un projet Java. Il offre entre autres

les fonctionnalités suivantes :

Compilation et déploiement des applications Java (JAR, WAR)

Gestion des librairies requises par l'application en utilisant des dépôts (repository) local ou

distant

Exécution des tests unitaires

Génération des documentations du projet (site web, pdf, Latex)

Intégration dans différents IDE (Eclipse, NetBeans, etc.)

Ce tutoriel va vous apprendre à utiliser Maven dans tout projet de développement utilisant Java.

Après avoir terminé ce tutoriel, vous vous retrouvez avec un niveau d'expertise modéré dans

l'utilisation d'Apache Maven.

Pour résumer, Maven simplifie et standardise le processus de construction d'un projet Java. Il gère la

compilation, la distribution, la documentation, la collaboration en équipe et d'autres tâches de façon

transparente. Maven augmente la réutilisabilité et prend en charge la plupart des tâches liées à la

construction.

2. Prérequis

• Java : JDK 1.7 ou plus récent.

RAM : Pas de minimum requis

Espace disque:

o Environ 10 Mo sont nécessaires pour l'installation de Maven.

Un espace disque supplémentaire sera utilisé pour le dépôt local de Mayen dont La

taille varie en fonction de l'utilisation, mais il faut prévoir au moins 500 Mo.

Système d'exploitation : Aucun prérequis.

Disponible sous Windows, Linux, MAC, etc...

3. Installation d'Apache Maven

Etape 1: Vérifier l'installation de Java sur votre machine

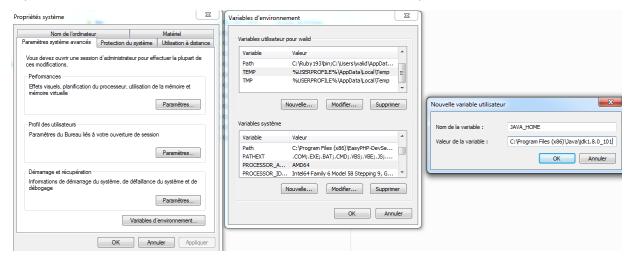
```
C:\Users\walid>java -version
java version "1.8.0_151"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_151-b12)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.151-b12, mixed mode)
```

Si Java n'est pas installé, téléchargez et installez le Kit de Développement Java (SDK) depuis le site officiel :

https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html.

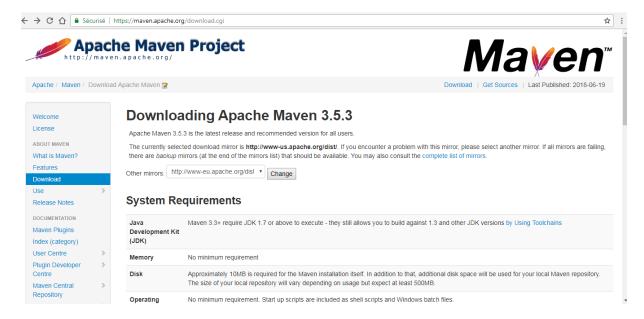
Etape 2: Définir l'environnement JAVA

Définissez la variable d'environnement **JAVA_HOME** pour qu'elle pointe vers l'emplacement du répertoire de base où Java est installée sur votre machine. Par exemple :



Etape 3: Télécharger l'Archive Maven

- Télécharger Maven depuis son site web officiel https://maven.apache.org/download.cgi
- Pour Windows: http://www-us.apache.org/dist/maven/maven-3/3.5.3/binaries/apache-maven-3.5.3-bin.zip



Etape 4: Extraire l'archive de Maven

Extraire l'archive dans le répertoire dans lequel vous souhaitez installer Maven 3.5.3. Le sous-répertoire apache-maven-3.5.3 sera créé à partir de l'archive. Par exemple : C:\Program Files (x86)\apache-maven-3.5.3

Etape 5: Définir les variables d'environnement Maven

- o Ajoutez M2_HOME, M2, MAVEN_OPTS aux variables d'environnement.
 - SET M2_HOME C:\Program Files (x86)\apache-maven-3.5.3
 - SET M2 %M2_HOME%\bin
 - SET MAVEN OPTS -Xms256m -Xmx512m

Etape 6: Ajouter l'emplacement du répertoire bin du Maven au chemin du système

Ajoutez la variable M2 au chemin du système (à la variable PATH).

