

# Les Finombres : Étude d'une dynamique arithmétique

Romain Bietrix  
Candidat : 53747  
Classe préparatoire scientifique  
Lycée Camille Guérin

## Résumé

Ce rapport explore une dynamique arithmétique fondée sur une opération de renversement des chiffres d'un entier. En étudiant les suites itératives associées, nous introduisons les notions de *Finombres* et *Infinombres*, et proposons une classification basée sur l'atteinte du zéro dans la dynamique. L'étude s'accompagne de résultats théoriques, d'implémentations algorithmiques et d'analyses empiriques.

## Table des matières

<b>1 Définitions</b>	<b>2</b>
<b>2 Cadre théorique de l'étude</b>	<b>2</b>
2.1 Divisibilité par 9 . . . . .	3
2.2 Stabilité modulo 11 . . . . .	3
2.3 Caractérisation pour d'autres diviseurs stables . . . . .	3
2.4 Caractérisation des Finombres . . . . .	4
2.5 Les entiers négatifs . . . . .	4
<b>3 Implémentation algorithmique</b>	<b>7</b>
3.1 Choix de l'opérateur renversement . . . . .	7
3.1.1 Le renversement polynomiale . . . . .	7
3.1.2 Complexité temporelle du renversement . . . . .	7
3.2 Déterminer la nature d'un nombre . . . . .	8
3.3 Sauvegarde des données . . . . .	8
3.3.1 Ajouter du contenu dans un fichier . . . . .	8
3.4 Format des données . . . . .	9
3.4.1 Nature des entiers . . . . .	9
3.4.2 Temps de vol des Finombres . . . . .	9
3.5 Affichage des données . . . . .	9
3.5.1 Courbe représentative . . . . .	9
3.5.2 Graphes images . . . . .	10
3.5.3 Tableau de pixels . . . . .	11
<b>4 Les Graphes d'Young</b>	<b>11</b>
<b>5 Autres problèmes abordées</b>	<b>11</b>
<b>6 Ouverture et prolongements</b>	<b>11</b>
<b>7 Bibliographie</b>	<b>11</b>

# 1 Définitions

**Définition 1** (Opération *reverse*). Soit  $b \geq 2$  un entier représentant la base d'écriture. Pour un entier naturel  $n$  écrit en base  $b$  sous la forme

$$n = \sum_{k=0}^{m-1} c_k \cdot b^k,$$

avec  $c_k \in \llbracket 0, b-1 \rrbracket$  et  $c_{m-1} \neq 0$  (si  $n \neq 0$ ), on définit l'opération *reverse* par :

$$\text{rev}(n) := \sum_{k=0}^{m-1} c_{m-1-k} \cdot b^k.$$

Cette opération inverse l'ordre des chiffres de  $n$  dans la base  $b$ . Par exemple, en base 10,  $\text{rev}(100) = 1$  et  $\text{rev}(1) = 1$ .  $m$  représente ici le nombre de chiffre de  $n$ . De plus, on peut étendre la définition aux entiers négatifs avec  $\text{rev}(n) = -\text{rev}(-n)$

**Définition 2** (Suite renversielle). Pour tout entier  $n \in \mathbb{Z}$ , on définit la suite  $(r_n(k))_{k \in \mathbb{N}}$  dite *suite renversielle* par récurrence :

$$r_n(0) = n, \quad \text{et} \quad r_n(k+1) = |\text{rev}(r_n(k)) - r_n(k)|, \quad \forall k \geq 0.$$

**Définition 3** (Ensembles associés à la suite renversielle). Soit  $n \in \mathbb{Z}$ .

- $Y(n) := \{k \in \mathbb{N} \mid r_n(k) \neq 0\}$ , l'ensemble des indices pour lesquels la suite renversielle est non nulle.
- $V(n) := \{r_n(k) \mid k \in \mathbb{N}\}$ , l'ensemble des valeurs prises par la suite renversielle.

**Définition 4** (Finombres et Infinombres). On définit les ensembles suivants :

$$\mathbb{F} := \{n \in \mathbb{Z} \mid \exists k \in \mathbb{N}, r_n(k) = 0\} = \{n \mid 0 \in V(n)\},$$

appelé l'ensemble des *Finombres*, et son complémentaire dans  $\mathbb{Z}$  :

$$\mathbb{I} := \mathbb{Z} \setminus \mathbb{F},$$

appelé l'ensemble des *Infinombres*.

