

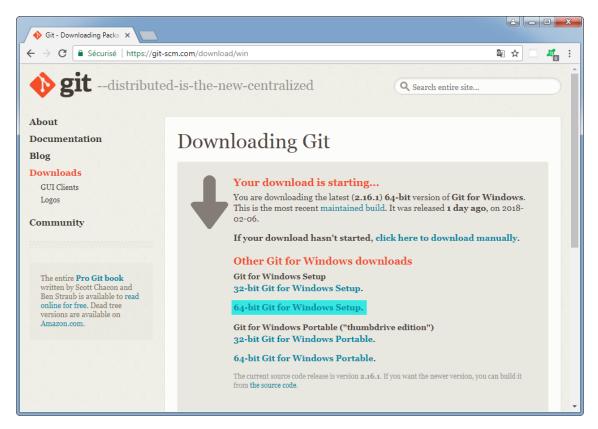
Prérequis

- RAM : Aucun prérequis.
- Espace disque : Aucun prérequis.
 - o Provisionner 5 Go de disque pour un projet de taille moyenne.
- Système d'exploitation : Disponible sous Windows, Linux/Unix, MAC OS X.
 - o Il existe une adhérence entre la version de Git et le système d'exploitation.

1. Installation de Git

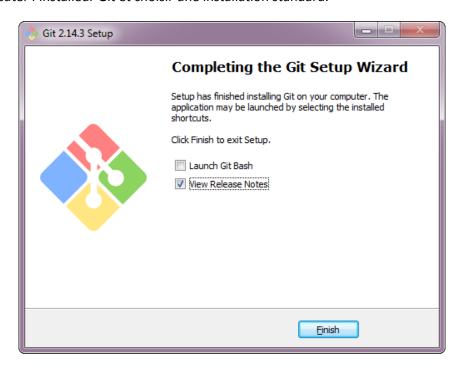
Etape 1: Téléchargement de Git

o Télécharger Git depuis son site web officiel https://git-scm.com/download/win



Etape 2: Installation de Git

o Exécuter l'installeur Git et choisir une installation standard.



2. Création d'un dépôt central

Lancer l'outil Git Bash via :

Menu Démarrer > Tous les programmes > Git > Git Bash

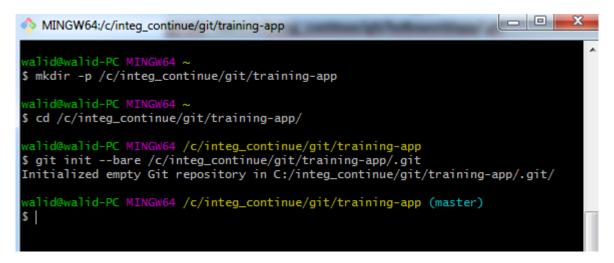
Créer et naviguer dans le répertoire dans le quel sera créé le dépôt central du projet.
 L'option --bare permet d'initialiser le dépôt sans un répertoire de travail. Par convention, le référentiel doit être nommé .git :

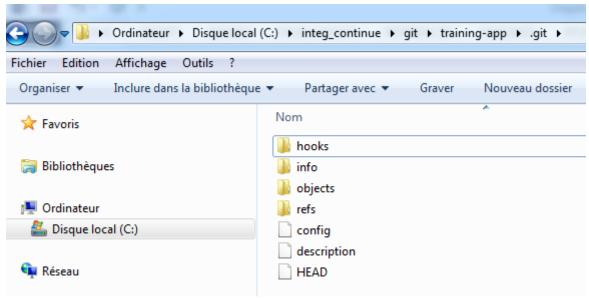
mkdir -p /c/integ_continue/git/training-app cd /c/integ_continue/git/training-app

o Lancer la commande d'initialisation du dépôt:

git init --bare /c/integ_continue/git/training-app/.git

o Le répertoire .git contient les métadonnées du dépôt.