Etape 7: Vérifier l'installation

```
C:\Program Files (x86)\apache-maven-3.5.3\bin\mvn --version
Apache Maven 3.5.3 (3383c37e1f9e9b3bc3df5050c29c8aff9f295297; 2018-02-24T20:49:0
5+01:00)
Maven home: C:\Program Files (x86)\apache-maven-3.5.3\bin\..
Java version: 1.8.0_101, vendor: Oracle Corporation
Java home: C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.8.0_101\jre
Default locale: fr_FR, platform encoding: Cp1252
OS name: "windows 7", version: "6.1", arch: "x86", family: "windows"
C:\Program Files (x86)\apache-maven-3.5.3\bin\_
```

 Attendre la fin du démarrage du serveur qui sera signalée par l'affichage de la ligne suivante:

4. Mon premier projet Maven

On veut créer notre premier projet Maven. Pour cela, nous allons utiliser le mécanisme d'Archetype de Maven. Un Archetype est défini comme un modèle à partir duquel notre projet sera créé. Dans Maven, un Archetype pourrait être combiné avec une entrée de l'utilisateur pour produire un projet adapté aux besoins de l'utilisateur.

Pour créer un nouveau projet Maven, exécutez ce qui suit à partir de la ligne de commande:

```
$ mvn -B archetype:generate \
-DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes \
-DgroupId=com.mycompany.app \
-DartifactId=training-app

C:\Program Files (x86)\apache-mauen-3.5.3\bin\mun -B archetype:generate -Darchet ypeGroupId=org.apache.maven.archetypes -DgroupId=com.mycompany.app -DartifactId=training-app

IINFOl Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven-maven-parent-4/maven-parent-4.pom (10.0 kB at 43 kB/s)

IINFOl Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/apache/3/apache-3.pom

IINFOl Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/apache/3/apache-3.pom (3.4 kB at 15 kB/s)

IINFOl Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/apache/3/apache-3.pom (3.4 kB at 15 kB/s)

IINFOl Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/archetypes/maven-archetype-quickstart-1.0.jar

IINFOl Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/archetypes/maven-archetype-quickstart-1.0.jar

IINFOl Parameter: package, Value: C:\Program Files (x86)\apache-maven-3.5.3\bin
IINFOl Parameter: package, Value: com.mycompany.app

IINFOl Parameter: package, Value: com.my
```

Une fois que vous avez exécuté cette commande, vous remarquerez que certaines choses se sont produites. Tout d'abord, vous remarquerez qu'un répertoire nommé training-app a été créé pour le nouveau projet, et ce répertoire contient un fichier nommé pom.xml. La structure du projet devrait ressembler à ceci:

Total time: 01:34 min Finished at: 2018-06-20T13:42:23+02:00

:\Program Files (x86)\apache-maven-3.5.3\bin>_

```
pom.xml
FOLDERS
                                     ct xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
▼   training-app
                                     xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance
 ▼ 📄 src
  ▼ 🚞 main
                                       xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/
   ▼ 📄 java
                                       POM/4.0.0 http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
    ▼ Com
                                       <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
     ▼ mycompany
                                       <groupId>com.mycompany.app</groupId>
       ▼ 🚞 app
                                       <artifactId>training-app</artifactId>
         /* App.java
                                       <packaging>jar</packaging>
                                       <version>1.0-SNAPSHOT
   <name>training-app</name>

▼ Com

                                       <url>http://maven.apache.org</url>

▼ imprompany

       ▼ app
         /* AppTest.java
                                           <groupId>junit
                                 12
  <> pom.xml
                                           <artifactId>junit</artifactId>
                                           <version>3.8.1
                                            <scope>test</scope>
                                       </dependency>
</dependencies>
                                     </project>
```

Comme vous pouvez le voir, le projet créé à partir de l' d'Archetype a un dossier main pour les sources de votre application et un dossier test pour vos sources de test. C'est la disposition standard pour les projets Maven (les sources d'application résident dans f(basedir)/src/main/java et les sources de test résident dans f(basedir)/src/test/java, où f(basedir) représente le répertoire contenant le fichier pom .xml).