La nature d'un nombre est alors l'ensemble auquel il appartient.

**Définition 5** (Temps de vol). On définit le temps de vol d'un entier  $n$  par :

$$\text{vol}(n) = \begin{cases} \max(Y(n)) & \text{s'il existe} \\ +\infty & \text{sinon} \end{cases}$$

(Nous pourrions déduire du **Corrolaire 3**. que le premier cas est celui de  $n \in \mathbb{F}$ , et le second  $n \in \mathbb{I}$ )

**Définition 6** (Palindromes). L'ensemble des palindromes est défini par :

$$\mathbb{A} := \{n \in \mathbb{Z} \mid \text{rev}(n) = n\}.$$

**Remarque.** Sauf indication contraire, toutes les considérations se feront en base décimale ( $b = 10$ ).

## 2 Cadre théorique de l'étude

Dans cette section, nous étudions les propriétés arithmétiques de la suite renversielle  $(r_n(k))_k$ , définie par :

$$r_n(0) = n, \quad r_n(k+1) = |\text{rev}(r_n(k)) - r_n(k)|, \quad \text{pour tout } k \geq 0.$$

## 2.1 Divisibilité par 9

**Proposition 1.** Pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , on a :

$$|\text{rev}(n) - n| \equiv 0 \pmod{9}.$$

*Démonstration.* Soit  $n = \sum_{k=0}^{m-1} c_k \cdot 10^k$  sa décomposition en base 10. Son renversé est :

$$\text{rev}(n) = \sum_{k=0}^{m-1} c_k \cdot 10^{m-1-k}.$$

D'où :

$$\text{rev}(n) - n = \sum_{k=0}^{m-1} c_k (10^{m-1-k} - 10^k). \quad (1)$$

Or,  $10^k \equiv 1 \pmod{9}$ , donc chaque terme est congru à 0 mod 9, et la somme l'est aussi.  $\square$

**Corollaire 1.1** Pour tout  $n \in \mathbb{N}$  et tout  $k \geq 1$ ,

$$r_n(k) \equiv 0 \pmod{9}.$$

**Corollaire 1.2** Pour tout  $n$ , il existe au plus un  $k \in V(n)$  qui n'est pas divisible par 9.

**Corollaire 1.3** Pour tout  $n$ , si  $\exists k \in V(n)$  n'est pas divisible par 9, alors  $k = r_n(0) = n$ ,

**Remarque.** Cette propriété permet de réduire l'étude aux seuls entiers multiples de 9, car les termes suivants dans les *suites renversielles* sont toujours divisibles par 9.

## 2.2 Stabilité modulo 11

**Proposition 2.** Si  $n \equiv 0 \pmod{11}$ , alors :

$$|\text{rev}(n) - n| \equiv 0 \pmod{11}.$$

*Démonstration.* On utilise que  $10^k \equiv (-1)^k \pmod{11}$ . Si  $n = \sum c_k \cdot 10^k$ , alors :

$$n \equiv \sum c_k (-1)^k \equiv 0 \pmod{11} \quad (2)$$

$$\text{rev}(n) \equiv \sum c_{m-1-k} (-1)^k \equiv \sum c_k (-1)^{m-1-k} \equiv (-1)^{m-1} \sum c_k (-1)^{-k} \pmod{11}$$

Mais  $(-1)^{-k} = (-1)^k$  donc avec la relation (2) :

$$\text{rev}(n) \equiv (-1)^{m-1} \sum c_k (-1)^k \equiv 0 \pmod{11} \Rightarrow \text{rev}(n) \equiv n \pmod{11}.$$

D'où la différence est nulle modulo 11.  $\square$

**Corollaire 2.** Si un terme de la suite est divisible par 11, tous les termes suivants le seront également.

**Remarque.** On dit que la divisibilité par 11 est stable à partir de son apparition dans la suite.

## 2.3 Caractérisation pour d'autres diviseurs stables

**Proposition 3.** Si  $\text{rev}(m) \equiv 0 \pmod{m}$ , alors :

$$|\text{rev}(m) - m| \equiv 0 \pmod{m}.$$

*Démonstration.* En effet, si  $\text{rev}(m)$  est divisible par  $m$ , alors  $\text{rev}(m) = k \cdot m$ , et  $|\text{rev}(m) - m| = |km - m| = m|k - 1|$ , divisible par  $m$ .  $\square$

**Remarque.** Cette propriété est satisfaite par les *palintiples*, c'est-à-dire les entiers  $m$  tels que  $\text{rev}(m) = k \cdot m$ . Voir pour une étude approfondie.

