



Gracien SANGLI

## Etudiant en 2E année de cycle ingénieur

Spécialisé en intelligence artificielle, je recherche un stage de 3 à 4 mois me permettant d'appliquer et approfondir mes compétences en développement, en machine learning et en gestion de projets. Rigoureux et passionné par les applications et les possibilités de l'IA, je souhaite intégrer une équipe dynamique afin de contribuer à des projets tout en renforçant mes connaissances techniques et mon sens de l'innovation.

✉ graciensangli@gmail.com

🏠 Loos (59120)

📍 Îles de France  
Lille

📞 07 65 86 62 94

### Réseaux sociaux

🌐 @Gracien Sangli

🐦 @Kenneth-Sangli

### Informatique

#### Outils de développement

- Visual Studio Code
- Git
- Jupyter Notebook

#### Bibliothèques et frameworks :

- **Intelligence Artificielle et Machine Learning** : TensorFlow, PyTorch, scikit-learn, pandas
- **Développement Web** : Django...
- **3D et Jeux Vidéo** : Unity

### Langues

#### Français

Langue maternelle

#### Anglais

B2: Compétence professionnelle

### Soft skills

#### Esprit analytique et résolution de problèmes :

Capacité à identifier des solutions pour répondre aux besoins de développement ou d'optimisation

#### Rigueur et organisation :

Gestion efficace de projets avec des échéances courtes.

#### Travail en équipe

Habitué à collaborer sur des projets avec des équipes pluridisciplinaires, notamment lors de projets académiques en groupe.

### Centres d'intérêt

#### Sports

Football (12 ans de pratique), Basketball (5 ans de pratique), Karaté.

#### Loisirs

Lecture, musique, jeux vidéos.

### Expériences professionnelles et Projets réalisés:

- Application Cloud Drive en Django** Depuis septembre 2024 (2 mois)  
JUNIA, Lille  
Création d'une application de gestion de fichiers en ligne, inspirée de Google Drive.
  - **Rôle** : Développement de l'architecture backend, implémentation des fonctionnalités d'authentification et d'upload, tests des fonctionnalités.
- Projet de Jeu 3D en Unity** Depuis septembre 2024 (2 mois)  
JUNIA, Lille  
Développement d'un jeu 3D combinant des éléments de *death run* et de *tower defense* dans un labyrinthe.
  - **Rôle** : Conception, développement, et test des fonctionnalités de gameplay et d'interface utilisateur.
- Projet de construction d'un Robot mobile** De juin 2024 à juillet 2024 (1 mois)  
JUNIA, Lille  
Construction d'un robot mobile interactif dans le domaine d'un projet découverte de la robotique et pouvant être contrôlé depuis une application Web.
- Stage ouvrier** De juillet 2022 à août 2022 (1 mois)  
TRATO-TLV, Lille
  - Un stage d'été d'un mois dans le secteur de la production au sein de la société TRATO-TLV. La préparation des kits et des commandes, l'ouverture et l'emballage des cartons et commandes ainsi que le raccordement des lumières étaient les tâches principales qui ont animé cette expérience.

### Diplômes et Formations

- Cycle ingénieur spécialisé en intelligence artificielle année de M1** Depuis septembre 2024  
JUNIA, Lille  

  - 2e année de cycle ingénieur
  - cours en IA, apprentissage automatique, deep learning, traitement de données, Base de données, technologie WEB, Réseaux (en 1ère et 2e année de cycle ingénieur)
  - Projets de recherche en Intelligence Artificielle
- Cycle préparatoire aux grandes écoles** De septembre 2021 à juin 2023  
JUNIA, Lille
  - Projets de développement web
  - Mention Très Bien
  - Matières principales: Programmation Python, Mathématiques, Physiques
- Baccalauréat Scientifique** De septembre 2020 à juin 2021  
Lycée privée La Salle Badenya, Ouagadougou, Burkina Faso  
Clôture de mon parcours du lycée en filière scientifique (D) effectué au lycée Lasalle Badenya de 2018 à 2021 avec l'obtention du diplôme du baccalauréat

### Compétences Techniques

#### Langages de programmation :

- Python
- R
- C/C++
- SQL

#### Développement web

- Connaissance des technologies web (HTML, CSS, JavaScript)
- Capacité à créer des sites web interactifs

#### Analyse et conception

- Conception de solutions informatiques efficaces