Aussi, le projet créé possède un POM. Le fichier *pom.xml* contient le modèle d'objet de projet (POM Project Object Model) pour ce projet. Maven est centré autour de la notion de projet, et le POM présente l'unité de travail de base. En bref, le POM contient toutes les informations importantes sur votre projet.

Le fichier *pom.xml* s'agit d'un POM très simple, et qui affiche toujours les éléments clés de chaque POM. Parcourons chacun d'entre eux pour vous familiariser avec les éléments essentiels de POM:

Eléments POM	Description
project	C'est l'élément de premier niveau dans tous les fichiers pom.xml Maven.
modelVersion	Cet élément indique quelle version du modèle d'objet utilise ce POM. La version du modèle elle-même change très rarement (4.0.0 est la version actuelle)
groupId	Cet élément indique l'identifiant unique de l'organisation ou du groupe qui a créé le projet. Le groupId est l'un des identifiants de clé d'un projet et est généralement basé sur le nom de domaine complet de votre organisation. Par exemple org.apache.maven.plugins est le groupId désigné pour tous les plugins Maven.

artefactId	Cet élément indique le nom de base unique de l'artefact primaire généré par ce projet. L'artefact principal d'un projet est généralement un fichier JAR. Les artefacts secondaires tels que les bundles sources utilisent également l'artifactld comme partie de leur nom final. Un artefact typique produit par Maven aurait la forme <artifactld> - <version>. <extension> (par exemple, trainingapp-1.0.jar).</extension></version></artifactld>
packaging	Cet élément indique le type de package à utiliser par cet artefact (par exemple, JAR, WAR, EAR, etc.). Cela ne signifie pas seulement que l'artefact produit est JAR, WAR ou EAR mais peut également indiquer un cycle de vie spécifique à utiliser dans le cadre du processus de construction. La valeur par défaut de l'élément de packaging est JAR. Vous n'avez donc pas besoin de spécifier cela pour la plupart des projets.
version	Cet élément indique la version de l'artefact généré par le projet. La gestion des versions dans Maven est basée sur le concept de SNAPSHOT. Dans une version, un SNAPSHOT indique qu'un projet est en cours de développement.
name	Cet élément indique le nom d'affichage utilisé pour le projet. Ceci est souvent utilisé dans la documentation générée par Maven.
url	Cet élément indique où le site du projet peut être trouvé. Ceci est souvent utilisé dans la documentation générée par Maven.
description	Cet élément fournit une description de base de votre projet. Ceci est souvent utilisé dans la documentation générée par Maven.

5. Cycle de vie Maven (Build Life Cycle)

5.1. Cycle de vie (Définition)

Maven est basé sur le concept de base d'un cycle de vie de construction de projets. Cela signifie que le processus de construction, de distribution et de déploiement d'un projet (artefact particulier) est clairement défini.

La construction d'un projet est définit par un ensemble de commandes, et le POM s'assurera d'obtenir les résultats souhaités.

Il existe **trois cycles de vie** de construction intégrés: *default, clean* et *site*.

- o Le cycle de vie default (Build) gère le déploiement de votre projet
- o le cycle de vie *clean* gère le nettoyage du projet
- o le cycle de vie du site gère la création de la documentation du site de votre projet.

5.2. Les Phases

Un cycle de vie de construction (Build Life Cycle) est **une séquence de phases** (appelées aussi stages) qui définit l'ordre dans lequel les **objectifs** (*goals*) qui doivent être exécutés. Ici, la phase représente une étape du cycle de vie. À titre d'exemple, un cycle de vie Maven Build typique (càd *default*) comprend la séquence de phases suivante :

- Validate : Valide que le projet est correctement défini
- **Compile :** Compile les sources
- Test: Lance les tests unitaires
- Package: Prépare la distribution du projet. (archives Jar, War, Ear...)
- integration-test : Lance les tests d'intégration
- verify: Lance des tests de validation du package créé.
- **Install**: Installe le package **en local** sur la machine pour pouvoir être réutilisé comme dépendance.
- **Deploy**: Déploie le package **sur un serveur** pour qu'il puisse être **réutilisé** par tout le monde.

5.3. Les Objectifs (Goals)

On fournit à Maven 2 une liste de goals à exécuter. Un goal est **une tâche** précise que Maven est en mesure de réaliser à partir des informations qu'il pourra trouver dans le fichier pom.xml.