## 2.4 Caractérisation des Finombres

**Proposition 4.** Pour tout  $n \in \mathbb{Z}$ ,  $k \geq 1$ , on a :

$$r_n(k) = 0 \iff r_n(k-1) \in \mathbb{A}.$$

Informellement, une *suite renversielle* ne peut s'annuler que postérieurement à un palindrome.

*Démonstration.* On a :

$$r_n(k) = 0 \iff |\text{rev}(r_n(k-1)) - r_n(k-1)| = 0 \iff \text{rev}(r_n(k-1)) = r_n(k-1),$$

ce qui signifie que  $r_n(k-1)$  est un palindrome. □

**Proposition 5.** Un entier  $n$  est un Finombre si et seulement si :

$$\exists k_0 \in \mathbb{N}, \forall k \geq k_0, r_n(k) = 0.$$

Informellement, il y a équivalence entre être un Finombre et posséder une *suite renversielle* nulle à partir d'un certain rang.

*Démonstration.* Par définition,  $n \in \mathbb{F} \iff \exists k_0, r_n(k_0) = 0$ . Or, par récurrence, dès que  $r_n(k) = 0$ , tous les termes suivants sont également nuls, car :

$$r_n(k_0 + 1) = |\text{rev}(0) - 0| = 0.$$

□

**Corollaire 3.** Ainsi,  $n$  est un Finombre si et seulement si  $Y(n)$  est de cardinal fini.

**Proposition 6.** Soit  $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ . Alors :

$$n \in \mathbb{F} \setminus \{0\} \iff \exists k \in \mathbb{N}, r_n(k) \in \mathbb{A} \setminus \{0\}.$$

Informellement, un entier non nul est un Finombre si et seulement si il possède un palindrome non nul dans sa *suite renversielle*

*Démonstration.* Si  $n \in F$ , alors d'après le **Corollaire 3**,  $Y(n)$  est de cardinal fini. Or  $n = r_n(0)$  est non nul donc  $0 \in Y(n)$  (par définition de  $Y(n)$ ).

Ainsi,  $Y(n)$  est une partie non vide et fini de  $\mathbb{N}$ , et admet un maximum  $k$ . Donc  $r_n(k+1) = 0$  (car  $(k+1) \notin Y(n)$ ). D'après la **Proposition 4**,  $r_n(k)$  est un palindrome.

Réciproquement, si  $r_n(k)$  est un palindrome non nul, alors  $r_n(k+1) = |\text{rev}(r_n(k)) - r_n(k)| = 0$ . Donc  $n$  est bien un Finombre. □

## 2.5 Les entiers négatifs

**Proposition 7.** Soit  $(n, m) \in \mathbb{Z}^2$

$$\exists (k_0, p_0) \in \mathbb{N}^2, r_n(k_0) = r_m(p_0 + k_0) \implies \forall k \geq k_0, r_n(k) = r_m(p_0 + k)$$

Informellement, si deux suites renversielles atteignent un même nombre, alors les termes suivants sont exactement les mêmes.

*Démonstration.* Soit  $(k_0, p_0) \in \mathbb{N}^2$  tels que  $r_n(k_0) = r_m(p_0 + k_0)$ . On montre alors

$$r_n(k_0 + 1) = |\text{rev}(r_n(k_0)) - r_n(k_0)| = |\text{rev}(r_m(p_0 + k_0)) - r_m(p_0 + k_0)| = r_m(p_0 + (k_0 + 1))$$

Puis par récurrence, on montre la proposition  $\square$

**Remarques.** Ceci permet de réduire de temps de calcul algorithmique. Si dans une suite, on atteint un nombre dont on a déjà calculer sa suite renversielle, on connaît exactement la suite de son comportement dans la suite initiale