3. Création d'un dépôt local

Lancer l'outil Git Bash via :

Menu Démarrer > Tous les programmes > Git > Git Bash

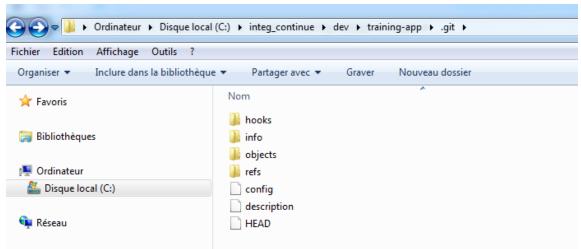
o Créer et naviguer dans le répertoire dans le quel sera créé le dépôt local du projet :

mkdir -p /c/integ_continue/dev/training-app cd /c/integ_continue/dev/training-app

o Lancer la commande d'initialisation du dépôt:

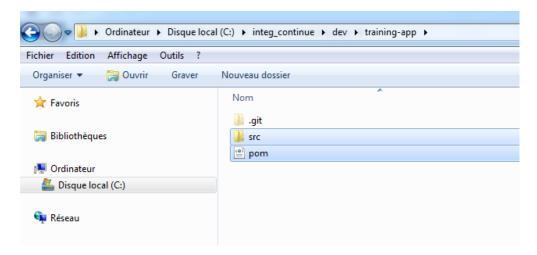
git init





o Ajouter les sources du projet Maven (C:/Maven/training-app/) dans le répertoire:

/c/integ_continue/dev/training-app



- Ajouter les fichiers du projet sous le contrôle de version Git en exécutant la commande : git add .
- Consigner définitivement les fichiers au contrôle de version Git en exécutant la commande:
 git commit -m 'initialisation du depot'

```
MINGW64:/c/integ_continue/dev/training-app
 alid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git add .
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git commit -m 'initialisation du depot'
*** Please tell me who you are.
Run
 git config --global user.email "you@example.com"
git config --global user.name "Your Name"
to set your account's default identity.
Omit --global to set the identity only in this repository.
fatal: empty ident name (for <walid.saadd@gmail.com>) not allowed
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
 git config --global user.name "wsaad"
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git config --global user.email "walid.saadd@gmail.com"
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git add .
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git commit -m 'initialisation du depot'
[master (root-commit) a6e93c3] initialisation du depot
 3 files changed, 217 insertions(+)
 create mode 100644 pom.xml
create mode 100644 src/main/java/com/mycompany/app/App.java
 create mode 100644 src/test/java/com/mycompany/app/AppTest.java
  llid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
```

4. Synchronisation du dépôt central avec le dépôt local

 Ajouter le lien vers le dépôt central dans le dépôt local avec la commande (à exécuter une seule fois):

git remote add origin /c/integ_continue/git/training-app

- → NB :s'il y a eu une erreur de path lors de l'association il faut taper la commande : git remote remove origin
- Publier les fichiers ajoutés dans le dépôt local vers le dépôt central avec la commande :
 git push origin master
 - → Origin est le nom du dépôt central, master est le nom de la branche.

NB : si le username et l'email n'existent pas dans la config de Git il faut les ajouté en tapant :

git config --global user.name "Mona Lisa"

git config --global user.email monemail@domaine.com

Essayer les commandes : git status, git rm, git log, etc.

```
MINGW64:/c/integ_continue/dev/training-app
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git remote add origin /c/integ_continue/git/training-app
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git log
commit a6e93c327adb4e1432c726e6a762c435df94e3aa (HEAD -> master)
Author: wsaad <walid.saadd@gmail.com>
       Thu Jun 21 22:20:42 2018 +0200
   initialisation du depot
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git remote -v
origin C:/integ_continue/git/training-app (fetch)
origin C:/integ_continue/git/training-app (push)
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git remote show origin
 remote origin
 Fetch URL: C:/integ_continue/git/training-app
 Push URL: C:/integ_continue/git/training-app
 HEAD branch: (unknown)
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git push origin master
Counting objects: 16, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (16/16), 2.75 KiB | 281.00 KiB/s, done.
Total 16 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To C:/integ_continue/git/training-app
 * [new branch]
                     master -> master
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git remote show origin
 remote origin
 Fetch URL: C:/integ_continue/git/training-app
 Push URL: C:/integ_continue/git/training-app
 HEAD branch: master
 Remote branch:
   master tracked
 Local ref configured for 'git push':
   master pushes to master (up to date)
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
```

FIN - LAB 1

5. Manipulation des branches

Tous les **VCS** ont une forme ou une autre de gestion de branche. Créer une branche signifie diverger de la ligne principale de développement et continuer à travailler sans se préoccuper de cette ligne principale.

De nombreux développeurs font référence au modèle de gestion de branche de Git par rapport à la communauté des gestionnaires de version. En effet, la méthode de Git pour gérer les branches est particulièrement légère, permettant de réaliser des embranchements quasi instantanément et de basculer entre les branches généralement aussi rapidement.