- o Tous les goals se trouvent dans des plugins Maven.
- Pour exécuter un goal, Maven va donc commencer par résoudre le nom du goal pour en déduire le plugin dans lequel il se trouve et le télécharger.
- o Commande : mvn <nom du plugin>:<nom du goal> ou bien directement mvn <nom du gaol>

5.4. Les plug-ins Maven

Maven est en fait un framework d'exécution de plugin où chaque tâche est en fait effectuée par des plugins. Les Plugins Maven sont généralement utilisés pour :

- Jar : créer un fichier jar depuis le projet
- War : créer un fichier war depuis le projet
- **Compiler**: compiler les fichiers JAVA
- surefire : lancer des tests unitaires avec JUnit et créer les rapports de test
- **javadoc** : créer la documentation du projet
- **antrun** : Exécute un ensemble de tâches ant à partir de n'importe quelle phase mentionnée dans la construction (cad dans le fichier pom.xml).

6. Manipulations Maven

6.1. Construction ET Test (Build & Test)

Ce que nous avons appris dans la section précédente est comment créer une application Java avec Maven et la notion du cycle de vie. Nous verrons maintenant comment lancer les différentes phases d'un cycle de vie afin de tester notre application créée dans la section 4.

6.1.1. Compilation (Build)

Lancer la commande mvn avec l'objectif compile.

- Les classes compilées ont été placées dans \${basedir}/target/classes, ce qui est une autre convention standard de Mayen.
- On remarque que Maven a exécuté dans l'ordre la phase de validation (récupération des ressources et téléchargement des plugins nécessaires) et de compilation sans passer automatiquement aux phases suivantes (test, package, install, deploy, etc.) du cycle de vie.

On veut maintenant tester le fichier JAVA compilé :

```
C:\Maven\training-app\target\classes>java com.mycompany.app.App
Hello World!
C:\Maven\training-app\target\classes>
```

6.1.2. Tests Unitaires (Unit Test)

Dans le fichier pom.xml, Maven a déjà ajouté le plugin *Junit* comme outil de test unitaire. Dans notre projet, Maven ajoute par défaut un fichier source *App.java* et un fichier de test *AppTest.java*, comme indiqué dans la section 4.

On vous demande maintenant de la lancer la commande *mvn test* pour lancer les tests unitaires.

A partir des traces d'exécution, quelles étapes ont été exécutées par Maven ?

- Maven télécharge plus de dépendances cette fois-ci. Ce sont les dépendances et les plugins nécessaires à l'exécution des tests (il a déjà les dépendances dont il a besoin pour la compilation et ne les téléchargera plus).
- Avant de compiler et d'exécuter les tests, Maven compile le code principal (pas de changement ici).
- Le rapport de Test reports est disponible dans le dossier \${basedir}/target/surefire-reports
- Les fichiers de test compilés se trouve dans le dossier \${basedir}/target/test-classes
- Pour compiler uniquement les fichiers test unitaire et sans les exécuter, on lance mvn testcompile

6.1.3. Génération du fichier JAR

Dans le fichier POM pom.xml, le packaging par défaut est configuré à jar. C'est ainsi que Maven sait produire un fichier JAR à partir de la commande *mvn package*.

On vous demande maintenant de la lancer la commande *mvn package* pour créer une archive jar du notre projet.

- Le fichier jar est généré dans le répertoire \${basedir}/target
- On peut mettre le fichier jar dans un repository local (dans \${user.home}/.m2/repository) ou bien dans un serveur distant.

Essayer d'exécuter le fichier jar avec la commande suivante :

java -jar target\training-app-1.0-SNAPSHOT.jar

```
C:\Maven\training-app>java -jar target\training-app-1.0-SNAPSHOT.jar
aucun attribut manifest principal dans target\training-app-1.0-SNAPSHOT.jar
```

On remarque ici que notre fichier jar n'est pas exécutable. En effet, le fait de préciser <packaging>jar</packaging> n'indique pas que Maven va créer un jar exécutable avec toute ses dépendances. Ce jar ne contiendra que les classes compilées de notre projet et ne sera pas exécutable. Pour créer un fichier exécutable, on doit ajouter le plugin *maven-jar-plugin* à notre projet.