**Corollaire 4.1.**  $\exists k_0 \in \mathbb{N}, r_n(k_0) \in \mathbb{F}, \Leftrightarrow n \in \mathbb{F}$ .

Informellement, il y a équivalence entre être un Finombre, et en posséder un dans sa suite renversielle (le sens reciproque est évident, car la suite renversielle d'un Finombre atteint  $0 \in \mathbb{F}$ )

**Corollaire 4.2.**  $n \in \mathbb{F} \Leftrightarrow \forall k \in \mathbb{N}, r_n(k) \in \mathbb{F}$ .

Informellement, un nombre est un Finombre si et seulement si tous les termes de sa suite renversielle sont des Finombres

**Corollaire 4.3.**  $n \in \mathbb{I} \Leftrightarrow \forall k \in \mathbb{N}, r_n(k) \in \mathbb{I}$ .

Informellement, un nombre est un Infinombre si et seulement si tous les termes de sa suite renversielle sont des Infinombres

**Remarque.** On sait par définition que  $\mathbb{I} \cap \mathbb{F} = \emptyset$ . Donc il nous suffit de savoir la nature d'un nombre de la suite pour connaître la nature de tous les autres.

**Proposition 8.** Soit  $n \in \mathbb{Z}$

$$n \in \mathbb{F} \Rightarrow (-n) \in \mathbb{F}.$$

*Démonstration.* Soit  $n \in \mathbb{F}$ , alors d'après le **Corollaire 4.2**,  $\forall k \in \mathbb{N}, r_n(k) \in \mathbb{F}$ . On a également :

$$r_{-n}(1) = |\text{rev}(-n) - (-n)| = |-\text{rev}(n) + n| = |\text{rev}(n) - n| = r_n(1) \in \mathbb{F}$$

Donc  $r_{-n}(1) \in \mathbb{F}$ , ce qui d'après le **Corollaire 4.1** montre que  $(-n) \in \mathbb{F}$   $\square$

**Remarque.** Ainsi, étudier les entiers naturels suffit à étudier tous les entiers. On pouvait s'en douter en remarquant que  $\forall n \in \mathbb{Z}, r_n(1) \geq 0$  ainsi que tous les termes suivants. On considèrera alors par la suite, indépendamment  $n \in \mathbb{N}$  ou  $n \in \mathbb{Z}$

**Proposition 9.** Soit  $n \in \mathbb{N}$  et  $m$  son nombre de chiffres.

$$\forall k \in \mathbb{N}, r_n(k) \leq 10^m - 1$$

Informellement, aucun termes de la suite ne peut posséder plus de chiffre que le premier terme.

*Démonstration.* Soit  $n \in \mathbb{N}$ , et notons  $m$  son nombre de chiffre. On peut remarquer que le nombre de chiffres de  $\text{rev}(n) \leq m$  (l'inégalité intervient quand le chiffre des unités de  $n$  est nul) Ainsi :

$$n = \sum_{k=0}^{m-1} c_k 10^k \leq \sum_{k=0}^{m-1} 9 \cdot 10^k = 9 \sum_{k=0}^{m-1} 10^k = (10^m - 1) \cdot \frac{9}{10 - 1} = 10^m - 1$$

Mais on obtient également

$$\text{rev}(n) = \sum_{k=0}^{m-1} c_k 10^{m-1-k} \leq 9 \sum_{k=0}^{m-1} 10^{m-1-k} = \sum_{k=0}^{m-1} 9 \cdot 10^k = 10^m - 1$$

Enfin

$$|\text{rev}(n) - n| \leq \max(n, \text{rev}(n)) \leq 10^m - 1$$

Or  $10^m - 1$  possède  $m$  chiffres. Donc par récurrence, on prouve la proposition.  $\square$

**Corollaire 5.1** Soit  $n \in \mathbb{N}$ . La suite  $(r_n(k))_k$  est bornée

**Corollaire 5.2** Soit  $n \in \mathbb{N}$ . La suite  $(r_n(k))_k$  prend un nombre fini de valeurs (bornée et à valeurs entières), d'au maximum  $10^m - 1 + 2$  (en comptant le 0 et le premier terme si négatif)

**Proposition 10.** Soit  $n \in \mathbb{N}$ . La suite  $(r_n(k))_k$  est périodique à partir d'un certain rang sur un cycle fini de nombres.