À la différence de nombreux autres gestionnaires de version, Git encourage à travailler avec des méthodes qui privilégient la création et la fusion de branches, jusqu'à plusieurs fois par jour.

5.1. Concept des branches

Lorsqu'on commit dans Git, le système stocke un objet commit qui contient un **pointeur** vers l'instantané (snapshot) du contenu qui a été indexé, les méta-données d'auteur, le message et zéro ou plusieurs pointeurs vers le ou les commits qui sont les parents directs de ce commit : zéro parent pour le premièr commit, un parent pour un commit normal et des parents multiples pour des commits qui sont le résultat de la fusion d'une ou plusieurs branches.

Dans notre projet, la branche par défaut sous git se nomme master cette dernière est implicite lors de la création de dépôt nous le voyons lors de l'utilisation de la commande *git status*. La branche master est simplement un pointeur (appelé **HEAD**) vers un objet commit (a6e93c327adb4e1432c726e6a762c435df94e3aa)

```
MINGW64:/c/integ_continue/dev/training-app
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git branch
# master
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git log
commit a6e93c327adb4e1432c726e6a762c435df94e3aa (HEAD -> master, origin/master)
Author: wsaad <walid.saadd@gmail.com>
Date: Thu Jun 21 22:20:42 2018 +0200
    initialisation du depot
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$
```

Afin de démontrer l'utilisation des branches le plus simple reste de réaliser une démonstration, nous allons donc créer une branche nommé **testing**.

 Créer une nouvelle branche (le * indique sur quelle branche nous travaillions actuellement sur notre dépôt local) :

```
MINGW64:/c/integ_continue/dev/training-app
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git branch testing
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git branch
# master
testing
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$
```

Basculer vers la nouvelle branche testing et effectuer un commit:

```
MINGW64:/c/integ_continue/dev/training-app
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git checkout testing
Switched to branch 'testing'
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
$ git branch
 master
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
$ git status
On branch testing
nothing to commit, working tree clean
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
commit a6e93c327adb4e1432c726e6a762c435df94e3aa (HEAD -> testing, origin/master, master)
Author: wsaad <walid.saadd@gmail.com>
Date:
        Thu Jun 21 22:20:42 2018 +0200
    initialisation du depot
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
```

```
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
$ git add README.txt
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
$ git commit -a -m 'Ajout du fichier README'
[testing 6dbd682] Ajout du fichier README
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 README.txt
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
$ git status
On branch testing
nothing to commit, working tree clean
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
$ git log
commit 6dbd682a6535e90632a925b031be28ebe2c6aaef (HEAD -> testing)
Author: wsaad <walid.saadd@gmail.com>
Date: Fri Jun 22 01:14:37 2018 +0200
    Ajout du fichier README
commit a6e93c327adb4e1432c726e6a762c435df94e3aa (origin/master, master)
Author: wsaad <walid.saadd@gmail.com>
Date: Thu Jun 21 22:20:42 2018 +0200
    initialisation du depot
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
```

• Changer vers la branche master et effectuer un *merge* de deux branches:

```
MINGW64:/c/integ_continue/dev/training-app
                     64 /c/integ_continue/dev/training-app (testing)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
 walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
 walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
 commit a6e93c327adb4e1432c726e6a762c435df94e3aa (HEAD -> master, origin/master)
Author: wsaad <walid.saadd@gmail.com>
        Thu Jun 21 22:20:42 2018 +0200
Date:
    initialisation du depot
 walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git merge testing
Updating a6e93c3..6dbd682
Fast-forward
 README.txt | 0
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 README.txt
 walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
 valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app (master)
$ git log
   mit 6dbd682a6535e90632a925b031be28ebe2c6aaef (HEAD -> master, testing)
Author: wsaad <walid.saadd@gmail.com>
        Fri Jun 22 01:14:37 2018 +0200
Date:
    Ajout du fichier README
 commit a6e93c327adb4e1432c726e6a762c435df94e3aa (origin/master)
Author: wsaad <walid.saadd@gmail.com>
        Thu Jun 21 22:20:42 2018 +0200
    initialisation du depot
```