Ajouter la section suivante dans votre fichier POM:

```
<build>
<plugins>
  <plugin>
  <!-- Build an executable JAR -->
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-jar-plugin</artifactId>
  <version>3.0.2</version>
```

```
<configuration>
<archive>
<manifest>
<addClasspath>true</addClasspath>
<classpathPrefix>lib/</classpathPrefix>
<mainClass>com.mycompany.app.App</mainClass>
</manifest>
</archive>
</configuration>
</plugin>
</plugins>
</build>
```

On indique donc ici la classe main (<mainClass>), que notre jar sera créé lors de la phase « packaging » de Maven

Exécuter de nouveau la commande *mvn package* et lancer le fichier jar.

6.1.4. La commande Clean

On veut maintenant supprimer la compilation actuelle. Exécuter la commande mvn clean

0

6.1.5. La commande Install

Dans un environnement de développement, on utilise la commande *mvn install* pour générer et installer les artefacts dans le référentiel (repository) local.

- Cette commande exécute chaque phase du cycle de vie par défaut dans l'ordre (validation, compilation, package, etc.) avant d'exécuter l'installation.
- On aura besoin uniquement d'appeler la dernière phase de construction à exécuter, dans ce cas, lancez:

Vérifier que le jar est bien installé dans votre local repository (\${user.home}/.m2/repository).

6.1.6. La commande Deploy

Dans un environnement de build (ou bien production), on utilise la commande *mvn deploy* pour créer et déployer proprement les artefacts du notre projet dans un référentiel partagé (shared repository). Ceci représente les cas usuel dans les entreprises.

Pour exécuter un la commande *mvn deploy* il faut configurer un serveur repository (voir plus tard).

6.1.7. Générer la documentation du projet

La génération de site du projet est l'une des fonctionnalités les plus prisées de Maven. Le POM a assez d'informations pour générer un site web pour votre projet. On peut aussi personnaliser notre site Maven, sinon on peut se limiter à la version générée par défaut en utilisant la commande *mvn site*.

```
FOl Kendering site with org.apache.maven.skins:maven-default-skin:jar:1.U ski
    Ol Generating "Dependencies" report
                                                    --- maven-project-info-reports-plugin
     1 Generating "Dependency Convergence" report
                                                                --- maven-project-info-repo
   -plugin:2.9

Old Generating "Dependency Information" report
                                                                   - maven-project-info-repo
   plugin:2.9
01 Generating
01 Generating
                     "About" report
                                               maven-project-info-reports-plugin:2.9
                     "Plugin Management" report
                                                               maven-project-info-reports
                     "Plugins" report "Summary" report
                                             --- maven-project-info-reports-plugin:2.
--- maven-project-info-reports-plugin:2.
        Generating
        BUILD SUCCESS
        Total time: 01:46 min
Finished at: 2018-06-21T12:48:34+02:00
C:\Maven\training-app>
```

6.1.8. Modification des fichiers sources

6.2. Gestion de dépendances du projet

Pour en revenir aux principes de Maven :

- o Le répertoire src ne doit contenir que des fichiers sources apportés au projet
- Les librairies externes (appelées dépendances) utilisées par le projet ne doivent être que des liens vers d'autres artifacts Maven et surtout pas copiées dans le répertoire src du projet.
- Un grand nombre d'artifacts jars est disponible sur les entrepôts officiels de Maven
 : http://www.mvnrepository.com/

Maven propose de définir toutes les dépendances par configuration dans le fichier *pom.xml*. C'est ensuite le plugin Maven de gestion de dépendances qui ira télécharger sur les repositories distants les fichiers jar indiqués comme dépendances, s'ils ne se trouvent pas dans le repository local.