*Démonstration.* Soit  $n \in \mathbb{N}$   $(r_n(k))_k$ . Le **Corollaire 5.2** nous donne que  $V(n)$  est de cardinal inférieur ou égale à  $v = 10^m + 1$  (une borne supérieur plus précise peu être trouvée en utilisant la **Proposition 1.**) Ainsi, sur les  $10^m + 2$  premiers termes, le caractère bornée nous empêche d'obtenir  $10^m + 2$  valeurs distincts. Et donc :

$$\exists(k_0, k_1) \in \mathbb{N}^2, \quad k_0 \leq k_1 \leq 10^m + 2, \quad r_n(k_0) = r_n(k_1)$$

En notant  $d = k_1 - k_0 = d > 0$ ,  $r_n(k_0) = r_n(k_0 + d)$ . Or d'après la **Proposition 7.** les suites  $(r_n(k_0 + k))_k$  et  $(r_n(k_0 + d + k))_k$  sont les mêmes.

Ainsi, soit  $m \in \mathbb{N}$ . Notons  $m = qd + r$  avec  $0 \leq r < d$  et  $q \in \mathbb{N}$  la division euclidienne de  $m$  par  $d$ . Par récurrence décroissante finie sur  $q$  que  $r_n(k_0 + m) = r_n(k_0 + r)$ .

Donc la suite boucle sur l'ensemble  $\{r_n(k_0), r_n(k_0 + 1), \dots, r_n(k_0 + d - 1)\}$  de cardinal au plus  $d$ .  $\square$

**Proposition 11.** Soit  $n \in \mathbb{N}$ . Si la suite  $(r_n(k))_k$  converge, alors elle tend vers 0 (en base 10).

*Démonstration.* Nous allons proposer ici une démonstration partielle, car nous avons besoin de la notion de *graphes d'Young* pour conclure.

Soit  $n \in \mathbb{N}$  tel que  $(r_n(k))_k$  converge, la suite possède alors une limite que nous allons noter  $l$ .

D'après la **Proposition 10.**, la suite  $(r_n(k))_k$  devient périodique à partir d'un certain rang  $k_0$ . Si le cycle n'est pas constant (au moins deux valeurs distincts dans une période), alors elle possède deux valeurs d'adhérence et diverge.

Donc la suite  $(r_n(k))_k$  est constante à partir du rang  $k_0$ . Ainsi, :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} r_n(k) = r_n(k_0) = l$$

Or

$$l = r_n(k_0) = r_n(k_0 + 1) = |\text{rev}(r_n(k_0)) - r_n(k_0)| = |\text{rev}(l) - l|$$

Et donc on obtient la relation  $l = |\text{rev}(l) - l|$  :

- Si  $\text{rev}(l) \leq l \Rightarrow l = |\text{rev}(l) - l| = l - \text{rev}(l) \Rightarrow \text{rev}(l) = 0$   
Or si  $n \in \mathbb{Z}^* \Rightarrow \text{rev}(n) \neq 0$  donc par contraposée,  $\text{rev}(l) = 0 \Rightarrow l = 0$
- Si  $\text{rev}(l) > l \Rightarrow l = |\text{rev}(l) - l| = \text{rev}(l) - l \Rightarrow \text{rev}(l) = 2l$

Nous devons prouver qu'il n'existe pas d'entier non nul tel que  $\text{rev}(l) = 2l$ . C'est ici que la notion de *graphes d'Young* nous sera utile (démonstration laissée en suspens)

$\square$

## 3 Implémentation algorithmique

### 3.1 Choix de l'opérateur renversement

Notre implémentation pour étudier les suites renversiées repose sur la manipulation des chiffres d'un entier en base  $b$ . Nous utiliserons des divisions euclidiennes successives afin de récupérer les chiffres un à un. Cette implémentation permet de construire notre opérateur défini en section 1.