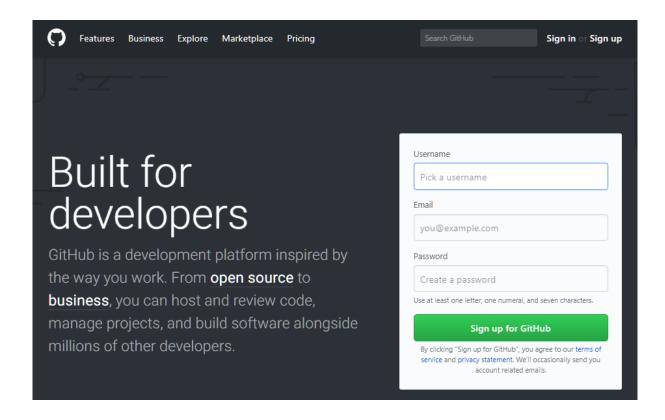
6. Travailler avec un dépôt distant public

Dans cette section, nous allons utiliser git de manière décentralisée à travers la solution <u>Github</u>. L'utilisation d'un serveur git permet d'échanger les fichiers et offrir l'accès à tous au dépôt. La gratuité de Github s'applique uniquement pour les dépôts publics.

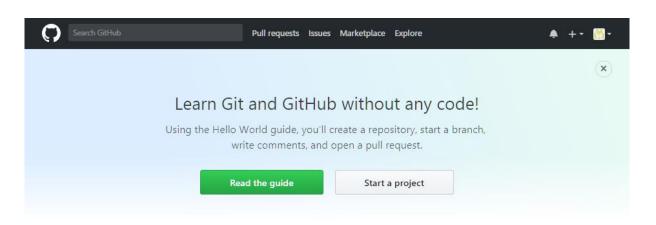
Pour s'authentifier auprès du serveur github, deux modes sont possibles avec GIT :

- Login / mot de passe
- o RSA Key de SSH (une paire de clés publique/privée à générer par la commande *ssh-keygen*)

6.1. Créer un compte Github

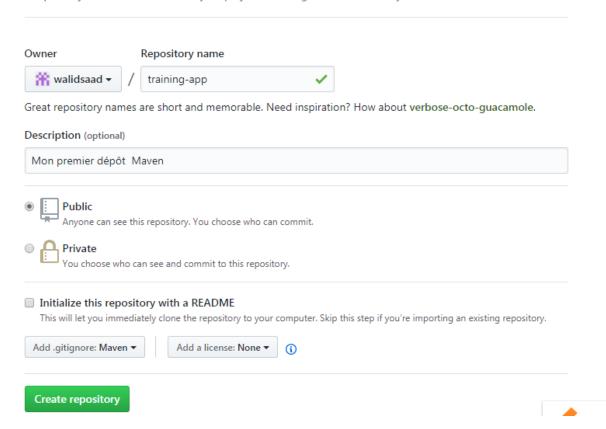


6.2. Créer un nouveau projet (repository)

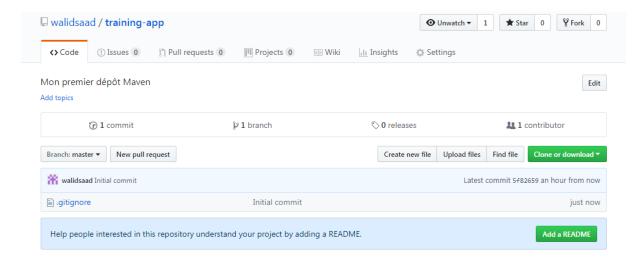


Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.



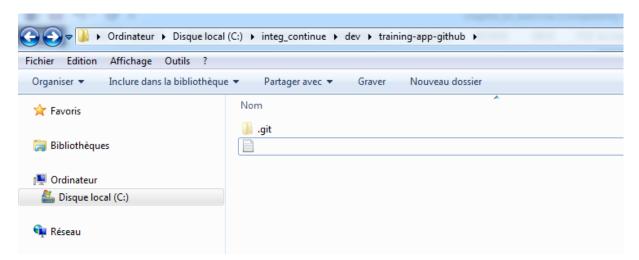
.gitignore est la solution pour git afin de spécifier les fichiers qui devraient être exclus du versioning. Github propose la création automatique du fichier .gitignore de votre projet en fonction du langage utilisé (Maven ici).