On veut maintenant modifier notre projet afin de gérer une liste des sessions de formations. Les informations qu'on voudrait afficher sont stockées dans une base de données MYSQL (dans la table session). Pour cela, faites les modifications suivantes :

- Modifier la classe App.java (le remplacer par le contenu du fichier Training_Data_Service.java)
- Installer un serveur XAMP, accéder au portail PhpMyAdmin (http://localhost/phpmyadmin)
 et créer une nouvelle base données training
- o Importer dans PhpMyAdmin le fichier training.sql qui permet de créer la table Session (contient deux enregistrements par défaut).
- o Ajouter la dépendance mysql-connector-java dans le fichier pom.xml

```
<dependency>
<groupId>mysql</groupId>
<artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
<version>5.1.35</version>
</dependency>
```

 Compiler votre projet et tester le fichier jar mvn clean install && java -jar target\trainingapp-1.0-SNAPSHOT.jar

• Faire les modifications nécessaires dans votre fichier POM afin de rendre le plugin *mysql-connector-java* disponible à l'exécution du fichier jar.

Première méthode : copier la dépendance dans le dossier lib au moment de compilation du votre projet (dans la phase package cad lors de la génération du jar).

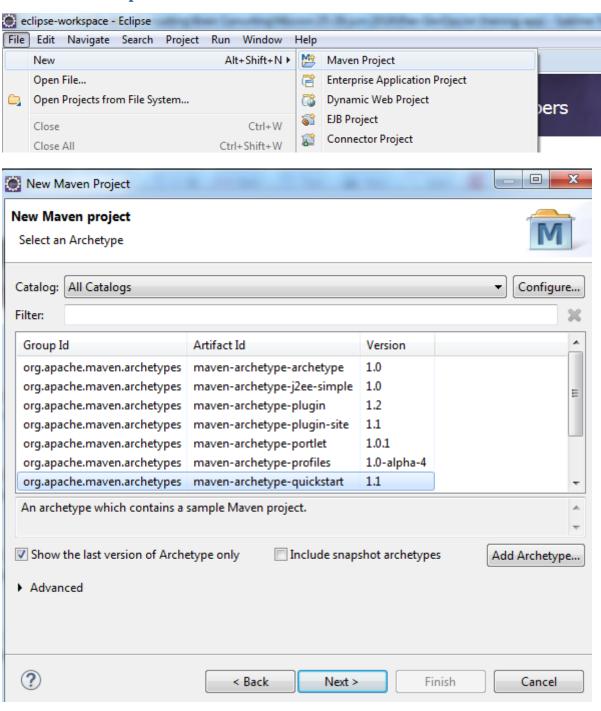
```
<plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins
      <artifactId>maven-dependency-plugin</artifactId>
      <executions>
        <execution>
          <id>copy</id>
          <phase>package</phase>
          <goals>
            <goal>copy-dependencies</goal>
          </goals>
          <configuration>
            <outputDirectory>
              ${project.build.directory}/lib
            </outputDirectory>
          </configuration>
        </execution>
      </executions>
    </plugin>
   <plugin>
```

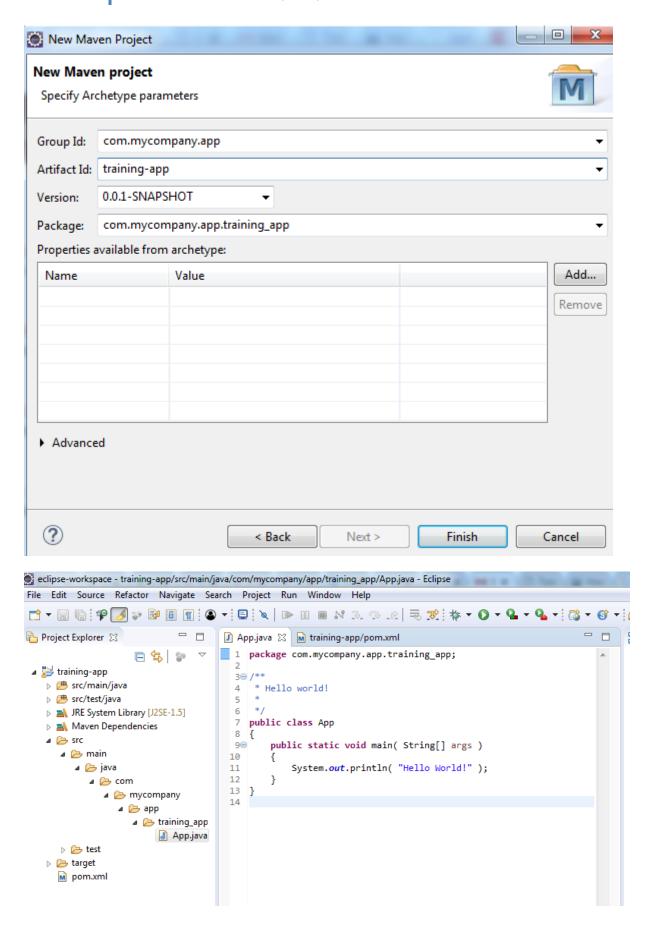
Deuxième méthode : Assembler le fichier jar de la dépendance avec le fichier jar final de l'application en utilsant le plugin maven-assembly-plugin