#### 3.1.1 Le renversement polynômiale

Cependant, on peut également définir le renversé d'un nombre par un polynôme comme suit : Soit  $n \in \mathbb{N}$  et  $b$  la base de numérotation :

$$P_{n,m,b}(X) = \sum_{k=0}^{m-1} c_k \cdot X^k \quad \text{avec} \quad P_{n,m,b}(b) = n$$

Les  $(c_k)$  représentent les chiffres de  $n$  en base  $b$  et  $m$  le nombre de coefficients du polynôme. Alors en posant le polynôme inversant les coefficients :

$$Pr_{n,m,b}(X) = X^{m-1} P_{n,m,b}\left(\frac{1}{X}\right)$$

On obtient

$$\text{rev}_m(k) = Pr_{k,m,b}(b)$$

On fera attention à la différence entre  $\text{rev}(n)$  et  $\text{rev}_m(n)$

Il y a deux grandes différences entre ces deux implémentations :

- (1)  $\text{rev}_n$  est symétrique quand  $\text{rev}$  ne l'est pas  
(Exemple :  $\text{rev}_{100}(100) = 1$ ,  $\text{rev}_{100}(1) = 100$ . Mais  $\text{rev}(100) = 1$ ,  $\text{rev}(1) = 1$ )
- (2)  $\text{rev}_n$  est un opérateur qui dépend du  $m$  choisi (Donc du nombre de coefficients du polynôme)  
(Exemple :  
 $\text{rev}_3(1) = 100$ , où on considère  $1 = 001$ ,  
 $\text{rev}_4(1) = 1000$  où on considère  $1 = 0001$ )

Ce deuxième point montre alors une différence de comportement pour un nombre tel que 1, en fonction du nombre de zéros que l'on considère.

Cela crée alors de multiples suites différentes, en fonction du  $m$  considéré pour un même nombre initial, ce qui justifie notre choix de la restriction de notre étude à  $\text{rev}$ , moins dépendantes de paramètres.

#### 3.1.2 Complexité temporelle du renversement

Le renversement s'effectue grâce à des divisions euclidiennes successives afin de récupérer les chiffres un à un.

Voici l'algorithme (en Ocaml, trouvable dans Perso.ml) utilisé pour le renversement :

```
let revV1 n =
  (*
  Entrée : Un entier n en base 10
  Sortie : L'entier renversé par la division euclidienne
  *)
```

```

let renverse = ref 0 in
let temp = ref n in

while (!temp <> 0) do
  let chiffre = !temp mod 10 in
  renverse := !renverse * 10 + chiffre;
  temp := (!temp - chiffre)/10
done;
!renverse

```

L'algorithme est linéaire en le nombre de chiffres en base  $b$ , donc en  $O(\log_b(n))$

### 3.2 Déterminer la nature d'un nombre

On a créé au préalable un type somme :

```
type nature = Finombre | Infinombre
```

Pour déterminer la nature d'un nombre, nous avons implémenté une fonction naïve nommé *suite\_mem*, qui calcul la suite renversielle d'un entier soit au premier doublon dans la suite, soit sur 0. Pour sauvegarder les termes, nous avons recours à une table de hachage, ajoutant  $(r_n(k), k)$  comme couple clef valeur. (La valeur est ici inutile).

```

let suite_mem n0 =
  (*
    Entrée : Un entier n0
    Sortie : La nature du nombre (Finombre | Infinombre)
    Commentaire : Par mémorisation, on utilise une Hashtable pour retenir lesquels on a déjà v
  *)
  let deja_vu = Hashtbl.create 20 in
  let rec aux n step =
    match Hashtbl.find_opt deja_vu n with
    | Some _ -> Infinombre
    | None -> begin
      Hashtbl.replace deja_vu n step;
      let next = rev_subV1 n in
      if next = 0 then Finombre
      else aux next (step + 1)
    end
  in
  aux n0 0

```

### 3.3 Sauvegarde des données

Pour sauvegarder les données, il nous a fallu créer une interface de manipulation de fichiers `writer.ml`

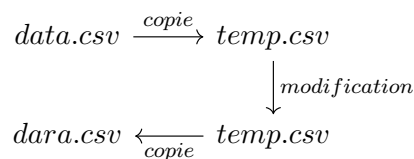
#### 3.3.1 Ajouter du contenu dans un fichier

En Ocaml, avec les bibliothèques initiales, il est difficile d'écrire correctement dans un fichier contenant déjà des données. Notre choix a été d'utiliser un fichier temporaire nommé `temp.csv`.