6.3. La commande git clone

Cette commande permet de cloner en local le dépôt training-app depuis Github

```
MINGW64:/c/inteq_continue/dev/training-app-github
 alid@walid-PC MINGW64 ~
 cd /c/integ_continue/dev/
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev
$ git clone https://github.com/walidsaad/training-app.git training-app-github
Cloning into 'training-app-github'...
emote: Counting objects: 3, done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev
$ cd training-app-github/
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
nothing to commit, working tree clean
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
 git branch
 master
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
```



6.4. Synchronisation du dépôt central avec le dépôt distant Github (git remote)

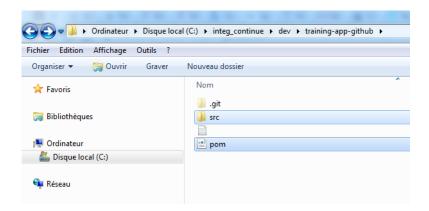
D'abord, on doit visualiser le dépôt distant à configurer.

```
MINGW64:/c/integ_continue/dev/training-app-github
alid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
git remote -v
origin https://github.com/walidsaad/training-app.git (fetch)
origin https://github.com/walidsaad/training-app.git (push)
alid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
 git remote show origin
 remote origin
 Fetch URL: https://github.com/walidsaad/training-app.git
 Push URL: https://github.com/walidsaad/training-app.git
 HEAD branch: master
 Remote branch:
   master tracked
 Local branch configured for 'git pull':
  master merges with remote master
 Local ref configured for 'git push':
   master pushes to master (up to date)
alid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
```

- o origin: qui est notre dépôt public sur internet où tout le monde peut visualiser notre travail
- o c'est la même configuration pour extraire (fetch) et pousser (push) les fichiers
- o On a une seul branche master

6.5. Mise à jour des fichiers vers le serveur Github (push)

On veut modifier notre dépôt local par l'ajout du projet Maven. Ensuite on met à jour notre dépôt Github.



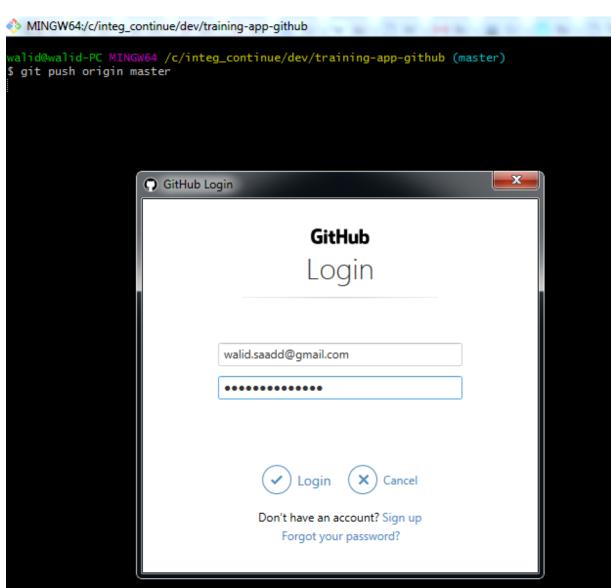
```
MINGW64:/c/integ_continue/dev/training-app-github

walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
$ git add .

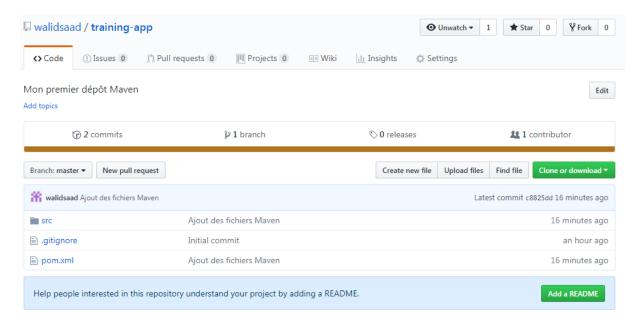
walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
$ git commit -a -m 'Ajout des fichiers Maven'
[master c8825dd] Ajout des fichiers Maven
3 files changed, 223 insertions(+)
create mode 100644 pom.xml
create mode 100644 src/main/java/com/mycompany/app/App.java
create mode 100644 src/test/java/com/mycompany/app/AppTest.java

walid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
$ |
```