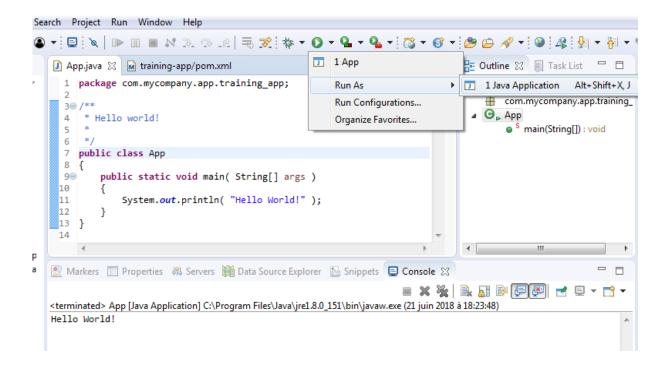
```
<plugin>
<artifactId>maven-assembly-plugin</artifactId>
 <configuration>
  <archive>
   <manifest>
    <mainClass>com.mycompany.app.App</mainClass>
   </manifest>
  </archive>
  <descriptorRefs>
   <descriptorRef>jar-with-dependencies</descriptorRef>
  </descriptorRefs>
 </configuration>
 <executions>
  <execution>
   <id>make-assembly</id> <!-- this is used for inheritance merges -->
   <phase>package</phase> <!-- bind to the packaging phase -->
   <goals>
    <goal>single</goal>
   </goals>
  </execution>
 </executions>
</plugin>
```

```
[INFO] Installing C:\Maven\training-app\target\training-app-1.0-SNAPSHOT.jar to C:\Users\walid\.m2\repository\com\mycompany\app\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\training-app\trainin
```

7. Maven Eclipse IDE



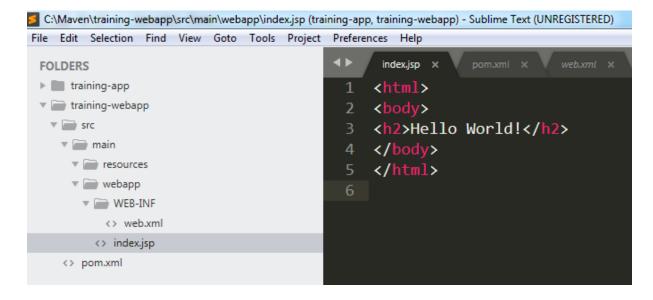




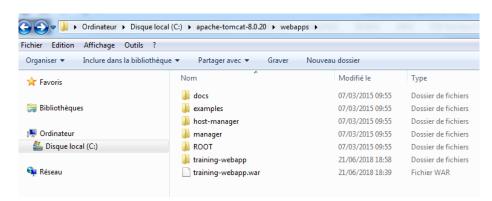
8. Application Web

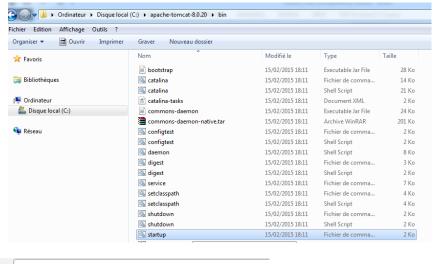
Pour créer une application web java simple, nous allons utiliser le plugin maven-archetype-webapp.

- \$ mvn -B archetype:generate \
- -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp \
- -DgroupId=com.mycompany.app \
- -DartifactId=training-webapp



Compiler et déployer (*mvn install*) votre application en copiant le fichier *war* dans le dossier *webapps* du votre serveur web (le serveur Tomcat par exemple), démarrer le serveur Tomcat et lancer votre application.







Hello World!