Nous copions notre fichier de données `data.csv` dans ce fichier `temp.csv`, effectuons les modifications dans le fichier temporaire, puis remplaçons `data.csv` par `temp.csv` une fois terminé.

Schématiquement :



Ce procédé a été difficile à mettre en place, notamment la modification à certain endroit précis du fichier. C'est pourquoi le fichier `data.csv` est d'abord pré-rempli, et on modifie les emplacements voulus. (Le principe est le même pour l'enregistrement des temps de vol, avec `data_vol.csv` et `temp_vol.csv`)

### 3.4 Format des données

#### 3.4.1 Nature des entiers

Nous nous sommes ici uniquement concentré sur les entiers naturels, comme le justifie la **Proposition 8**. Pour encoder la nature des entiers. Nous avons choisi :

- 0 pour les Finombres
- 1 pour les Infinombres

Le fichier `data.csv` comprend alors deux lignes

- ligne 1 – une suite de 0 et de 1 correspondant aux Finombres et Infinombres en fonction de leur rang (si 1012 est un Infinombre, le 1013 caractère sera un 1)
- ligne 2 – un entier  $p$  désignant l'intervalle  $\llbracket 0, p \rrbracket$  dont les natures ont été calculés.

#### 3.4.2 Temps de vol des Finombres

Cette question n'a été qu'abordée que très superficiellement. Cependant, des fonctions existent (`suite_temps_vol`) calculant le temps de vol d'un entier. Pour des raisons de formatages, le temps de vol n'excède pas 9 (pour un caractère = une donnée sur un nombre) Le fichier `data.csv` comprend alors deux lignes

- ligne 1 – une suite de chiffres de 0 à 9 correspondant au temps de vol (majoré par 9)
- ligne 2 – un entier  $p$  désignant l'intervalle  $\llbracket 0, p \rrbracket$  dont les temps de vol ont été calculés.

**Remarque.** Ce système est améliorable, notamment en utilisant tous les caractères à dispositions, ou au moins ceux en Ascii pour encoder le temps de vol.

**Remarque.** Le temps de vol des Infinombres étant normalement infini, il est ici de 0. Ce choix est judicieux du fait que le seul nombre ayant un temps de vol de 0 est 0 lui même.

**Remarque.** La fonction n'est pas correct car si elle dépasse 9 itérations peu importe la nature, elle renvoie 9, et ne fait donc pas la disjonction de cas sur la nature. (à améliorer)

### 3.5 Affichage des données

#### 3.5.1 Courbe représentative

Pour représenter des fonctions de répartition, il est judicieux de considérer sa courbe représentative. Pour l'imager, il a été fait le choix de créer à partir du module Graphics d'Ocaml une interface de représentation graphique de fonctions (fichier `graphicgenerator.ml`). Grâce à

ce fichier, nous pouvons afficher de multiples fonctions, chacune représentée par deux tableaux antécédants et images.

Voici par exemple une génération de ce fichier :