Lancer la commande git push



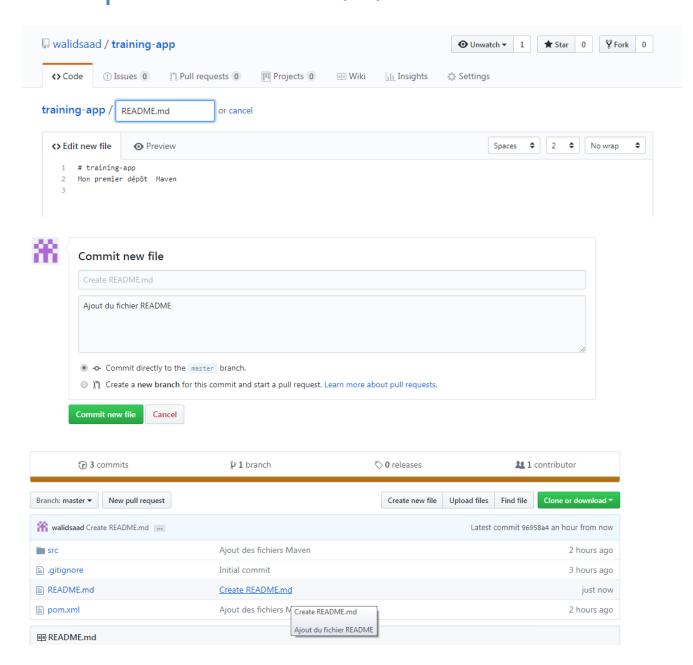
Vérification sur Github



6.6. Mise à jour des fichiers depuis le serveur Github (pull)

En pratique, plusieurs utilisateurs (collaborateurs) peuvent travailler sur le même dépôt et pousser leurs modifications (ajout des fichiers, suppression, etc.). Bien entendu on veut récupérer les nouveaux fichiers. Pour ce faire nous utilisons la commande *git pull*. On doit donner la source et la branche qu'on désire récupérer.

On commence d'abord par ajouter le fichier README.md, puis commiter.



Lancer commande git pull origin master

```
MINGW64:/c/integ_continue/dev/training-app-github
                     64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
$ git pull origin master
emote: Counting objects: 3, done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From https://github.com/walidsaad/training-app
                     master
 * branch
                                -> FETCH_HEAD
   c8825dd..96958a4 master
                                 -> origin/master
Updating c8825dd..96958a4
Fast-forward
README.md | 2 ++
1 file changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 README.md
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
$ git log
   mit 96958a4ebdc64345113708864b4fa32ca6c93387 (HEAD -> master, origin/master, origin/HEAD)
Author: walidsaad <walid.saadd@gmail.com>
        Sat Jun 23 00:05:14 2018 +0200
    Create README.md
    Ajout du fichier README
 ommit c8825dd53574972fc723e5a8e19b6bf3eb7039de
Author: wsaad <walid.saadd@gmail.com>
       Fri Jun 22 20:57:02 2018 +0200
Date:
    Ajout des fichiers Maven
  nmit 5f82659367270137dd1204d0db3f8bc0fa8a6e2d
Author: walidsaad <walid.saadd@gmail.com>
       Fri Jun 22 20:13:31 2018 +0200
    Initial commit
valid@walid-PC MINGW64 /c/integ_continue/dev/training-app-github (master)
```

- Le système analyse l'identifiant HEAD du dépôt local pour la branche master,
 l'id est c8825ddxx
- Il compare cette identifiant avec celui extrait depuis le serveur origin/master, l'identifiant est 96958a4xx. Comme ceci n'est pas identique il débute le processus de fusion.
- Le message Fast-forward indique qu'il y a un commit commun dans l'historique c8825ddxx
 et que les commits suivants se sont ajouter avec le temps.
- Le système va simplement télécharger le nouveau dépôt et modifier le pointeur **HEAD** sur la nouvelle tête.
- On trouve aussi une description des modifications réalisé sur les fichiers, dans le cas présent uniquement le fichier README fut modifié.

Donc si on résume les étapes :

- 1. On met à jour notre dépôt local avec la commande git pull
- 2. On fait les modifications (ajout, suppression, modifications des fichiers)
- 3. On fait le commit local (git commit -a -m "Description")
- 4. On pousse nos modifications sur le serveur avec la commande *git push*

7. Intégration Maven Github

Une fois que nous avons enregistré les modifications effectuées sur notre projet Maven dans le dépôt Github. On veut maintenant le compiler, déployer et le tester en local. Pour faire ceci, nous devons relier Maven à Github (notre SCM). Autrement dit, Maven lancera un pull de nos classes JAVA modifiés depuis le serveur Github.

 Dans un premier lieu, on aura besoin de configurer le SCM Github dans le fichier POM (pom.xml) en ajoutant la section scm et le plugin maven-scm-plugin :

- Dans un second lieu, lancer la commande mvn clean et mvn scm:bootstrap et vérifier que Maven a bien déployé notre projet disponible sous le serveur Github (en faisant un pull depuis Github).
- o La commande mvn scm:bootstrap permet de faire un checkout et build du projet.

