

용돈 기입장

<주제>

1202김민정, 1216최민서

<동기>

용돈 기입장이란, 자신이 사용한 돈의 수입과 지출을 한눈에 알아볼 수 있도록 적은 책입니다. 하지만 일일이 계산을 해야 하기 때문에 귀찮음이 많은 사람은 결국 쓰지 않게 됩니다. 저는 이 부분을 바꿔보고 싶었습니다. 만약 귀찮지 않은 용돈 기입장이라면 어떤 반응을 보일까요?

또, 용돈 기입장 같은 경우 휴대성이 낮으므로 밖으로 가지고 나가기도 어렵습니다. 만약 휴대성을 올려준다면 어떻게 될까요?

<대상>

귀찮은 사람을 위한 프로그램으로 보이지만, 전혀 아닙니다. 아직 돈 관리에 미숙한 청소년, 성인 또는 자신이 쓰는 돈에 대해 관심이 많은 모든 사람을 위해 만들었습니다.



시작하기

종료하기

<시작 화면>

프로그램을 처음 시작 했을 때 나오는 화면입니다.
화면이 나옴과 동시에 신나는 음악이 함께 나오게 되어
기입장을 신나게 쓸 수 있습니다.
시작 버튼을 누르면 다음 화면으로, 종료하기 버튼을
누르면 프로그램이 종료됩니다.



기입장 쓰기

<선택 화면>

시작 버튼을 누른 뒤 나오는 화면 입니다. 기입장 쓰기
버튼을 눌러 기입장을 쓸 수 있으며, 메뉴 바에 있는
'X'버튼을 눌러 종료 할 수 있습니다.

음악은 프로그램
종료 시 꺼지게 됩니다.



<용돈 기입장 화면>

기입장 쓰기 버튼을 누른 뒤 나오는 화면 입니다.
날짜는 자동적으로 입력이 되며, 잔액 또한 자동적으로
입력되어 나옵니다.

수입, 지출, 수입/지출의 내용을 적고 추가를 누르면
보이는 것과 같이 출력이 됩니다.
삭제를 원하는 줄을 누른 뒤 삭제 버튼을 누르면 선택한
줄이 삭제가 됩니다.

<기간 및 역할>

기획안	두명이서 같이 기획안을 짰습니다. 처음 기획안을 써보아서 많이 어렵고 미숙했지만, 최선을 다해 써보았습니다. (2019/9/23 ~ 2019/10/2)
디자인	1216최민서가 디자인을 맡았습니다. 기획안에서 짰던 내용과는 조금 다른 방향으로 가게 되었지만, 깔끔하고 멋진 시작 화면과 선택 화면이 완성됐습니다 (2019/10/15 ~ 2019/11/8)
기입장	1202김민정이 기입장을 맡았습니다. 아직 배울 것이 많아 미숙한 점이 있었지만, 완성해 내었습니다.(오류 확인 후 1216최민서가 코드를 조금 수정했습니다.) (정확한 날짜를 알지 못하지만, 대략 10일 정도 걸렸다고 합니다.)

<느낀 점>

최민서 : 프로젝트를 시작하고, 코드를 짜며 아직 배울 것이 많구나 라고 생각 했습니다.
이런 생각 덕분일까요, 프로젝트가 끝난 뒤 저는 성장해 있었습니다. 이 경험을 바탕으로 저는 앞으로 더 많이 성장해 완성도 높은 프로그램을 짜고 싶습니다.

김민정 : 미숙해 아쉬웠던 점이 더 많았던 프로젝트 였지만, 다음에는 완성도가 높은 프로그램을 짜고 싶습니다.



<Best!>

이 프로그램의 최고 강점은 '세심함' 입니다.
자칫 지루해질 수 도 있는 용돈 기입장을 신나는 음악으로 분위기를 띄워주고, 마우스를 올릴 때 마다 색이 바뀌는 버튼으로 즐거움을 더했습니다.