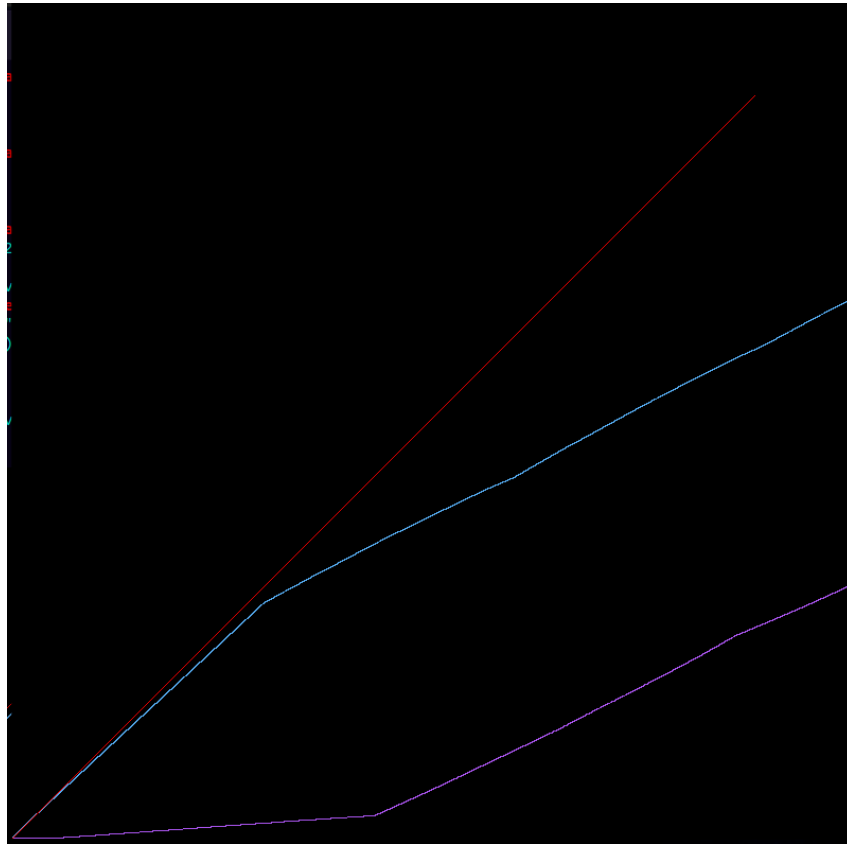


FIGURE 1 – Les courbes représentatives des Finombres (cyan) et Infinombres (violet)  $n \in \llbracket 1, 50000 \rrbracket$

### 3.5.2 Graphes images

Pour représenter l'ensemble des suites, nous pouvons créer un graphe avec :

- Les sommets sont des entiers
- Les arêtes sont les couples antécédant-image  $(n, |\text{rev}(n) - n|)$

Pour atteindre notre but, nous utiliserons le formatage de Graphviz que nous écrirons dans graph.dot.

Les fonctions sont écrites dans le fichier graphgenerator.ml, et sont bien commentées.

**Remarque.** La **Proposition 1** permet de réduire l'étude aux uniques entiers divisibles par 9, et donc le graphe image étudiable également

Voici un exemple de génération d'un graphe image :

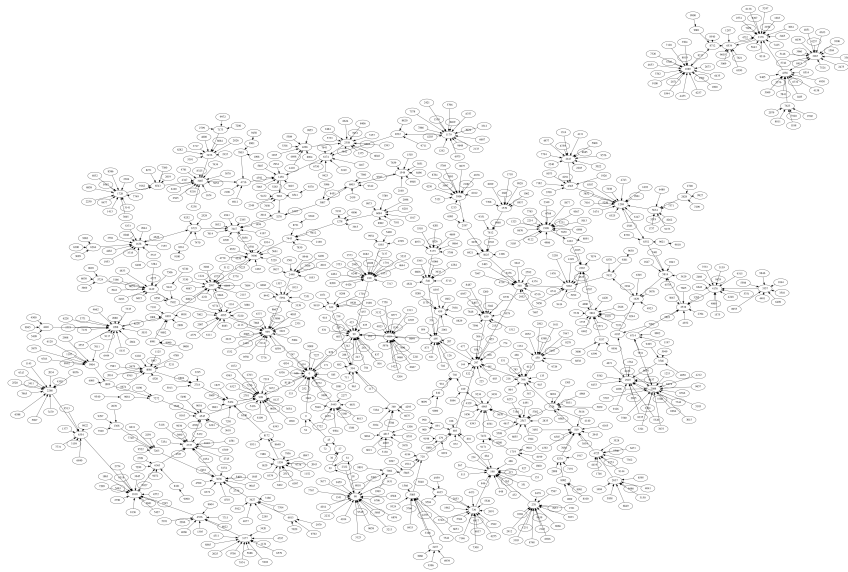


FIGURE 2 – Graphe image des 10000 premiers nombres divisibles par 9

**Remarque.** La grande composante représente les Finombres (car contient 0). L'autre ici correspond aux Infinombres. Dans de plus grand nombre, les Infinombres génèrent de nombreuses autres composantes (une pour chaque cycle possible)

### 3.5.3 Tableau de pixels

## 4 Les Graphes d'Young

## 5 Autres problèmes abordées

## 6 Ouverture et prolongements

## 7 Bibliographie