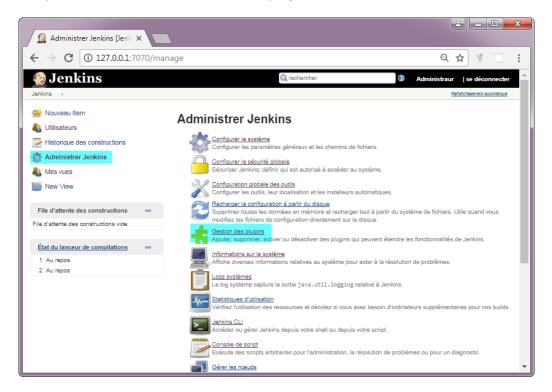
```
\Maven\training-app>mvn clean
NFOl Scanning for projects...
                       Building training-app 1.0-SNAPSHOT
                                                                                                                                      jar l-
                                                        clean-plugin:2.5:clean (default-clean) @ training-app
              01 Deleting C:\Maven\training-app\target
                       Total time: 0.657 s
Finished at: 2018-06-23T01:00:25+02:00
 C:\Maven\training-app>mvn scm:bootstrap
[INF0] Scanning for projects...
                       -[ jar ]-
[INFO] --- maven-scm-plugin:1.10.0:bootstrap (default-cli) @ training-app ---
[INFO] Removing C:\Maven\training-app\target\checkout
[INFO] Executing: cmd.exe /X /C "git clone https://github.com/walidsaad/training
-app.git C:\Maven\training-app\target\checkout"
[INFO] Working directory: C:\Maven\training-app\target
[INFO] Executing: cmd.exe /X /C "git ls-remote https://github.com/walidsaad/training-app.git"
[INFO] Executing: cmd.exe // /c git is remove hospining-app.git"
[INFO] Working directory: C:\Users\walid\AppData\Local\Temp
[INFO] Working directory: C:\Users\walid\AppData\Local\Temp
[INFO] Executing: cmd.exe /X /C "git pull https://github.com/walidsaad/training-app.git master"
[INFO] Working directory: C:\Maven\training-app\target\checkout
[INFO] Executing: cmd.exe /X /C "git checkout"
[INFO] Working directory: C:\Maven\training-app\target\checkout
[INFO] Working cmd.exe /X /C "git ls-files"
[INFO] Working directory: C:\Maven\training-app\target\checkout
[INFO] Installing C:\Maven\training-app\target\checkout\target\training-app-1.0-
SNAPSHOT.jar to C:\Users\walid\.m2\repository\com\mycompany\app\training-app\1.0
-SNAPSHOT\training-app-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO] Installing C:\Maven\training-app\target\checkout\pom.xml to C:\Users\wali
d\.m2\repository\com\mycompany\app\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app-1.0-SN
APSHOT.pom
[INFO] Installing C:\Maven\training-app\target\checkout\target\training-app-1.0-
SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar to C:\Users\walid\.m2\repository\com\mycompan
y\app\training-app\1.0-SNAPSHOT\training-app-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.
jar
 [INFO] ------
[INFO] BUILD SUCCESS
BUILD SUCCESS
                        Total time: 20.052 s
Finished at: 2018-06-23T01:03:51+02:00
C:\Maven\training-app>java -jar target\checkout\target\training-app-1.0-SNAPSHOT
-jar-with-dependencies.jar
------- Connexion au serveur de donnã©es MYSQL -------
Le driver JDBC pour MySQL est disponible.
Connexion ã la base de donnã©es a ã©tã© ã©tablie avec succã¨s.
------ Afficher toutes les sessions de formations -------------
Formation Integration Continue, Maven, Toulouse, 2018-06-25, 10, 1
Formation Integration Continue, Jenkins, Toulouse, 2018-06-27, 10, 1
```

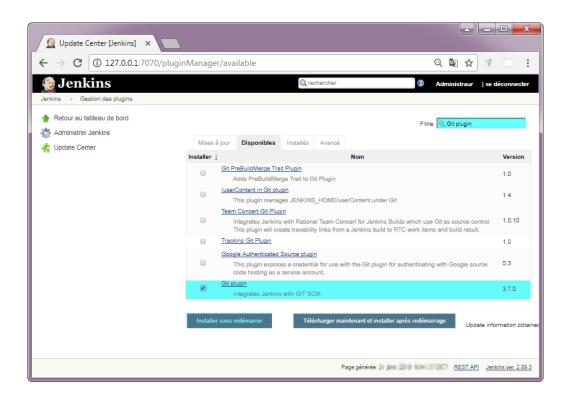
C:\Maven\training-app}_

8. Intégration Git dans Jenkins

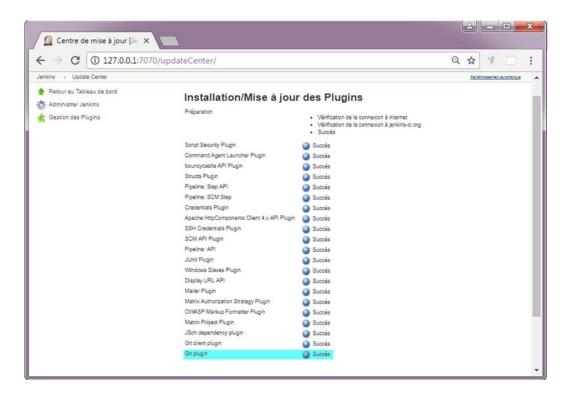
Etape 1: Installation du plugin Git

 Naviguer vers la vue "Administrer Jenkins > Gestion des plugins" et cliquer sur l'onglet "Disponibles" et filtrer avec le terme "Git plugin".



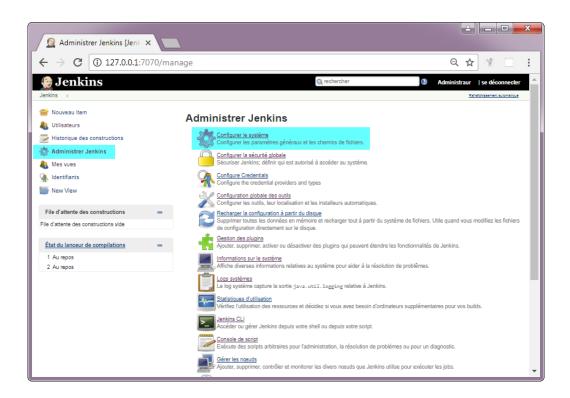


Sélectionner l'option Git plugin et cliquer sur le bouton "Installer sans redémarrer".

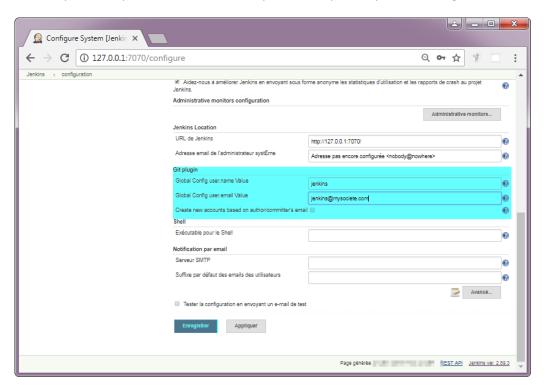


Etape 3: Configuration du plugin Git

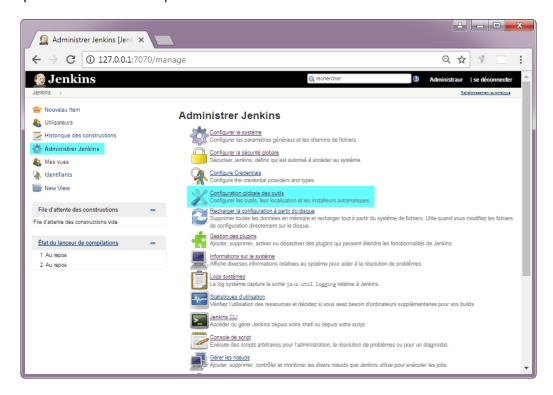
 Naviguer vers la vue "Administrer Jenkins > Configurer le système" et se positionner sur la rubrique "Git plugin".



 Saisir le nom de l'utilisateur Git ainsi que son adresse email. Cet utilisateur sera utilisé par Jenkins pour récupérer le code source depuis Git. Et puis cliquer sur Enregistrer.



 Naviguer vers la vue "Administrer Jenkins > Configuration globale des outils" et se positionner sur la rubrique "Git".



• Saisir le nom de Git et son chemin d'installation dans les champs "Name" et " Path to Git executable" et par la suite cliquer sur le bouton "Enregistrer".

